

# PC Games *CD-ROM & Mag*

12/95



COMPUTER  
VERLAG

Mit den besten  
Strategien zu  
**COMMAND & CONQUER**

Das meistverkaufte PC-Spiele-Magazin

**DM 9,90 mit CD-ROM**

Warum Konsolen kaufen?

## DESTRUCTION DERBY

Die 1:1-Umsetzung des PlayStation-Hits

Sollten Sie hier keine CD  
vorfinden, so wenden Sie sich bitte  
an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter CDs schicken Sie  
diese bitte an:

Computer Verlag  
Reklamationen PC Games  
Am Steinacher Kreuz 22  
90 427 Nürnberg

### COVER-CD-ROM

Meister ihrer Klasse

## FIFA Soccer 96 Stonekeep

Spielbare Demos  
der Winterhits!

### TIME GATE

Alone 3 im Mittelalter!

## DESTRUCTION DERBY

Spielbares Demo des  
PlayStation-Killers

### CAPITALISM

Die Demoversion der perfekten  
WiSim für Hobbyunternehmer

+ Fury 3, Pitfall, Space Marines,  
Caesar 2, Battle Beast uva.

**386 • MAUS • CD-ROM • 2MB RAM**





# Wenn Dir der es nicht gle



HOTLINE 040/39 11 13 - INTERNET [www.vie.co.uk/vie](http://www.vie.co.uk/vie)

*Fußjucken* holt man sich nicht nur in öffentlichen Badeanstalten. So was kann auch im Blut liegen. Zumindest, wenn *Benzin* durch deine Adern fließt.

Da hilft dann nur eins: *Bleifuss*, der *Arcade-Renner*, bei dem du sieben Gegnern gleichzeitig zeigen kannst, wer der *König der Landstraße* ist.



# WLB juckt, mit ich Pilz sein.



Falls dir das zu aufregend ist, versuch's  
doch mal mit Klöppeln. Oder guck  
beim exzessiven Liebesspiel der Wein-  
bergschnecken zu, alter Spanner.

## BLEIFUSS BLEIFUSS



# SCHLUSS MIT RUMGRÖLEN UND AUSPFEIFEN, SIE FUSSBALLEXPORTE. JETZT WIRD'S ERNST.



Jetzt im Handel auf PC, PC CD-ROM und Amiga.

## ANCO

Mal ehrlich: Ihren Verein würden Sie doch ganz anders führen. Einen anderen Trainer hätten Sie auch geholt. Und die Dinger, die manch Stürmer versiebt, hätten Sie sowieso versenkt. Okay. Bei Willi Lemkes Fußballmanager können Sie zeigen, was Sie draufhaben. Auf dem Rasen und hinter den Kulissen. Aber jammern Sie nicht, wenn Sie sich plötzlich in der zweiten Liga wiederfinden. Oder heißen Sie Berti?

**WILLI LEMKES**  
*Fußballmanager*





## Mann ist die dick, Mann!

...und zwar so dick, daß gleich zwei PC Games-Ausgaben aus unserem ersten Jahrgang auf einmal hineinpassen würden. Die Aufstockung auf 212 Seiten war in Anbetracht der Themenfülle auch dringend nötig: Über 25 Spiele mußten sich in diesem Monat auf den Prüfstand begeben. Da das Weihnachtsgeschäft nicht mehr lange auf sich warten läßt, haben offensichtlich alle Hersteller ausschließlich ihr Bestes gegeben. Deswegen sollten Sie sich über durchwegs hohe Wertungen nicht wundern. Eigentlich ist aus jedem Spielgenre ein sehenswerter Vertreter dabei: The Riddle of Master Lu von Sanctuary Woods beschwört die alten Indiana Jones-Zeiten herauf, die Wirtschaftssimulation Capitalism glänzt mit ungeheurer Spieltiefe, und Electronic Arts' Crusader und NHL Hockey 96 gehören ebenfalls zu den besten Spielen ihrer jeweiligen Sparte. Fehlt nur noch Wing Commander IV - aber das läßt schätzungsweise noch bis zur nächsten Ausgabe auf sich warten. Bis dahin können Sie sich an brandneuen Bildern und Infos aus dem Kilrathi-Universum erfreuen, die wir in unserem Preview für Sie zusammengestellt haben.

## Ein Heft im Heft

Mehr Spielereits sind allerdings nicht das einzige Plus, um das wir die PC Games von jetzt an erweitern wollen. Werfen Sie doch gleich anschließend - taataaaaa - einen Blick in unseren Tips & Tricks-Teil! Dort finden Sie 1.) sechs zusätzliche Seiten mit Komplettlösungen, Kurztips und Cheats, und 2.) eine völlig neue, achtseitige Rubrik, die dem Leser mehr Durchblick bei unserer Cover-CD-ROM verschaffen soll. In der Vergangenheit ist es noch oft vorgekommen, daß viele unserer Leser mit einigen Demos wegen fehlender Erläuterungen Probleme hatten. Damit ist jetzt

Schluß - von nun an finden Sie alle wichtigen Tastatur-Kommandos, Spielhinweise und kurze Anleitungen griffbereit in der Heftmitte, noch dazu mit fortlaufender Seitennummerierung. Natürlich können Sie die CD-ROM-Broschüre genauso wie bisher unseren Tips & Tricks-Teil aus dem Heft trennen und sammeln. Was meinen Sie, wie gut sich ein weiterer Ordner auf Ihrem Schreibtisch macht?

## Elektronische Kleinanzeigen

Um dem gestiegenen Platzbedarf für andere Rubriken gerecht zu werden, werden wir die Rubrik Kleinanzeigen ab der nächsten Ausgabe auf die Cover-CD auslagern. Momentan arbeiten wir noch eifrig an einem einfachen Datenbanksystem, das Ihnen den Zugriff auf die Kleinanzeigen bequem ermöglicht. Da wir mit der Integration der Kleinanzeigen-Datenbank in die Menü-Umgebung bis zum Redaktionsschluß noch nicht fertig wurden, müssen Sie sich leider noch einen Monat gedulden. Kleinanzeigen, die bis jetzt bei uns eintreffen, werden in der nächsten Ausgabe aber selbstverständlich dabei sein.

In der Hoffnung, daß Sie sich am neuen Umfang der PC Games keinen Bruch heben, grüßt Sie Ihr

Thomas Borovskis  
Leitender Redakteur PC Games



W  
H  
A  
T  
\$  
U  
S



# Vielleicht haben Sie bald M Vielleicht liegen Sie

HOTLINE 040/29 1113 - INTERNET [www.vie.co.uk/vie](http://www.vie.co.uk/vie)

Jetzt im Handel!

POWER SUIT  
PROTOTYPE  
X-OLINK

PC  
CD-ROM

Komplett in deutsch. Mit digitalisierter deutscher Sprachausgabe.

Das Ziel: die Weltherrschaft. Der Schlüssel:  
eine Pflanze. Befehligen Sie die Armeen  
aus intelligenten Cyborgs auf ihren  
Missionen dieser bahnbrechenden

Echtzeitsimulation. Das reicht Ihnen noch  
nicht? Dann stellen Sie sich dem Kampf  
Mann gegen Mann über Modem oder  
Netzwerk. Falls Sie nicht genug Leute



# acht über die gesamte Erde. auch bald drunter.



91% "... ein besseres Programm  
hat das Genre momentan nicht  
zu bieten."  
Jörg Langer, PC-PLAYER 4/95

90% „Command & Conquer  
ist das Beste in der Strategie-  
spiel 1995.“  
Oliver Meier, PC GAMES 9/95

Westwood  
STUDIOS

kennen oder zuwenig Hirnschmalz für  
eine gute Strategie haben, beobachten  
Sie doch Goldfische. Oder sticken Sie  
Tischdeckchen, elende Spaßbremse.

## COMMAND & CONQUER

TEIL 1: DER TIBERIUMKONFLIKT



# INHALT

## RUBRIKEN

Chartbreaker	88
Charts	124
Coming Up!	210
Coupons	128
Coverdisk	10
Impressum	130
Inserentenverzeichnis	130
Leserumfrage	121
News	12
Postscript	83
Tips & Tricks	91
What's Up?	5

## PREVIEWS

AH 64 D Longbow	42
Destruction Derby	38
Dungeon Keeper	44
Hexen	34
Knight's Chase: Time Gate	48
Pro Pinball 3D	46
Quake	34
Warcraft 2	26
Wing Commander 4	30

## REVIEWS

Alien Odyssey	174
Archibald Applebrook's Abenteuer	170
Albion	138
Battle Beast	182
Caesar 2	148
Capitalism	60
Carrier Strike Force	134
Chewy - Escape from F5	162
Clearing House	76

## Wing Commander 4

Lebkuchen und Schokoladen-Nikoläuse suchen teilweise die Supermärkte heim - was sagt uns das? Zeit für eine Wing Commander-Fortsetzung! Wir haben geböhrt, was es an Neuigkeiten zum Thema „Price of War“ gibt. Mit einem großzügig bemessenen Budget will Chris Roberts' Wing Commander 4 I-Veteranen wie Mark Hamill und Tom Wilson eines der

ehrzeigigsten Computerspiele aller Zeiten in Szene setzen. Hunderttausende wollen wissen, was die aufgeböhrte 3D-Engine leistet und wie die Story um Colonel Blair, Maniac und all die anderen vertrauten Charaktere aus unserem „Spiel des Jahres 1995“ weitergeht. Antworten auf diese und andere brisante Fragen finden Sie in unserem mehrseitigen Preview ab Seite 30.





Crusader: No Remorse	152
Darker	134
Dime City	70
Fury 3	142
Heroes of Might & Magic	172
NBA Jam	160
NHL Hockey 96	178
Panic in the Park	66
PGA Tour Golf 96	168
Robot City	74
Sensible World of Soccer	80
Sim Isle	144
Steel Panthers	176
The Riddle of Master Lu	54
Zoop	156

## PD & SHAREWARE

Dark Side of the Sun	184
Defender	184
Star Goose	184
Roadhog	185
Terror	186
Cards	186
Pictris	186

## SPECIAL

Blizzard Entertainment	26
Die PC Games-Spielemaschine	200
Entwickler-Tagebuch	188
Gebrauchte Hardware	196
Zu Besuch bei Interplay	22
Weihnachts-Markt	190

## PRAXIS

Tips & Tricks für Windows 95	202
Leserfragen	204

## COMPETITION

Carrier Strike Force	206
Q-Pop	208



38

Sagen Sie Ihrem Schadenfreiheits-Rabatt adieu: Nach der Premiere auf der konzern-eigenen Sony-Konsole PlayStation bringt Psychosis auch den PC-Markt auf Touren. Wir haben eine 99 %-Fassung des Rennspiels durchleuchtet und stellen die Highlights vor. Destruction Derby - ein Fall für skrupellose Heizer und schnelle Rechner!



34

Alarmbereitschaft am der Bundesprüfstelle und bei den Betroffenen-Publizisten von Spiegel und Stern: Weil die Ferraries inzwischen eingefahren sind, sitzen die Jungs von id Software wieder hinter ihren PCs und brüten an Quake, mit dem zum wiederholten Mal die 3D-Action-Welt erschüttert werden soll.



190

Jedes Jahr das gleiche Problem: Was lege ich meinem guten alten PC unter den Christbaum? PC Games hilft Ihnen auf die Sprünge - Praktisches, Ausgefallenes, Preiswertes und Exklusives haben wir für unseren Weihnachts-Basar zusammengetragen. Wer sich am dazugehörigen Gewinnspiel beteiligt, kann gar eines der edlen Stücke zum Nulltarif abstauben.



# Cover-CD-ROM und -Disk

Den Garantiecoupon  
und die Reklamationsadresse  
finden Sie auf Seite 128

Die üblichen zwei Seiten Cover-CD-Beschreibung haben schon lange nicht mehr ausgereicht, um die Benutzung der vielen Demos eingehend zu erklären. Deswegen haben wir diese Rubrik erweitert und in den Tips & Tricks-Teil verschoben. Schlagen Sie für weitere Informationen zur Cover-CD bitte den Heft-Mittelteil auf.

## Die Highlights dieser Ausgabe



### Capitalism

Sie sind auf der Suche nach einer Wirtschaftssimulation, die diese Bezeichnung auch wirklich verdient? Herzlichen Glückwunsch, Sie sind fündig geworden: Realistische Rahmenbedingungen und eine bisher nicht gekannte Komplexität zeichnen das SVGA-Programm aus. Enthalten sind ein komplettes Szenario plus sämtliche Kapitel des interaktiven Tutorials.

Hardware-Voraussetzungen:  
386 DX-33, 4 MB RAM, VESA-kompatible SVGA-Grafikkarte



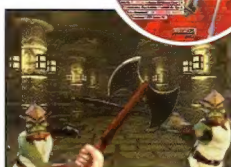
### Destruction Derby

Was bereits auf der Sony PlayStation für Furore gesorgt hat, wird demnächst auch PC-Besitzer verzaubern: Das actionreiche Rennspiel Destruction Derby versetzt Sie hinter das Lenkrad eines Stock Car-Wagens. Die Steuerung der spielbaren Demo ist genauso einfach wie das Spielprinzip. Werden Sie Augenzeuge (und Teilnehmer) eines vergnüglichen Spießrutenlaufs auf vier Rädern im berühmten „Bowl“.



### FIFA Soccer 96

Langerwartet und in letzter Minute noch bei uns eingetroffen: FIFA Soccer 96 aus der Electronic Arts-Sports-Reihe setzt den Erfolg der Vorgängerspiele lückenlos fort. Schnelle Super-VGA-Grafiken, eine Mehrspieler-Option über Modem und die beste Live-Kommentierung, die man je gesehen hat, begeistern jeden Fußball-Fan. Bei diesem Demo nehmen Sie das Ruder in die Hand. Die Tastaturbelegung finden Sie im Mittelteil.



### Stonekeep

Jahrelang haben wir auf dieses gerenderte Rollenspiel-Epos gewartet: Interplays „neverending story“ versetzt Sie in die Rolle des gar heldenhaften Knaben Drake, der in den VGA-Dungeons u. a. auf Skelett-Wachen, Riesen-Spinnen und massenhaft Goblins trifft. Das spielbare Demo läßt Sie nach dem grandiosen Intro auch einige Zeit im Dungeon herumschnuppern. Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 8 MB RAM



## PC Games Coverdisk

### Zoop

„Europas fesselndster Zeitvertreib“ umschreibt Viacom NewMedia sein originelles Geschicklichkeits-Spielchen, in dem sich Elemente von Tetris bzw. Columns wiederfinden: Ihre Aufgabe ist es, farbige Objekte auf vier Seiten eines Spielfeldes zu eliminieren. Das garantiert süchtigmachende Zoop wird mit witzigen Soundeffekten und SVGA-Grafik in Szene gesetzt. Hardware-Voraussetzungen: 486 DX-33, 4 MB RAM

### Installation

Auf den PC Games-Coverdisk finden Sie diesmal eine Demoversion von Zoop. Um das Programm zu installieren, legen Sie die Diskette in Ihr Laufwerk und starten Sie die ausführbare Datei INSTALL. Ein menügesteuertes Installationsprogramm führt Sie anschließend durch die weiteren Schritte. Falls die Demo auf Ihrem Computersystem nicht einwandfrei funktioniert, versuchen Sie, es von einer Bootdiskette aus mit der folgenden Systemkonfiguration zu starten.

### Konfiguration

Datei AUTOEXEC.BAT:

PATH=C:\DOS

PROMPT \$P\$G

Datei CONFIG.SYS:

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

DOS=HIGH

BUFFERS=30

FILES=30

Andere Systemtreiber (Maus, CD-ROM, etc.) fügen Sie bitte so ein, wie es Ihr Systemhandbuch verlangt.





**MOLEN SIE SICH DAS SPIEL, BEVOR  
DER KLEINE, FETTE, GRÜNE TYP ES  
IHNNEN VOR DER NASE WEGSCHNAPPT!**

# BRAIN DEAD 13



**EIN GEISTIGER  
SCHLAGABTAUSCH!**



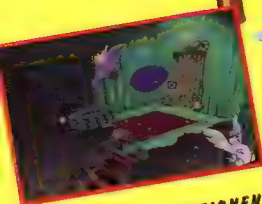
**SPANNUNG, DRAMA,  
INTRIGEN!**



**EINFACH SCHOCKIEREND!**



**DIE LADY IST EIN VAMP!**



**WAHNSINNS ANIMATIONEN!**



**WEICHEN SIE DEN  
NAKEN AUS,  
GEHEN SIE DEM**

**WAFFENFRITZEN AUS DEM WEG**

**UND BRINGEN SIE DEN MIESEN DR. NERO**

**NEUROSIS ZUR STRECKE, WÄHREND SIE DURCH SEIN VERRÜCKTES  
SCHLOSS FLITZEN... ABER HALTEN SIE IMMER FEIN DIE ÄUGLEIN OFFEN, SONST  
WIRD SIE DIESES EXPLOSIVE ABENTEUER GLATT VOM BODEN FEGEN!**

**PC CDROM**

**READYSOFT**

**empire**  
INTERACTIVE

**IM EXKLUSIV-VERTRIEB VON**

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE

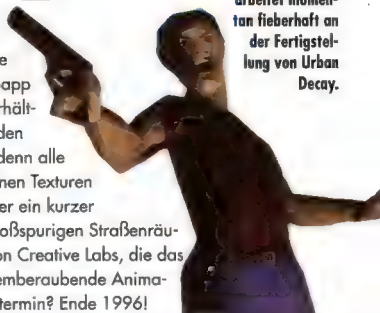
# UPDATE

## Urban Decay

Goodbye, Ecstatica!

Auf der ECTS in London führte Andrew Spencer eine neue Version von Urban Decay vor. Leider hat es knapp vier Wochen gedauert, bis die ersten Screenshots erhältlich waren. Urban Decay erinnert jetzt nur noch in den Grundzügen an den direkten Vorgänger Ecstatica, denn alle Personen wurden gründlich überarbeitet und mit feinen Texturen belegt. Gezeigt wurde in einem kleinen Hinterzimmer ein kurzer Faustkampf zwischen dem Titelhelden und einem großspurigen Straßenräuber. Aufgrund der vorhandenen 3D Blaster-Karte von Creative Labs, die das Spiel unterstützen wird, machte die Szene durch atemberaubende Animationen einen phantastischen Eindruck. Erscheinungstermin? Ende 1996!

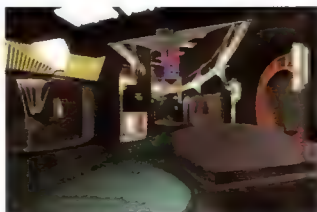
Die Andrew Spencer Group arbeitet momentan fieberhaft an der Fertigstellung von Urban Decay.



## Star Trek: Voyager

Looking Glass entwickelt Star Trek-Spiel

Viacom New Media ist ab sofort Minderheitsgesellschafter bei Looking Glass (System Shock, Flight Unlimited). In der Zukunft wird Looking Glass deshalb gleich mehrere Titel für den Mediengiganten entwickeln - unter anderem steht für 1996 Star Trek: Voyager an! Dazu Paul Neurath, Präsident von Looking Glass: „Diese neue Partnerschaft ermöglicht uns eine noch stärkere Konzentration auf die Entwicklung neuer Technologien und erstklassiger Software!“ Außerdem erscheint im Frühjahr 1996 mit Star Trek: Deep Space Nine Harbinger ein reinrassiges Adventure, das aus der Ich-Perspektive à la Lost Eden oder Dragon Lore gespielt wird.



Star Trek: Deep Space Nine Harbinger bietet neben dem Adventurepart auch zahlreiche Videoszenen aus der Fernsehserie.



## CHECKPOINT USA

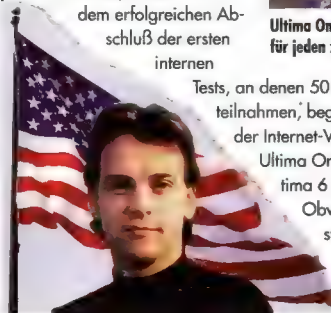
by Markus Krichel

■ **Ultima Online.** Origin Systems plant einen Online Service basierend auf der erfolgreichen Ultima-Rollenpielserie. Nach dem erfolgreichen Abschluß der ersten internen



Ultima Online soll schon bald für jeden zugänglich sein!

Tests, an denen 50 Origin-Mitarbeiter teilnahmen, begann die Arbeit an der Internet-Version. Grafisch ist Ultima On-Line zwischen Ultima 6 und 7 angesiedelt. Obwohl es jedem freisteht, als Avatar zu spielen, können alle Teilnehmer im Netzwerk-Britan-



nia ihre eigenen Charaktere schaffen. Mehr über und Ultima On-Line und die zügig vorangehenden Entwicklungsarbeiten an Ultima 9 erfahren Sie in einer der nächsten Ausgaben.

■ **Quest for Shannara.** Lori und Corey Cole, bestens bekannt für Sierras Quest for Glory-Serie, entwickeln im Auftrag von Legend Entertainment einen neuen Titel, der auf der erfolgreichsten Fantasy-Buchserie



Shannara basiert. Shannara wird, ebenso wie Quest for Glory, eine Mischung aus Abenteuer-

Quest for Glory by Legend Entertainment! Lori und Corey Cole, die beiden Köpfe hinter der Sierra-Serie, arbeiten momentan an Shannara!





## Edge Interactive

50 Millionen Dollar für „interactive Movies“

Edge Interactive stehen in der Zukunft 50 Millionen Dollar zur Verfügung, um interaktive Spielfilme zu produzieren. Besondere Aufmerksamkeit wird dabei allerdings dem Erstlingswerk All Lies zuteil, das von David Jackson (er zeichnet für zahlreiche Fernsehserien wie zum Beispiel The Enforcer und Lois & Clark verantwortlich) produziert wird. Weitere in der Planung befindliche Titel sind Interstellar Overdrive und Interworld. Alle im Frühjahr 1996 erscheinenden Produkte sollen über qualitativ hochwertiges Full-Motion-Video verfügen, ohne daß eine MPEG-Karte benötigt wird.



## Beavis & Butthead

Hehe, cool, Beavis & Butthead auf CD-ROM

Die Erfolgsstory von Beavis und Butthead begann mit einer wöchentlichen Show des amerikanischen Musikkanals MTV. Mittlerweile gibt's Comics, Tassen, eine deutsch synchronisierte Serie auf RTL2 und sogar ein Computerspiel - zumindest bald! Noch vor Weihnachten will Viacom New Media das Adventure (!) Beavis & Butthead: Virtual Stupidity auf den Markt bringen. In insgesamt 25 Locations und mit 50 Charaktere treiben die Holzköpfe ihren Schabernack. Das Windows 95-Produkt verfügt außerdem über sieben Minispiele und kommentierte Musikvideos - für Fans ein absoluter Leckerbissen!



Im Klassenzimmer nimmt das Schicksal seinen Lauf: Beavis und Butthead sorgen für allerlei Aufregung.

teuer- und Rollenspiel werden. Das Ziel des Spiels besteht darin, im Fantasy-Universum von Shannara den Frieden zwischen den Elfen und Trollen wiederherzustellen. Shannara stammt aus der Feder von Terry Brooks, dem erfolgreichsten Fantasy-Autoren aller Zeiten.

■ **Epic auf Abwegen.** Epic - verantwortlich für so erfolgreiche Sharewarespiele wie Jazz Jack Rabbit und Flipper-Simulationen, versucht sich im Abenteuerspielbereich. Der Arbeitstitel des im Comic-Heftstil gehaltenen Spiels lautet Curleys Adventure. Stilistisch wird es sich an die LucasArts-Produkte Day of the Tentacle und Sam and Max anlehnen.

■ **Activision 95.** Activision verschreibt seine Produktseele voll und ganz Bill Gates und Windows 95. Nach Aussagen eines Firmensprechers war MechWarrior 2 der letzte Activision-Titel, der unter DOS lief. MechWarrior 2 und Earthworm Jim werden gerade für Windows 95 umgesetzt. Zwei weitere Neuerscheinungen, The Great Game und Hockeydrome, werden exklusiv für das neue Betriebssystem programmiert.

Gentlemen,  
start your  
engines...

ASCON

Take your  
positions...

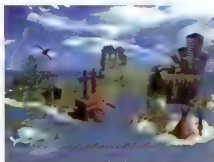


## Tailchaser

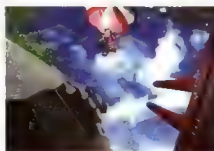
### Ballerspiel von Defcom

Ein Shoot 'em Up in Konsolenqualität verspricht Tailchaser von Defcom Software, einem noch jungen deutschen Unternehmen, zu werden. Sieben abwechslungsreiche Missionen, 25 unterschiedliche Waffen bzw. Extras und riesige Endgegner sollten ein bis zwei Spieler ausreichend motivieren. Für Stimmung sorgen herrliche Rendergrafiken und mitreißender CD-Sound.

Tailchaser zeigt beeindruckendes schnelles Parallax-Scrolling.



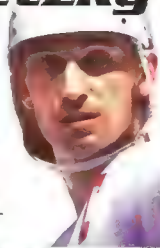
Hier sehen Sie ein Bild aus einer der zahlreichen gerenderten Zwischensequenzen!



## Wayne Gretzky

### & the NHLPA All-Stars

Im November erscheint ein weiteres Lizenzprodukt, das den Namen des populären Eishockeyspieters Wayne Gretzky trägt. Mit Profilen und Statistiken von über 600 professionellen Hockeystars, allen 26 nordamerikanischen Teams, digitalisierten Geräuscheffekten und zahlreichen Videosequenzen verspricht NHLPA All-Stars, ein echtes Konkurrenzprodukt zu NHL Hockey 96 zu werden.



Die verschiedenen Spieler wurden mit Hilfe des Motion Capturing-Verfahrens integriert.

# Command & Conquer

### Seit 23. September erhältlich

Das lange Warten hat endlich ein Ende: seit dem 23.9.1995 - und damit fünf Tage vor dem Release in Amerika - ist die deutsche Version von Command & Conquer auf dem Markt. Bei den Missionen wurde der Schwierigkeitsgrad nun sehr viel ausgewogener gestaltet, und auch Einsteiger dürfen zu Beginn keine Probleme haben. Außerdem funktioniert die Netzwerk-, Modem- und Nullmodem-Option jetzt einwandfrei, so daß gepflegten Multiplayer-Spielabenden nichts mehr im Wege stehen sollte. Das Gerücht, das viele in den vergangenen Wochen verbreitet haben, die englische Version wäre der deutschen um ein Vielfaches überlegen, läßt sich zum Glück nicht bestätigen: die Sprachausgabe ist vor allem in den Spielsequenzen der englischen Version mindestens ebenbürtig.



Die Netzwerk- bzw. Modemeinstellungen sind selbst für Einsteiger kein Problem.

## Multimedia



■ Wer seine Englischkenntnisse aufpolieren möchte, kann dies mit **Englisch 1 Plus von Bomico** in die Tat umsetzen. In 12 Kapiteln werden mehr als 1.000 Aufgaben gestellt. Für knapp 100 Mark für viele eine durchaus überlegenswerte Investition.

■ Im **London Lexikon Interaktiv** von Noack Media werden wichtige geschichtliche Hintergründe, zahlreiche Sehenswürdigkeiten und tonnenweise Bilder präsentiert. Der Preis? Knapp 70 Mark.



■ Die neue **Otto-Katalog-CD-ROM** bietet diesmal neben Einkaufstips auch ein Lifestyle-Magazin namens Zeitreise und ein Gewinnspiel der Firma Lee-Jeans. Für 10 Mark wirklich sehenswert!

■ Stationen nennt sich das interaktive Porträt der **Rolling Stones**. Die klar strukturierte und mit tollen Bildern und Videotrailern gespickte CD-ROM ist im twi-Verlag erschienen und kostet schlappe 40 Mark.



■ Die CD-ROM **Multimedia-Bildschirmschoner vom twi-Verlag** umfaßt zahlreiche Themengebiete, wie beispielsweise Raumfahrt und Natur, und sorgt für rund 70 Mark für reichlich Abwechslung auf dem Monitor.



■ Ihr Windows spinnt? OS/2 macht Probleme? Die **Treiber Box** verschafft vielleicht Abhilfe. Für DM 39,- erhalten Sie über 300 aktuelle Treiber für Windows, Win NT, DOS und OS/2.



## PC GAMES CD-ROM 2/95

Retribution für DM 19,80

Auf der aktuellen Ausgabe der PC GAMES CD-ROM, die ab dem 15.11. im Zeitschriftenhandel erhältlich sein wird, befindet sich das brandheiße Actionspiel Retribution von Gremlin Interactive! Mehr als 100 MB an Animationen und digitalisierter Sprache, realistische Landschaften (Logi-Scape-Technologie!), elf Haupteinsätze mit je vier strategisch anspruchsvollen Missionen und sechs Trainingseinsätze sorgen für stundenlangen Spielspaß!



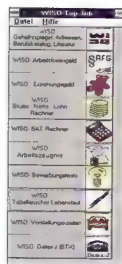
## Computer 95

10. bis 12. November in Köln

Vom 10. bis 12. November findet mittlerweile zum dritten Mal die Computer 95 statt. Auf dem Messegelände in Köln werden sich dieses Jahr rund 300 Aussteller tummeln, die auf 19.000 Quadratmetern Produkte aus dem Bereich Hard- und Software präsentieren! Der Eintrittspreis beträgt 20 Mark, Schülern und Studenten wird schon für 15 Mark Einlaß gewährt!



■ Wer sich über seinen Nettolohn oder Arbeitslosengeldanspruch informieren möchte, ist mit **WISO Top Job** von Buhl Data richtig beraten. Rund 70 Mark müssen Sie für dieses Programmpaket allerdings schon investieren.



■ Einen **CD-Schutzring** bietet der Medienvertrieb Kolberg an. Dieser Ring wird am Rand der CD befestigt und soll eine Verbesserung der Abtastung, erhöhten Schutz vor Beschädigung und eine bessere Laufruhe gewährleisten. Informationen erhalten Sie unter: 05921/12444.



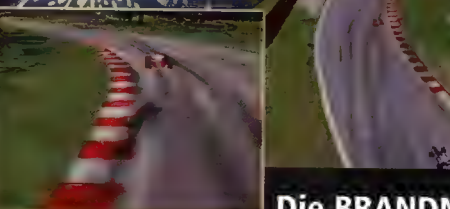
*your  
pole-position!*

**POLE-POSITION**

Formel 1 Teamchef



Sports



Die BRANDNEUE

## F1-Management-Simulation

Licensed by FOCA to Fuji Television © ASCON (UK) Ltd., 1995

- Marketing-Unterstützung:**
- große TV-Kampagne in Sportkanälen bis Weihnachten • offizielle FIA-Lizenz
  - umfangreiche Anzeigenkampagne in der Fachpresse
  - POS-Material: Handzettel, Poster, u. a.
  - umfassende PR-Unterstützung in Fach- und Publikumsmedien inkl. Demo-Covermounts
  - diverse Crossmarketing-Aktionen
  - spielbare CD-ROM-Demo

Weitere Informationen erhalten Sie bei den unten genannten Distributoren oder direkt bei ASCON, Herrn Klaus Starke, Tel. 0 52 41/96 66-0.

### Vertrieb:

- Rushware GmbH**, Daimlerstraße 8, 41564 Kaarst, Tel. 0 21 31/60 70, Fax. 0 21 31/60 71 11
- ProfiSoft GmbH**, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 05 41/12 20 65, Fax 05 41/12 24 70
- Schweiz: **ABC SPIELSPASS AG**, Bahnweg Nord, CH-9475 Sevelen, Tel. 0 81/7 85 29 60, Fax. 0 81/7 85 12 22
- Österreich: **ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH**, Voralberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel. 0 55 23/5 65 10, Fax. 0 55 23/6 47 94



# CD-ROM Classics

Vier aktuelle Compilations von EA zum Dumpingpreis!

Anfang Oktober hat Electronic Arts seine Reihe „CD-ROM Classics“ um vier Titel erweitert. Für jeweils knapp 40 Mark sind nun auch NHL Hockey, The Complete Ultima VII (The Black Gate, Forge of Virtue, The Silver Seed, Serpent Isle), Space Hulk und Ultima Underworld I & II erhältlich.



## MEGAPAK 3

Zehn Mark pro Spiel!

Die Spielesammlung MEGAPAK geht jetzt in die dritte Runde. Das Münchner Unternehmen Koch Media GmbH hat diesmal satte zehn Spiele (auf insgesamt zwölf CD-ROMs) zu einer Compilation zusammengefaßt. Das MEGAPAK 3 beinhaltet The Lemmings Chronicles, Megarace, Cyclones, TFX, The Vortex: Quantum Gate 2, Jammit, Dragon's Lair, No-vastorm, Reunion und The Journeyman Project Turbo. Eine gelungene Mischung, vor allem wenn man den extrem günstigen Preis in Betracht zieht: für schlappe 100 Mark ist das MEGAPAK 3 im Fachhandel erhältlich!



## Congo: The Movie

Filmumsetzung von Viacom

Obwohl Congo nicht zu den diesjährigen Knüllern an den Kinokassen gehört, produziert Viacom New Media ein Computerspiel, das zumindest auf die gleiche Hintergrundgeschichte zurückgreift. Gleich vorweg eine Entwarnung: das Spiel ist besser als der Film. Die reizvolle



Congo überzeugt durch sensationelle Rendergrafiken und Kamerafahrten.

Dschungelatmosphäre und das Myst-ähnliche Gameplay machen Congo wohl vor allem für Puzzlefans interessant. Erscheinen wird Congo: The Movie - Descent into Zinj im Dezember auf CD-ROM.

## Online

■ **Online Surfing** im Internet ist der Titel eines Ratgebers für blutige Internet-Einsteiger. Friedrich Kronenberg erklärt dabei ausführlich den Online-Dialog, die Kommunikation via E-Mail und die gezielte Suche nach Informationen im World Wide Web. Das 397 Seiten starke Buch ist im Econ-Taschenbuch-Verlag erschienen und kostet knapp 20 Mark.



■ Die lockere und amüsante Schreibe der Autoren Goldmann, Herwig und Hofacker machen das 264 Seiten umfassende Buch Internet - Per Anhalter durch das globale Datennetz zu einem sehr interessanten Nachschlagewerk. Erschienen ist dieser Internet-Führer bei systema und wird für knapp 60 Mark erhältlich sein.

Online Surfing im Internet



■ **Bertelsmann Online** bleibt nun doch America Online. Die Grund? Zusammen mit dem amerikanischen Partner möchte Bertelsmann einen einheitlichen Marketing-Auftritt erreichen. America Online ist mit 3,5 Millionen Mitgliedern der größte Online-Dienst. Bis zum Jahr 2000 möchte man in Europa eine Million Abonnenten gewinnen.

■ Elektronikgigant **Grundig** wird zukünftig via Internet erreichbar sein. Unter <http://www.grundig.de> finden Sie Informationen zu allen neuen Produkten.

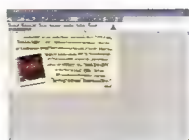


■ Außerdem können Sie sich unter <http://www.otto.de> - der Homepage von **Otto Versand Hamburg** - über die neuesten Modetrends schlau machen.



WinCIM 2.0 enthält einen WWW-Browser!

■ **CompuServe** wird auf der Systems 95 in München WinCIM 2.0 (mit WWW-Browser) und neue deutsche Dienste vorstellen, unter anderem: eine Reisedatenbank der Merian-Redaktion, die Deutsche Sportforum und ein Reservierungsforum der Deutschen Bahn AG.



Die Coca-Cola-Homepage für Jungmanager!

■ Die **Coca Cola** Homepage bietet neben interaktiven Spielen wie „Olympic Torch Road Rally“ oder „MindRefresher“ auch jede Menge Lifestyle und die aktuellen Börsenkurse! Dieses erfrischende Zeitgeist-Sammel-sorium erreichen Sie unter <http://www.cocacola.com>.

# Aptiva? Was ist das denn?

Hot stuff, Sound, Farbe, Animation und noch viel mehr.  
Jede Menge Möglichkeiten für Erwachsene und für Kinder.

## Spaß.

Erwachsene fahren voll ab aufs Jump-Start-Kindergartenspiel und das Zaubertheater. Kids mögen Sport und die Unterwasserabenteuer. Oder war es umgekehrt?

## Multimedia.

Kids verfolgen Raumschiffe, die in atemberaubender 64-Bit-Grafik sanft durchs All schweben. Wer die Außerirdischen erfolgreich abwehrt, hört den satten Klang von 30-Watt-Boxen im schönsten 3-D-Kinosound.

## Easy going.

Aptiva ist ruck, zuck! am Netz. Auspacken, mit ein paar Handgriffen aufbauen, und nach wenigen Minuten kann es losgehen.

## Volles Programm.

Full-Power-Business-Software. Wenn Sie wollen, können Sie also abends zu Hause weiterarbeiten (falls die Kids Sie ranlassen).

## 24-Stunden-Service.

Um vier Uhr morgens geht's plötzlich nicht weiter? Kein Problem!  
Unsere HelpWare-Berater sind rund um die Uhr im Einsatz. 365 Tage im Jahr.

## Aptiva gibt es ab sofort und ab 3.299,- DM\*.

Am besten, Sie schauen sich den Aptiva mal in Ihrer Allkauf-Filiale an und nehmen ihn gleich mit. Oder Sie bestellen einfach per Telefon bei IBM DIREKT unter: 01 80/2 32 43 53.

## Aptiva. Alles, was Sie wollen.



\*Der genannte Preis gilt bei Bezug von IBM DIREKT.

The IBM logo, consisting of the letters 'IBM' in a bold, blue, sans-serif font.



## Road Warrior

Taxi-Action in SVGA

Autorennen einmal anders: Gametek setzt Sie an das Steuer eines Taxis, mit dem Sie fiese Cyborgs und mächtige Roboter ausschalten müssen. Bei diesem SVGA-Spektakel fließt tonnenweise ... Motoröl und Schrauben fliegen durch die Straßen! Zahlreiche Waffengattungen, Optionsvielfalt und detaillierte Grafiken könnten Road Warrior zu einem echten Hit machen!



Gametek leistete viel Detailarbeit, wie man an den Videotafeln erkennen kann (oben). Es kann auch die Außenansicht gewählt werden.



## Einmal Hölle und zurück

Abgedrehtes Adventure von Black Legend

Black Legend versetzt den Spieler bei „Einmal Hölle und zurück“ in die Rolle des gescheiterten Scotland Yard-Beamten Malcolm, der zusammen mit einer nymphomanischen Dämonin, die direkt aus dem Reich der Hölle kommt und in den Körper von Alice (Malcolms Freundin) geschlüpft ist, die Welt vor dem Untergang bewahren muß. Die überaus witzige und skurrile Hintergrundgeschichte hätte Douglas Adams nicht besser in Szene setzen können, und die phantastischen Grafiken lassen eher auf eine teure amerikanische Produktion schließen. Erscheinen wird das Adventure Anfang nächsten Jahres!

Bei so einer flippigen Storyline kann fast gar nichts mehr schiefgehen.



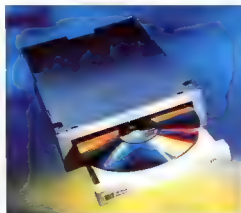
## Hardware

■ Software selbstgebrannt. Viele kennen sicher die sog. „Shareware-Automaten“, die bei einigen Buchhändlern und Einzelhandelsketten vorzufinden sind. Sie legen eine Diskette ein, wählen ein Programm aus, und wenige Sekunden später halten Sie nicht nur die Rechnung, sondern auch das Spiel in Händen.

**Softmate**, die bereits seit 1989 in diesem Geschäft tätig sind, setzen jetzt dieses Prinzip für den CD-ROM-Markt um. Der Giga-Tower speichert einen Softwarevorrat von 68 Gigabyte, und schon jetzt sind Produkte von Microsoft, Markt & Technik, IBM, KHK und Music Sales verfügbar.



Hier sehen Sie das Prinzip, nach dem der Giga-Tower von Softmate funktioniert.



Der CD-ROM-Brenner 4020i von HP kostet nur 1.800 Mark!

■ Apropos „CD-ROM brennen“: **Hewlett Packard** bietet ab November für ca. 1.800 Mark einen CD-Writer an, der mit zweifacher Transferrate schreibt und mit vierfacher Geschwindigkeit liest! Das interne Laufwerk 4020i wird mit einem SCSI-Hostadapter und zwei CD-Rohlingen ausgeliefert.

■ **Creative Labs** will mit dem **3D-Blast** einen neuen Grafikstandard für 3D-Accelerator setzen. Diese Grafikkarte mit 3D-Chip soll hardwaremäßiges Texture Mapping zur Verfügung stellen und Auflösungen von 640 x 480 Bildpunkten in 16 Bit Farbtiefe ermöglichen. Die Plug & Play-Karte soll noch vor Weihnachten als VLB-Variante für 350 Dollar erhältlich sein, die PCI-Version soll im Frühjahr folgen. Auch **Diamond** arbeitet, wie viele Hersteller, an einem 3D-Beschleuniger. Mit der **Diamond Edge 3D**, die ebenfalls hardwarebasierend Polygone berechnen und mit Texturen überziehen kann, sollen Umsetzungen von **Sega Saturn**-Spielen möglich sein. Die **Edge 3D** wurde speziell für **Windows 95** entwickelt und verfügt sogar über einen 32-stimmigen **WaveTable-Synthesizer** und zwei **Gameports**, an die **Original-Zubehör** des **Sega Saturn** angeschlossen werden kann. Die **PCI-Steckkarte** soll ab November für **DM 299,- bzw. DM 449,-** zu haben sein - abhängig von den Softwarepaketen, für die man sich entscheidet: **Virtua Fighter Remix**, **Nascar**, **Descent** - **Destination Saturn** und **Absolute Zero** stehen zur Verfügung.



■ Eine neue, überarbeitete Version der **Pilot-Maus** von **Logitech** bietet nicht nur einen schweren Ball, sondern auch einen Selbstreinigungsmechanismus. Für rund 530 Mark können Sie nun aus Ihrem **DX2/66** oder **DX/33** einen **Pentium** machen. Ab November soll der **Intel 83 MHz-Overdrive** erhältlich sein.



## CARRIER STRIKE FORCE



IHR EINSATZ. SIND SIE DARIN FÜR SIE SETZT?

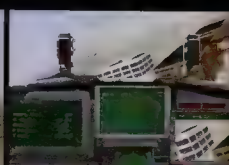
ÜBERNEHMEN SIE DIE ROLLE DES KOMMANDANTEN EINER SPEZIALEINHEIT, UND TAUCHEN SIE IN DIE WELT DER HIGH-TECH-FLOTTENKRIEGSFÜHRUNG EIN. ERLEBEN SIE DIE PACKENDE SPANNUNG, EINE KOMPLETTE LUFTKAMPF-KAMPAGNE ZU PLANEN, UND DIE FRÜCHTE IHRER STRATEGIE ZU ERNTEN. FÜHREN SIE AUFKLÄRUNGSFLÜGE, ESKORTEN, ABFANGMISSIONEN UND ANGRIFFE GEGEN LUFTWAFFENSTÜTZPUNKTE, STÄDTE, ÖLFELDER, INDUSTRIEANLAGEN UND FEINDLICHE HAUPTQUARTIERE DURCH.

DANK DER ECHTEN 3D-IMAGE-MAPPED SVGA-GRAFIKEN KÖNNEN SIE IHREN JÄGER, DAS COCKPIT UND DIE RAKETEN VON JEDEM BLICKWINKEL AUS BEOBACHTEN.

STELLEN SIE SICH DEN INTELLIGENTESTEN COMPUTERGEGNERN, DIE JEMALS IN EINEM KAMPFFLUGSIMULATOR EINGESETZT WURDEN. DESHALB WERDEN SIE DER NEUESTEN, WIRKLICHKEITSGETREUEN HUD-TECHNOLOGIE, DEN AUTOMATISCHEN ZIELSÜCHSYSTEMEN UND DEN FOTOREALISTISCHEN COCKPITS, DIE ALLE AUF ECHTER MILITÄRHARDWARE BASIEREN, NOCH SEHR DANKBAR SEIN.

MIT DEN SUPERREALISTISCHEN SOUNDEFFekten, DEN DETAILIERTEN SONNENREFLEXIONEN, BLACKOUTS UND PHYSIKALISCH GENAUEM FLUGVERHALTEN, SOWIE DEN REALITÄTSGETREUEN MILITÄRSZENARIEN WIRD ES IHNEN SCHWER FALLEN, IHRE FÜßE AUF DEM BODEN ZU BEHALTEN.

**CARRIER STRIKE FORCE - DIE SUPERLATIVE IN ÜBERSCHALL-LUFTKAMPF UND STRATEGIE**



PC CDROM

**empire**  
INTERACTIVE



IM EXCLUSIVVERTRIEB VON

**BOMICO**  
INTERACTIVE SOFTWARE



## PC GAMES Extra

Der große Spielekatalog 1995



Seit dem 26.10. ist „Der große Spielekatalog 1995“ erhältlich. In dieser Sonderausgabe der PC GAMES finden Sie kompetente Reviews zu über 160 Spielen, die seit Januar 1995 erschienen sind. Außerdem können Sie aus der riesigen Übersichtstabelle sehr interessante Informationen ziehen, wie beispielsweise über die Netzwerk- und Modemfähigkeit eines Spiels. Wer das eine oder andere Spiel gleich selbst probieren möchte,

findet dazu ausreichend Gelegenheit: Der große Spielekatalog 1995 beinhaltet vier Cover-CD-ROMs mit mehr als 2.500 MB an spielbaren und selbstlaufenden Demos, Bugfixes und Updates - und das für nur DM 19,80!

## Der Seelenturm

Amiga-Hit jetzt für den PC

Der Seelenturm wird einigen Amiga-Besitzern sicherlich bekannt vorkommen: dieses atmosphärische Rollenspiel mit isometrischer Darstellung konnte bereits in diversen Amiga-Zeitschriften Bestnoten und Awards abstauben. Die Umsetzung für den PC wird durch neue Sprites, glasklare deutsche Sprachausgabe und ein verbessertes Benutzerinterface überzeugen können. Erscheinen wird Der Seelenturm noch vor Ende des Jahres.



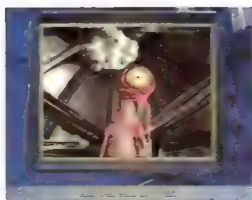
Gespielt wird bei Der Seelenturm aus einer isometrischen Sicht.



Die Grafiken stammen von der Amiga-Version; werden also noch besser!

## Schon gehört?

■ Die ersten Bilder zu **Star Control 3** lassen auf noch abgedrehtere Rassen und Kurzgeschichten hoffen. Das Kampfsystem wird bis zum Erscheinungstermin (15. Dezember!) noch einmal komplett überarbeitet.



■ **Pinball Wizard 2000** von Ikarion wird Mitte November auf den Markt kommen. Diese Simulation bietet nicht nur sechs originelle Tische (von Fußball bis Science Fiction) zu den verschiedensten Themenbereichen, sondern enthält auch ein Construction Set, mit dem Sie eigene, ganz individuelle Tische entwickeln können.



■ Neben Pitfall Harry und Earthworm Jim versucht jetzt auch **Bubsy**, Accolades Konsolenkatze, den PC im Sturm zu erobern. Das erste Jump & Run mit dem eigenwilligen Superhelden erscheint natürlich unter Windows 95.



■ Bereits Anfang November erscheint **Caribbean Disaster**. Auf der idyllischen Karibikinsel Mad Island herrscht immer noch der kalte Krieg - und Sie sind mittendrin! In wechselnden Rollen müssen Sie die Gunst der Stunde für sich ergreifen!

■ Obwohl sich die Dreharbeiten zu **Rebel Assault 2** (Vince Lee: „Das ist das erste Mal, daß George Lucas jemand anderen eine Star Wars-Geschichte verfilmen läßt!“) als extrem aufwendig erweisen, wird das Spiel noch dieses Jahr fertig!



■ Eine Zusatzdiskette zu **Hi Octane** wird es im Dezember geben; sie beinhaltet drei neue Kurse, 2-Spieler-Splitscreen, einen Deathmatch-Modus und ein Clone Race (Sie fahren gegen Ihre beste Rundenzeit). Der Clou: Hi Octane Extra wird auf dem Bullfrog XMAS-Sampler und auf der PC GAMES Cover-CD-ROM erhältlich sein, wird also von Bullfrog gratis verteilt!



# RED

# GHOST

Red Ghost ist ein unglaubliches, audiovisuelles Erlebnis

das die besten Elemente von Action-Strategie und

Simulation in einem einzigen, explosiven Spiel kombiniert

KOMMANDIEREN UND KONTROLLIEREN SIE INTERNATIONALE  
SPEZIAL-TRUPPENEINHEITEN, UM EINE ABSOLUT GEHEIME  
MILITÄRSTREITKRAFT ANZUGREIFEN UND ZU ZERSTÖREN, DIE NUR UNTER DEM  
NAMEN RED GHOST BEKANNT IST. DIE MISSION IST STRENG GEHEIM UND MUSS  
KUNSTLICH AKKURAT UND ÄUßERST EFFEKTIV DURCHFÜHRT WERDEN. DAS  
INTELLIGENTE FÜHREN VON TRUPPEN UND RESSOURCEN IST LEBENSWICHTIG,  
UM DIE ZAHLREICHEN MISSIONSZIELE ZU ERREICHEN.

PC CDROM

**emolre**  
INTERACTIVE

AM FRIEDRICH VERLAG

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE



Zu Besuch bei Interplay

# Interplay mach

Ein Kurztrip zu Interplay bewies einmal mehr, daß die kreativen Kräfte um Firmengründer Brian Fargo nicht nur quantitativ, sondern auch qualitativ zur Weltspitze im Spielbereich gehören. Aus Kalifornien berichten unsere beiden US-Korrespondenten Markus Krichel und Steve Crawford.

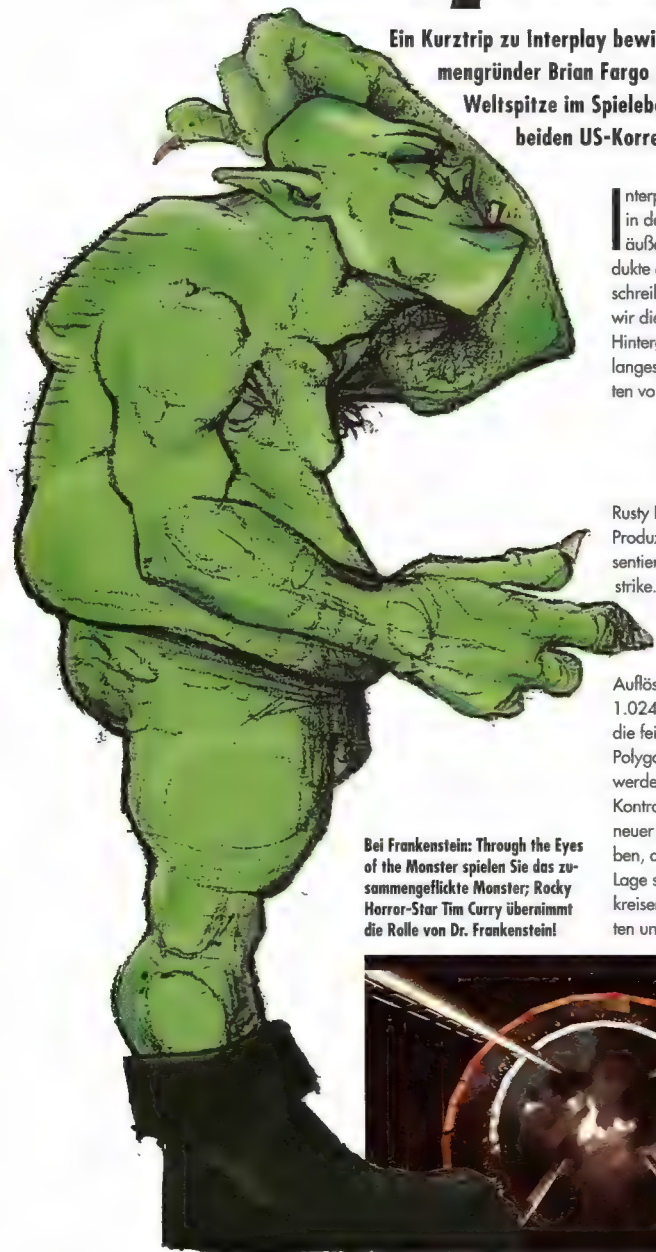
Interplay hat so viele Toptitel in der Pipeline, daß es äußerst schwer fällt, alle Produkte auf nur drei Seiten zu beschreiben. Deshalb verzichten wir diesmal auf ergänzende Hintergrundinformationen und langes Vorgeplänkel. Wir starten voll durch mit: Descent 2!

## Schneller Konter

Rusty Buchert, einer der Top-Produzenten der Industrie, präsentierte Descent 2 - Counterstrike. Grafisch hat sich das Spiel nicht besonders stark verändert. Neu sind die anwählbaren Auflösungen mit bis zu 1.024x768 Bildpunkten und die feineren Texturen auf den Polygonmonstern. Insgesamt werden wir es mit 18 neuen Kontrahenten, einschließlich neuer Endgegner, zu tun haben, die jetzt sogar dazu in der Lage sind, den Spieler zu umkreisen und ihn von allen Seiten unter Beschuß zu nehmen.

Einer dieser neuen Gegner, der „ThiefBot“, stiehlt sogar Waffen und setzt sie dann umgehend ein. Dies wird besonders unangenehm, wenn es sich um eines der neuen Geschütze, wie die Helixkanone oder die verbesserte Zielsuchrakete, handelt. Nachtblinde dürften sich an der Tatsache erfreuen, daß die Minenschächte nun mit Scheinwerfern beleuchtet werden können, was allerdings auf Kosten der Energie geht. In extrem brenzligen Situationen kann man sich zudem mit Hilfe der Nachbrenner blitzschnell aus dem Staub machen. Außerdem kann Energie nun direkt auf die Schutzschilde übertragen werden. Die neuen Levels sind we-

Bei *Frankenstein: Through the Eyes of the Monster* spielen Sie das zusammengeflückte Monster; Rocky Horror-Star Tim Curry übernimmt die Rolle von Dr. Frankenstein!



# t Dampf

sentlich komplexer und mit zusätzlichen grafischen Verbesserungen versehen worden, wie beispielsweise den unterirdischen Lavafallen. Zwischensequenzen sorgen dafür, daß der Handlungsfaden beibehalten wird.

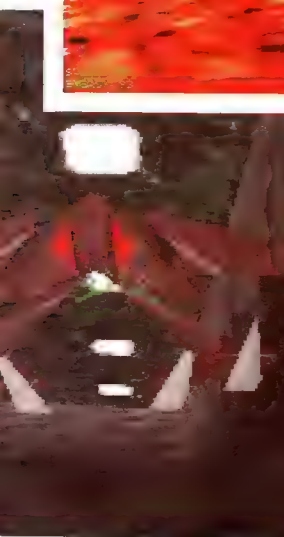
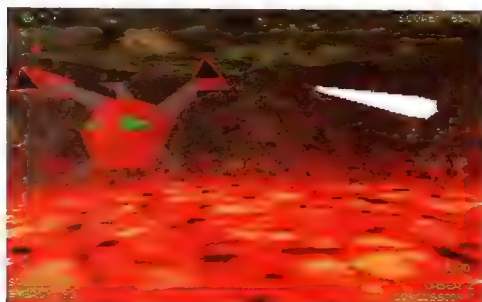
3D-Spiele sind klassische Multiplayer-Affären, daher wurden auf diese Funktionen besonderen Wert gelegt. Verschiedene Netzwerkvariationen stehen zur Auswahl, darunter „Capture the Flag“ und „Descent Soccer“. Für Internet-User plant man außerdem noch KALI-Unterstützung. Descent 2: Coun-

terstrike macht sein Debüt als spezielle 3-Level-Sharewareversion im Dezember. Die Vollversion soll im ersten Quartal 1996 folgen.

## Von Kerkern und Drachen

Nach dem Erwerb der Lizenz für die erfolgreiche AD&D-Serie nimmt Interplay als erstes MicroProse ins Visier, dessen Magic: The Gathering sich mit Dragon Dice messen muß. In diesem fantasorientierten Strategiespiel stellt sich der Spieler zunächst eine Armee zusam-

**Descent 2 überzeugt durch nette Extrawaffen und verbesserte Gegnerintelligenz. Die feindlichen Roboter ergreifen diesmal auch die Flucht!**



## Preisknaller

(solange Vorrat reicht)

7th Guest	24,95
Campaign	19,95
Dawn Patrol	29,95
Desert/Jungle Str.	44,95
Dune 2	29,95
Flight of the Intruder	19,95
Harpoon	19,95
High Command	19,95
Indy Car Racing	19,95
Jurassic Park	19,95
Maniac Mansion 2	29,95
Patriot	19,95
Populous/Powerm.	29,95
Return to Zork	29,95
Silent Service 2	19,95
Sim City enhanced	19,95
Simon t. Sorcerer 1	29,95
Space Shuttle	19,95
Stunt Driver	19,95
Syndicate plus	29,95
Team Yankee	19,95
TFX	29,95
Tomado	19,95
Ultima 1+2 Classic	29,95
Ultima 7 Classic	29,95
Walls of Rome	19,95
War in the Gulf	19,95
Worlds of Legend	19,95

# Game It!

☎ 0831/511 67-0

Telefax 0831/511 67-1

Compuserve 100106,3111

✉ Game It! - 87488 Betzigau

## Knallhart kalkuliert - Unsere TOP 10

Bliefluss*	49,95
Command&Conquer	79,95
FIFA Soccer*	79,95
Indy Car Racing 2*	67,95
NBA Live 96*	a.A.
Panzer General 2*	69,95
Pole Position*	79,95
RAI Soccer*	69,95
The Dig* e./dt.	69,95 / 79,95
Worms*	a.A.

## Spiel des Monats: Warcraft 2\* 69,95

## Wir vertreiben keine „Erotik“ und keine indizierten Spiele!

3D Lemmings	89,95	NBA Jam Toom.*	84,95	Wing Commander 3	89,95
11th Hour*	84,95	NBA Live 95	79,95	Worms*	a.A.
A 4 Networks	84,95	NBA Live 96*	a.A.	X-COM dt.	69,95
Across the Rhine	89,95	Need for Speed	84,95	Z*	64,95
Action Soccer	67,95	NHL Hockey 96	79,95		
Air Havoc Controller	64,95	Panzer General	64,95	Sensible Golf	59,95
Air Power*	74,95	Panzer General 2*	69,95	PGA Tour Golf 96	79,95
Alien Odyssey*	69,95	Perfect General 2	69,95	Links 386 + 2 Plätze	59,95
Amerika / Civil War	69,95	Phantasmagoria	79,95	Links Golfplatz:	
Apache Longbow	69,95	Pinball Illusions	59,95	Belfry	49,95
Ascendancy	74,95	Pitfall Win95	79,95	Castle Pines	49,95
Battle Isle 3	74,95	Pole Position*	79,95	Devil's Island	49,95
Berlin Connection*	89,95	Psycho Pinball	64,95	Dunes Country Club	49,95
Bling*	64,95	RAN Trainer 2*	69,95	Firestone	49,95
Bioforge	79,95	RAI Soccer*	69,95	Prairie Dune	49,95
Bliefluss*	49,95	Raven Project*	74,95	Riviera	49,95
Burn Cycle	74,95	Ravenloft 2	69,95		
Civilisation Net*	79,95	Riddle of Master Lu*	84,95	Flugsims	
Command & Conquer	79,95	Ring der Nibelungen*	59,95	Liste „Flugsims“ anfordern	
Crusade	79,95	Shanghai Great Mom.	79,95	Flight unlimited	79,95
Crusader	89,95	Shannara	74,95	Flugsimulator 5.1 e	79,95
		Silent Hunter	74,95	FS 5 Scen. Designer	64,95
Der Planer 2	72,95	Silent Steel	99,95	FS 5 Flight Shop*	79,95
Der Seelenturm*	69,95	Sim City 2000 Collect.	82,95	RENO 3 (500 Scen.)	24,95
Descent JEWEL Case	59,95	Sim Isle	69,95	Europe 1	54,95
Discworld	79,95	Simon the Sorcerer 2	72,95	Nord-/Ostsee, HH	44,95
Dungeon Master 2	82,95	Space Marines	79,95	Rheinland, Ruhrgebiet	44,95
Earthworm Jim 2 +1*	a.A.	Space Quest 6	74,95	Frankfurt, Hessen	44,95
Elisabeth 1*	a.A.	5 x Star Trek		Berlin, Mitteldeutschl.	44,95
Entomorph*	69,95	25th Anniversary	69,95	Süddeutschland	44,95
Fade to Black	89,95	Next Generation e.	79,95	Südwestdeutschland	44,95
FIFA Soccer*	79,95	Next Generation dt.	89,95	Multimedia München	249,95
Formula One GP 2*	a.A.	Omnipedia e.	74,95	New York	44,95
Full Throttle e.	62,95	Technical Manual e.	69,95	Hong Kong	44,95
Harvester*	89,95	Steel Panthers*	74,95	Hardware	
Hattrick (Ikanion)	74,95	Stemenschweif	69,95	Liste „Zubehör“ anfordern	
Heroes o Might&Magic	79,95	SU 27	74,95	Joysticks	
Hi Octane	79,95	The Dig* e.	69,95	CH Flightstick	79,95
Indy Car Racing 2*	67,95	The Dig* dt.	79,95	CH Flightstick Pro	119,95
Jagged Alliance dA.	69,95	This means War*	84,95	CH Jetstick	99,95
Jagged Alliance dt.	84,95	Thunderscape	74,95	CH Virtual Pilot	149,95
King's Quest 7	59,95	TV Kartiere	39,95	CH Pedals	99,95
Kingdoms of Germany	49,95	US Navy Fight. Plus	89,95	Sidewinder + Fury3	119,95
Mad News	64,95	US Navy Fight. Data	39,95	Gravis Gamepad	34,95
Mad TV 2*	74,95	Volgas dt.	77,95	Gravis Analog	39,95
Magic Carpet Plus	84,95	Warcraft	74,95	Gravis Analog Pro	49,95
Magic Carpet 2	89,95	Warcraft 2*	69,95	Gravis Firebird	99,95
Mechwarrior 2 dt.	69,95	Warlord 2 Deluxe	74,95	Gravis Phoenix	159,95
Metal Lords*	79,95	Werewolf/Comanche*	69,95	Soundkarten	
Micro Machines 2	64,95	Westwood Compilat.	74,95	Ultrasound ACE	169,95
				Ultrasound MAX	279,95
				SB 16 VE IDE	169,95
				SB AWE 32 VE	319,95

Preise beziehen sich meist auf die deutsche Version incl. Eilservice

Viele Titel auch in 3,5" lieferbar - Lösungen (Hint Shop) ab DM 19,95

Sei Nichtnahme beachten wir DM 20,- als Schadensersatz

Nachnahmeversand: DM 10,90 + 3,- NV-Gebühr, Vorkasse f/Scheck DM 7,90, jeweils ab DM 250,- frei



men, deren Soldaten durch spezielle Würfel präsentiert sind. Durch den jeweiligen Wurf werden Angriffe, Rückzüge, Zaubersprüche, etc. aktiviert. Dragon Dice kann zumindest für sich in Anspruch nehmen, „anders“ zu sein. Wem all dies zu abstrakt erscheint, der ist vielleicht mit dem zweiten Produkt in dieser Serie besser beraten. Descent to Undermountain: The Flame of Hoth läutet die nächste Generation der AD&D-Rollenspielsreihe ein. Und diese präsentiert sich in Form eines 3D-Action-Rollenspiels, das mit einer modifizierten Descent-Engine entwickelt wurde. Die Handlung spinnt sich um ein Flammenschwert mit ungeheuren, bösen Kräften. In Standard-Rollenspielmanier betritt der Spieler den Dungeon, tötet Monster, löst Rätsel und verbessert seine Statistiken. 3D-Polygongegner, SVGA-Grafik und jede Menge Missionen sorgen dafür, daß keine Langeweile aufkommt.

Last but not least verspricht das dritte Produkt mit dem Titel Blood and Magic, dem vonSSI gewohnten AD&D-Feeling am nächsten zu kommen. Aus der Vogelperspektive durch Steuerung einzelner Einheiten entschieden. Alle drei Spiele sollen im Laufe des nächsten Jahres erscheinen.

## Steinhart

Die folgenden Spiele wurden bereits in früheren Ausgaben

Hier sehen Sie die ersten Bilder zu Descent to Undermountain, einem AD&D-Rollenspiel mit Descent-Engine. Über Magie- und Kampfsystem läßt sich noch wenig sagen, allerdings wird TSR schon für eine gelungene Umsetzung des Brettspiels sorgen.



ausführlich vorgestellt und werden daher nur kurz beleuchtet. Die neuesten Versionen von Frankenstein, Conquest of the New World und Stonekeep lassen nur eine Frage offen: wann kommen die Dinger endlich? Erstaunlicherweise ist Frankenstein, der interaktive Film mit Tim Curry in der Hauptrolle, bereits seit geraumer Zeit für den Mac erhältlich. Als Nachfolgeprodukt zu Frankenstein muß übrigens mit The Mummy ein weiteres Filmmonster erhalten. Die Entwickler dieser beiden Filmumsetzungen versprechen ein „komplexes Abenteuer“, für

das selbst gewiefte Abenteuer-spieler mindestens „16 oder mehr Stunden“ benötigen werden. Donnerwetter! Das wäre dreimal soviel wie für Vollgas und viermal so viel wie für Phantasmagoria! Zum Thema Stonekeep: eine spielbare Demoversion finden Sie auf der Cover-CD-ROM, erscheinen soll das Spiel angeblich am 8. November...

## Wet, Wet, Wet

Ebenfalls erwähnenswert ist die Entwicklung der Waterworld-Spiele nach dem gleichnamigen Film mit Kevin Costner. Hier werden gleich zwei Versionen, ein Actionspiel und ein Strategie-/Abenteuerspiel erscheinen. Darüber hinaus laufen die Arbeiten an dem interaktiven Film Netrunner auf Hochtouren. Apropos Film! Rusty Buchert und sein Team werden die erfolgreiche Star Trek-Serie auch in Zukunft fortsetzen. In Star Trek-Academy, bei dem gerüchteweise Wil-

liam Shatner beteiligt sein wird, findet sich der Spieler als Kadett unter denselben Umständen wie einstmal Kirk, Spock und Konsorten wieder. Auch den sportlichen Bereich will man in Zukunft abdecken. Der Anstoß zur der neuen VR-Sports-Serie wird mit VR Baseball 96 ausgeführt, gefolgt von VR Snooker, dem Billardspiel, das nur Engländer verstehen. VR Snooker 96 wird die aus Virtual Pool bekannten Game Engine benutzen, was die Snooker-Fans dieser Welt (und das müssen Hunderte sein) freuen sollte. Weiterhin sind Spiele in den Gattungen Golf, Football, Basketball und so ziemlich jede andere Sportart geplant, die jeweils mit Beginn der aktuellen Saison in den USA erscheinen sollen. Leider ist mir das Datum für den Auftakt der amerikanischen Snooker-Saison entfallen.

## Mit Toptiteln an die Spitze

Interplay ist ein Paradebeispiel für die typisch amerikanische Erfolgsstory. Ein Softwarehaus, das sich auf der Stärke eines einzelnen Spiels (The Bard's Tale) entwickelte, mauserte sich zu einem der Topunternehmen im Bereich Electronic Entertainment. Mit den oben genannten Titeln sollte es Interplay problemlos gelingen, diese Vormachtstellung zu behaupten.



Conquest of the New World wird ein Eroberungs- und Erkundungsspiel wie Colonization. Viele sprechen von einem „Colonization mit perfekter SVGA-Grafik“. Ein besseres Kompliment gibt's wohl nicht!

DAS WORT

**'TAXI'**

KÖNNTE GLATT  
IHR LETZTES SEIN!

**ROAD WARRIOR**



**GAMETEK**

GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH, Ammerlaan 1, 41191 Mönchengladbach, Germany.

0180-5004525





Noch bevor das erste Lichtlein des Adventskranzes aufflackert, werden ganze Pulk von „Humans“ gen Software-Händler pilgern und sich Warcraft 2 unter den Nagel reißen. Was die Fans von dieser Fortsetzung erwarten dürfen und ob die Jungs von Blizzard Entertainment auch noch was anderes programmieren können als launige Echtzeit-Strategiespiele mit Fantasy-Touch, haben wir Anfang Oktober bei einem Besuch des Hauptquartiers im kalifornischen Irvine herausgefunden.

Von Petra  
Maueröder

Backstage bei Blizzard Entertainment

# Frischer Wind

## Allen Adham im Interview

**PCG:** Was habt Ihr bei Warcraft 2 gegenüber dem ersten Teil verbessert?

**AA:** Augenfälligster Unterschied ist sicherlich die SVGA-Grafik. Dadurch werden viel detailliertere und witzigere Animationen möglich. Besonderen Wert haben wir auf unser intelligentes Benutzer-Interface gelegt: Wenn ich mit einem Bauern auf eine Goldmine klicke, „weiß“ er sofort, daß er diesen Rohstoff dort abbauen soll. Außerdem gibt es einen eingeschränkten Sichtbereich: Nur wenn man eine Wache an einer bestimmten Stelle patrouillieren läßt, kann man nur das Gebiet einsehen, das die Figur umgibt. Es gibt doppelt so viele „Units“ wie beim Vorgänger, nämlich genau 28 Truppeneinheiten und 32 Gebäude. Weiterhin spielen ab sofort Zeppeline, Schiffe, Zerstörer, Drachen und U-Boote eine große Rolle; es sind einige Missionen dabei, die man nur von der Seeseite aus gewinnen kann. Weil die Multiplayer-Modi bei Warcraft so gut angekommen sind, haben wir auch diesmal Netzwerk-, Modem- und Nullmodem-Unterstützung vorgesehen.

**PCG:** War nicht ursprünglich geplant, daß man neben Gold, Öl und Holz auch Erze abbauen kann?

**AA:** Ja, aber das war wohl zuviel des Guten. Unsere Testspieler haben moniert, daß Warcraft 2 dadurch zu kompliziert wird. Deshalb haben wir diese Funktion entfernt. Wir glauben, daß man allein durch die neue Wasser-Komponente genug ausgelastet ist.

**PCG:** Kamen die Anregungen für die neuen Features aus den eigenen Reihen oder gab es auch Vorschläge von seiten der Käufer?

**AA:** Beides. In unseren regelmäßigen Meetings diskutieren wir neue Ideen und überlegen, wie wir sie umsetzen können. Außerdem wird bei uns unheimlich viel gespielt: Wir probieren so ziemlich alles aus, was auf den Markt kommt - vor allem natürlich Strategiespiele. Wir sind also gleichermaßen Produzenten wie Konsumenten. Wenn uns ein eigenproduziertes Spiel Spaß macht, sollte es auch bei den Käufern Anklang finden.

**PCG:** Weshalb habt Ihr Euch zum wiederholten Mal für Orcs und Humans entschieden?

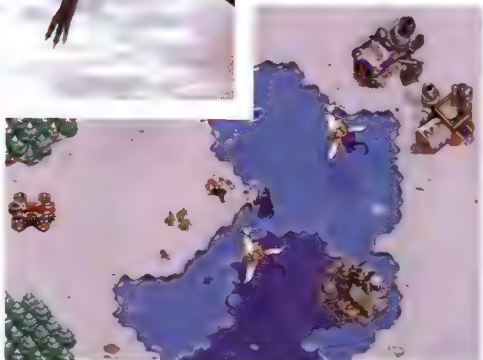
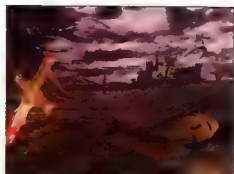
**AA:** Als wir Warcraft 1 veröffentlicht haben, konnten wir aus Zeitmangel einige wirklich coole Einfälle nicht mehr realisieren und haben sie deshalb für den Nachfolger reserviert. Das Fantasy-Ambiente wollten wir unbedingt beibehalten und nicht irgendwelche hochtechnisierten Aliens über den Bildschirm tapen lassen. Sicher sind moderne Waffensysteme à la Command & Conquer sehr reizvoll; aber sie passen einfach nicht in unser Konzept. Wir können ja schlecht die Orcs in F-15-Kampffjets durch die Gegend schwirren lassen. Außerdem haben viele Spieler „ihre“ Orcs bzw. Humans lieb gewonnen.

**PCG:** Apropos Command & Conquer: Warum sollte sich jemand, der eben erst C & C gekauft hat, auch noch Warcraft 2 zulegen?

**AA:** Zunächst mal: C & C ist ein großartiges Strategiespiel, das auch hier bei uns Tag und Nacht im Netzwerk läuft. Aber es ist eben nur für maximal vier Teilnehmer ausgelegt, während Warcraft 2 mindestens sechs, wenn nicht sogar acht Spieler akzeptiert. Dann haben wir uns



Der Einstieg in Warcraft 2 beginnt mit einem vierminütigen Vorspann, der grandiose SVGA-Renderings enthält.



Exakt 44 Mitarbeiter zählt die Firma inzwischen, die sich neben vielen anderen Unternehmen aus dem Hard- und Software-Bereich im Großraum Los Angeles niedergelassen hat. Der moderne Bau mit seinen dunkel getönten Fenstern beherbergt lediglich die Entwicklungs-Abteilung von Blizzard; Vertrieb und Marketing werden über den Edutainment-Spezialisten Davidson (der Hersteller der bekannten „Math Blaster“-Reihe) abgewickelt, der nur eine halbe Autostunde

entfernt im Stadtteil Torrance residiert. Durch diese strikte Trennung von Kreativität und Business können sich die Grafiker, Musiker und Programmierer voll auf die Qualität ihrer Spiele

konzentrieren. Momentan ist der größte Teil der Belegschaft mit dem Feinschliff an Warcraft 2 beschäftigt; selbst die Dame am Empfang fackelt mit sichtlichem Vergnügen eine Orc-Sied-

natürlich auch hinsichtlich der SVGA-Grafik ab, die sowohl in den Zwischensequenzen als auch im Spiel selbst in vollem Umfang genutzt wird. Die Vorgehensweise bei Warcraft 2 ist sehr viel strategischer als beim actionlastigen C & C, wo oft allein die Größe der Armee über Sieg und Niederlage entscheidet. Zu guter Letzt liefern wir einen Level-Editor für Windows mit, so daß es im Internet bzw. in CompuServe bald vor neuen Missionen nur so wimmeln dürfte.

**PCG:** Noch ein paar Sätze zu Pax Imperia 2 - ganz ehrlich: Das Teil erinnert mich optisch und inhaltlich stark an Ascendancy. Mit welchen Features wollt ihr das Programm der Logic Factory übertrumpfen?

**AA:** Nur ein Wort: Netzwerk. Auch Ascendancy ist ein primo Spiel, aber es ist halt nicht multiplayerfähig. Pax Imperia 2 erlaubt von vornherein 16 Spieler und unterstützt darüber hinaus Modem und Nullmodem. Ascendancy nimmt das Science Fiction-Genre gehörig auf die Schippe, während Pax Imperia 2 ein „ernsthaftes“ Strategiespiel mit einem technikverrätenden Gameplay und einer deftigen Prise Rollenspiel werden soll.

**PCG:** Was plant ihr für die Zukunft?

**AA:** Sobald Warcraft 2 im Handel ist, hat Pax Imperia 2 höchste Priorität. Für das zweite Quartal 1996 bereiten wir dazu parallel das SVGA-Rollenspiel Diablo vor. Im dritten Quartal des nächsten Jahres werden wir mit einem revolutionären Strategiespiel namens Shattered Nations für frischen Wind in der Branche sorgen.

**PCG:** Vielen Dank für das Gespräch und weiterhin viel Erfolg.



Allen Adham erläuterte die Warcraft 2-Neuheiten direkt an der fast fertigen Endversion und stellte sich in unserem Interview selbst-unbequemen Fragen.

## MultiMedia



Soft

Computerspiele

Online - Cafe & Spielbibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren MultiMedia Soft Laden.

Info ☐ Info ☐ Info  
Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbstständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit Spielbibliothek und/oder Online-Cafe. Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an:

**MultiMedia Soft**  
52349 DÜREN, Josef Schregel Str. 50

**MultiMedia Soft**  
finden Sie in:

04668 GRIMMA  
Gerichtsweg/PCP  
Tel. 0341-5643284  
06122 HALLE  
Lise Meitner-Str.  
EKZ WIZ  
09111 CHEMNITZ  
Elisenstraße 7 Tel. 0371-441360  
15890 EISENHÜTTENSTADT  
Fürstenberger Straße 39 Tel. 0364-72595  
15234 FRANKFURT/ODER  
August Bebel Straße 15 Tel. 033-4001898

22041 HAMBURG  
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426

35066 FRANKENBERG  
Linnetorstraße 2 Tel. 08451-29058

39112 MAGDEBURG  
Hendestraße 5 Tel. 0172-3903146

41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt  
Linitenstraße 152 Tel. 02186-43951

NEUI NEUI NEUI  
47167 DUISBURG  
Otto-Hahn-Straße 7 Tel. 0203-585777

47441 MOERS Online Cafe  
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER  
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK  
Märkische Straße 82 Tel. 0541-434792

52349 DÜREN Online Cafe

BATTLETECHZENTRUM  
GAMES WORKSHOP  
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

56564 NEUWIED  
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM Online Cafe  
Zeilenstraße 11 Tel. 07231-17275

81475 MÜNCHEN  
Königsplatz Straße 5 Tel. 089-7456556

96052 BAMBERG  
GAMES WORKSHOP  
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT  
Meinbergstraße 20 Tel. 0361-5621656

Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe

MultiMedia Soft BÜRO

52349 DÜREN, Tel. 02421-28100

Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

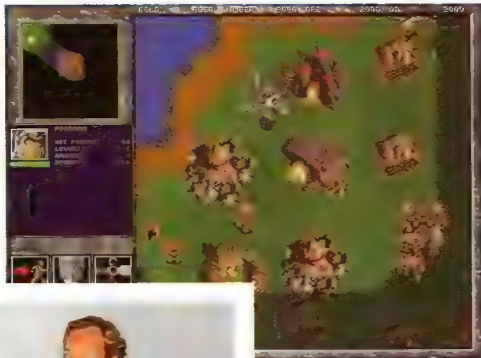


lung nach der anderen ab. Wer über den spiegelverglasten Treppenaufgang in den zweiten Stock gelangt, findet sich plötzlich umzingelt von lebensgroßen Boba Fett- und Stormtrooper-Pappfiguren, staunt über gigantische Comic-Poster und entdeckt in etlichen Winkeln seltene Star Trek-Kostbarkeiten, wie z. B. Miniatur-Raumschiffe und heutzutage unerschwingliche Zinn-Figurchen - in einer solch geschmackvollen Umgebung läßt sich's aushalten.

## Sturm- und Drangzeit

Im betont übersichtlich eingerichteten Büro von Blizzard-Präsident Allen Adham türmen sich die bisherigen Produktionen der Truppe. Was kaum jemand weiß: Bevor die Firma im Jahr 1994 etabliert wurde, produzierte er mit seinem Team internationale Bestseller für die verschiedensten Publisher und Systeme (u. a. SEGA- und Nintendo-Konsolen). Wo Activision, Electronic Arts und Interplay draufstand, war in Wirklichkeit

Blizzard drin, die sich 1991 noch Silicon & Synapse nannten: Lord of the Rings, Battle Chess, Shanghai 2: Dragon's Eye, Magic Candle 2 und Last Vikings sind nur einige Beispiele von vielen. Erst durch Warcraft wurde der Name Blizzard Entertainment publik, doch bei vielen gilt es nach wie vor als Interplay-Programm. Mit Warcraft 2 will der stark expandierende



Im hauseigenen Tonstudio werden sämtliche Warcraft-Tracks arrangiert und die Soundeffekte ausgesucht.

Spiele-Hersteller sein Label stärker ins Bewußtsein der Spieler rücken - insbesondere im Hinblick auf die Projekte, die für 1996 vorgesehen sind. Die PC

Games-Redaktion wird sich im Rahmen des Reviews in Ausgabe 1/96 eingehend mit den neuen Features auseinandersetzen. Als kleinen Vorgeschmack



Das Kind im Manne: Spielzeug und Sammlerstücke aller Art zieren die Fensterbänke und Monitore in den Blizzard-Büros (oben).

haben wir Allen Adham, Gründer und Präsident von Blizzard, mit Fragen gelöchert und geben einen ersten Ausblick auf Pax Imperia 2.

## Pax Imperia 2

Keine Angst - als PC-Besitzer haben Sie nichts verpaßt: Pax Imperia 1 ist nur für den Apple Macintosh erschienen. Und auf diesem System wird derzeit auch der zweite Teil entwickelt, der im Frühjahr 1996 für Windows 3.1x bzw. 95 auf den Markt kommen wird. In dem auffällig komplexen Science Fiction-Strategiespiel finden sich Elemente bekannter und beliebter Programme wieder, allen voran Ascendancy, Elite, Civilization, Star Control und Master of Orion. Als Anführer eines außerirdischen Völkchens erkunden Sie neue Sternensysteme, pflegen diplomatische Kontakte, schmieden Allianzen, kümmern sich um den Nachwuchs und sorgen für eine florierende Wirtschaft. Durch Charakterwer-

te wie Sauerstoff-Bedarf, Intelligenz und Gesundheit sowie „Berufsgruppen“ (z. B. Wissenschaftler, Krieger, Mechaniker) macht Pax Imperia 2 den Eindruck einer Kreuzung zwischen Strategie- und Rollenspiel. Hunderte von Rassen und Planeten sollten Sie eine Weile beschäftigen; Ihre Raumschiffe dürfen Sie abhängig vom Technologie-Grad selbst am Bildschirm ausstaffieren. Als Besonderheit kann man Abläufe automatisieren und Admirale mit Aufgaben betrauen, die diese dann selbstständig nach bestem (?) Wissen und Gewissen ausführen. Wie jede Software von Blizzard wird auch dieses Programm Modem, Nullmodem und Windows-kompatible Netzwerke unterstützen.



Derzeit entstehen bei Blizzard die ersten Zwischensequenzen für Pax Imperia 2.



Das komplexe Spiel ist in ein respektieflöbendes Benutzer-Interface eingebettet.



Die Mac-Version offenbarte einige Stärken des für nächstes Jahr geplanten Spiels.

# HEROES

## of Might and Magic

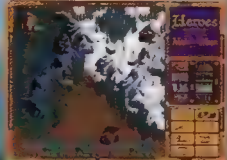
KOMPLETT  
DEUTSCH



Die Länder  
von Mithras  
sind heute  
das Welt des  
Schicksals geworden.  
Nur diejenigen  
sind an der Macht  
und werden die  
Wohlfahrt der  
Bewohner...

Die Könige nicht länger  
helfen, daß das Reich  
unter den dunklen Mächten  
leide...

Eine strategische  
Abenteuerverweidung,  
die nur auf Sie wartet!



Published by  
**SCITECH**  
COMPUTING  
FUNSOFT

MULTIPLAYER  
LOCAL MODERN  
&  
NETZWERK

NEW  
WORLD  
COMPUTING

Vertrieb: Rushware GmbH, Daimlerstraße 8, 41564 Krefeld, Tel. 02131/6070, Fax. 02131/607111 • Freisatz GmbH, Eversberger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 0541/122065, Fax. 0541/122470 • Schweiz: ABC SPIELPASS AG, Bahnweg Nord, CH-9475 Sennwald, Tel. 081/7852960, Fax. 081/7851222 • Österreich: ABC SPIELPASS Großhandels GmbH, Vornberger Wirtschaftspark, A-6640 Güssing, Tel. 05523/34910, Fax. 05523/64794  
© 1993 New World Computing, Inc. Heroes of Might and Magic is a trademark of New World Computing, Inc. All rights reserved. New World Computing is a wholly owned subsidiary of NWC Corporation, Inc. All other names shown are trademarks of their respective holders.



Wing Commander IV: The Price of Freedom

# Oskarverdächtig

**Verschnapfapause für Ihre Geldbörse! Wenn Sie, wie tausend andere, zu derjenigen Spezies von PC-Besitzern gehören, die mit ihrer Hardware stets up-to-date bleiben wollen, können Sie aufatmen: Mit der neuesten Fortsetzung von Origins Wing Commander-Reihe werden die Hardware-Anforderungen nicht schon wieder eine Stufe höher geschraubt.**



**W**ohin hätte eine weitere Verbesserung der 3D-Engine auch führen sollen? Die momentan gültige Maßlatte für PCs, die gut mithalten können, wurde vor knapp einem Jahr durch WC III auf die Marke „Pentium 60“ gesetzt. Wer über ein so schnelles System verfügt, brauchte keine

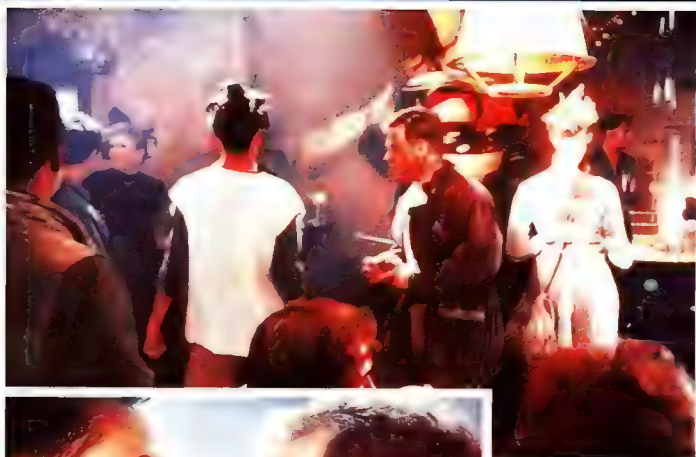
Angst zu haben, das Top-Spiel des Weihnachtsgeschäftes höchstens als Diashow miterleben zu dürfen. Die bewährte 3D-Engine mit der grandiosen Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten wird auch im vierten Teil - in leicht aufpolierter Form - weiterhin ihren Dienst tun. Chefdesigner Chris Roberts' Zukunftsvisionen tendieren oh-

nehin in eine andere Richtung als es manchem Spielspaß-Puristen gefallen dürfte: Wenn es nach dem fidelen Wahlte-xaner geht, sind flüssige 3D-Routinen und ein guter Gameplay-Faktor nicht mehr das einzig Wichtige an einem Spiel vom Wing Commander-Format. Vielmehr muß auch das cineastische Drumherum neue Maßstäbe setzen. Wohin das führt, konnte man schon im letzten Teil, The Heart of the Tiger, miterleben: Zwei kino-erfahrene Drehbuchautoren (Terry Borst und Frank De-Palma) und ein handverlese-



Die Qualität der Filmsequenzen ist noch besser geworden. Es wäre auch schade, wenn Aufnahmen für Millionen Dollar nicht kinogerecht präsentiert werden würden.





Der Verschwörung auf der Spur - in WC IV gilt es, konföderations-interne Probleme zu lösen. Hier sieht man Blair im Streit mit einem Kollegen und beim Besuch der altbekannten Weltraum-Bar.

nes Grüppchen von Hollywood-Größen setzten eine Hintergrundgeschichte mit Spielfilmniveau in Szene, die den Spieler häppchenweise von der ersten bis zur letzten Mission durch das Abenteuer begleitete. An den Schwachstellen dieser Inszenierung wurde mit Feuereifer weiter gefeilt. Wo in WC III noch gezeichnete Hintergrundbilder als Kulisse dienten, wurden diesmal echte Set-Bauten (38 an der Zahl) verwendet. Auch das Wiedergeformat der Videoeinlagen wurde weiter verbessert - der Eindruck eines interaktiven Spielfilms soll schließlich perfekt sein. Unter dem Strich haben 3D-Action-Teil und gefilmte Storyline zusammen die horrend Summe von über 10 Millionen Dollar verschlungen.

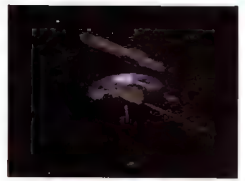
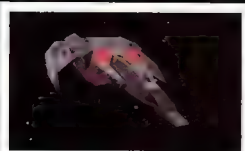
### ...und ich will Katzen!

Wie geht es storymäßig überhaupt weiter? Nachdem des Spielers Alter Ego, Colonel Christopher Blair (alias Mark Hamill), durch den Abwurf einer Super-Bombe den Heimatplaneten der Kilrathi in eine Staubwolke verwandelt hat, droht der Irdischen Konföderation offensichtlich keine Gefahr mehr durch die kriegerische Katzenrasse. Wie uns die Geschichte lehrt, kann die Menschheit ohne Krieg aber nicht glücklich sein. Der Gefahr „von außen“ entledigt, besinnen sich die Bewohner einiger menschenbevölkerter Randplaneten, aus dem Schutzbündnis der Konföderation auszusteigen und fortan eigene Wege zu gehen. Seien

BLACK LANCE UNIFORM PATCH



Wie bei Star Trek tragen die Uniformierten ihr Abzeichen an der Brust. Was es mit der „Black Lance“ auf sich hat, erfahren wir noch.



Einige Actionszenen im Überblick. Der blaue Nebeleffekt ist bereits aus WC III bekannt - er signalisiert einen Treffer auf den Schutzschirm.







**Spaßvogel Maniac ist auch wieder dabei - von den Dreharbeiten haben wir in unserer WC 4-Reportage bereits eingehend berichtet.**

es zu hohe Steuern oder bloßer Freiheitswille - auf einigen dieser Planeten entbrennen plötzlich bittere Bürgerkriege. Wer zur Eindämmung dieser Unruhen zurückberufen wird, ist natürlich klar: Colonel Blair soll herausfinden, wie man der Aufstände Herr werden kann, bzw. ob es sich überhaupt lohnt, die Konföderation weiter aufrechtzuerhalten. Natürlich kommt diesmal wieder alles viel komplizierter als man zu Anfang denkt, und es gilt schließlich doch noch, die übliche Verschwörung aufzudecken. Mögen die Storyline und die Filmaufnahmen noch so unterhaltsam sein - den Spieler interessiert vor allem der Action-Teil. Trotz Beibehaltung der meisten Merkmale wurde daran verbessert, was nach Ansicht von Origin zu verbessern war: Weiterentwicklungen sind vor allem beim Erscheinungsbild der Raumschiffe, die jetzt mit „photorealistischen Texturen“ bezogen sind, und „noch größerer Einflußnahme des Spielers auf den Missionsverlauf“ angekündigt. Außerdem wurde der spielbegleitenden Musik- und Geräuschkulisse diesmal größere Aufmerksamkeit gezollt. Der 100% interaktive



Soundtrack (was immer das auch sein wird) soll das Kino-Erlebnis noch weiter unterstreichen. Mit der reviewfähigen Version rechnen wir schon innerhalb der nächsten Wochen. Ein ausführlicher Testbericht und ein spielbares Demo sind für die nächste Ausgabe deshalb bereits fest eingeplant.

**So etwas war in WC III noch nicht zu sehen: Solche Feuergefechte in den Zwischensequenzen deuten auf spannende Kino-Momente hin.**



**Die „photorealistischen Texturen“ machen sich nicht schlecht: die getunte 3D-Engine hat aber die selben Hardware-Anforderungen wie in WC III.**



**Die altbekannte Arrow und zwei Starfighter der Dragon-Klasse im Anflug.**

**WAS HABEN FUSSBALL, LKW'S  
UND EIN VERRÜCKTER  
FERNSEHSENDER GEMEINSAM?**

# SIM BOX

**ranTrainer**

STEUERN SIE EINE BUNDESLIGA - MANNSCHAFT

SIE HABEN  
AB SOFORT DIE  
MÖGLICHKEIT,  
DREI DER ERFOLG-  
REICHSTEN  
DEUTSCHEN  
SIMULATIONEN  
VEREINT IN  
EINER AUSGABE  
- DER SIMBOX -  
ZU BEKOMMEN.

**Der PLANER**

DIESE EINMALIGE  
EDITION BIETET  
IHNEN DIE  
KOMPLETTEN  
VERSIONEN DREIER  
KLASSIKER AUS  
DIESEM GENRE,  
ERSTMALIG  
ZUSAMMEN AUF  
CD-ROM.

**Mad TV**

**DREI KNALLHARTE SIMULATIONEN,  
EIN EINFACHER PREIS.  
DIE SIMBOX FÜR ALLE!**

**CD-ROM**  
MULTIMEDIA

**GREENWOOD**  
ENTERTAINMENT

A FUNSOFT COMPANY

Vertrieb durch: Funsoft GmbH, 10641 Berlin, Tel.: 030/337 0070, Fax: 030/337 0071  
Hauptgeschäft: Funsoft GmbH, 10641 Berlin, Tel.: 030/337 0070, Fax: 030/337 0071  
Niederlassung: Funsoft AG, Schloss Reichartshausen, D-98646 Reichartshausen, Tel.: 0364/337 0070, Fax: 0364/337 0071  
Niederlassung: Funsoft AG, Schloss Reichartshausen, D-98646 Reichartshausen, Tel.: 0364/337 0070, Fax: 0364/337 0071  
Niederlassung: Funsoft AG, Schloss Reichartshausen, D-98646 Reichartshausen, Tel.: 0364/337 0070, Fax: 0364/337 0071





Quake: The Fight for Justice

## 3D Blaster

Das mit Abstand am besten gehütete Geheimnis der Industrie verbirgt sich in einem namenlosen Büroturm in Mesquite, Texas. Hier arbeiten die Entwickler von id Software unter der Leitung von John Carmack und Jay Wilbur an dem 3D-Shooter, auf den die ganze Welt wartet.

von Markus Krichel

Wenn Softwarefirmen mit der Arbeit an einem neuen Spiel beginnen, haben es die PR-Experten immer besonders eilig, die Presse über dessen weltbewegende Neuerungen zu informieren. Am meisten überrascht sind von diesen Pressemitteilungen in der Regel die Entwickler, die dieses Wunderwerk kaum noch als ihr eigenes Produkt erkennen können. Warum, so fragt man sich dann zu Recht, gibt es so gut wie keine News über Quake?

„Ganz einfach“, meint Jay Wilbur, „wir wissen selbst noch nicht ganz genau, um was es

bei Quake eigentlich geht. id Software ist eine technologiebesessene Firma, die sich darauf konzentriert, ein programmier-technisch perfektes Spiel zu produzieren. Über die Handlung machen wir uns erst zum Schluß Gedanken.“

So ziemlich das einzige, worüber man sich geeinigt hat, ist die Tatsache, daß Quake sich in einem mittelalterlichen Setting abspielen wird. Die Grundidee basiert auf einem Szenario für eine Dungeons and Dragons-Kampagne, die John Carmack vor ein paar Jahren spielte. Quake war einer der Spielcharaktere und, laut Carmack, „der



Jay Wilbur: „Über die Handlung machen wir uns erst zum Schluß Gedanken.“

fieseste Sack, den man sich vorstellen kann“. Selbst Titel spielen bei id keine allzu große Rolle - Hauptsache das Gameplay stimmt. So lautete beispielsweise der Titel für ihr erfolgreiches 4-Buchstabenspiel ursprünglich „It's green and it's pissed“. Bei Quake soll der Charakter sehr viel realistischer simuliert werden. Wenn der Spieler einen schweren Treffer einstecken muß, so kann er schon einmal von den Füßen gerissen oder einen evtl. vorhandenen Abhang heruntergeschleudert wer-

den. Dann kommt der Spieler aber auch nicht wie ein unverwundlicher Superheld auf dem Boden auf, sondern geht in die Knie und muß dadurch erhebliche Zeitverluste in Kauf nehmen.

Außerdem kann der Spieler in der neuen 3D-Umgebung von unten oder oben angegriffen werden und auf diese Attacken entsprechend reagieren. Zum ersten Mal in einem 3D-Shooter werden auch die Levels dreidimensional gestaltet. Es ist möglich, über eine Brücke zu gehen, während ein Monster oder Gegner sich darunter befindet, d. h. daß in einem Screen auf verschiedenen Ebenen gekämpft wird.

Auf das zur Verfügung stehende Waffenarsenal möchte sich bei id Software niemand so recht festlegen. Fakt ist jedoch, daß der Nahkampf in den Vordergrund treten soll. Deshalb startet der Spieler auch mit einem riesigen, schweren Hammer. Von der guten alten Shotgun möchte man sich aber trotzdem nicht trennen: „Es macht einfach zu viel Spaß, mit der Shotgun durch Labyrinth zu hetzen“, meint Jay Wilbur, „aus diesem Grund werden wir



auch eine ähnliche Fernwaffe bei Quake verwenden. Intern nennen wir sie Boomstick! Da der Nahkampf bislang mehr schlecht als recht in Szene gesetzt wurde, wird id Software eine völlig neue Engine entwickeln, die in Richtung Virtua Fighter geht. Da der Spieler dadurch sehr viel mehr Funktionen ausführen muß, werden ihm auch nicht mehr die üblichen Monsterherden entgegenströmen. Mehr als drei Fieslinge sollen bei Quake nicht gleichzeitig auftauchen. Mehr Gegner würden das Spielgeschehen nur unübersichtlich und unnötig komplex machen.

## True Light Sourcing

Die auf diesen Seiten veröffentlichten Bilder sind mit Vorsicht zu genießen. Das fertige Spiel wird mit Sicherheit um einiges besser aussehen. Die Fackeln sind beispielsweise Platzhaltergrafiken aus einem anderen Spiel, und die Zahlen in der Mitte werden aufmerksamen Lesern sicher aus einem früheren Produkt bekannt sein. Dennoch ist bereits jetzt klar zu erkennen, daß die Grafiken



Mon läuft nicht mehr ausschließlich durch dunkle modrige Gewölbe.



Licht- und Schatteneffekte spielen eine übergeordnete Rolle.



Auch aus der Luft können sich Gefahren in Form von Drachen nähern.



Magische Items, welche die Monsterhitz erleichtern, gibt es en masse.

## Double Touch

Kurfürstenstraße 51 a • 46199 Bocholt • Tel./Fax 02871/222135

Software - Haus Bocholt

## HAMMERHART - GÜNSTIG !

### PC Spiele:

1942 Pacific Air War/60 Gold	56 95	Machiavelli the Prince	93 95
1944 Across the Rhine	89 95	Magical Carpet 2	87 95
A IV Networks	79 95	Master of Magic (Disk-Ver)	39 95
Acas of the Deep	74 95	Mechwarrior 2	74 95
Action Soccer	69 95	Myst	87 95
AI Unser Jr. Arcade Racer f. Win 95	54 95	Nascar Racing	76 95
Aladdin (3,5" Disk)	57 95	Navy Strike	93 95
Albion	76 95	NBA Live '95	79 95
Alien Legacy (3,5" Disk)	79 95	NBA Live '96	BV
Alone in the Dark 3	75 95	NHL Hockey '96	80 95
Apache Longbow	72 95	Panzergeneral	46 95
Armored Fist	84 95	Perfect General 2	69 95
Aspenix	84 95	PGA Tour Golf '96	80 95
Battle Isle 3	77 95	Phantasmagoria	82 95
Bing	67 95	Pinball Illusions	61 95
Bing (3,5" Disk)	72 95	Poker Party	54 95
Beoforge	74 95	Power Up 1	
Bloodwings/Pumpkinhead's Rev.	82 95	(Gr.Priv. F.15, Pirates Gold)	49 95
Bundesliga Manager Hatrick	69 95	Prisoner of Ice	79 95
Bundesliga Manager Hatrick Supp	44 95	Psycho Pinball	67 95
Burning Steel 3	47 95	Psycho Pinball (3,5" Disk)	60 95
Chaos Control	77 95	Ravenloft 2	41 95
Chessmaster 4000 Turbo	37 95	Rise of the Robots	51 95
Classic Labyrinth of Time	32 95	Royal Flush Pinball	42 95
Classic NHL Hockey	32 95	Rugby World Cup '95	75 95
Classic PGA Tour Golf	32 95	Sim City 2000 + Data	89 95
Classic Populous 2 / Powermonger	32 95	Sim Isle	79 95
Classic Privateer	32 95	Sim Tower	69 95
Classic Pun Scramble	59 95	Simon the Sorcerer 2	75 95
Classic Shadow Caster	32 95	Slipstream 5000	63 95
Classic Space Hulk	32 95	Space Quest 6	76 95
Classic SSN Seawolf	32 95	Star Trek - A Final Unity	90 95
Classic Strike Commander	32 95	Star Trek Omega	72 95
Classic Syndicate	32 95	Star Trek Technical Manual	72 95
Classic Ultima Underworld I & II	32 95	Super Karts	74 95
Classic Ultima Underworld VII	32 95	Tank Commander	44 95
Classic Wing Armada	32 95	Terminal Velocity	64 95
Classic Wing Commander II	32 95	Theme Park	76 95
Colonization (3,5" Disk)	42 95	Transport Tycoon	44 95
Command & Conquer	84 95	US Navy Fighters	79 95
Cosha Conspiracy	45 95	USNF Data/Manne Fighters	44 95
Crash Shock	84 95	USS Ticonderoga	72 95
Crusader - No Remorse	86 95	Virtual Pro	79 95
Cybera	77 95	Wacky Wheels	54 95
Cybermage: Darklight Awakening	92 95	Warcraft 2	BV
Cyberware	95 95	War Commander 3	92 95
Dark Sun 2	34 95	Wings of Glory	49 95
Das Schwarze Auge 2 Speech-Pack	37 95	Woodruff	76 95
Das Schwarze Auge 2 Sternenschw	69 95	X-Corn - Terror from the Deep	49 95
Dawn Patrol	59 95		
Death of Glory (3,5" Disk)	63 95		
Der Reeder	72 95		
Descent	75 95		
Die Höhlenwelt - Saga	69 95		
Die Pelelins-Comic	19 95		
Die Siedler (3,5" Disk)	49 95		
Die total verrückte Rallye	38 95		
Disworld	79 95		
Dungeon Master 2	85 95		
Earth Siege	79 95		
Elite 3 - 1st Encounters	76 95		
F-14 Fleet Defender Gold	44 95		
F-14 Fleet Defender Plus	34 95		
Fade to Black	87 95		
Falcon Gold	46 95		
FIFA Soccer '96	87 95		
Flight of the Amazon Queen	77 95		
Flight Unlimited	64 95		
Formula 1 Grand Prix 2	BV		
Full Throttle - Vollgas	66 95		
FX-Fighter Limited Edition	83 95		
Genus 2 - Schach	79 95		
Goblins 3	91 95		
Gone Fishin'	72 95		
Hatrick 1 (CD + Disk Version)	74 95		
King's Quest 7	82 95		
Koko & die Däbe der Nacht	62 95		
König der Löwen (3,5" Disk)	60 95		
Kyandia 3 - Malcolm's Revenge	75 95		
Larry Edition 1-6	74 95		
Last Dynasty	75 95		
Lemmings 3	62 95		
Lemmings 3D	88 95		
Lemmings für Windows	49 95		
Little Big Adventure	74 95		
Loderunner	79 95		
Lost Eden	74 95		

Wochenendzeiten:  
Montag-Freitag 12.30 - 18.30 Uhr  
Samstag 10.00 - 14.00 Uhr  
Sonntag 12.30 - 18.30 Uhr  
Tel. + Fax 02871 - 22 21 35

Fest jedes Spiel ist auf deutsch oder mit deutscher Anleitung ! Bitte erfragen !

### CD-Rom Shareware + Anwendung:

Andromeda 4.0	33 95
Astronomie	12 95
Bertelsmann Univ.-Lexikon	84 95
TEWI Briefpap + Visitenk.	34 95
Corall Art Show 2-5	49 95
D-Info	38 95
dBase 5.0 Vollversion	44 95
CD4 er CD	28 95
Encyclopedia of Sound	29 95
Fonts + Icons	19 95
Geo Route	52 95
GeoGrafix	84 95
Lotto CD	44 95
Megastom	29 95
Multimedia Megahits (v. Volv)	24 95
München Tierpark CD	9 95
Patchwork 4.95	39 95
Pegasus 1.95	29 95
Pegasus 2.95	BV
Photo-Make-Up Prof	52 95
Scan CD	12 95
Schach CD	12 95
Schreibtrainer	24 95
Sprachen CD (10 Sprachen)	19 95
Speed View	34 95
Sport Games	12 95
Super Font Collection	49 95
Tetris Mana	12 95
TopTns (viele Textvarianten)	14 95
Town of Tunes (Music&Sound)	19 95
Udo's Coastal Deluxe	33 95
Virtual Pro	29 95
Visual Basic Access	44 95
Who is Who der Werbespiele	29 95
Win Freizeit International	29 95
Win Shopping direkt	27 95
Windows 95 Mega-Paket	24 95
Windows 95 Profi-Paket	24 95
World Atlas 5.0	49 95

BV=Bitte vorbestellen

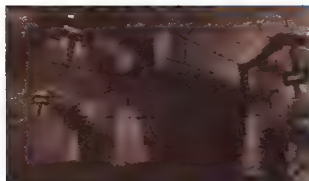
Telefonisch erfragen.

Ladenpreise weichen z. T. von Versandpreisen ab.

## Händleranfragen erwünscht !

Versand per Nachnahme (+9 DM+Geb.) oder Vorkasse (+4 DM). Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse (+20 DM). Änderungen und Irrtümer vorbehalten.





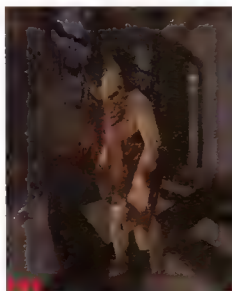
verglichen mit ids anderen Titeln um einiges besser aussehen. So ermöglicht Quakes Game Engine beispielsweise das Rendern sämtlicher Bauten und Strukturen, und Licht- bzw. Schatteneffekte werden mit True Light Sourcing erstellt. Wenn ein Lichtstrahl durch eine Mauerspalte fällt, so reflektiert dieser im korrekten Winkel auf dem Boden. Die beeindruckende Wirkung dieses Systems wird besonders in einer Szene deutlich, in der der Spieler einen Raum mit Opak-Fenstern betritt, die das einfallende Sonnenlicht filtern. Darüber hinaus werden Monster und Gegenstände „wirklich“ dreidimensional dargestellt, indem sie mit Texturen belegt werden. Trotzdem soll Quake auf einem 486er spielbar bleiben, denn id Software möchte auf keinen Fall - wie viele andere Hersteller - an der vorhandenen Hardwarebasis vorbeientwickeln. Ein Pentium mit 3D-Beschleunigerkarte, die aller Voraussicht nach unterstützt werden soll, bringen natürlich leichte Vorteile.

Eines wird viele überraschen: Musik wird es bei Quake nur in den gerenderten Zwischensequenzen

geben! Ansonsten werden nur Soundeffekte zu hören sein, wie beispielsweise das Zirpen von Insekten oder das Schreien von Eulen. 3D-Sound ist dabei natürlich auch ein absolutes Muß! Angenommen, Sie bewegen sich auf einer kleinen Lichtung und hören das tiefe Grollen eines hundsgemeinen Monsters, so wird das Geräusch lauter, wenn Sie sich auf das Monster zubewegen. Darüber hinaus läßt sich durch 3D-Sound auch hören, ob sich ein Monster von der linken oder rechten Seite, von hinten oder von vorne nähert. Spannenden Treibjagden steht also nichts im Wege!

## Quake im Netz

Zur Zeit verhandelt man mit mehreren kommerziellen Online-Services über das Konzept eines Quake-Netzwerks. Den Zuschlag wird mit ziemlicher Sicherheit der Anbieter erhalten, der die größtmögliche Anzahl von Spielern innerhalb eines einzelnen Deathmätches garantieren kann. Zur Zeit scheint America Online mit 64 Spielern die Nase vorn zu haben. Außerdem sollen allen registrierten Vollversionen kostenlose Lizenzen zum Betreiben eines Acht-Spieler-Netzwerks beigesteuert werden.

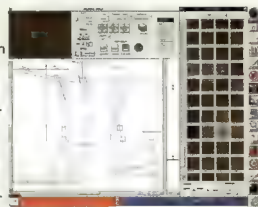


Wie man gleich auf den ersten Blick erkennen kann, werden die Monster diesmal dreidimensional dargestellt. Dadurch wird die Optik von Quake sehr viel realistischer.

## Do it yourself!

Eine Entscheidung über einen separaten Leveleditor steht noch aus. Obwohl sich bei id alle darüber einig sind, daß userprogrammierte Levels wesentlich zur Attraktivität des Spiels beitragen würden, stehen dieser Einstellung Bedenken bezüglich der Urheberrechte entgegen. Mit anderen Worten: Wenn man dem User erlaubt, neue Levels zu erstellen und diese freizugänglich zu machen, stehen sofort kommerzielle Unternehmen auf der Matte, um sich an der Arbeit anderer zu bereichern. Daher zieht man in Erwägung, einen Leveleditor als separates Produkt zu verkaufen.

Fest steht zu diesem Zeitpunkt, daß der Compiler, Linker und Objekt-Code auf der CD-Version enthalten sein wird. Mit diesen Tools wird es dem User ermöglicht, eine völlig neue Version zu programmieren. Außerdem soll Quake über eine Tastenfunktion verfügen, mit der Objekte wie Fallgruben, Türen oder bewegliche Plattformen während des Spiels neu positioniert werden können. Sowohl Carmack als auch Wilbur sind zuversichtlich, daß Quake noch in diesem Jahr erscheinen wird. Versprechen können sie das allerdings nicht!



Mit diesem Editor wird das Leveldesign für Quake realisiert. Voraussichtlich wird dieses kinderleicht zu bedienende Tool auch kommerziell verkauft werden.

# WEREWOLF vs COMANCHE 2.0

**Manchmal können Ihre besten Freunde Ihre schlimmsten Gegner sein.**



• Möglichkeit zur Benutzung von Modem, Netzwerk und Nullmodem.

Verwandelt NovaLogics Voxel-Space-Technologie (angemeldetes Patent), wodurch die Grafiken 500fach detaillierter gegenüber traditionellen 3-D-Spielen sind. Einschließlich Nebel, Schatten, reflektierendes Wasser und ein 3-D Wettermodell.

29 Voxel-Space-3-D-Terrains mit Rauch und Bodenschotter. Die Realitätsnähe ist einfach unfaßbar!

• Jeder gegen jeden, Teamspiel (kooperativ) oder Alleinflug.

• Spüren Sie die einzigartige Flugdynamik der verschiedenen Helikopter.

• Mehrkanal-Digitalsound (nur Sound Blaster oder Kompatibel).

• Phantastische Animationssequenzen.

• Neue Ziele und Gegner.



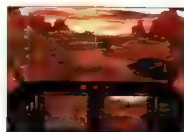
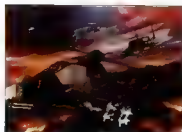
## 2

### SPIELE

MIT MULTIPLAYER  
OPTION

VIA ISDN- oder NETZWERK  
• MODEM oder KABEL

**ENTHÄLT ENTHÄLT**  
**2 SPIELE 2 CD-ROM**



Vertrieb: Rushware GmbH, Daimlerstraße 8, 41564 Kaarst, Tel. 0 21 31/60 70, Fax. 0 21 31/60 71 11 • Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 05 41/12 20 65, Fax. 05 41/12 24 70 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Bahnweg Nord, CH-9475 Sevelen, Tel. 081/785 29 60, Fax. 081/785 12 22 • Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel. 0 55 23/5 65 10, Fax. 0 55 23/6 47 94

Werewolf, Werewolf vs. Comanche, Comanche 2.0, VoxelSpace, The Most Dangerous Game, NovaLogic and the NovaLogic logo are trademarks of NovaLogic, Inc. © 1993 by NovaLogic, Inc. All rights reserved. Werewolf is a registered trademark of Data East USA, Inc. for its videogame in the United States. Werewolf is a registered trademark of NovaLogic in the United Kingdom and Germany and is a trademark of NovaLogic in all other territories.

NOVA  
**SOFTGOLD**  
COMPUTERSPIELE GMBH  
A FUNSOFT COMPANY LOGIC





Destruction Derby

# Demolition Men

**Tears don't lie:** Zu den Alpträumen jedes glückseligen Besitzers eines frisch erworbenen Pkws gehört es, wenn nach der ersten Spritztour um den Block ein besorgter Mitmensch auf den Kotflügel deutet und mit Unschuldsmiene fragt: „War der Kratzer schon immer drin?“. Beim demnächst aufkreuzenden Psynosis-Rennspiel Destruction Derby werden Sie sich an wesentlich gravierendere Schicksalsschläge dieser Art gewöhnen müssen.

**D**enn die gegnerischen Chauffeure in ihren gepanzerten Karren haben nur eines im Sinn: Die rasche und vollständige Zerstörung ih-

res Autos. Während bei Virgins Stock-Car-Simulation NASCAR Racing die schnellste Rundenzeit im Vordergrund steht und kleinere Kollisionen

eher als notwendiges Übel erachtet werden, verhält es sich bei Destruction Derby genau umgekehrt. Denn je stärker ein Fahrzeug zusammengequetscht wird, desto geringer die Chance, daß Fahrer, Motor und Karosserie das Ziel in einem halbwegs funktionstüchtigen Zustand erreichen. Ihre Runden drehen Sie auf einer der fünf Pisten, die auf selbsterklärende Namen wie „City Heat“, „Ocean Drive“ oder „Cactus Creek“ getauft wurden. Die Rennstrecken unterscheiden sich voneinander natürlich durch den Verlauf des Parcours, aber vor allem im Hinblick auf die mit üppigen Texturen verhüllte Umwelt: Unter anderem prescht man an Gebirgen, Stränden, Zuschauertribünen und Hochhäusern vorbei, wobei die Grafik-Algorithmen ausgerechnet genug sind, um auf einem 486 DX/2 mit mindestens 66 MHz das höllische Tempo überzeugend zu simulieren. Wenn Sie auf Einzelheiten wie Bäume, aufsteigenden Rauch aus demolierten Maschinen und Gräsern am Wegesrand keinen

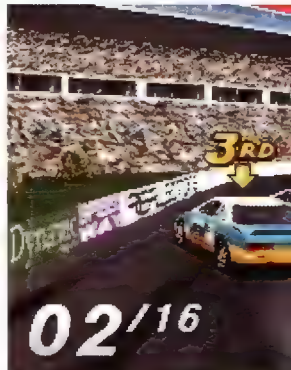
gesteigerten Wert legen, bewirkt das Deaktivieren dieser MHz-gierigen Gimmicks einen intensiveren Geschwindigkeitsrausch.

## Zehn Sekunden unfallfreies Fahren

Im Hauptmenü gesteht man Ihnen, abhängig von der Wahl des Vehikels, drei verschiedene Schwierigkeitsgrade (Rookie, Amateur oder Profi) zu, was die Gewichtigkeit der Beschädigungen beeinflusst. Zur Steue-

## Schall und Rauch

Verdächtig viel Qualm dampft aus allen Poren der übel zugerichteten Schrottaube, die Türen sind unübersehbar eingedellt, die Motorhaube sieht aus wie eine Buckelpiste und auch der Kofferraum macht einen reichlich geknickten Eindruck. Kein Zweifel: Lange macht der Wagen die rüden Attacken der Rivalen nicht mehr mit. In der rechten unteren Ecke informiert Sie ein Schadensbericht über den Zustand Ihres eigenen fahrbaren Untersatzes.



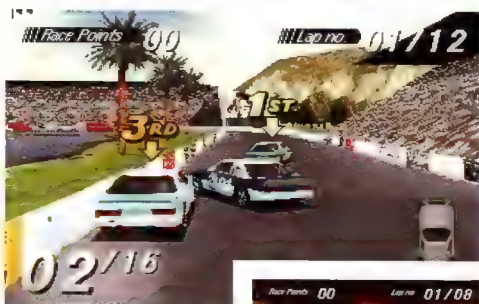
## Kreisverkehr

Den meisten Spielspaß verspricht „The Bowl“ - eine runde Sache! 20 Rennwagen haben sich in einer kreisförmigen Arena aufgestellt und lauern auf das Startzeichen. Auf Kommando rasen die Blechkisten aufeinander zu und versuchen, den Kontrahenten durch kunstvolle Rempeln, Abdrängmanöver und Auffahr-„Unfälle“ möglichst große Schäden zuzufügen. Für jeden Treffer kassieren Sie Punkte. Gelingt es Ihnen mehrmals, ein Fahrzeug so anzustoßen, daß es mindestens eine Vierteldrehung vollführt, schnellt Ihr Konto rasch in die Höhe. Jeder Destruction Derby-Teilnehmer träumt jedoch von den „Big Points“; um diese Boni abzuräumen, muß man einen Kontrahenten um ganze 360° rotieren lassen, was freilich eine gehörige Portion Geschick und Glück erfordert. Gewonnen hat derjenige, der am längsten durchhält und nebenbei noch die meisten Punkte einstreicht.



zung können Sie wahlweise Tastatur, Maus, Digital- oder Analog-Joystick einsetzen. Den eigenen Wagen beobachtet man aus einer von drei verschiedenen Perspektiven, die per Tastendruck gewechselt werden dürfen. Entweder „klebt“ der Spieler direkt an der Windschutzscheibe oder er blickt aus einer erhöhten Position von hinten auf das Fahrzeug. Derlei Anblicke dürften z. B. den Fans des SEGA Saturn-Aushängeschildes Daytona USA bekannt vorkommen. Für die langfristige Erquickung sor-

Die Crossover-Etappe sieht von oben wie eine Acht aus und erhöht ihren Reiz natürlich durch die hinterhältige Kreuzung, auf der es des öfteren zu sehenswerten Karambolagen kommt.



Abwechslung ist Trumpf: Jeder Parcours wird von stattlichen Texture Mapping-Landschaften umrahmt (oben). In der höchsten Detailstufe sind Bremsspuren, Bandenwerbung, Tribüne und schmückende Botanik zu sehen (links).

gen mehrere Modi: Bei Übungsfahrten, Zeitrennen, Meisterschaften und Duellen können Sie beweisen, zu welchen Gehässigkeiten gegenüber arglosen Autofahrern Ihr innerer Schweinehund fähig ist. Inwieweit sich Destruction Derby im direkten Vergleich mit Bleifuß, Fatal Racing, The Need for Speed und anderen Rennspielen behaupten kann, erläutert der PC Games-Review in Ausgabe 1/96. Gespannt darf man vor allem auf den Multiplayer-Modus sein, bei dem zwei Spieler per Modem- bzw. Nullmodem-Verbindung oder bis zu 16 Netzwerk-Piloten den Ausgang des Rennens unter sich ausmachen.

Petra Maueröder ■



Großhandel  
für  
Computerspiele  
und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

SONY  
PSX

MPEG

SNES

Wir liefern auch:  
CD-ROM-Laufwerke  
Controller  
Festplatten  
Grafikkarten  
Joysticks  
Kabel  
Motherboards  
Netzwerkzubehör  
PC-Gehäuse  
Soundkarten

Bitte nur  
Händler-  
anfragen!

Groß Electronic  
Computerspiele + Zubehör  
Passauer Straße 13  
D-94133 Röhnrbach  
Tel. 0 85 82 / 96 05-0  
Fax 0 85 82 / 96 05-99



**SIEMENS  
NIXDORF**

**play**

Entscheiden Sie sich: Für eine hochauflösende Grafik, Pentium Power, ein Infrarot-Gamepad mit Trackball-Funktion und vorinstallierte High-End-Games. Kurz: eine neue Daddel-Ebene.

**hear**

Entscheiden Sie sich! Denn mit einer MIDI-Schnittstelle und MIDISOFT Recording Session können Sie Ihre eigenen Musikstücke starten und in 16-Bit-Stereo hören.

**Es gibt 4000 verschiedene Computer. Sie**

**watch**

Entscheiden Sie sich! Sie können im Internet surfen und interessante Online-Dienste wie CompuServe nutzen. Oder Sie wählen einfach die optionale TV-Card und sehen fern.

**work**

Entscheiden Sie sich! Dann kriegen Sie alles in einem: bequemes Homebanking, Fax inklusive Stand-by-Funktion, selbstverständlich ein Telefon und natürlich auch den Anrufbeantworter.

PD



Der SCENIC PD hat beispielsweise einen Pentium® Prozessor 100, 8 MB EDO RAM, 3 freie Erweiterungs-Slots, ein Modem, Windows® 95, 1 GB Harddisk-Drive und es gibt ihn in SCENIC Blau.

Den SCENIC PS gibt es von außen in SCENIC Weiß oder SCENIC Anthrazit. Und von innen zum Beispiel mit Pentium® Prozessor 75, 8 MB RAM, CD-ROM-Drive, Audio 16-Bit-Stereo, Modem und natürlich Windows® 95.



PS

# müssen sich zwischen 3en entscheiden.



Den SCENIC PT können Sie mit Pentium® Prozessor 120, 16 MB EDO RAM, 1,6 GB Harddisk-Drive, 5 freien Erweiterungs-Slots, Windows® 95, 4x-spin CD-ROM-Drive, Audio 16-Bit-Stereo und 28,8 kBit/sec Faxmodem haben.

Fragen Sie Ihren Fachhändler, die Fachabteilung der Warenhäuser, rufen Sie uns an: 01 80/5 30 43 44 oder besuchen Sie uns einfach im Internet: <http://www.sni.de/scenic/>



PT

**scenic**  
DAS MULTIMEDIUM



AH64D Longbow

# Apache Attack

**Electronic Arts, Origin und Jane's, ein amerikanisches Unternehmen, das sich auf Militärdatenbanken spezialisiert hat, haben sich mit AH64D Apache Longbow zum Ziel gesetzt, den ultimativen Flugsimulator zu entwickeln. Die Projektleiter? Andy Hollis (Gunship) und Paul Grace (US Navy Fighters)!**

**N**euere Hubschraubersimulationen, die auf dem Apache Attack Helicopter basieren, gibt es haufenweise. Der vom amerikanischen Militär in Panama und im persischen Golf mit großem Erfolg eingesetzte Hubschrauber verfügt über eine ungeheure Feuerkraft, ausgereifte Technologie und hervorragende Flugeigenschaften. Origin und EA entwickeln ihren neuesten Flugsimulator nach dem Vorbild des brandneuen Apache-Modells, dem AH64D Longbow.

## AH64D nur als Prototyp

Der neue Apache verfügt über eine verbesserte Radartechnologie, die dem Piloten einen



Vor dem Start müssen Sie die AH64D Longbow erst bewaffnen!



In diesem Raum werden die Einsatzbesprechungen abgehalten.

wesentlich besseren und effektiveren Blick auf das Schlachtfeld ermöglicht. Der AH64D Longbow wurde bisher allerdings noch nie eingesetzt, er existiert nur als Prototyp. Da Informationen logischerweise spärlich gesät sind, schloß man sich kurzfristig mit den Militärexperten des amerikanischen Unternehmens Jane's zusammen. Hinter diesem harmlos klingenden Namen verbirgt sich eine Organisation, die über die größte historische und moderne militärische Datenbank der Welt verfügt. Des weiteren arbeitet man mit einem Apache-Fluglehrer zusammen, der auch während der Trainingsflüge im fertigen Spiel zu sehen sein wird.

Die Struktur des Simulators hat zwar keine radikalen Neuerungen aufzuweisen, verfügt aber über vier unterschiedliche Bereiche. Das notwendige Know-how entnimmt man dem interaktiven Tutorial, in dem jeder Fehler sofort vom Fluglehrer korrigiert wird. Danach



Während des Flugs können Sie auch eine Außenansicht aktivieren.



Präsentation ist wichtig! Wenn Origin eine Helikoptersimulation entwickelt, dürfen dramatische Zwischensequenzen natürlich nicht fehlen!



Andy Hollis bringt in AH64D Longbow seine Erfahrungen, die er bei der Entwicklung von Gunship und F15 Strike Eagle gesammelt hat, ein. Um die Komponente Realismus muß man sich wohl keine Sorgen machen!

folgen Einzelmisionen, die sich aus echten Einsätzen aus den Operationen Just Cause (Panama) und Desert Storm (Kuwait) zusammensetzen. Im dritten Bereich werden die Missionen vom Computer zusammengestellt, was natürlich eine nahezu unbegrenzte Wiederspielbarkeit bietet.

Richtig spannend wird's natürlich im Campaign Modus, bei dem jede Mission den eventuellen Ausgang des Spiels mitbestimmt. In diesem Modus gibt es jede Menge Handlung, Zwischensequenzen und Beförderungen. Die Zwischensequenzen werden so einge-

spielt, wie sie ein Fernsehschauer vor dem Bildschirm sieht, eine zwar traurige aber gegebene Realität. Erinnern wir uns nur an die „Invasion“ in Somalia, bei der die Ankunft der amerikanischen Truppen von TV-Stationen in alle Welt übertragen wurde. AH64D Apache Longbow soll nach Aussagen der äußerst optimistischen Designer Andy Hollis (Gunship), F-15 Strike Eagle) und Paul Grace (F 16 Combat Pilot, US Navy Fighters) noch in diesem Jahr erscheinen.

Mild  
Power



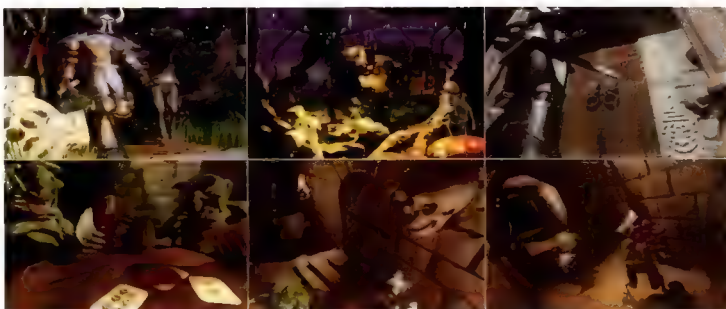
JAVAANSE JONGENS



Dungeon Keeper

# Monster-Bewegung

Emanzipation ist das Schlagwort unserer Zeit. Daß sich so etwas nicht zwangsläufig auf die beiden Geschlechter beziehen muß, beweist Bullfrog mit einem ungewöhnlichen Fantasy-Rollenspiel: „Monster der Welt, sprengt Eure Ketten“ - lautet die Devise!



Tritt ein - bring' Glück und Geld herein! Wer einen gut durchstrukturierten Dungeon hat, braucht auch vor hochmütigen Blechdosen wie diesen keine Angst zu haben. Das Intro entstammt der Rendering-Maschine.

Seit dem Erscheinen von Ultima - damals noch für den Apple II - ist es immer das gleiche: In Rollenspielen mußte sich der Spieler zwangsläufig mit dem Charakter des guten, strahlenden Helden identifizieren. Monster, böse Magier und sonstiges Ungeheuer waren unverrückbar zu Lieferanten für Abenteuerpunkte und zusätzliche Ausrüstung verdammt. Sinnlos wurden ihre Dungeons von unaufhörlich wachsenden Horden von Glücksrittern überrannt, sie wurden erbarmungslos nieder-

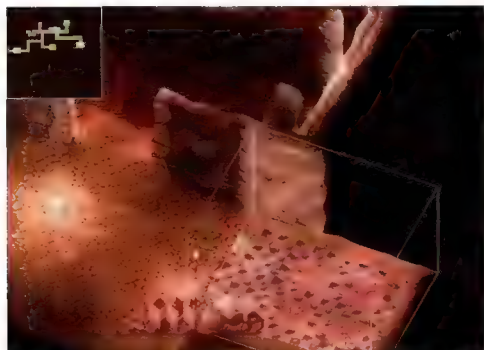
geschachtet und ihre noch warmen Kadaver nach Trophäen und anderen Habseligkeiten durchwühlt. Sehr selten fragte mal einer, ob in der Brust eines Gnoms oder Feuerdrachen (die inzwischen auf der Liste der bedrohten Tierarten stehen mußten) nicht doch ein friedliebendes und warmes Herz schlägt. Einer von denen, die sich genau darüber Gedanken machten, ist der Engländer Peter Molyneux, der Computerspielern vor allem als der Erfinder von so genialen Spielen wie Populous oder Ma-

gic Carpet bekannt ist. Obwohl der Chefdesigner und Gründer von Bullfrog sich in seiner beruflichen Laufbahn noch nicht eingehend mit Rollenspielen beschäftigt hat, möchte er dem Morden ein Ende setzen. Das Zeichen, das er der Welt hinterlassen will, ist ein Spiel, mit dem das Genre komplett auf den Kopf gestellt wird: in Dungeon Keeper sind endlich einmal die Monster (und nicht schon wieder die Prinzessinnen) die schützenswerten Wesen. Als Meister über ein Dungeon muß der

Spieler die Höhlenbewohner vor Übergriffen aus der Oberwelt schützen. Nur wenn dieser seine Goblins, Drachen und Magier gut im Griff hat, wird sein Dungeon als ein Ort in die Rollenspiel-Geschichte eingehen, über dessen Schwelle ein Abenteuerer nur mit Schaudern seinen stinkenden Fuß setzt.

## SimDungeon

Mit dem Gedanken, das Obermonster zu sein, muß man sich als Rollenspieler



Räume lassen sich im SimCity-Verfahren errichten. Sie klicken einfach den gewünschten Umriß an und setzen ihn an die entsprechende Stelle.



Der Dungeon Keeper platziert seine Spielfiguren aus einer isometrischen Perspektive. Auch bei hektischen Situationen behält man so die Übersicht!

natürlich erst einmal anfreunden. Das fällt vielleicht weniger schwer, wenn man über die Strukturen und Hierarchien in Dungeon Keeper Bescheid weiß: insgesamt über 40 Monster aus 16 verschiedenen Rassen kann der Spieler in seinem Höhlenkomplex beherbergen. Jede einzelne Monsterart (die Spannweite reicht von der Monster-Kakerlake bis zum Feuertdrachen) verfügt über vorprogrammierte Verhaltensweisen, die Ihnen im Kampf die besten Überlebenschancen garantieren. Natürlich kann sich der Boss auch persönlich in ein einzelnes Monster „hineinbeamen“, um ein kritisches Gefecht aus der First-Person-Perspektive zu gewinnen. Je mehr Abenteuer der Spieler während seines Spiels besiegt, umso mehr wächst seine Macht und Stärke. Das Dungeon kann dann immer weiter ausgebaut werden, bis schließlich ein gut funktionierendes Wirtschaftssystem mit komfortablen Monster-Wohnräumen, prall gefüllter Waffenkammer und - hoffentlich - gut frequentierter Folterkammer entsteht. Mit wachsender Erfahrung stehen dem Spieler immer bessere Monster und stärkere Zaubersprüche zur Auswahl, was dem Verlies natürlich auch zu einem höheren Bekanntheitsgrad verhilft. Letzteres bewirkt wiederum, daß immer verwegener Heldengruppen bei Ihnen anklopfen, und ihr Glück in Ihrem Dungeon versuchen möchten. Immerhin 20 verschiedene Heldenarten kann der Spieler auf diese Weise kennenlernen.



Die 3D-Grafik schlägt alles bisher Dagewesene. Wie es sich mit der Scrolling-Geschwindigkeit verhält, erfahren wir leider erst im nächsten Monat.



Das Kampfgeschehen läßt sich aus verschiedenen Perspektiven verfolgen. Hier sehen Sie das Geschehen aus der Sicht des Abenteurers.

## Gute Perspektiven

Der Spieler kann seinen Blick aus drei verschiedenen Blickwinkeln über seine Heimstatt schweifen lassen: zum einen gibt es den Übersichtskarten-Modus, dann die isometrische 3D-Ansicht und schließlich die technisch besonders gelungene First-Person-Perspektive. Grafisch tut sich in Dungeon Keeper sicherlich mehr als in vergleichbaren Underworld-Spielen: in den SVGA-Grafiken ist die Erfahrung aus Magic Carpet deutlich spürbar. Obwohl wir über die Geschwindigkeit des SVGA-Modus noch nicht viel sagen können, steht fest,

daß man schönere Monster oder Höhlenwände bisher in keinem anderen Spiel gesehen hat. Eine neue Lichttechnik mit dem klangvollen Namen „True Light Sourcing“, die das Dungeon in flackerndes Fackellicht taucht, soll die Gruft-Stimmung zum Höhepunkt treiben. Natürlich darf bei einem Bullfrog-Spiel die Multiplayer-Option mit bis zu acht Teilnehmern nicht fehlen: das Besondere am Mehrspieler-Modus ist, daß ein Spieler als „Meister“ die Rolle des Dungeon Keepers übernimmt, während die anderen sich - wie gewohnt - der Steuerung der abenteuerlustigen Eindringlinge widmen.

Thomas Borovskis ■

Postgiro Köln 556-505

# MISEREOR

Aktion gegen Hunger und Krankheit in der Welt Postfach 1450 52015 Aachen

17/94

Weltweit FÜR MENSCHENWÜRDIGKEIT Postgiro Köln 556-505

# MISEREOR

Aktion gegen Hunger und Krankheit in der Welt Postfach 1450 52015 Aachen

18/94

# KUWO

(Inh. KubenWolf GbR)

Tel.: 06881-53232

Fax.: 06881-53521

## Software

### CD-ROM

Al Unser Arcade R., DA 55,-

Bleifuß, DA 55,-

Darker, DA 75,-

Formula One GP II, DV 93,-

Indy Car, DA 19,-

Warcraft II, DV 85,-

kostenlose

Preisliste anfordern !!!

## Hardware

CPU AMD 486DX4-100 155,-

Mainboard GBT486AM 222,-

HDD 1,08GB Fireball AT 388,-

4-fach CD-ROM IDE 233,-

SB 16, V.E. 169,-

mehr als 1000 Artikel !!!

Händleranfragen erwünscht !!!

KUWO-Soft

Am Witten 2 - 66822 Lebach

Versand per Nachnahme: DM 9,90



Pro Pinball - The Web

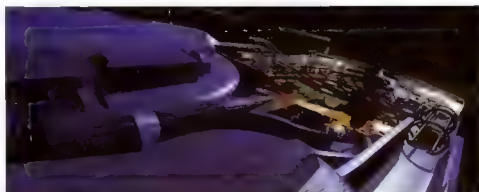
# Hochglanz

Die Ära der vertikal scrollenden PC-Flipper endet spätestens mit dem Weihnachtsfest. Nachdem den Herstellern in den letzten beiden Jahren nichts Besseres eingefallen ist, als den Markt mit Pinball Dreams-Clones zu überhäufen, macht man sich jetzt endlich Gedanken, wie das beliebte Spielprinzip noch interessanter aufbereitet werden kann.

Von den fünf für die nächsten Monate angekündigten Flipper-Programmen liegt uns das erste bereits vor: Pro Pinball von Empire läßt uns als spielbare Vorabversion schon einmal das Wasser im Mund zusammenlaufen. In einem Punkt hebt sich Pro Pinball schon einmal nicht von dem ab, was bisher erhältlich war: Der neue Flippertisch mit Namen The Web ist wieder nur der Auftakt zu einer ganzen Serie von Nachfolgern, die alle auf der gleichen Grafik-Engine basieren. Die Daten dieser neuen Engine sind allerdings einmalig: Unterstützt werden verschiedene Grafikmodi bis zu einer maximalen Auflösung von 1.024x768 Bildpunkten in einer Farbtiefe von 16 Bit (32.000 Farben). Wer einen Rechner hat, der MIPS-mäßig genug zu bieten hat, kann dabei Bildwiederholraten von bis zu 60 Frames pro Sekunde erreichen. Wichtiger als das ist natürlich die Ausstattung des simulierten



Pro Pinball überzeugt durch schnelles, aber dennoch übersichtliches Gameplay - nur beim sechsfachen Multiball verliert man manchmal den Durchblick!

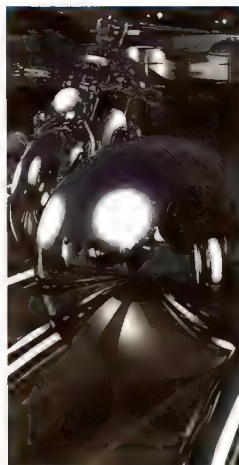


Der Tisch läßt sich aus sechs verschiedenen Winkeln spielen - hier sehen Sie jedoch eine Szene aus dem Intro! Dieser Winkel wäre wohl zu abgedreht!

Flippertisches. The Web - mit dem Empire den Auftakt gibt - verfügt über drei Flipper (um Mißverständnisse zu vermeiden: ein Flipper ist einer der Schläger, die per Tastendruck gesteuert werden), zwei Kugelrampen, ein LCD-Display für die Score-Anzeige und eine ungewöhnliche Multiball-Funktion mit bis zu sechs Kugeln. Wie von modernen Flippertischen aus der Spielhalle gewohnt, lassen sich durch das Versenken bestimmter Targets auch Bonusspiele aktivieren. Die im oberen Bildschirmbereich eingeblendete LCD-Anzeige zeigt im Falle eines Bonusspiels eine von über hundert verschiedenen Animationen an, wie man sie etwa von den Anzeigetafeln aus Fußballstadien kennt. Da man sich vom Prinzip des vertikal scrollenden Tables losgesagt hat,

lassen sich, je nach persönlicher Vorliebe, verschiedene 3D-Ansichten einstellen, so daß jeder Spieler den Blickwinkel wiederfindet, den er aus der Spielhalle gewohnt ist. Besondere Mühe hat man sich auch bei der Zusammenstellung der Soundeffekte gegeben. Während alle Meldungen vom Flipper als professionelle Sprach-Samples zu hören sind, kommt die Begleitmusik direkt von der CD-ROM. Alle Audiotracks, die sich übrigens auch im herkömmlichen CD-Player abspielen lassen, stammen aus der Feder der Underground-Rockgruppe Stiff Little Fingers. Da bei Pro Pinball zunächst nur ein Table enthalten ist, wird sich der empfohlene VK-Preis unterhalb der 70-Mark-Grenze bewegen.

Thomas Borovskis ■



ER SUCHT SIE

**Reizwäscheliebhaber,**  
29, nett, schlank, char-  
mant, sucht hübsches  
Girl für Schmusestunden  
und mehr. Schenke Dir  
gerne tolle Dessous.  
Chiffre SOETGOI D ART

**Brandneu** - Ich, 38, schlank, 175, dunkelhaarig und sehr nett, suche sinnensfrohes weibliches Wesen mit Phantasie! Keine Eintagsfliegen! Chiffre GR3110275

**Meine Wärmflasche** hat ein Loch, mein Hund ist mit einem Husky nach Alaska abgehauen und mein Kontaktspray ist für die Zündkerzen meines Autos draufgegangen, nun habe ich eine Menge Streicheleinheiten zu vergeben. Wie wär's? Er 190/23/schlank.  
Chiffre 10285931

**Lust, Dich zu verlieben?**  
Ich bin 38, 175, habe studiert und bin offen und neugierig, kann denken, fühlen, lachen und genießen. Lust, zu schreiben...tu's!  
Chiffre 193128110

**Es gibt sie wieder.** Zwei nette, attraktive junge Männer (34, 186, 80 und 32, 182, 78) würden sich freuen, wenn ihr, hübsch und mit Niveau, Lust auf ein Date hättet. Bitte mit Bild. Chiffre 931111333

**FLIEGEN IST GUT...**



**...IST BESSER!**

**Vielleicht sollten wir mal** einen gemeinsamen (zwanglosen) Abend verbringen. Alles weitere ... wird sich ergeben oder auch nicht. Finver-

standen? Dann freue ich  
(30. 184. 79) mich auf  
Deine Antwort.  
Chiffre 3119335110

**Versmuster Löwe, 29.**  
194, schlank, sucht  
große, schlanke Part-  
nerin, die - wie ich - die  
Natur und Zweisamkeit  
dem Trubel vorzieht.  
Fühlst Du Dich angespro-  
chen? Chiffre 193146110

**Halt! Stop!** Puh, fast hättest Du meine Anzeige überlesen. Ob Dir etwas entgangen wäre? Das solltest Du doch selbst herausfinden. Also greif zu Papier und Feder und schreib mir (Er. 26, 189, 85) Chiffre 193118400

**Schleckermaul sucht Zuckerstange**, die selbst ungesüßt noch süß ist. 23. 180.75. Schreib mit Bild, das macht mich wild. Übrigens, der Quatsch, den die anderen Typen hier so über sich schreiben, gilt natürlich auch für mich. Chiffre 2442170

**Fauler Sack, 32, 180, 70,**  
trotzdem sportlich, mit  
Interesse an Kino, Kneipe,  
Kultur + mit Sinn für gem.  
Progr. Chiffre 23874510

**TEST THE BEST!** Biete mehr als das Übliche: 30. 185. charakterfest, intelligent, erotisch, gutaussehend. Interessiert? Auf Anfrage gibt's mehr. Chiffre 31110480

**Dinner for Two.** Wantan-  
suppe o. Frühlingsrolle.  
halb und halb. Alles Gute.  
Eis mit Obst. Er 29, Sie?  
Es könnte auch Kaviar od.  
Hummer sein. Bitte mit  
Bild. Chiffre 24172229

**ACHTUNG TIERFREUNDE:**  
30 J. Singlemännchen  
(lat. solo singulus), 175  
cm lang, wurmfrei,  
geimpft, einwandfreier  
Stammbaum, handzähm  
und pflegeleicht, nicht  
kastriert, jedoch nicht für  
die Massenzucht, als  
Versuchstier oder zum  
Verzehr geeignet, sucht  
ein Frauchen zum Gassi-

gehen und Herumtollen.  
Wenn Du Tiere magst,  
schreibe mir bitte mit  
Bild. Es lohnt sich...!  
Chiffre 23612371

**Dschinni hat frei,** der fliegende Teppich springt nicht an und in der Wunderlampe ist ein Kurzschluß. Deshalb muß sich Aladdin (31. 185) seine Jasmin auf diesem Wege suchen. Melde Dich fürs Märchen aus 1001 Nacht. Chiffre 21962259

**Drei Dinge sollte ein Mann im Leben tun:** Ein Haus bauen, einen Baum pflanzen und eine Kontaktanzeige schreiben. Bin 33 J., blond, schlank, mit Sinn für die wesentlichen Dinge im Leben. und habe jetzt alles erledigt. Chiffre 98224222

**Krebs** ( 35, 180, 80), wie er im Buche steht, sucht Frau, die damit leben kann, für gemeinsame Strandausflüge und Scherensklappern.  
Chiffre 57860222

**Wenn Du mir jetzt nicht schreibst,** wirst Du nie erfahren, was Dir entgangen ist! Wenn Du aber wußtest, was Dir entgeht, würdest Du bestimmt schreiben. Er. 33. 180. 70, sucht Dich. Du wirst nicht enttäuscht sein!  
Chiffre 2581634

**Du bist unternehmungslustig und gehst gern auf die Rolle?** Ich (26, 180, sport.) suche Dich. Freundschaft sollte. Beziehung muß nicht sein, kann aber sein. Man wird sehen. Bis bald.  
 Chiffre 25597502

**Die Sterne lügen nicht!**  
Skorpion-Mann sucht bevorzugt Krebs-, Fische- oder Waage-Frau. Du magst Leben, Lieben und Lachen, Kultur und Natur. Romantik und Realität genauso wie ich (33, 185.75). Chiffre 60625950

**Mensch sucht Menschin!**  
Suche nettes weibliches

Wesen, das nettes männliches Wesen sucht. Schreib doch einfach mal. Mann 29, 185, 75, mit vielen Interessen wird Dir antworten. Chiffre 85829180

**Hilfe, bin einsam!** Welche liebevolle Dame kann das ändern? Wenn Du das kannst, melde Dich! Wenn's geht, mit Foto. Chiffre PA 258

Frau für Freizeit, Gau-  
menfreude und was es  
sonst so gibt.  
Chiffre PU238211.

**Gibt es noch eine nette, treue und romantische Frau,** die noch ungebunden ist? Bitte melde Dich bei mir (22, 175, 75, graue Augen). Hobbys: Kino, Tanzen usw. Vielleicht bis bald. Chiffre S26251444

**NA, SIND SIE IMMER NOCH ALLEIN?**

Mit einer „Blind Date“ CD-ROM wäre Ihnen das nicht passiert!

**02131-965112**

Ruf an für ein unvergeßliches Erlebnis!

*„LIEBESTE Blind Date“*

Die Initiative von

TRIMARK

und

VERBODEN

Vertrieb: Buchverlag Dr. Schöningh & Co., 40224 Essen, Tel. 0201/3510-1000, Fax: 0201/3510711  
Friedrich Schell, Buchverlag Dr. Schöningh & Co., 40224 Essen, Tel. 0201/3510-1000, Fax: 0201/3510711  
S. Krieger, 40224 Essen, Tel. 0201/3510-1000, Fax: 0201/3510711  
G. Krieger, 40224 Essen, Tel. 0201/3510-1000, Fax: 0201/3510711  
G. Krieger, 40224 Essen, Tel. 0201/3510-1000, Fax: 0201/3510711  
Tel. 0201/3510-1000, Fax: 0201/3510711

**Welche schöne, humorvolle, kluge Frau hilft mir,** (36, 185, 76), die Calgonit-Tussi endlich zum Schweigen zu bringen? (Ich bin der Nachbar).  
Chiffre BD11543



**Viel Arbeit und was noch?**  
Damit das Leben mehr schöne Seiten hat, suche ich ( 32, 185, 75) liebe

**Schwarzer Schmuse-**  
**kater 29, 184,** musiklie-  
bende Öhrchen, nicht  
gestieft, aber trotzdem  
unternehmungslustig,  
sucht gebildete rottelige  
Katze für gemeinsames  
Betrachten des Voll-  
mondes über den  
Dächern der heimatischen  
Großstadt. Bitte nimm'  
die Feder in das Pfötchen  
und schreib' mir, sonst  
bekomme ich den großen  
Katzenjammer.  
Chiffre 1145695

**Barfußläufer sucht Barfußläuferin.** Spürst Du auch gern weiches Gras, feuchten Waldboden und warmen Sand an den nackten Füßen? Dann



Time Gate: The Knight's Chase

# Rüstige Raubritter



Ein Todfeind ist an sich schon etwas Ärgerliches. Wenn ein unliebsamer Zeitgenosse Ihre Seele aber auch noch - Reinkarnation hier einmal vorausgesetzt - über mehrere Jahrhunderte hinweg verfolgt, kann leicht eine Plage daraus werden. Infogrames greift genau diesen Faden auf und strickt mit Time Gate ein phantastisches und komplexes Mystik-Adventure daraus.



Das Interface trägt eindeutig die Züge der Alone in the Dark-Reihe. Die Auflösung der Spielfiguren hat sich allerdings erheblich verbessert - und auch die Hintergrund-Grafiken vermitteln sehr gut das mittelalterliche Flair. Mit dem Demo auf unserer Cover-CD erleben Sie es selbst.

**D**rei Tage schon ist William Tibbs völlig ratlos: seine Verlobte Juliette ist wie vom Erdboden verschluckt. Irgendwo auf dem Weg zwischen ihrer Wohnung und ihrer Arbeitsstelle, dem „Museum



für Geschichte und mittelalterliche Traditionen“ ist sie plötzlich spurlos verschwunden und seither nicht mehr aufgetaucht. Zwei Tage nachdem der amerikanische Student die Polizei eingeschaltet hat, passiert etwas noch viel unglaublicheres. Ein rothaariger Ritter in pechschwarzer Rüstung kracht unverblümt durch sein Wohnzimmerfenster - und wie es aus-

sieht, will er William noch dazu den Garaus machen. Als William ihm mit der Streitaxt - die ebenfalls aus dem Nichts auftaucht - einen kräftigen Hieb auf den Deckel gibt, verschwindet der Ritter genauso spurlos, wie er aufgetaucht ist. Wie sich herausstellt, steckt eine mystische Verschwörung hinter diesen Geschehnissen, deren Wurzeln schon einige

[illegible]



Ein Druck auf die RETURN-Taste öffnet das Inventory-Fenster, in dem sich bestimmte Gegenstände benutzen und Aktionen wie „Kämpfen“, „Öffnen“ oder „Schieben“ einleiten lassen. Auch das Kampfinterface ist nach wie vor dasselbe: mit niedergehaltenen SPACE-Taste ändert sich die Belegung der Cursor-Tasten, über die dann Schläge und Tritte gesteuert werden.

### Am besten: Selbst testen!

Die spielbare Demoversion, die der Hersteller speziell für die PC Games programmierte und die wir selbstverständlich gleich auf der Cover-CD-ROM an unsere Leser weitergeben, vermittelt bereits einen ersten Eindruck von den grafischen Höhepunkten, die sowohl in den gerenderten Intros und

Zwischensequenzen als auch im eigentlichen Abenteuer auf den Spielern warten. Die fertige Version, mit der wir noch bis zum Erscheinen der nächsten PC Games rechnen, wird über noch detailliertere Charaktere verfügen als die vorliegende Demo. Weitere Features, die der Hersteller angekündigt hat, sind: Midi-Musik-Begleitung, eine ausgefeilte Gegnerintelligenz, deutsche Sprachausgabe

und ein spezielles Sound-System, das das Abspielen von bis zu 32 verschiedenen FX-Soundeffekten parallel erlaubt. Als minimale Hardwareplattform wird ein 486 DX2/66 mit mindestens 8 MByte und DoubleSpeed-CD-ROM angegeben. Die Unterstützung des SVGA-Modus ist bis jetzt noch nicht geplant.

Thomas Borovskis ■

# Portable Mini Disc-Player zu gewinnen

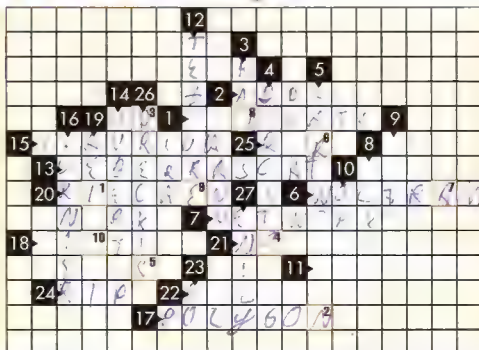
Wer sich bei Infogrames-Spielen gut auskennt, hat jetzt die Chance, einen von drei brandneuen Sony Mini-Disc-Walkman zu ergattern. Um an der Verlosung teilzunehmen, müssen Sie lediglich das untenstehende Kreuzworträtsel richtig ausfüllen und aus den Buchstaben, die in den grau hinterlegten Feldern stehen, unser Lösungswort zusammensetzen. Schreiben Sie das Lösungswort auf eine Postkarte und schicken Sie diese an:

Computec Verlag  
Redaktion PC Games  
Kennwort: Time Gate  
Isarstr. 32-34  
90451 Nürnberg

Dieses Super-Leichtgewicht ermöglicht Ihnen digitale Musik-Aufnahmen in CD-Qualität.



- 1) Neue Adventure-Reihe von Infogrames
- 2) Abkürzung für „Im Jahre des Herrn“
- 3) Arbeitsspeicher
- 4) Gruselvilla aus Alone in the Dark
- 5) Detektivin der Alone in the Dark-Reihe (Nachname)
- 6) Böser Ritter in Time Gate
- 7) Infogrames-Spiel: A IV ...
- 8) Anderes Wort für „Scherz“
- 9) Teil einer Speicheradresse (engl.)
- 10) Ritter-Vereinigung
- 11) englisch: „Schicksal“
- 12) Bitmap-Überzug in 3D-Spielen
- 13) Anderes Wort für „verblüfft“



- 14) Infogrames-Chefentwickler (Vorname)
- 15) H. P. Lovecraft-Serie: Call of ...
- 16) Mittelalterliches Ritterspiel
- 17) Ausgefüllte Vektorfigur
- 18) Ausdruck eines Programms (engl.)
- 19) Begriff aus dem Fußball-Spiel
- 20) Anderes Wort für „schnuppern“
- 21) Abkürzung für „magneto-optisch“
- 22) Schauplatz in Alone 3: „Slaughter ...“
- 23) Englischer Startbefehl
- 24) Englischsprachige Grabschrift
- 25) englisch: „selten“
- 26) Anderes Wort für „verschmutzt“
- 27) Detektivin der Alone in the Dark-Reihe (Vorname)

Genießen Sie die Vorzüge in Qualität,  
Leistung und Ausstattung der neuen CONVINCe-PCs.



# 3 JAHRE GARANTIE !

Wir sind davon überzeugt und gewähren daher  
eine Garantie von 3 Jahren ohne Aufpreis auf die  
Rechnerkomponenten.

Alle Geräte  geprüft

## CONVINCE 486 DX4/100 MHz

Intel DX4/100 MHz CPU, 8 MB RAM (max. 128 MB aufrüstbar)  
256 KB external Cache, PCI und ISA-Bus, 3,5" Floppylaufwerk 1,44 MB  
540 MB Enhanced IDE Festplatte, 1 MB S-VGA-Karte PCI-Bus  
Quad Speed CD-ROM, deutsche Cherry-WIN 95-Tastatur  
Windows 95, **Office-Professional**, Logi-Mouse  
Minitorer mit CE-geprüftem 200 Watt-Netzteil  
und leisem, thermogeregeltem Lüfter  
Big-Tower ohne Aufpreis lieferbar,  
Erweiterungswünsche problemlos möglich

Best. Nr. 3008

**2.399,- DM**

ohne Monitor



## CONVINCE 586 Pentium 75 MHz

Intel Pentium 75 MHz CPU  
sonst gleiche Ausstattung wie Convince 486 DX4/100

Best. Nr. 3007

**2.599,- DM**

ohne Monitor

## CONVINCE 586 Pentium 100 MHz

Intel Pentium 100 MHz CPU  
sonst gleiche Ausstattung wie Convince 486 DX4/100

Best. Nr. 3005

**2.999,- DM**

ohne Monitor



## CONVINCE Monitor Qume 864-LRM

15 1/8 cm Flatscreen Bildröhre, 0,28 mm Lochmaske  
Frequenz 31-64 kHz horizontal, 70 MHz  
Auflösung max. 1280 x 1024 non Interlaced  
Digital Control und Power-Management  
TUV/GS, MPRII, flimmerfrei und strahlungsarm  
36 Monate Garantie

Best. Nr. 2030

**769,- DM**

Sie können die Convince-Line über Ihren  
örtlichen PC-Händler beziehen oder  
bestellen Sie direkt bei dem Hersteller!



Müllersbaum 18 · 51399 Burscheid-Hilgen

Tel. 0 21 74 / 6 76 - 26 · Fax 0 21 74 / 6 76 - 70

Lieferung per Bar-NN oder  
bezahlen Sie bequem per Telefon  
mit Ihrer Kreditkarte.  
Wir akzeptieren



\* Preise zuzüglich Porto.





# WENIGE AUGENBLICKE B


Die **Spannung** erreicht ihren Höhepunkt! In **wenigen** Tagen beginnt Ihr **gigantischstes** Abenteuer. Zum ersten Mal werden die **Grenzen** zwischen Spiel, Simulation und Realität **verwischt!** Ihr Joystick




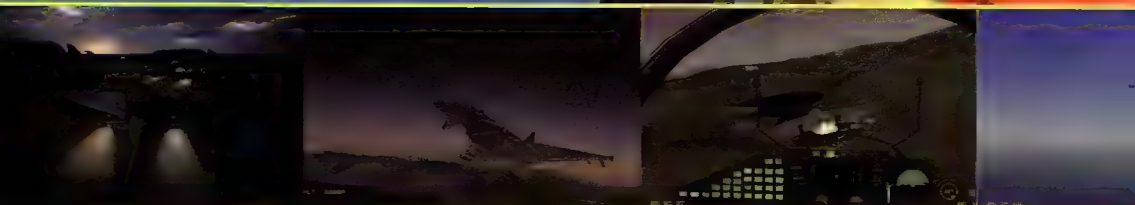
mutiert zum Steuerknüppel, Ihr Monitor zum Cockpit. Sie sind an Bord des **EF 2000**. Er gilt in Fachkreisen als **realistischste Kampfflug-Simulation aller Zeiten** und bringt Sie **haarscharf an die Wirklichkeit** heran. Jagen Sie alleine oder im Netzwerk mit bis zu 7 anderen Piloten über eine **perfekt reproduzierte 3D-Landschaft**. Lernen Sie den **EF 2000** zu beherrschen wie ein **leibhaftiger Dusenjet-Kampfpilot!**

 Die Gestaltung basiert auf freigegebenen Informationen der British Aerospace und weltführenden Flugzeugingenieuren.

 Über 4 Millionen km<sup>2</sup> perfekt reproduzierte 3D-Landschaft.

 Der Spieler kommandiert bis zu vier „intelligente“ Flugzeuge in Luft- und Bodenschlachten.

 Über Netzwerk können sich acht Spieler gleichzeitig heiße Gefechte liefern - in einer Authentizität, die es nie zuvor auf dem PC gab.



# S ZUM FEINDKONTAKT!

# EF

# 2000

AB NOVEMBER  
KOMPLETT  
IN DEUTSCH  
AUF CD-ROM



Im Exklusiv-Vertrieb von:

**BOMICO**  
Friedrichshagen, Berlin



The Riddle of Master Lu

## Rätselhaft

Kein Genre ist von der Multimediawelle so brutal erfaßt worden wie das der Adventures. Die Zeiten, in denen man sich die Nächte mit komplexen Puzzles um die Ohren schlug, sind jetzt leider vorbei. Müde Spielideen und einschläfernde Videosequenzen beherrschen die Spieleszene, nur wenige Ausnahmen geben Hoffnung. Eine dieser Ausnahmen ist *The Riddle of Master Lu* von Sanctuary Woods!

Robert Ripley war eine bemerkenswerte Persönlichkeit mit einer ausgeprägten Vorliebe für das Bizarre. In seinen zahlreichen Museen, die er kurz und prägnant „Odditoriums“ nannte, durften sich die Besucher an Schrumpfköpfen, sechsbeinigen Kälbern und anderen ungewöhnlichen Ausstellungsstücken ergötzen. Obwohl die Echtheit dieser Artefakte teilweise fragwürdig erscheint, gelang es bislang niemandem, das Gegenteil zu beweisen. Auf dieser Mischung aus Fakt und Fiction basiert *The Riddle of Master Lu*.

### Treasure Hunt

Wir schreiben das Jahr 1936. Die Welt befindet sich auf der Schwelle zum Zweiten Weltkrieg. Ein Talisman mit enormen Kräften (das imperiale Siegel



Im Schloß in Danzig findet Robert Ripley einige wichtige Hinweise auf das geheimnisvolle Grabmal des Kaisers.

des ersten chinesischen Kaisers Chin Shih Huang Di) wird von einer Verschwörung, die die Herrschaft an sich reißen möchte, mit allen zur Verfügung stehenden Mitteln gesucht. Das Siegel befindet sich im Grabmal des Kaisers, von dem jedoch niemand weiß, wo es sich genau befindet. Master Lu, der listige imperiale Berater, hat allerdings Hinweise auf dieses Artefakt in der ganzen Welt verstreut, so daß ein ausgefuchster Abenteurer wie Indy Jones

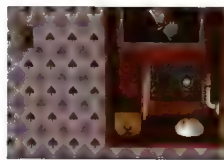
über kurz oder lang darüber stolpern wird. Für den Weltenbummler Robert Ripley ist das natürlich auch kein Problem, allerdings sind diese Hinweise entweder verschlüsselt oder gut versteckt. Das Abenteuer beginnt in China, führt über Peru, Sikkhim, Deutschland und die Osterinseln. Um diese Reisen zu finanzieren, muß Ripley so viele Kuriositäten wie möglich finden und diese zu seinem Odditorium nach New York schicken. Sein alter Kumpel Feng Li kümmert sich hier um die Geschäfte und hält die Besucher bei Laune bzw. den Cashflow oben. Gegen Ende des Spiels muß Robert Ripley alle von Master Lu hinterlassenen Hinweise zusammen-



## Mind Games

Die Reaktionen vieler Abenteuerspieler lassen darauf schließen, daß die durch die interaktiven Filme der letzten Monate zwangsweise auferlegte leichte Rätselkast zu einem Puzzleform-

tief geführt haben. Die folgende Szene in Baron von Seltsams geheimem Labor gehört zu den kniffligeren Passagen in The Riddle of Master Lu.



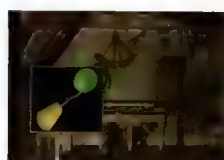
Eintritt ins Labor verschafft man sich kurioserweise durch den Rauchsensilienschrank des stinkreichen Barons. Die rote Billardkugel löst einen Geheimmechanismus aus, der uns schließlich den Zugang zum mysteriösen Labor freigibt.



Der Smaragd befindet sich in der Glasflasche. Jetzt gilt es, die bizarre Maschinerie zum Laufen zu bringen. Der Hebel gehört in den Drehzapfen und klinkt sich anschließend im Zahnrad ein. Die beiden Düsen werden mit dem Schlauch verbunden.



Mit dem Wassergriff schließen wir das Luftventil. Jetzt wird die Pumpe manuell unter Druck gesetzt. Aus dem gerollten Plakat formen wir eine Röhre, die wir in die Flasche stecken. Danach wird die Flasche verschlossen und ins Inventar übernommen.



Neben dem Ventil befindet sich ein kleiner Schalter, der schließlich die Maschine in Kraft setzt. Wenige Sekunden später halten wir das Ergebnis in Händen: einen „lupenreinen“ Smaragd! Wenn das im richtigen Leben nur auch so funktionieren würde?



Mit den gerade gelernten Tricks sollte es nun überhaupt kein Problem sein, die eiserne Tür zu öffnen und das Labor ein weiteres Mal zu betreten.



Der unter dem Mikroskop inspierte Smaragd enthält die Inschrift TI.XE. Das Symbole drehen wir um, und schon haben wir das Wort EXIT.



Ein Blick auf das Periodensystem enthüllt die Werte 22 und 54 für die Elemente Titanium (TI) und Xenon (XE). Umgedreht ergibt das die Kombination 4522.



Geschafft. Na, das war doch gar nicht so schwer!

fügen, um schließlich das „ganz große Puzzle“ zu lösen und das Siegel des Kaisers zu finden.

## Die Rückkehr des Adventures

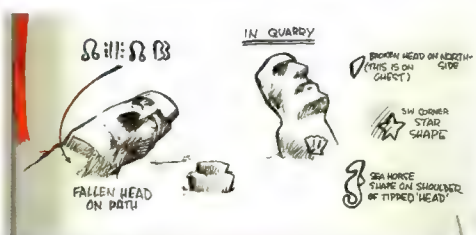
Obwohl Sanctuary Woods den abgenutzten Begriff „interaktiver Film“ funktlichst vermeidet, kommt The Riddle of Master Lu - neben Wing Commander 3 - dieser Bezeichnung bisher am nächsten. Digitale Zwischensequenzen werden bei besonderen Ereignissen in kleinen Fenstern eingeblendet und mit passender Musik untermalt. Die musikalische Untermalung duelt nicht ständig belanglos im Hintergrund, sondern wird gezielt in Schlüsselszenen einge-

setzt, um die Spannung entsprechend zu steigern. Die Schauspieler bewegen sich geschickt auf dem schmalen Grad zwischen Drama und Komödie und bieten eine solide Leistung. Dadurch kommt eine sehr dichte Atmosphäre zustande, die letztlich dazu führt, daß der Spieler sich mit dem Helden identifizieren und mit ihm mitfiebern kann.

## Ein Meisterwerk

Mit The Riddle of Master Lu beweisen die beiden Star Designer Lee Sheldon und Francois Robillard, daß Abenteuerspiele nicht unbedingt über 10 CDs

Robert Ripleys Odditorium ist der kuriose Ausgangspunkt dieses packenden Adventures.



Alle wichtigen Entdeckungen werden automatisch im Journal festgehalten.





## SPIEL DES MONATS



Schlüsselszenen wie diese werden als Close-Ups eingeblendet.

In diesem Observatorium in Peru macht Ripley eine phantastische Entdeckung.

verteilt werden müssen. Plumpse Videorgien, bei denen nur geguckt und nicht angefaßt werden darf, bekommt man bei The Riddle of Master Lu zum Glück nicht geboten. Auf nur einer Silberscheibe befindet sich eine riesige Spielumgebung, die aus mehreren hundert Räumen besteht, ohne jedoch die Grafikaspekte zu vernachlässigen. Das Interface ist kinderleicht zu bedienen und kommt mit nur drei Funktionen aus. Objekte werden in Ripleys Reisekoffer verstaut, der über ein solch ungeheures Fassungsvermögen verfügt, daß er fast schon seinen eigenen Platz im Odditorium verdient. Ripley bewegt sich als digitalisierte Figur durch farbenfrohe, exotische 3D-Renderumgebungen. Die Puzzles sind schwer zu knacken, bleiben allerdings



Im Reisebüro bucht Ripley seine Flüge und wechselt Geld. Ein Gespräch mit dem Agenten lohnt sich fast immer, bekommt man doch wichtige Hinweise und Tips!

Die geheimnisvollen Statuen auf den Osterinseln halten einen der Schlüssel zur Lösung des Rätsels von Master Lu bereit.

immer logisch. Selbst versierte Abenteurer sollten zwischen 60 und 80 Stunden einplanen, um das Rätsel von Master Lu zu lösen. Gerade wegen dieser Komplexität ist The Riddle of Master Lu oft sehr sprachlastig. Deshalb wird die deutsche Version auch erst im Februar 1996 erscheinen - dann jedoch perfekt lokalisiert, wie wir es von Buried in Time gewohnt sind.

Markus Krichel ■



## Statement

Ich kann mich beim besten Willen nicht erinnern, wann mich ein Abenteuerspiel das letzte Mal so gebannt an den Monitor fesselte wie The Riddle of Master Lu. Die riesige Spielumgebung, hervorragender Einsatz digitaler Videotechnik, Originalität und nicht zuletzt die einfallsreichen Puzzles vermitteln ein dichte Atmosphäre, die einen nicht mehr losläßt. Essen, schlafen und die Erfüllung ehelicher und sonstiger Pflichten sind so lange nebensächlich, bis das Siegel des Kaisers in die richtigen Hände fällt. Ohne das übliche Trara zeigt das relativ kleine Unternehmen Sanctuary Woods den vermeintlich Großen, daß Einfallsreichtum und gute Ideen mehr bringen als aufgeblasene Egos und das teuerste Equipment!



## SPECS & TECS

VEA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	5 MB General Midi
CD	600 MB Audio

**REQUIRED**  
486, 4 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

**RECOMMENDED**  
486, 8 MB RAM,  
QuadSpeed-CD-ROM

**MULTIPLAYER**  
keine Multiplayer-Option

## RANKING

Adventure	
Grank	85%
Handlung	83%
Spielspaß	90%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sanctuary Woods
Preis	ca. DM 100,-
CD-Vorteil	sehr gut

Windows® 95  
eröffnet Ihnen  
eine neue  
Welt.

[Wow!]



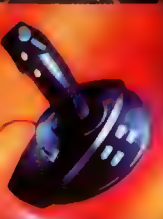




Noch nie haben Sie so präzise, so schnell, so zuverlässig gespielt. Und - besonders wichtig für Hardcore-Daddies: der Sidewinder 3-D Pro lebt besonders lange und verhindert auch bei extremer Spieldauer das gefürchtete Abklimmen.

**Microsoft®**

WHERE DO YOU WANT TO GO TODAY?™



# Fury<sup>3</sup> und Sidewinder 3-D Pro eröffnen Ihnen acht neue Welten.

Es ist nicht jedermanns Sache, ein bewaffnetes Raumschiff zu steuern. Und damit gegen rebellierende Androiden - Bionen genannt - zu kämpfen, um 8 Planeten aus den Fängen dieser unerbittlichen Feinde zu befreien.


Aber Sie sind ja auch nicht jedermann. In der Welt von Fury<sup>3</sup> sind Sie der wachsame Pilot, der Feinde blitzschnell auf dem 3-D-Radarschirm ortet. Der sich mit seinem Schiff in allen 8 Richtungen frei im Raum bewegt: über Berge, Wolken, Ozeane, in Städten. Der sein Schiff ins Meer abtauchen läßt, wenn die Verfolger zu lästig werden. Der keine Müdigkeit kennt, nonstop Einsätze fliegt, um seine Mission zu erfüllen: die Welt zu retten. Na ja, zumindest 8 Planeten wie den rötlichen Ares oder den von Schlangen bevölkerten Sebek.

Ein treuer Gefährte geht Ihnen im heldenheften Kampf für das Friedensbündnis zur Hand: Sidewinder 3-D Pro, der erste Microsoft-Joystick, der eine dreidimensionale Steuerung ermöglicht. Oder sind Sie etwa gar kein Held? Dann brauchen Sie auch nicht zu Ihrem Fachhändler zu gehen. Für alle Helden aber gilt: Den Fachhändler in Ihrer Nähe erfahren Sie unter 0180/5 251199. Hier können Sie auch eine Demo-CD mit den neuen Microsoft-Home-Produkten zum Preis von DM 19,95 inkl. Versandkosten bestellen.



+



 **Start**





Etwas lebensfremd setzt das Spiel voraus, daß man sich seinen Lebensunterhalt legal verdient und deshalb ins Unternehmer-Lager wechselt. Ein paar Millionen Dollar Cash müssen für den Anfang genügen. Die Möglichkeiten, den Zaster wieder auszugeben, sind vielfältig. Einfachste Lösung: Man stampft in einer Millionenstadt ein Kaufhaus aus dem Boden, besorgt sich in einer nahegelegenen Fabrik allerlei nützlichen Krempel, erteilt eine Marketing-Strategie (z. B. Zeitungsanzeigen, Fernsehspots) und verdient sich an den Margen eine goldene Nase. Dum-

merweise eröffnet nebenan schon nach wenigen Wochen ein Mitbewerber, der den Preis für einen Norweger-Pulli um unverschämte 80 Cent unterbietet. Was tun? Läßt man sich auf die Pfennigfuchserie ein, antwortet man mit noch mehr Reklame oder sucht man nach günstigeren Einkaufsquellen? Schließlich ringt man sich nach intensiven Kalkulationen dazu durch, auf einer Farm Schafe zu züchten und denen nach einiger Zeit die Schmusewolle abzuknöpfen. Das Fleisch verkohert man ebenfalls. Aus der Wolle entstehen in der eigenen Fabrik modische Sweater - was die

Capitalism

# Die Firma

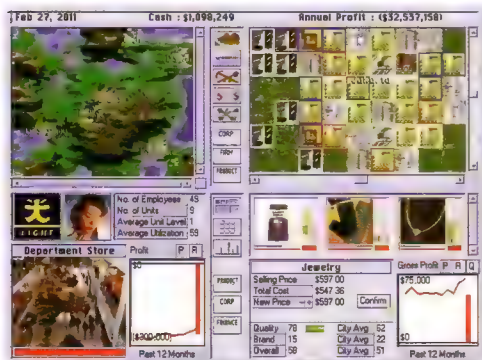
Darauf haben Deutschlands Kleinsparer gewartet: Capitalism ist das ideale Spiel für all die Glücksritter, die schon einen mittleren Herzkasper bekommen, wenn der Kurs ihrer zwei Siemens-Aktien um fünf Mark nachgibt. Die Wirtschaftssimulation aus dem Hause Enlight Software beantwortet u. a. die quälende Frage: „Wie werde ich möglichst schnell reich, ohne als Zellen-Nachbar von Papa Graf oder Dr. Schneider zu enden?“.

Kosten auf einen Bruchteil des ursprünglichen Betrages reduziert. Die Welt ist bis auf weiteres wieder in Ordnung.

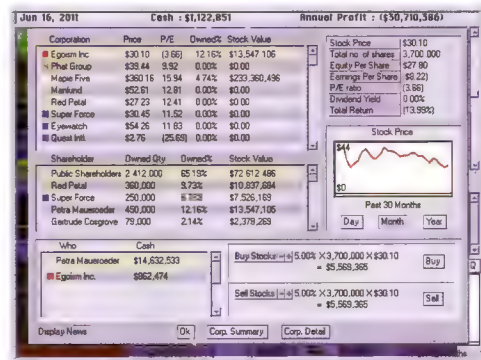
## Shop till you drop

Das Konsumverhalten der Bewohner wird neben der grundsätzlichen Überlegung „Brauch ich Artikel XY überhaupt?“ vor allem durch drei Präferenzen beeinflusst: Marke, Qualität und Preis. Wenn

die beiden ersten Kriterien (ausgedrückt in Punkten) identisch sind, entscheidet sich die Mehrheit für den günstigsten Laden. Die Wichtigkeit der Faktoren variiert von Stadt zu Stadt: Mal wird großer Wert auf das Image des Produkts gelegt, ein andermal (vor allem bei technischen Produkten und Nahrungsmitteln) muß die Güteklasse stimmen. Daher sollten Sie Forschungs-Abteilungen gründen, die neue Techniken und Verfahrenswei-



So sieht ein typischer Capitalism-Bildschirm aus: Per Mausclick lassen sich förmlich zu jedem Pixel genaue Daten abrufen.



Der Aktien-Bildschirm schließt übersichtlich die Beteiligungen von Firmengruppen an anderen Konzernen auf.

## Farmer's Guide

Manufacturer's Guide  
Farmer's Guide

### Crops

Barley  
Cocoa  
Cotton  
Grape  
Rubber Plant  
Sugar Cane

### Grape

Suitable Climate: Cool  
Suitable Rainfall: Moderate  
Sowing Month: July  
Harvesting Month: December

### Livestock

Cattle  
Chicken  
Pig  
Sheep

[Ok]

Wenn Sie Landwirtschaft betreiben, müssen Sie den passenden Ort zum Anbau bestimmter Produkte suchen (z. B. eher kühles Klima und wenig Niederschlag für Weintrauben).

sen entwickeln. Neben der Betätigung in Industrie und Handel können Sie auch nach Öl und Kohle bohren oder einen Forstbetrieb eröffnen, was Ihre Produktionsstätten von den Launen der Zulieferer unabhängig macht.

Erschreckend oft wird der Kapitalist mit realen Ereignissen konfrontiert: Da bringt die Konkurrenz einen qualitativ besseren Videorecorder auf den Markt, überschwemmt das Land mit Billigst-Cola oder verschuerbelt Vollmilch-Schokolade unter dem Einkaufspreis. Mehr als einmal wird man sich z. B. als Auto-Hersteller fragen: „Wo kriegt der Bursche von Firma XY nur

so billig seine Reifen her?“ Genauere Nachforschungen in den aussagekräftigen Diagrammen, Statistiken und Tabellen können dann ergeben, daß dieser seine Komponenten nicht wie alle anderen Industriellen in eigenen Fabriken produziert, sondern als Fix-und-Fertig-Teile importiert.

## Selbstbedienung

Computer-Spieler tendieren im allgemeinen dazu, sich für Alleskönner zu halten, sobald mehr als zweieinhalb Spieleschachteln die nähere Umgebung des heiligen PCs zieren. Dementsprechend verzichtet

**Man muß weder eine Banklehre absolviert haben, um sich nach einer gewissen Eingewöhnungsphase in Capitalism zurechtzufinden. Linien- und Torten-Diagramme veranschaulichen u. a. Marktanteile und Umsätze.**

## Arctic Soft

Ihr starker Partner in Sachen CD-ROM

Versandanschrift:  
Hindenburgstr. 43  
76829 London  
Bestellanzahl:

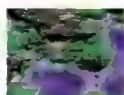
Mo. - Fr. 9.00-21.00  
Tel.: 0 63 41-8 08 26  
Tel.: 0 63 41-8 79 93  
Fax: 0 63 41-8 33 32  
BTX: Odich #

3 D Pinball / D **	94,90	S. Hawking - Kurze Geschichte...	96,90	Shadowcaster / A	34,90
770 Guest / A	29,90	Heil / D	99,90	Shadow Holmes - Last Files	89,90
1170 Hear / D **	99,90	Horus / A	89,90	Silent Service 2 / A	34,90
A 4 Networks / D	79,90	Hi Octane / D	89,90	Sin City / D	74,90
Acas Collection / A	89,90	History Line 14-18 / D	89,90	Sin City 2000 / D	89,90
Acas of the Deep / D	79,90	Horus Pegasus / A	59,90	Sin City 2000 Collection / D	94,90
Acas of the Deep Miss (3,5) / D	39,90	Isos 2 / D	89,90	Sin Isle / A	84,90
Action Soccer / D	99,90	Indy Car Racing / A	24,90	Sin Tower / A	94,90
Across the Rhine / D	99,90	Indy Car 2 / A **	89,90	Simon the Sorcerer 1 / D	75,00
AI Quadrim / D	79,90	Inferno / D	59,90	Simon the Sorcerer 2 / D	84,90
Albion (3,5) / E	79,90	Int. Tennis Open / D	89,90	Space Quest 1-5 / A	89,90
Alone 1.1. Dark 1 & 2 / D	89,90	Iron Assault / D	89,90	Space Quest 6 / D	89,90
Alone 1.1. Dark 3 / D	89,90	Jagged Alliance ab	59,90	Star Trek 1-5 / A	84,90
Armored Legion / D	79,90	King of Magic / A	54,90	Star Trek 6 - Final Unity / D	89,90
Armored Fleet / D	89,90	Kingdoms of Germany / D	54,90	Star Trek Col. Ed. / E	139,90
Ascendancy / D	89,90	Kings Quest 1-6 / A	79,90	Star Trek Tech. Manual / E	89,90
Autobahn West Del. / D	79,90	Kings Quest 7 / D	89,90	Stonewall / D	79,90
Battle Bugs / D	54,90	Kyrandia 3 / D	82,90	Stone Racers / A	74,90
Battle Isle 2 / D	76,90	König der Löwen (3,5) / A	84,90	Star Commander / A	39,90
Battle Isle 2 Scenario / D	39,90	Kyrandia 2 / D	39,90	Strike Com. & Privateer / A	94,90
Battle Isle 3 / D	76,90	Lands of Lore / D	89,90	Subwar 2000 / D	39,90
Beneath a Steel Sky / D	79,90	Lands of Lore 2 / D **	79,90	Superdarts / D	79,90
Betrayer at Krandor / D	79,90	Lost Dynasty Lim. Ed. / D	89,90	Super Streetfighter 2 Turbo / A	79,90
Blade Runner / D	79,90	Larry Deane (1-6) / A	89,90	Super Strike / D	89,90
Blackout (3,5) / E	79,90	Lemmings 1000/Space / A	72,90	Syndicate / D	35,90
Bob Dylan Highway 61 Int. / E	89,90	Lemmings 1-2 / A	72,90	System Shock Enh. / D	89,90
Braindead 13 / D **	89,90	Lemmings 3 / D	72,90	Templars / A	94,90
Burn Cycle / D	89,90	Lemmings 4 / D	72,90	Terminal Velocity / A	79,90
Chassateur 4000 Turbo / E	89,90	Lemmings 5 / A	72,90	T.N.X. / A	49,90
Christoph Columbus / D	84,90	Links Lemmings 34 / A	89,90	The Day / D	69,90
Civil War (America) / D	84,90	Links 350 Pro Superpack / A	79,90	The Horde / D	79,90
Civilization & Rally T.Y. Del. / A	89,90	Link! Divil / A	69,90	The Last Days of Pompeii / D	89,90
Civilization Network / D	89,90	Link! Runner / D	69,90	The Need for Speed / D	89,90
Colonization / D	89,90	Link! Ship / A	69,90	Top Gun / D **	89,90
Command & Conquer 1 & 2 / D	79,90	Link! Star / A	69,90	Torpedo & Falcon 4 / A	89,90
Command & Conquer 3 / D	79,90	Link! Tank / A	69,90	Transport Tycoon / D	89,90
Conspiracy / A	29,90	Link! Truck / A	69,90	UFO - Enemy Unknown / D	89,90
Crashout / D	89,90	Link! Van / A	69,90	UFO 2 - X-COM / D	89,90
Critical Path / D	89,90	Link! Viper / A	69,90	UFO & Master of Orion / A	89,90
Crossed (Greenwood) / D	89,90	Link! Warrior / A	69,90	Ultima 7 Comp. (E/C Classic) / A	39,90
Crossed - No Remorse (Original) / D	89,90	Link! Wizard / A	69,90	Ultima 8 / D	129,90
Cyberia ab	89,90	Link! Zepher / A	69,90	Ultima Underworld 1 & 2 Del. / A	119,90
Cybercycle / A	89,90	Link! Zepher 2 / A	69,90	Ultima Underworld 2 / D	89,90
D-Alpha / D	79,90	Link! Zepher 3 / A	69,90	Ultimate Fighting 2000 / A **	79,90
Deadlands Encounter / D	89,90	Link! Zepher 4 / A	69,90	The Day / D	69,90
Deadlands 2 / E	89,90	Link! Zepher 5 / A	69,90	The Horde / D	79,90
Dead Seed / D	54,90	Link! Zepher 6 / A	69,90	The Last Days of Pompeii / D	89,90
Dark Sun 1 (3,5) / D	59,90	Link! Zepher 7 / A	69,90	The Need for Speed / D	89,90
Dark Sun 2 (3,5) / D	59,90	Link! Zepher 8 / A	69,90	Top Gun / D **	89,90
Das Amt / D	89,90	Link! Zepher 9 / A	69,90	Torpedo & Falcon 4 / A	89,90
DBA 1 Schicksalskampf / D	79,90	Link! Zepher 10 / A	69,90	Transport Tycoon / D	89,90
DBA 2 Sternschiff / D	79,90	Link! Zepher 11 / A	69,90	UFO - Enemy Unknown / D	89,90
Dial 3 / D	89,90	Link! Zepher 12 / A	69,90	UFO 2 - X-COM / D	89,90
Dawn Patrol ab	89,90	Link! Zepher 13 / A	69,90	UFO & Master of Orion / A	89,90
Die Hölle von Sodom / D	89,90	Link! Zepher 14 / A	69,90	Ultima 7 Comp. (E/C Classic) / A	39,90
Die Welt der Tiere / D	89,90	Link! Zepher 15 / A	69,90	Ultima 8 / D	129,90
Die Welt der Tiere 2 / D	89,90	Link! Zepher 16 / A	69,90	Ultima Underworld 1 & 2 Del. / A	119,90
Die Welt der Tiere 3 / D	89,90	Link! Zepher 17 / A	69,90	Ultima Underworld 2 / D	89,90
Die Welt der Tiere 4 / D	89,90	Link! Zepher 18 / A	69,90	Ultimate Fighting 2000 / A **	79,90
Die Welt der Tiere 5 / D	89,90	Link! Zepher 19 / A	69,90	The Day / D	69,90
Die Welt der Tiere 6 / D	89,90	Link! Zepher 20 / A	69,90	The Horde / D	79,90
Die Welt der Tiere 7 / D	89,90	Link! Zepher 21 / A	69,90	The Last Days of Pompeii / D	89,90
Die Welt der Tiere 8 / D	89,90	Link! Zepher 22 / A	69,90	The Need for Speed / D	89,90
Die Welt der Tiere 9 / D	89,90	Link! Zepher 23 / A	69,90	Top Gun / D **	89,90
Die Welt der Tiere 10 / D	89,90	Link! Zepher 24 / A	69,90	Torpedo & Falcon 4 / A	89,90
Die Welt der Tiere 11 / D	89,90	Link! Zepher 25 / A	69,90	Transport Tycoon / D	89,90
Die Welt der Tiere 12 / D	89,90	Link! Zepher 26 / A	69,90	UFO - Enemy Unknown / D	89,90
Die Welt der Tiere 13 / D	89,90	Link! Zepher 27 / A	69,90	UFO 2 - X-COM / D	89,90
Die Welt der Tiere 14 / D	89,90	Link! Zepher 28 / A	69,90	UFO & Master of Orion / A	89,90
Die Welt der Tiere 15 / D	89,90	Link! Zepher 29 / A	69,90	Ultima 7 Comp. (E/C Classic) / A	39,90
Die Welt der Tiere 16 / D	89,90	Link! Zepher 30 / A	69,90	Ultima 8 / D	129,90
Die Welt der Tiere 17 / D	89,90	Link! Zepher 31 / A	69,90	Ultima Underworld 1 & 2 Del. / A	119,90
Die Welt der Tiere 18 / D	89,90	Link! Zepher 32 / A	69,90	Ultima Underworld 2 / D	89,90
Die Welt der Tiere 19 / D	89,90	Link! Zepher 33 / A	69,90	Ultimate Fighting 2000 / A **	79,90
Die Welt der Tiere 20 / D	89,90	Link! Zepher 34 / A	69,90	The Day / D	69,90
Die Welt der Tiere 21 / D	89,90	Link! Zepher 35 / A	69,90	The Horde / D	79,90
Die Welt der Tiere 22 / D	89,90	Link! Zepher 36 / A	69,90	The Last Days of Pompeii / D	89,90
Die Welt der Tiere 23 / D	89,90	Link! Zepher 37 / A	69,90	The Need for Speed / D	89,90
Die Welt der Tiere 24 / D	89,90	Link! Zepher 38 / A	69,90	Top Gun / D **	89,90
Die Welt der Tiere 25 / D	89,90	Link! Zepher 39 / A	69,90	Torpedo & Falcon 4 / A	89,90
Die Welt der Tiere 26 / D	89,90	Link! Zepher 40 / A	69,90	Transport Tycoon / D	89,90
Die Welt der Tiere 27 / D	89,90	Link! Zepher 41 / A	69,90	UFO - Enemy Unknown / D	89,90
Die Welt der Tiere 28 / D	89,90	Link! Zepher 42 / A	69,90	UFO 2 - X-COM / D	89,90
Die Welt der Tiere 29 / D	89,90	Link! Zepher 43 / A	69,90	UFO & Master of Orion / A	89,90
Die Welt der Tiere 30 / D	89,90	Link! Zepher 44 / A	69,90	Ultima 7 Comp. (E/C Classic) / A	39,90
Die Welt der Tiere 31 / D	89,90	Link! Zepher 45 / A	69,90	Ultima 8 / D	129,90
Die Welt der Tiere 32 / D	89,90	Link! Zepher 46 / A	69,90	Ultima Underworld 1 & 2 Del. / A	119,90
Die Welt der Tiere 33 / D	89,90	Link! Zepher 47 / A	69,90	Ultima Underworld 2 / D	89,90
Die Welt der Tiere 34 / D	89,90	Link! Zepher 48 / A	69,90	Ultimate Fighting 2000 / A **	79,90
Die Welt der Tiere 35 / D	89,90	Link! Zepher 49 / A	69,90	The Day / D	69,90
Die Welt der Tiere 36 / D	89,90	Link! Zepher 50 / A	69,90	The Horde / D	79,90
Die Welt der Tiere 37 / D	89,90	Link! Zepher 51 / A	69,90	The Last Days of Pompeii / D	89,90
Die Welt der Tiere 38 / D	89,90	Link! Zepher 52 / A	69,90	The Need for Speed / D	89,90
Die Welt der Tiere 39 / D	89,90	Link! Zepher 53 / A	69,90	Top Gun / D **	89,90
Die Welt der Tiere 40 / D	89,90	Link! Zepher 54 / A	69,90	Torpedo & Falcon 4 / A	89,90
Die Welt der Tiere 41 / D	89,90	Link! Zepher 55 / A	69,90	Transport Tycoon / D	89,90
Die Welt der Tiere 42 / D	89,90	Link! Zepher 56 / A	69,90	UFO - Enemy Unknown / D	89,90
Die Welt der Tiere 43 / D	89,90	Link! Zepher 57 / A	69,90	UFO 2 - X-COM / D	89,90
Die Welt der Tiere 44 / D	89,90	Link! Zepher 58 / A	69,90	UFO & Master of Orion / A	89,90
Die Welt der Tiere 45 / D	89,90	Link! Zepher 59 / A	69,90	Ultima 7 Comp. (E/C Classic) / A	39,90
Die Welt der Tiere 46 / D	89,90	Link! Zepher 60 / A	69,90	Ultima 8 / D	129,90
Die Welt der Tiere 47 / D	89,90	Link! Zepher 61 / A	69,90	Ultima Underworld 1 & 2 Del. / A	119,90
Die Welt der Tiere 48 / D	89,90	Link! Zepher 62 / A	69,90	Ultima Underworld 2 / D	89,90
Die Welt der Tiere 49 / D	89,90	Link! Zepher 63 / A	69,90	Ultimate Fighting 2000 / A **	79,90
Die Welt der Tiere 50 / D	89,90	Link! Zepher 64 / A	69,90	The Day / D	69,90
Die Welt der Tiere 51 / D	89,90	Link! Zepher 65 / A	69,90	The Horde / D	79,90
Die Welt der Tiere 52 / D	89,90	Link! Zepher 66 / A	69,90	The Last Days of Pompeii / D	89,90
Die Welt der Tiere 53 / D	89,90	Link! Zepher 67 / A	69,90	The Need for Speed / D	89,90
Die Welt der Tiere 54 / D	89,90	Link! Zepher 68 / A	69,90	Top Gun / D **	89,90
Die Welt der Tiere 55 / D	89,90	Link! Zepher 69 / A	69,90	Torpedo & Falcon 4 / A	89,90
Die Welt der Tiere 56 / D	89,90	Link! Zepher 70 / A	69,90	Transport Tycoon / D	89,90
Die Welt der Tiere 57 / D	89,90	Link! Zepher 71 / A	69,90	UFO - Enemy Unknown / D	89,90
Die Welt der Tiere 58 / D	89,90	Link! Zepher 72 / A	69,90	UFO 2 - X-COM / D	89,90
Die Welt der Tiere 59 / D	89,90	Link! Zepher 73 / A	69,90	UFO & Master of Orion / A	89,90
Die Welt der Tiere 60 / D	89,90	Link! Zepher 74 / A	69,90	Ultima 7 Comp. (E/C Classic) / A	39,90
Die Welt der Tiere 61 / D	89,90	Link! Zepher 75 / A	69,90	Ultima 8 / D	129,90
Die Welt der Tiere 62 / D	89,90	Link! Zepher 76 / A	69,90	Ultima Underworld 1 & 2 Del. / A	119,90
Die Welt der Tiere 63 / D	89,90	Link! Zepher 77 / A	69,90	Ultima Underworld 2 / D	89,90
Die Welt der Tiere 64 / D	89,90	Link! Zepher 78 / A	69,90	Ultimate Fighting 2000 / A **	79,90
Die Welt der Tiere 65 / D	89,90	Link! Zepher 79 / A	69,90	The Day / D	69,90
Die Welt der Tiere 66 / D	89,90	Link! Zepher 80 / A	69,90	The Horde / D	79,90
Die Welt der Tiere 67 / D	89,90	Link! Zepher 81 / A	69,90	The Last Days of Pompeii / D	89,90
Die Welt der Tiere 68 / D	89,90	Link! Zepher 82 / A	69,90	The Need for Speed / D	89,90
Die Welt der Tiere 69 / D	89,90	Link! Zepher 83 / A	69,90	Top Gun / D **	89,90
Die Welt der Tiere 70 / D	89,90	Link! Zepher 84 / A	69,90	Torpedo & Falcon 4 / A	89,90
Die Welt der Tiere 71 / D	89,90	Link! Zepher 85 / A	69,90	Transport Tycoon / D	89,90
Die Welt der Tiere 72 / D	89,90	Link! Zepher 86 / A	69,90	UFO - Enemy Unknown / D	89,90
Die Welt der Tiere 73 / D	89,90	Link! Zepher 87 / A	69,90	UFO 2 - X-COM / D	89,90
Die Welt der Tiere 74 / D	89,90	Link! Zepher 88 / A	69,90	UFO & Master of Orion / A	89,90
Die Welt der Tiere 75 / D	89,90	Link! Zepher 89 / A	69,90	Ultima 7 Comp. (E/C Classic) / A	39,90
Die Welt der Tiere 76 / D	89,90	Link! Zepher 90 / A	69,90	Ultima 8 / D	129,90
Die Welt der Tiere 77 / D	89,90	Link! Zepher 91 / A	69,90	Ultima Underworld 1 & 2 Del. / A	119,90
Die Welt der Tiere 78 / D	89,90	Link! Zepher 92 / A	69,90	Ultima Underworld 2 / D	89,90
Die Welt der Tiere 79 / D	89,90	Link! Zepher 93 / A	69,90	Ultimate Fighting 2000 / A **	79,90
Die Welt der Tiere 80 / D	89,90	Link! Zepher 94 / A	69,90	The Day / D	69,90
Die Welt der Tiere 81 / D	89,90	Link! Zepher 95 / A	69,90	The Horde / D	79,90
Die Welt der Tiere 82 / D	89,90	Link! Zepher 96 / A	69,90	The Last Days of Pompeii / D	89,90
Die Welt der Tiere 83 / D	89,90	Link! Zepher 97 / A	69,90	The Need for Speed / D	89,90
Die Welt der Tiere 84 / D	89,90	Link! Zepher 98 / A	69,90	Top Gun / D **	89,90
Die Welt der Tiere 85 / D	89,90	Link! Zepher 99 / A	69,90	Torpedo & Falcon 4 / A	89,90
Die Welt der Tiere 86 / D	89,90	Link! Zepher 100 / A	69,90	Transport Tycoon / D	89,90
Die Welt der Tiere 87 / D	89,90	Link! Zepher 101 / A	69,90	UFO - Enemy Unknown / D	89,90
Die Welt der Tiere 88 / D	89,90	Link! Zepher 102 / A	69,90	UFO 2 - X-COM / D	89,90
Die Welt der Tiere 89 / D	89,90	Link! Zepher 103 / A	69,90	UFO & Master of Orion / A	89,90
Die Welt der Tiere 90 / D	89,90	Link! Zepher 104 / A	69,90	Ultima 7 Comp. (E/C Classic) / A	39,90
Die Welt der Tiere 91 / D	89,90	Link! Zepher 105 / A	69,90	Ultima 8 / D	129,90
Die Welt der Tiere 92 / D	89,90	Link! Zepher 106 / A	69,90	Ultima Underworld 1 & 2 Del. / A	119,90
Die Welt der Tiere 93 / D	89,90	Link! Zepher 107 / A	69,90	Ultima Underworld 2 / D	89,90
Die Welt der Tiere 94 / D	89,90	Link! Zepher 108 / A	69,90	Ultimate Fighting 2000 / A **	79,90
Die Welt der Tiere 95 / D	89,90	Link! Zepher 109 / A	69,90	The Day / D	69,90
Die Welt der Tiere 96 / D	89,90	Link! Zepher 110 / A	69,90	The Horde / D	79,90
Die Welt der Tiere 97 / D	89,90	Link! Zepher 111 / A	69,90	The Last Days of Pompeii / D	89,90
Die Welt der Tiere 98 / D	89,90	Link! Zepher 112 / A	69,90	The Need for Speed / D	89,90
Die Welt der Tiere 99 / D	89,90	Link! Zepher 113 / A	69,90	Top Gun / D **	89,90
Die Welt der Tiere 100 / D	89,90	Link! Zepher 114 / A	69,90	Torpedo & Falcon 4 / A	89,90
Die Welt der Tiere 101 / D	89,90	Link! Zepher 115 / A	69,90	Transport Tycoon / D	89,90
Die Welt der Tiere 102 / D	89,90	Link! Zepher 116 / A	69,90	UFO - Enemy Unknown / D	89,90
Die Welt der Tiere 103 / D	89,90	Link! Zepher 117 / A	69,90	UFO 2 - X-COM / D	89,90
Die Welt der Tiere 104 / D	89,90	Link! Zepher 118 / A	69,90	UFO & Master of Orion / A	89,90
Die Welt der Tiere 105 / D	89,90	Link! Zepher 119 / A	69,90	Ultima 7 Comp. (E/C Classic) / A	39,90
Die Welt der Tiere 106 / D	89,90	Link! Zepher 120 / A	69,90	Ultima 8 / D	129,90
Die Welt der Tiere 107 / D	89,90	Link! Zepher 121 / A	69,90	Ultima Underworld 1 & 2 Del. / A	119,90
Die Welt der Tiere 108 / D	89,90	Link! Zepher 122 / A	69,90	Ultima Underworld 2 / D	89,90
Die Welt der Tiere 109 / D	89,90	Link! Zepher 123 / A	69,90	Ultimate Fighting 2000 / A **	79,90
Die Welt der Tiere 110 / D	89,90	Link! Zepher 124 / A	69,90	The Day / D	69,90
Die Welt der Tiere 111 / D	89,90	Link! Zepher 125 / A	69,90	The Horde / D	79,90
Die Welt der Tiere 112 / D	89,90	Link! Zepher 126 / A	69,90	The Last Days of Pompeii /	



## Crashkurs „Kaufhaus-König“

Innerhalb der Gebäude sorgt ein neunteiliges Schema für den reibungslosen Warenstrom von einer Abteilung zur anderen. Anhand eines



1. Als Standort wählt man ein dichtbesiedeltes Gebiet im Stadtzentrum, um möglichst viele potentielle Verbraucher versorgen zu können.



2. Ein Fenster zeigt die entstehenden Kosten an; ein Mausclick genügt, und schon startet der Bauvorgang.



3. Der Doppelclick auf ein beliebiges Kästchen öffnet eine Dialogbox, aus der man eine Abteilung herausruft.



4. Zunächst benötigt man natürlich das Einkaufs-Ressort, das man z. B. im linken oberen Abschnitt plazierte.

Kaufhauses zeigen wir Ihnen, wie dieses System funktioniert. Ähnlich sieht im übrigen das Innere von Fabriken und Farmen aus.



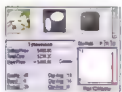
5. Mit dem Button „Link Supplier“ wählt man eine Einkaufsquelle (in diesem Fall ein Hafen) an und wählt aus der Dialogbox einen Artikel, den man weiterverkaufen möchte.



6. Auf die gleiche Weise fügt man nun u. a. den Verkaufs-Bereich und die Anzeigen-Abteilung hinzu. Letztere wird mit einem lokalen Fernsehsender verbunden, der ab sofort Spots ausstrahlt.



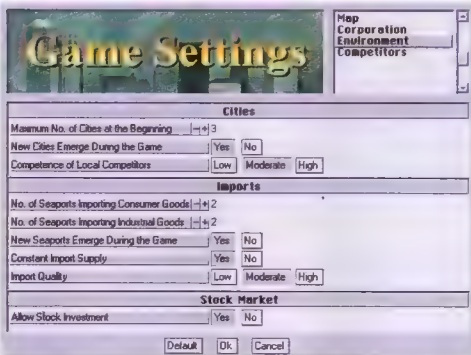
7. In der endgültigen Fassung verhöbert das Kaufhaus Eiscreme, Fernseher und Sportschuhe. Verschiedene Balken informieren Sie, ob der Nachschub klappt.



8. Ein Klick auf das Foto des Produkts offenbart weitere Informationen über die abgesetzten Stückzahlen, Preise uvm.

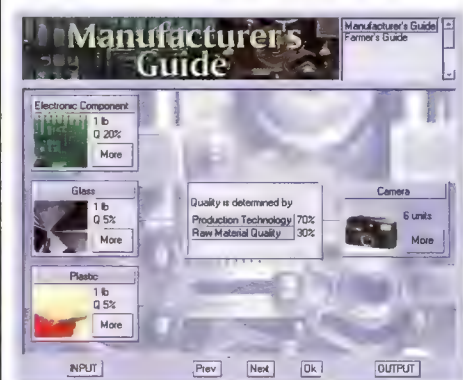
man gemeinhin auf gutgemeinte Beigaben wie Texturals oder die Lektüre von Handbuch-Kapiteln, die mit „Einleitung“ oder „Erste Schritte“ überschrieben sind. Bei Capitalism kommt Hochmut vor dem Fall: Wenn Sie sich nicht eingehend mit den interaktiven Kursen zu Themen wie „Aktienmarkt“ oder „Forschung und Entwicklung“ beschäftigen, werden über Ihrem Hauptquartier rasch ganze Rudel von Pleitegeiern kreisen. Trotz der tadellosen SVGA-Benutzeroberfläche braucht man

allein für die Einarbeitung mindestens soviel Ausdauer wie der unermüdlich trommelnde Plüsch-Hasse von Duracell. Zwei scrollbare Fenster lassen Sie aus der Vogelperspektive auf das Gelände (bestehend aus 120 x 100 Feldern) blicken. In SimCity-Manner klickt man einfach einzelne Quadrate an und bebaut sie mit entsprechenden Anlagen - fertig! Anhand eines farbigen Rahmens können Sie auf einen Blick feststellen, welchem Kapitalisten ein Objekt gehört.



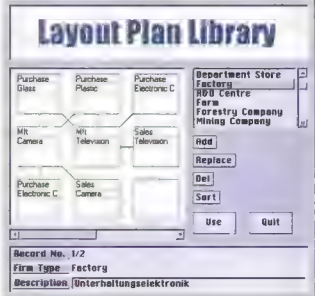
In den Einstellungen justieren Sie die Spielparameter nach Wunsch: Beinahe jede Größe läßt sich an Ihr Können und die bis dato erworbene Erfahrung anpassen.

## Industrielle Revolution



Für die Herstellung einer Ware benötigt man i. d. R. mindestens zwei Ausgangsstoffe. Sobald Sie die Einkaufs-Sektionen mit den Lieferanten verbinden und eine Produktions-Einheit bauen, erkennt das Programm automatisch, was Sie zu fabrizieren gedenken. Im gezeigten Beispiel kaufen Sie Kunststoffe, Glas und Elektronik-Bauteile um, eine Kamera zu fertigen.

Mit den gleichen Rohstoffen könnte man - falls es die Marktlage erfordert - auch problemlos auf die Konstruktion von Fernsehgeräten oder PCs umstellen. Mit der „Layout Plan“-Funktion dürfen praxiserprobte Schablonen ab gespeichert und vervielfältigt werden.



INFOGRAMMES  
ENTERTAINMENT

präsentiert:

Neu

Den ersten Teil der neuen Adventure-Saga

Paris 1995, unzählige Fragen stellen sich plötzlich dem amerikanischen Studenten William Tibbs nach der unheimlichen



Begegnung mit Wolfram dem teuflischen Mönch aus dem 14. Jahrhundert. Warum verfolgt



Wolfram ihn bis in die Gegenwart und entführt seine Verlobte in die Vergangenheit? Wie ist dies überhaupt möglich? Was verbindet ihn mit dem Schicksal der letzten Tempelherren...?

Um seine Freundin zu retten, muß er durch das TIMEGATE zurück in das Jahr 1399, doch hier beginnt das Abenteuer erst wirklich. In mehr als 300 düsteren Szenarien mit beeindruckenden 3D-Mappings und Gour-



mandshading begegnet William in über 1000 3D-Echtzeit-Animationen 40 verschiedenen Charakteren mit

Intelligent Movement in den Kampfsequenzen. Wird er sich gegen die Mächte der Dunkelheit durchsetzen können; das unglaubliche Geheimnis entschlüsseln und in seine Zeit zurückkehren...?!

Systemanforderungen:  
IBM PC oder 100% kompatibel,  
486 DX II 66 MHz  
8 MB RAM  
Doublespeed CD-ROM  
Lautwerk

Betriebssystem:  
MS-DOS und Windows



# TIME GATE

Chapter One

# KNIGHT'S CHASE



INFOGRAMMES  
ENTERTAINMENT



CD-ROM

Infogrames Entertainment GmbH

Im Mediapark 5b · 50670 Köln

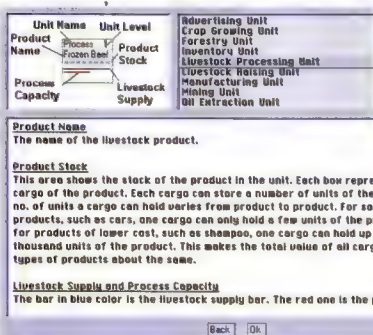


## Daten & Fakten

Damit Capitalism auf Dauer interessant bleibt, bietet das Programm unter anderem...

- ... 31 Rohstoffe bzw. Zwischenstufen (Aluminium, Hopfen, Karosserie usw.)
- ... 50 Endprodukte (Motorräder, Brötchen, Zigaretten usw.)
- ... 8 Feldfrüchte, Getreide- und Obstsorten (Tabak, Weizen, Weintrauben usw.)
- ... 4 Bauernhof-Nutztiere (Schafe, Hühner, Kühe, Schweine)
- ... 10 tierische Erzeugnisse (Eier, Milch, Fleisch, Wolle usw.)
- ... 17 Szenarien mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden
- ... 6 Simulations-Zeiträume (vergleichbar mit SimCity 2000)
- ... unendlich viele Karten per Zufallsgenerator
- ... individuelle und globale Marketing-Konzepte (z. B. Universal-Label für mehrere Produkte oder Einzel-Marke)
- ... zehn tiefischurfende Geschäftsberichte (Bilanz, G&V usw.), Diagramme und Vergleiche (Marktanteile, Besitzverhältnisse usw.)

- ... 13 miteinander verknüpfte Info-Bildschirme mit Tabellen und Statistiken über beliebige Unternehmen
- ... freie Auswahl in puncto Firmenname, Logo, Porträt, Startkapital usw.
- ... bis zu zehn Mitbewerber mit einstellbarer Intelligenz
- ... maximal zehn Siedlungen, die von Anfang an vorhanden sind oder allmählich hinzukommen und natürlich mit der Zeit größer werden
- ... eine umfassende Aktienbörse, mit der man u. a. Anteile an Mitbewerbern erwerben kann
- ... eine Finanz-Funktion zur Kapitalbeschaffung (Kredit-Aufnahme, Ausgabe eigener Aktien)
- ... eine Zeitung, die Sie automatisch auf wichtige Ereignisse hinweist
- ... eine kompetente Hilfsfunktion mit Grafiken und praktischen Tipps



**Was geht ab? Die Zeitung enthält Details über die Aktivitäten Ihrer Nebenbuhler. Die wichtigsten Meldungen werden außerdem im sogenannten „News Log“ für nachträgliche Recherchen protokolliert.**

**Zu Risiken und Nebenwirkungen einzelner Aktionen informieren Sie sich in der Anleitung oder benutzen die integrierte Hilfe-Funktion.**

Die ungeheure Flexibilität und Komplexität führt leider auch dazu, daß nach einigen Stunden Spielzeit zwangsläufig der Überblick verloren geht. Es empfiehlt sich, im Optionsmenü das Wirtschaftsgefüge

von vornherein stark einzuschränken, damit's spielbar bleibt. In diesem Zusammenhang wäre es äußerst praktisch, wenn man bestimmte Vorgänge automatisieren oder an „Untertanen“ delegieren

könnte. Irgendwann sieht man es als Multimillionär halt nicht mehr ein, daß man sich um jede popelige Hühnerfarm selbst kümmern muß. Wer da nicht rechtzeitig lernt, sich auf bestimmte Branchen und Pro-

dukte zu konzentrieren, verzettelt sich hoffnungslos. Ein gutes Training stellen die mitgelieferten Szenarien dar, da man konkrete Ziele (z. B. Monopol-Stellung unter den Bier-Brauern, Aufkauf eines Konkurrenten, Erreichen eines bestimmten Umsatz-Zieles) innerhalb eines vorgegebenen Zeitraums zu erfüllen hat.

Wenn Capitalism im November 1995 bei Software 2000 erscheint, wird der Packung eine übersetzte Anleitung beiliegen. Wer das Programm zu Lehr-/Lernzwecken einsetzen möchte (was man in der Tat wärmstens empfehlen kann), sollte jedoch die komplett deutsche Version abwarten, die für Januar 1996 angekündigt ist.

Petra Maueröder ■

## Statement

Ich bin glücklich. Nach gut einem Wochenende ist es mir mit meiner fiktiven Holding zum ersten Mal gelungen, die Marktführerschaft bei Zahnpasta, Stereo-Anlagen und Teddybären zu übernehmen. Mit Dumping-Preisen, aggressiver Werbung, einer ausgeklügelten Logistik und einem flächendeckenden Filialnetz habe ich die lästige Konkurrenz plattgemacht. Zugegeben: Wer bei solch trivialen Ereignissen in Ekstase geraten will, sollte ein ausgeprägtes Faible für wirtschaftliche Sachverhalte an den Tag legen. Wenn Sie in Schule oder Studium über die an sich trockene Materie gestöhnt haben, können Sie hier Ihr theoretisches Wissen spielerisch in die Tat umsetzen. Im Gegensatz zum bläulichen A IV Network\$ redet das Programm Klaritext und läßt den Spieler nicht bei so irrelevanten Aspekten wie dem Grundkapital einer AG im Dunkeln. Kurzum: Capitalism ist eine fabelhafte Wirtschaftssimulation, die dieses Prädikat auch wirklich verdient.



SPECS & TECS	
VE6	SV6A
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	17 MB General Midi
CD	17 MB Audio
REQUIRED	
486er, 4 MB RAM, Double-Speed, Windows 3.1	
RECOMMENDED	
486, 8 MB RAM, Quad-Speed	
MULTIPLAYER	
keine Multiplayer-Option	

RANKING	
Wirtschaftssimulation	
Grafik	80%
Handlung	60%
Handlung	85%
Spielepaß	86%
Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Englight Software 2000
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	ungenügend

**Fax: (0 24 03) 3 53 51**



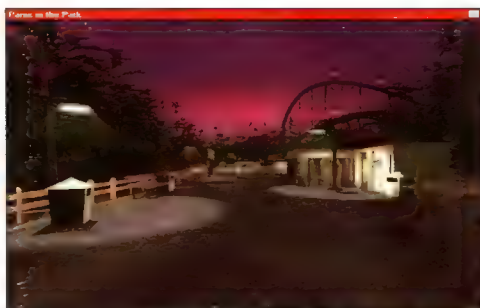
## Panic in the Park

**Park-Verbot**

**Panic in the Redaktion:** Ein frisch eingetroffenes „interaktives Adventure“ wird schauernd von einem Schreibtisch zum anderen geworfen. Unerschrocken wie wir nun mal sind, haben wir aber auch diesmal unsere traumatischen Erlebnisse verdrängt und uns dieses kriminalistische Rührstück genauer angesehen.

W eil 99 % aller Baywatch-Fans entweder wegen David Hasselhoff oder Pamela „Silicon Valley“ Anderson zusehen, muß sich Erika Eleniak ihre Bucks seit neuestem mit dem Aufsagen kurzer Verslein für Interactive Movie-Pro-

duktionen verdienen. Erika Eleniak - nie gehört? Wenn Sie die „Rettungsschwimmer von Malibu“ nur vom Wegschalten kennen, haben Sie die blonde Maid unter Umständen als Mitwirkende im Kassenschlager Alarmstufe Rot registriert. Unter der Regie des Imagination Pilots-Teams bekleidet sie in diesem Spiel gar eine Doppelrolle - auch in Hollywood muß gespart werden. Als braves bzw. nicht ganz so braves Töchterlein eines verbliebenen Freizeitpark-Besitzers kämpft sie wahlweise für oder gegen den Erhalt der vorsintflutlichen Anlage. Der Spieler mimt den Part eines selbstlosen Journalisten, der in dem gerenderten SVGA-Park nach verschollenen Unterlagen fahndet. Um Sie herum scharwenzeln ein paar durchgeknallte Jahrmarkt-Typen, die



Mit dem Maus-Cursor geben Sie die Richtung vor, in die Sie marschieren möchten. Anschließend wird die nächste SVGA-Ansicht eingeblendet.

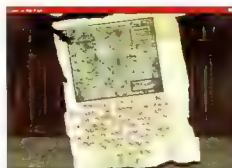
**Statement**

Schon beim gierigen Aufreißen der Packung ist die Enttäuschung groß - nur drei CD-ROMs? Bei anderen Herstellern werden für ein halbwegs brauchbares Ergebnis mindestens fünf bis sieben Stück verschlissen. Ohne Inventory, Iconleiste, beeinflussbare Dialoge und irgendwas Puzzle-Artiges tut man sich obendrein recht schwer, die Adventure-Komponente zu identifizieren.



Sie zum Glücksspiel verführen: Nach dem Wechsel einiger warmer Worte per bildschirmfüllender Video-Schaltung läßt man Sie Münzen in Automaten werfen und um weiteres Kleingeld zocken. Angeboten werden zwölf verschiedene Spielarten, darunter solch barocke Klassiker wie Shuffle Puck, Talon, Sidewinder oder das brillante „Ratten-Rein“ (in Sam & Max nannte sich der Spaß „Wak-A-Rat“), bei dem man unvermutet auftauchende Plastik-Nager in ihre Löcher zurückknüppelt.

Petra Maueröder ■



Anhand solcher Myst-ischen Hinweise folgt man „heißen Spuren“.



Mit illustren AVI-Videos wird wie immer nicht gespart.



Wer an den Apparaturen gewinnt, die im Park aufgestellt sind, erspielt sich das Vertrauen der Angestellten.

**SPECS & TECS**

VEA	SVGA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	3 MB General Midi
CD	1957 MB Audio

**REQUIRED**

486 DX2-66, 8 MB RAM, Windows 3.1x

**RECOMMENDED**

Pentium 90, 16 MB RAM, Windows 95

**MULTIPLAYER**

keine Multiplayer-Option

**RANKING****Interaktiver Film**

Grafik	80%
Sound	65%
Handling	70%
Spiele Spaß	33%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Warner Interactive
Preis	ca. DM 55,-
CD-Vorteil	sehr gut

# dynamic soft

## CD-ROM

7th Guest DA 29,95  
11th Hour DA \*89,95

## NHL HOCKEY '96

DV 78,95

Aces Coll. Edition DA 69,95  
Across the Rhine DA 89,95  
Action Soccer DV 69,95  
**AH-64 Longbow** DV \*85,95  
Air Power DA 75,95  
**Albion** DV \*85,95  
Aliens DV \*75,95  
Alone in the Dark 3 DA 85,95  
Al Unser Arcade Racing DA 57,95  
Amerika 1861-65 DV 85,95  
Apache Longbow DV 79,95  
**Archibald Applebrook** DV \*75,95  
Ascendancy DV 81,95  
Awful Green Things DA i. Verb.  
Baitman Forever DA i. Verb.  
Battle Beast EV 75,95  
Battle Isle 2 & Scenery DV 75,95  
Battle Isle 3 DA 85,95  
Battle Race DA \*79,95  
Beneath a Steel Sky DV 29,95  
Bling! DV 69,95  
Bioforge Gold DV 89,95  
Bioforge Mission (CD) DA \*61,95  
**Bleifuß (Screamer)** DA \*61,95  
Brett Hull Hockey 95 DA 79,95  
Burn Cycle DV 79,95  
Burning Steel 3 DA 85,95  
Buried in Time EV 79,95  
Buried in Time DV \*79,95  
Caribbean Disaster DA 84,95  
Championship Manag. 2 DV \*89,95  
Chaos Control DA 79,95  
**Chevy-Flucht von F5** DV \*84,95  
Civilization DA 39,95  
Civilization 2000 DV 89,95  
CivNet DV 85,95  
Clearing House DV 75,95  
Colonization DV 90,95  
Command & Conquer DV 90,95  
Command & Conquer 2 EV 90,95  
Command & Conquer 2 DV \*89,95  
Comander Blood DV 79,95  
Creature Shock DV 89,95  
Crusade DV 85,95  
**Crusader-No Remorse** DV \*89,95  
Cyberia 2 DV 89,95  
Cybermage DV 79,95  
Cyberspeed (Win95) DV \*75,95  
Daedalus Encounter DV 90,95  
Das Schwarze Auge 3 DV \*79,95  
Down Patrol DV 79,95  
**Deep Sea (X-Com & Ufo)** DV 59,95  
Der Clou DV 39,95  
Der Reeder DV 78,95  
Desert & Jungle Strike DA 59,95

## CD-ROM

Discworld DV 75,95  
Dogfight DA 39,95

Dungeon Keeper DV \*84,95  
Earth Command DA \*75,95  
Earthsiege DV 84,95  
Earthsiege Mission CD DV 59,95  
Ecstasica DA 80,95  
EF 2000 (TFX) DA \*89,95  
**Entomorph** DA \*75,95  
Extractors DA \*59,95  
Extreme Pinball DV \*75,95  
F-15 Strike Eagle 3 DA 39,95  
F-117 A Nighthawk DA 39,95  
Falcon 3 DA 49,95  
FADE TO BLACK DV 85,95  
**FIFA Soccer 96** DV \*79,95  
Flight a.t. Amazon Queen DV 79,95  
Formula One Grand Prix DA 39,95  
**Formula One Gr. Prix 2** DV \*94,95  
Frankenstein (Win 95) DA \*90,95  
FX-Fighter DV 79,95  
Gene Wars DV \*79,95  
Grande Prix Manager DV \*84,95  
Hand of Fate DV 39,95  
Hard Ball 4 DA 79,95  
Hatrick DV 78,95  
Heart of Darkness DV \*89,95  
Heroes of Might & Magic EV 79,95  
Hi-Octane DV 83,95  
Hollywood Pictures DV 79,95  
Hoops (Basketball) DA i. Verb.  
Hugo 3 DV \*75,95  
Indy Car Racing DA 29,95  
Indy Car Racing Enhanced DV i. Verb.  
Jagged Alliance DV 89,95  
Knights of Xentar DV 90,95  
Labyrinth of Time DA \*39,95  
Lands of Lore DV 39,95  
Lands of Lore 2 DV i. Verb.  
Legend of Kyrandia 3 DV 78,95

## Bleifuß (Screamer) DA 61,95

Lemmings 3 D DA \*89,95  
Little Big Adventure DV 89,95  
Live Action Football DA 79,95  
Lords of Midnight DV 90,95  
Lost Eden DV 79,95  
Mad News DV 69,95  
Magic Carpet PLUS DV 85,95  
Magic Carpet 2 DV 85,95  
**Megawarrior 2** DV \*85,95  
Megapack 3 DA 79,95  
Metal Marines EV \*69,95  
Mission Critical DA \*79,95

## CD-ROM

Mortal Coil DA \*75,95  
MYST DV 75,95  
Nascar (Win 95) DV i. Verb.  
Nascar Racing DA 79,95  
Nascar Track Pack DA 45,95  
Navy Strike DV \*94,95  
NBA Jam DA \*89,95  
NBA Live 95 DA 90,95  
NBA Live 96 DV i. Verb.  
Need for Speed DV 85,95  
Networks DV 85,95  
NHL Hockey Classic DA 39,95  
**NHL Hockey 96** DV \*78,95  
Panic in the Park DA \*79,95  
**Panzer General 2** DA \*75,95  
Paws of Fury DV 39,95  
Perfect General 2 DA 79,95  
Perfect Pinball DV 45,95  
Petko DV \*69,95  
PGA Tour Golf DV 39,95

PGA Tour Golf 96 DV 79,95  
Phantasmagoria DV \*90,95  
Pinball Illusions DA 63,95  
Pinball Mania DA 63,95  
Pinball Wizard 2000 DA \*69,95  
Pitfall: The Mayan Adventure EV 79,95  
Pole Position DV \*89,95  
Pool Champion DA 69,95  
Power House DV 63,95  
Primal Rage DV 82,95  
Prisoner of Ice DV 85,95  
Privateer DA 39,95  
Project Paradise DA \*79,95  
Psycho Pinball DV 71,95  
Raven Project DV \*75,95  
Rayman DV i. Verb.  
**Rebelle Assault 2** EV \*71,95  
Rebelle Assault 2 DV \*83,95  
Ripper DA i. Verb.

Screamball DA 59,95  
Sensible Golf DA \*69,95  
Sensible World of Soccer DV \*79,95  
Shockwave (Win 95) DV \*79,95  
**Sid Meier Classics** DV \*85,95  
Silent Hunter DA \*75,95  
Sim City 2000 Collection DV 90,95  
Sim Isle EV 79,95  
Sim Tower DA 80,95  
Sim Town EV 85,95  
**Simon the Sorcerer 2** DV \*84,95

## CD-ROM

Simulation Compilation DV \*59,95  
Space Marine DV \*79,95  
Space Quest 6 DV 84,95  
**Sport Compilation** DV \*62,95  
SSN-21 Seawolf DV 39,95  
Star Trek-Final Unity DV 95,95  
Star Trek interact. Man EV 92,95  
Star Trek Omnipedia EV 79,95  
Stonewall DV \*90,95  
**Strategy Compilation** DV \*59,95  
Street Fighter 2 DA 24,95  
Strike Commander DA 39,95  
SU-27 Sukhoi DA \*75,95  
Subwar 2050 DV 42,95  
Syndicate Plus DV 39,95  
System Shock DV 39,95  
T-MEK DA 79,95  
Talisman DV \*75,95  
Task Force 1942 DA 41,95  
Terminal Velocity DA 69,95

## Sid Meier Classics

Colonization, Civilization, Pirates Gold & Railroad Tycoon  
DV 85,95

The Dig EV \*71,95  
The Dig EV \*83,95  
The Scroll DV \*59,95  
Thunderscape DA \*75,95  
**TILT** DA \*75,95  
Tiny Troops DA \*69,95  
**Top Gun-Fire at will.** DV \*94,95  
Transport Tycoon deluxe DV \*84,95  
Tri-Trust DA i. Verb.  
Ultima 7 Classic DA 39,95  
Ultima Underworld 1 & 2 DA 39,95  
Unnecessary Roughness DA 79,95  
US Navy Fighters Data DV 44,95  
US Navy Fighters Gold DV 85,95  
USS Ticonderoga DV 79,95  
Virtua Chess DA 79,95  
**Virtual Karts** DV \*94,95  
Virtual Pool DA 89,95  
Vollgas! DV 89,95  
Warcraft 2 DV 79,95  
Warhammer DV \*79,95  
Warriors DV 75,95  
Werewolf vs. Comanche EV 71,95  
Wetlands DA \*89,95  
Whales Voyage II DV 85,95  
Wing Armada Classic DA 39,95  
Wing Commander 2 DA 39,95  
Wing Commander 3 DV 78,95  
**Wing Commander 4** DV \*94,95  
Witchaven DA 69,95  
X-Fighters US DV \*85,95  
Z DA i. Verb.  
Zone Raiders DA i. Verb.

Versandkosten: Nachnahme nur 9,95 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Vorkasse nur 6,95 DM

Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen

Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88

Ladenlokal: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 25,-DM

Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - Ladenpreise können variieren



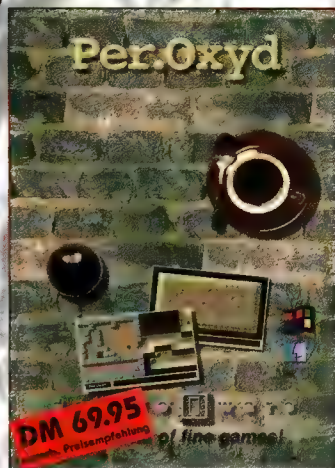


Mephisto schlug den amtierenden Weltmeister Garry Kasparov im vergangenen Jahr mit 1,5 : 0,51. Mit ca. 2.300 ELO ist Mephisto Genius die derzeit wohl spielstärkste Schachsoftware auf dem Computermarkt. Genius 2 ist für Anfänger wie Profis gleichermaßen geeignet. Die Spielstärke des Programms können Sie beliebig wählen. Neben den Standardoptionen stehen Ihnen viele weitere Features zur Verfügung, z.B. Blitz- und Turnierschach, Löst Mattprobleme, Anzeige der Computeranalyse, Zugvorschläge, umfangreiche Eröffnungsbibliotheken (ca. 160.000 Positionen!) und vieles, vieles mehr!

# HIER

# SIND

# SIE



Per.Oxyd® ist die ultimative Fortsetzung des preisgekrönten Kultspiels Oxyd®. Per.Oxyd® basiert auf einem einfachen, genialen Spielprinzip, das sofort spielbar ist und Sie für Monate an den Bildschirm fesselt. Unternehmen Sie eine abenteuerliche Expedition in die 200(!) Landschaften von Per.Oxyd® mit einer Spielfläche von insgesamt über 150 Millionen Quadratpixeln, ausgestattet mit über 250 vertrackten Spielelementen und unzähligen Rätseln. Per.Oxyd® ist eine Herausforderung an Geist und Geschick!

# RICHTIG!



Wer weiß schon, daß hinter den vielen Tücken der modernen Computertechnik eine ganz andere Macht die Fäden zieht, als wir es uns vorstellen! Fordern Sie die Geister der Computerwelt heraus und machen Sie eine Traumreise nach Translektrika in das Schloß des MegaGhosts! Bolo ist die zeitgemäße Umsetzung des gleichnamigen Atari-Spieleklassikers. Auf dieser CD verbindet sich in technisch perfekter Realisation ein phantasievolles und aktionsreiches Spiel von Meinolf Schneider mit wundervollen Zeichnungen von Pascal und träumerischer Musik von Nik Tyndall zu einem künstlerisch anspruchsvollen Gesamtwerk.



Pech für Taucher Prof. Dr. Frank Forster. Beim Gleiten in die Tiefe des Meeres entdeckt er eine vergessene Piratenhöhle, die nur auf dem Unterwasserweg zugänglich ist. Er schwimmt hinein, doch plötzlich ist die Sauerstoff-Flasche leer. Keine Chance, durchs Wasser zu entkommen. Auf der beschwerlichen Reise durch die Höhle findet er allerlei nützliche Gegenstände, mit deren Hilfe er sich gegen feindselige Kreaturen wie Riesenspinnen zur Wehr setzt.

Es sollte ein ganz normaler Tauchgang werden, aber es wurde zum größten Abenteuer!



NBG  
EDV Handels- und  
Verlags-GmbH  
Brunnfeld 2 - 4  
93133 Burglengenfeld  
Tel. 0 94 71 / 70 17-0  
Fax 0 94 71 / 70 17-99

# TERRA 6 Mission SUPER I.Q.

Das  
Science  
Fiction  
Abenteuerspiel  
der  
nächsten  
Generation

Klinische Tests  
haben bewiesen:  
Mission Super I.Q.  
hilft nicht  
gegen Krebs.

CD-ROMs

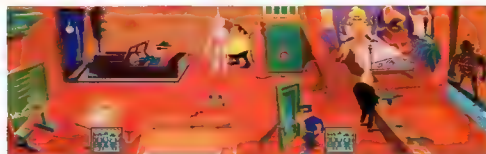
Jetzt im  
Fachhandel  
erhältlich!

empf. VK  
DM  
129,95

Brunnfeld 2 - 4  
93133 Burglengenfeld  
Tel. 0 94 71/70 17-0  
Fax 0 94 71/70 17-99

**NBG**  
VERLAG





Vor dem Einstieg dürfen Sie zwischen vier Tarnfirmen und ebenso vielen Schwierigkeitsgraden wählen (links oben). Vertrauenerwerbende Waffen-Lieferanten garantieren ein riesiges Sortiment, fachmännische Beratung und persönlichen Service (rechts oben). Gelernt ist gelernt: Im hauseigenen Trainings-Center wird den Schlägern, Killern, Safeknackern und Prostituierten das Nötigste beigebracht (oben).

Früher durfte eine Wirtschaftssimulation einfach nur halbwegs realistisch und komplex sein, heutzutage läuft ohne Jubel, Trubel, Heiterkeit nichts mehr. Da war es nur eine Frage der Zeit, bis ein Hersteller die Kategorie „Sex & Crime“ für ein schwarzhumoriges Manager-Spiel ausschaltet. Das Ding, das Starbyte zusammen mit den Spitzbuben von Cyberdyne Systems und Carsten Wieland gedreht hat, verheißt mörderisches Vergnügen mit Al Capone-Flair.

Dime City

# Gangster's Paradise



Nur der Grand Prix der Volksmusik ist brutaler als der Wettstreit um den Titel „Mafioso des Jahres“: Letzterer wird jährlich an den erfolgreichsten Halunken von Dime City (eine Metropole zur Zeit der 30er Jahre im Land der unbegrenzten Schadensersatzansprüche) verliehen. Wer die Stadtväter mit großzügigen Zuwendungen gnädig stimmt und gleichzeitig Bürgermeister wird, kann sich sogar bis zum Gouverneur

des Landes hocharbeiten. Der Trick dabei: Mit Attentaten, Zuhälterei, Schutzgelderpressungen, Banküberfällen, Spionage, Mord und Totschlag „erwirtschaftet“ man das notwendige Kapital für Immobilien-Käufe und Börsen-Spekulation. Eine von vier Tarnfirmen (Sargfabrik, Glücksecks-Bäckerei, Gummi-Enten-Produktion, Latexpuppen-Hersteller) fungiert als Geldwäscherei und wirft sogar ein bißchen Profit ab. Unangenehm ist allerdings die Tatsache, daß man dem anonymen „großen Boß“ regelmäßige Tribut in Form einer kleinen Spende zollen muß. Ihre Aufga-



Dime City ist in neun Stadtteile (Bankenviertel, Rotlicht-Viertel usw.) aufgeteilt, die sich jeweils für bestimmte Aktionen eignen.

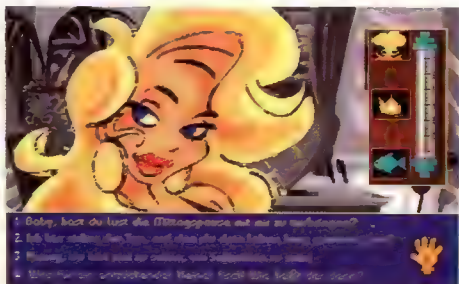
be besteht also u. a. darin, diesen Scharmatzer loszuwerden. Das funktioniert wiederum nur, wenn Sie per Multiple Choice-Menü geschickt mit Ihrer Sekretärin flirten oder sie bestechen - der Code für die Beseitigung des Big Boß ist nämlich auf ihrem Körper tätowiert und wird sukzessive durch das Ablegen der ohnehin knapp bemessenen Stoff-Fetzen sichtbar.

## Das Böse ist immer und überall

Die Zeit in Dime City ist in Tage unterteilt. Damit man hauptsächlich im Mehrspieler-Modus (maximal vier Mitwirkende) nicht ewig auf einen trüdelnden Ganoven warten muß, wird durch jede Aktion Zeit ver-

braucht. Zu diesen Tätigkeiten gehören zum Beispiel das Management von Personal und Fahrzeugen und die Planung von Straftaten aller Art. Diese illegalen „Projekte“ gehen meist folgendermaßen vonstatten: Man legt die Art des Verbrechens fest, wählt auf einer Stadtkarte einen der neun Bezirke aus und entscheidet sich für den Tatort. Auch das Team wird individuell zusammengestellt: Mal braucht man mehrere Safeknacker für einen spontanen Banküberfall, ein andermal mischt eine Schlägertruppe ein gegnerisches Bordell auf. Schnelle Flucht- und Transport-Autos samt Chauffeuren sorgen für einen reibungslosen Rückzug. Abhängig von der Erfahrung der Komplizen und ihrer

## For Your Eyes Only



Dime City wird es im Handel nur in einer stark entschärften Fassung zu kaufen geben. Gegen Altersnachweis schickt Starbyte den volljährigen Käufern eine weit blutrünstigere Version, was sich vor allem im Action-Modus bemerkbar macht. Außerdem fallen selbst die letzten Hüllen der „leichten Mädchen“.

Über 500 Spiele in den Regalen!

Video & Computer Spiele Seizew

PC CD-ROM 3DO SATURN MD 32X SINGLES

Endlich gibt's so einen Laden auch in Niederbayern!

Battle Isle 3 für nur DM 89,-  
Magic Carpet 2 DM 95,-  
... die Preise sind O.K.

Video & Computer-Spiele Seizew  
Laden & Versand  
84347 Pfarrkirchen/Untergaiching 24  
(zw. Untergrasensee u. Anzenkirchen)  
☎ 0 85 61 / 7 14 73  
Täglich v. 10 - 18 Uhr, Do. - 20 Uhr,  
Sa. - 14 Uhr geöffnet

Über 250 PC-Spiele zur Auswahl. Alle Neuentwürfe tolle Sonderangebote (z.B. Dime City, Dime City II) nur 39,- DM!

Foto Weber

## Würden Sie mit uns tauschen?

CD-Rom Vermittlung

ROSEN-BAAACH

Ankauf • Tausch • Verkauf

Ihr Partner für ...

... die Vermittlung von CD-Roms.  
... den Tausch von CD-Roms.  
... den Verkauf von CD-Roms.  
... den Kauf von CD-Roms.  
... den Tausch von CD-Roms.

Kostenlose Infos:  
ROSEN-BAAACH - CD-Rom Vermittlung  
Ingo Baasch • Lucas Rosenfelder  
Giersbergweg 17 • 79117 Freiburg  
Tel/Fax 0761 / 69 60 02



## Das Hauptquartier



**Büro der Sekretärin**  
Die Code-Segmente auf ihrem Körper sind der Schlüssel zur Liquidierung des Big Boss.



**Personalbüro**  
Stellen Sie Ihr Team für Ihre Kampagnen aus zehn Berufsgruppen (Fahrer, Spion, Nette, Einbrecher, Killer, Schläger usw.) zusammen.



**Planungsbüro**  
Ein paar fähige Leute, ein unbewachtes Kreditsinstitut oder Lagerhaus und ein ausgeklügelter Ablaufplan genügen für die ersten Raubzüge.



**Spenden**  
Damit steigert der angehende Bürgermeister seine Popularität unter der Bevölkerung.



**Lagerverwaltung**  
Vor dem Weiterverkauf an die Händler wird das Diebesgut in den Depots zwischengelagert - bevorzugte Anschlags-Ziele Ihrer Gegner!



**Waffenhandel**  
„Wir bräuchten dann noch zwei Dutzend Wurfmesser, 20 MGs und eine Atom-bombe ...“: Bestellungen dieser Art werden auf dem Schwarzmarkt gerne entgegengenommen.



**Tarnfirma**  
Hier werden zum Schein Sörge, Gummi-Enten, Latexpuppen oder Glückselke hergestellt.



**Büro des Großen Boss**  
In diesem Zimmer befindet sich der berühmte „rote Knopf“, der den Mega-Schnorrer endgültig vernichtet.



### Mitarbeiter-Schulung

Die „Qualifikation“ der Angestellten wird entweder durch Routine oder durch ein kostspieliges Seminar gesteigert.

### Reports

Wie viele Agenten arbeiten für mich? Welche Aktien und Immobilien besitze ich? Diese Aufstellung gibt Auskunft.

### Bestechung

Eine wohlwollende Presse oder eine nachsichtige Polizei erzielt man sich mit wohlbedachten Schmiergeldern.

### Immobilien

Beim Makler organisiert man Kauf, Verkauf, Neubau, Abriss, Vermietung und Verpachtung der Grundstücke, Büros und Wohnungen. In eigenen Domizilen können Sie Casinos, Bordelle, Restaurants Hotels vvm. betreiben.

### Börse

Auf dem Wertpapiermarkt können Sie Aktien kaufen und verkaufen und sich anhand von Charts über die Tendenz des DAX (Dime City Aktien-Index) erkundigen.

### Fuhrpark

Die geeigneten Vehikel für den Abransport der Ware besorgt man sich auf dem Fahrzeugmarkt.

### Geldwäsche

Der Profit aus diversen Plünderungen kann nur in legale Transaktionen investiert werden, wenn das Geld vorher „gewaschen“ wird.

### Geldspeicher

Den aktuellen Bestand an Bargeld und sonstigem Vermögen erfahren Sie hier.

Geschicklichkeit bei den eingebauten Action-Spielchen (im Innern von Gebäuden zielen Sie mit einem Fadenkreuz auf feindliche Gauner) wird die Beute und der Verlust an „Arbeitskräften“ berechnet.

## Das Sündikat

Eins muß man den Programmierern lassen: Sie haben sich sehr genau das bisherige Ange-

bot an Wirtschaftssimulationen angeschaut, die besten Features übernommen (wer erfindet schon gern das Rad zweimal) und viele Fehler ihrer Kollegen gemieden. Eine dieser „Innovationen“ ist der Haupt-Bildschirm, auf dem man jedes Zimmer des Gebäudes gezielt anwählen kann, ohne vorher ein Menü über die Etagen hetzen zu müssen (eine „Spezialität“ von Mad TV, Mad News und Der

Planer). Die Planung und Durchführung eines Raubüberfalls erinnert in den Grundzügen an Der Clou von neo, das Immobilien-Geschäft kennt man aus Pizza Connection. Ein prinzipielles Problem ergibt sich durch das VGA-Ambiente: Es muß ziemlich viel - zu viel - gescrollt, umgeschaltet und geblättert werden. Schade ist auch, daß sich die Krümel-Sprites auf den komplett animierten Stadtkarten allzusehr in ihre Be-

standteile (sprich: Pixel) auflösen. Die Forderung nach 640 x 480 Bildpunkten mag angesichts der vergnüglichen Animationen und der Comic-Grafik von Chewy-Schöpfer Carsten Wieland fast schon unverschämte erscheinen. Da aber in einem fortgeschrittenen Spiel-Stadium die Daten regelrecht ausufernd, wäre man für kompaktere und lesbarere SVGA-Tabellen dankbar.

Petra Maueröder ■

## Statement

Es ist dem Spiel anzumerken, daß die Programmierer laufend neue Ideen und Spaß an deren Realisierung hatten - man kann sich die „Wie wär's denn, wenn wir ...“-Diskussionen lebhaft vorstellen. Dieser Übereifer hat leider dazu geführt, daß Dime City mit Ballaststoffen aufgebläht wurde, die vor allem den Einsteigern schwer im Magen liegen dürften. Andauernd baumelt über einem ein Damoklesschwert namens „Meine Güte, ich werd' doch nichts vergessen haben...“. Letztlich resultiert der langanhaltende Spielspaß aus dem Zeichentrick-Drumherum und dem lebhaften Gameplay, dessen Dimension man aber erstmal verdauen muß. Wegen der Unmenge an Funktionen ist Dime City ein klassischer Kandidat für SVGA-Grafik, was das Spiel erheblich durch- und überschaubarer machen würde. Auf den Action-Part hätte ich dagegen komplett verzichtet - wer eine Wirtschaftssimulation kauft, will managen und keine Mini-Pixel-Gangster per Mausklick niederstrecken.



## SPECS & TECHS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	23 MB
CD	250 MB
Audio	

**REQUIRED**  
486, 4 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

**RECOMMENDED**  
486, 8 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

**MULTIPLAYER**  
Maximal 4 Spieler an  
einem PC

## RANKING

Wirtschaftssimulation	
Grafik	70%
Handling	75%
Spielepaß	77%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Starbyte
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

# **GEHT & STARK**

## **GESCHMACK IN VOLLER STÄRKE.**



## **Zur 48**

**Die Welt der Computerspiele**

04229 Leipzig-Plagwitz  
 Wachsmuthstraße 10 (Kaufhaus am Adler)

**Tel.: (03 41) 477 32 57**

**PC \* CD-ROM \* Multimedia \* Zubehör**  
**Auf über 500 qm mehr als 3.000 Spiele**  
**zu absoluten Tiefst-Preisen!!!**

Reparaturen, Systemerweiterungen, Service, **Ankauf**

**InterComp BBS**

Systemhaus für Telekomm., Hard- & Software

6 Lines  
 rund um die Uhr

**Kompetente Fachberatung**  
**Freundlicher Service**

Battle Isle 3	85.-	Fade to Black	93.-	Stone Keep	109.-	SoundBlaster	
Ascendancy	93.-	Simon the Sorc.	86.-	Z	77.-	AWK 32 VE	339.-
PitFall (WON'95)	83.-	Magic Carpet 2	89.-			AWK 32 CSP	469.-
Command&Conquer	86.-	Phantasmagoria	95.-	<b>Achtung aufgepasst !</b>			
Need for Speed	89.-	Primal Rage	85.-	<b>Sie sparen bei Bestellung</b>			
Hexen	107.-	Crusader-N.R.	89.-	<b>von 3 Spielen 10 DM</b>			
Cybermage	89.-	Dungeon Keeper	95.-	<b>von 5 Spielen 20 DM</b>			
Mech Warrior 2	87.-	NHL-Hockey 96	89.-	<b>von 10 Spielen 50 DM</b>			
						<b>Weitere Artikel auf Lager !!</b>	

V.34:08803-61016 ISDN:08803-9511 Tel /FAX: 08803-61099



## Robot City

# Rise of the Robots

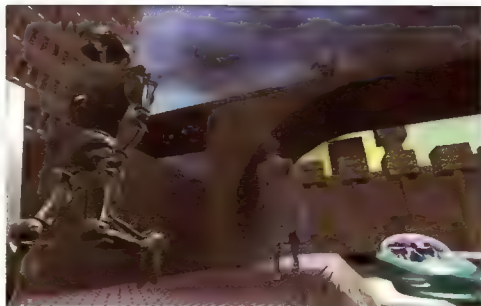
Isaac Asimov ist wohl der meistbeklaute Science Fiction-Autor und mit ca. 500 (!) Büchern einer der profiliertesten Autoren. Die neuronischen Peitschen der Ferengi, das positronische Gehirn von Data, das 3D-Schach in Star Wars - alles Ideen des US-Professors.

**T**he Good Doctor, wie seine Fans ihn liebevoll nannten, verstarb nämlich letztes Jahr an einem Herzleiden und hinterließ einen riesigen Fundus an Buchrechten, Lizenzartikeln und Kurzgeschichten. Eigentlich verwunderlich, daß bislang niemand Asimovs Stories zu Computerspielen verarbeitet hat. Byron Preiss Multimedia hat diese Marktlücke erkannt

und veröffentlicht mit Robot City ein Adventure, das auf dem Klassiker I, Robot basiert. In I, Robot definierte Asimov erstmals die drei Grundregeln der Robotik, ein Konzept, das sofort von jedem ernstzunehmenden Sci-Fi-Autor übernommen wurde.

Der Spieler schlüpft in die Rolle von Derec, der sich nach einer Crash-Landung mit obliquem Gedächtnisschwund auf einem unbekannten Planeten wiederfindet. Dieser Planet ist Schauplatz der experimentellen Stadt Robot City. Außer Derec befinden sich noch zwei weitere Menschen in der Stadt - ein Robotikexperte, der soeben einem Mord zum Opfer fiel, und dessen Assistentin. Da der Täter nach den drei Grundregeln der Robotik nur Derec oder die Assistentin sein kann, muß der Fall gelöst werden, bevor Derec von den Hunter-Robots in Gewahrsam genommen wird.

Alles in Robot City wächst und verändert sich ständig. Die



Die phantastischen SVGA-Animationen werden stets aus dem Blickwinkel des Hauptdarstellers Derec gezeigt.

Stadt scheint eine lebende Einheit zu sein, eine Art neuronales Netz. Wer sich daran macht, mit Papier und Bleistift eine Karte anzufertigen, kann ebensogut Wasser in den Rhein tragen. Die Architektur ändert sich ständig vor Ihren Augen.

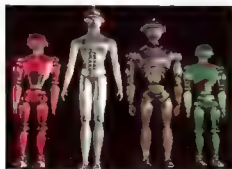
Das Spiel läuft - wie bei Multimedia-Spielen üblich - aus der Sicht von Derec ab. Leider ist es manchmal schwierig, Derec exakt vor den Objekten zu positionieren, mit denen er interagieren muß, und eine kleine Tanzeinlage wird notwendig. Außerdem ist die Stadt viel zu unübersichtlich: ein einziges La-

abyrinth ist manchen Spielern in einem Adventure oft schon zu viel. Robot City ist ein ständiges, nie endendes Labyrinth. Grafik und Musik schaffen eine dunkle, beklemmende Atmosphäre in Robot City. Asimov-Fans, die Robot City aus der Buchserie kennen, werden sofort feststellen, daß die Designer mit Liebe zum Detail am Werk waren und dem Autor ein digitales Denkmal setzen wollten. Wenn Sie mit der Materie auf Anhieb nicht viel anfangen können, erklärt Ihnen der Taschencomputer ISAAC alles Wissenswerte.

Markus Krichel ■



Ein komfortables Benutzer-Interface erleichtert den Einstieg.



Aufwendig gerenderte SVGA-Roboter laufen Ihnen über den Weg.

## Statement

Als langjähriger Fan von Isaac Asimov habe ich das Adventure in Robot City besonders genossen. Wie es sich für eine „Literaturspiel“ dieser Art gehört, liegt die Stärke in der Story. Über kleinere Schwächen in der Umsetzung, wie das schwierige Positionieren oder das etwas nervige „nie endende Labyrinth“, sieht man zugunsten des spannenden Gameplays gerne hinweg. Kenner der Robotik-Grundregeln haben einen Heimvorteil.



## SPECS & TECHS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	10 MB General Midi
CD	598 MB Audio

<b>REQUIRED</b>
486DX33, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

<b>RECOMMENDED</b>
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

<b>MULTIPLAYER</b>
keine Multiplayer-Option

## RANKING

Adventure	
Grafik	82%
Sound	85%
Handling	75%
Spielspaß	76%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Byron Preiss
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut



# RESPECT

900 TIMES MORE POWERFUL THAN 16 BIT.  
HIGH-END ENTERTAINMENT BY SEGA



Albert Lasser's Clearing House

# Alles nichts, oder?

**50.000 Mark Schulden mit nur 10.000 Mark Einsatz - klingt das nicht verlockend? Eine Rechnung, die eigentlich einen Widerspruch in sich selbst darstellt, kann bittere Wahrheit werden: An der Waren-Terminbörse winken höchste Gewinne oder droht Bankrott.**

Im Gegensatz zu Wertpapierbörsen werden an Terminbörsen lediglich Kaufrechte angeboten. Ein Spekulant erwirbt beispielsweise das Recht, zu einem bestimmten Termin 100 Tonnen Sojabohnen zum aktuellen Preis von - sagen wir - 1.000 \$ zu kaufen. Dieses Kaufrecht kostet ihn pro Soja in etwa 100 \$. Steigt der Soja-Preis vor Ablauf des Stichtages nun um

200 \$ auf 1.200 \$, so kann er seine Kaufrechte mit rund 200 \$ Gewinn an einen anderen weiterverkaufen: Aus 10.000 \$ werden also 30.000 \$ - ist doch ganz einfach, oder? Daß das doch nicht so einfach ist, bewies vor einigen Monaten ein Makler einer englischen Bank, der sein Unternehmen mit solchen Geschäften über Nacht in den Ruin trieb. Bei Clearing House soll der Spieler zeigen, daß er es besser kann. Als frischgebackener Terminmakler wird Ihnen ein Kapitalstock zur Verfügung gestellt, den Sie an den Terminbörsen der Welt mehrten sollen - zum Wohl Ihrer Anleger und zur Aufbesserung Ihres eigenen Kontos.

## Outsider-Tips

Trotz wohlklingender Sprüche auf der Packung („...Sie werden mit Börsenbegriffen und -kniffen schnell vertraut“) wird das überaus interessante Thema leider nur oberflächlich angekratzt. Um in dem Spiel



Die netten Herrschaften freuen sich schon auf die nächste Million, die der Spieler herbeizaubert. Bei Verlusten heißt es aber: ex und hoppl!

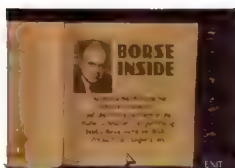
schnell zum Millionär zu werden, reicht es aus, die Weltmarktpreise halb zu verfallen. Die Kursverläufe sind wie Klarsichtfolie: steht ein Kurs hoch, so liegt man nie verkehrt, wenn man auf ein baldiges Sinken setzt - und umgekehrt. Wo man zu Spielbeginn noch fleißig von seinem Büro zur Kneipe tuckert, um von befreundeten Spekulanten gegen Geldzuwendungen „heiße Tips“ zu hören, beschränkt man sich schon bald auf planloses Herumspekulieren: Die vermeintlichen Insider-Tips („Orangensaft wird in San Francisco steigen!“),

die das Programm ausgibt, kann man sich mit einem kurzen Blick auf den Kursverlauf ohnehin sparen. Verregnete Ernten, politische Umbrüche und sonstige wirtschaftliche Zusammenhänge, die im realen Leben großen Einfluß auf die Weltmarktpreise haben, werden in Clearing House mit keiner Silbe bedacht. Von dem vielversprechenden Thema bleiben wegen dem leicht durchschaubaren Spielprinzip und den willkürlich verlaufenden Börsenkursen nur Schall, Rauch und ein paar hübsche Grafiken.

Thomas Borovskis ■



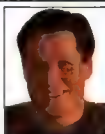
Unter Zeitdruck geht's zum Pub. Dort geben „Insider“ müde Tips.



Auf solche Ratschläge können Sie hören, oder - besser - auch nicht...

## Statement

Von einem Softwarehaus, das im Bereich der Wirtschaftssimulationen bereits Maßstäbe setzte (Oldtimer), hätte man eine dermaßen flache Simulation nicht erwartet. Wer sein Gehirn beim Spielen ausschalten will, sollte zum Zeitvertreib dann doch lieber zu einem Ballerspiel greifen.



## SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	3 MB General Midi
CD	40 MB Audio
<b>REQUIRED</b>	
386er, VGA, 4 MB,	SingleSpeed-CD-ROM
<b>RECOMMENDED</b>	
486/66, 8 MB RAM,	DoubleSpeed-CD-ROM
<b>MULTIPLAYER</b>	
1-4 Spieler	

## RANKING

<b>Wirtschaftssimulation</b>	
Grafik	55%
Sound	70%
Handling	45%
Spielspaß	23%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Max Design
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

Top Hard Ware zu Top Preisen

Unsere Produktpalette wird ständig aktualisiert.



PC-Spiele	CD	Disk
1944 - Across the Rhine (dt.)	99,95	
AA Networks (dt.)	99,95	99,95
Acies of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Acies of the Deep Expansion Disk		39,95
Action Soccer (dt.)	79,95	
Addams Family Pinball	89,95	69,95
AI-640 (dt.)	79,95	
Air Power (dt.)	79,95	79,95
Alien Odyssey	89,95	
Aliens	79,95	
Amiga 1061-65 - Civil War (dt.)	89,95	
Apache Longbow (dt.)	79,95	
<b>Amiga-286-Programme (dt.)</b>	<b>99,95</b>	
Ascendium	89,95	
Aufschaltung 021 (dt.)	79,95	79,95
Batman Forever +	89,95	
Battle Bugs (dt.) / AKTIONSPREIS	89,95	
Battle Isle 2 incl. Erde des Titan	69,95	
Battle Isle 3 (dt.)	79,95	
Bazooka	89,95	89,95
B'ing (dt.)	69,95	79,95
Borg's Massive CD	39,95	
Brauer's - Scanner	49,95	
Bund Date (dt.)	89,95	
Boli	59,95	
Burned in Time	89,95	
Burn Cycle (dt.)	89,95	
Caribbean Dessaster	89,95	89,95
<b>CD-ROM Spiele (2 dt.)</b>	<b>99,95</b>	
CyberNet (dt.)	89,95	
Cybering House (dt.)	79,95	
Command & Conquer	99,95	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Cruade	89,95	89,95
Cruader - No Remorse (dt.)	89,95	
Cybernet (dt.) / AKTIONSPREIS	99,95	
D'Arco's Darknet Aw. (dt.)	89,95	
Daedalus & Encounter (dt.)	99,95	
Der Drudenreich (dt.)	99,95	
Der Kapitalist (Capitalism, dt.)	79,95	
Der Mission	59,95	59,95
Der Planer 2 (dt.)	89,95	
Der Reiser (dt.)	79,95	
Der Talsperre (dt.)	79,95	
Die total vert. Rallye/im Pad	39,95/59,95	
Disavow	79,95	79,95
Dungeon Keeper (dt.)	89,95	
Dungeon Master 2	89,95	89,95
Dungeon Master 2 Expansion Pack	49,95	49,95
Earthworm Jim (dt.)	79,95	
Eerie 31st Encounters, (dt.)	79,95	
Empire 2	79,95	
Extreme Pinball	79,95	
Fade to Black (dt.)	99,95	
Fatal Racing	79,95	
FFA Soccer 96	79,95	
Fghter Dool	79,95	
Fightmaster 5.1 (engl.)	79,95	79,95
Flame of War (dt.) / <b>CD-ROM</b>	<b>99,95</b>	
Frankenstein (dt.)	89,95	
FX-Fighting	89,95	
Gene Wars (dt.)	99,95	
Grand Prix Meditation	49,95	
Gene Fishing	49,95	
Hante - The Meditation		49,95



**Wo Sie uns  
finden:**

<b>PC-Spiele</b>	<b>CD</b>	<b>Disk</b>
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (karion)	79,95	89,95
Heroes of Might & Magic	79,95	
Hi-Ocean (dt.)	89,95	
Hugo (CD neu leveles)	68,95	89,95
Human Recall (dt.)	79,95	
Koca 1&2 (Action) (dt.)	69,95	
Incredible Machine 2	89,95	79,95
Jagged Alliance (dt.)	79,95	
Jagged Alliance (e.d.a. bow engl.)	79,95	99,95
Jewels of the Oracle	79,95	
Juggle Droid (nur Windows 95)	69,95	
Kaiser Defender	69,95	
King's Quest 7 (dt.)	69,95	
Kiki & Play Game Card	9,95	
Knights of the Round (engl.)	69,95	
Krypton Egg (dt.)	38,95	
Larry + 16 Collection	89,95	
Link 3D System (dt.)	69,95	
Links 3D Pro (incl. 2 Kurses)	99,95	
Little Big Adventure (dt.)	69,95	
Lost Eden	69,95	
Mad News (dt.)	79,95	89,95
Magic Carpet Plus (dt.)	69,95	
Magic Carpet CD Hidden Worlds	39,95	
Magic Carpet 2 (dt.)	89,95	
Magic the Gathering (dt.) +	99,95	
Hugo (CD neu leveles)	68,95	89,95
Mechwarrior 2 (dt.)	89,95	
Micro Machines 2	79,95	79,95
Misson Super I.Q. (dt.)	70,95	
Monopoly	69,95	
Myst (dt.)	69,95	
Nascar Racing	69,95	49,95
Nascar Racing Track Program	39,95	99,95
Navy Strike (dt.)	79,95	
NBA Live 96	89,95	
Need for Speed (dt.)	89,95	
NHL Hockey '96	69,95	
Paparazzi	79,95	
Perfect General 2	69,95	
PGA Tour Golf 96	99,95	
Phantasmagoria (US/dt.)	79,95	99,95
Pinkal Illusions	59,95	59,95
Pinkal Wizardz 2000	69,95	
Pitfall (nur Windows 95)	69,95	
Razz Connection	89,95	
Pole Position (dt.)	99,95	99,95
Police Quest Collection (dt.)	89,95	
Primal Rage	69,95	
Prisoner of Ice (dt.)	89,95	
Psycho Pinball	89,95	89,95
ranTraser 2 (dt.)	79,95	
Rebel Assault 2	69,95	
Ring der Nibelungen	69,95	
Saint & Meg	69,95	99,95
Screenbliss	59,95	99,95
Sensible Golf	69,95	99,95
Shamale - Master of Soccer	69,95	99,95
Shanghai - Great Moments from	89,95	
Shit Shock	79,95	
Shock Wave v.4	89,95	
Silent Hunter	99,95	
Sim City 2000 Collection (dt.)	79,95	
Sim Isle	79,95	
Sim Tower	89,95	
Sim Town	79,95	
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95	79,95
Slipstream - The Last Aufzug (dt.)	59,95	
Space Academy	79,95	79,95
Space Assault 2	89,95	
Space Quest 2 (dt.)	79,95	
Star Trek: Starliner (inkl. Rates Enh.)	89,95	
Star Trek TNG Final Unity Edition	89,95	
Steel Panthers	79,95	
Strenuousness (DSA 2, dt.)	89,95	
Street Racer	89,95	
Super Street Fighter Turbo	69,95	69,95
Tales of Monkey Island	89,95	
The Dig	89,95	
The Hive (dt.)	89,95	
Theme Park (dt.)	79,95	79,95

PC-Spiele	CD	Disk
This Means War! (dt.)	80,95	
Thundercape (dt.)	79,95	
The Fighter	60,95	79,05
The Fighter Mission Disk (dt.)		59,05
	<b>59,95</b>	
Tiny Troopers		
Top Gun - Fire At Will (dt.)	109,95	
Total Discretion		
Transport Tycoon Int'l. World Editor		69,95
Under a Killing Moon	Aktion! 69,95	
US Navy Fighter Pilot 2 (dt.)	89,95	
US Navy Fighter Data CD (dt.)	89,95	
US Tronzoondra (dt.)	69,95	
Viral Pool	80,95	
Volgans (dt.) Throttle (dt.)	80,95	
Warhammer	79,95	
Warlords 2 Deluxe	89,95	
Warlords 2	109,95	
Waterworld (Action)	89,95	
Werewolf vs. Comanche	79,95	
Wily Nuts 2	89,95	59,95
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Wing Commander 4 (dt.)	99,95	
	<b>69,95</b>	
Woodruff & Schnibbel of Azamuth	79,95	
X-Wing (inkl. aller Zusatzspiele)	69,95	79,95
	<b>69,95</b>	
PC-Preshits (sonstige Verträge)		Disk
1417 Century Air War Gold		19,95
7th Guest		39,95
Aces Collection: Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron		49,95
Battle Elite 2		39,95
Beneath A Steel Sky		49,95
Beneath A Steel Sky	Aktion! 39,95	
Bundesliga Manager (dt.)	10,95	
Burning Steel 2 (engl.)		29,95
Burning Steel 3 (e.d.A.)		29,95
Burrows (dt.)	29,95	
Buzz! Aldrin's Race into Space		39,95
Chessmaster 4000 Turbo		39,95
Civilization	39,95	
Colonization (dt.)	29,95	
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	39,95
Der Palatiner (dt.)	29,95	39,95
Desert & Jungle Strike	kompliert 49,95	
Die Siedler (dt.)		49,95
Dogma	19,95	
Duke	<b>19,95</b>	
Dune 2 (CD+dt./Disk+engl.)	39,95	29,95
Eco Quest	19,95	
Elite Plus	39,95	
Eye of the Beholder Trilogy	10,95	
F-14 Fighter Pilot	19,95	
Falcon Gold		39,95
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
Flight Simulator 5.0 (engl.)		29,95
Flint: A Knight in Rags	39,95	
Freddy Pharkas	39,95	
Gunsnip 2000	19,95	39,95
Humani	19,95	
IndyCar Racing	10,95	
Inhar 3	29,95	
Jules	39,95	
Kolumbus (dt.)	29,95	
Labyrinth of Time	29,95	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Nyxandra 2 (dt.)		19,95
Legend of Nyxandra 2 (dt.)	<b>29,95</b>	<b>69,95</b>
Master of Magic (dt.)	39,95	
Master of Magic	39,95	39,95
Monkey Island 1 (dt.)	39,95	39,95
Monkey Island 2 (dt.)	39,95	39,95
NHL Hockey 94	39,95	39,95
Noctropolis	39,95	
North & South	9,95	29,95
Oldtimer (dt.)	39,95	49,95
Panzer Commander (e.d.A.)	39,95	
Perfect Pinball	29,95	
PGA Tour Golf	29,95	
Pirates of the Caribbean	39,95	39,95
Populous 2 & Powermancer	29,95	
	<b>19,95</b>	
Privateer	49,95	

PC-Preislisten (eingezeichnet Vorrat)	CD	Disk
Pavement 2 - Stone Pioneers	39,95	
Pavement 2 - Stone Pioneers (engl.)	29,95	
Shadow Caster	29,95	
Shedding Holes (engl.)	29,95	
Silverbairn - Smile Edition	29,95	
Simon City Enhanced (dt.)	19,95	
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	9,95
Space Hulk (dt.)	29,95	
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95	49,95
Star Trek - 25th Anniversary	29,95	
Strike Commander	29,95	
Synthetic Pulse (dt.)	29,95	
System Shock (dt.)	29,95	
Tank Commander (dt.)	29,95	
Task Force 1942	39,95	
Tornado	19,95	39,95
Transatlantic	19,95	19,95
Transport Tycoon (dt.)	39,95	
U.F.O. - Enemy Unknown (dt.)	29,95	39,95
U.F.O. - Enemy Unknown (Diskset)	29,95	39,95
Ulling Underworld 1+2 komplett	29,95	
Ulling Commander 1	19,95	
Ulling Commander 2	29,95	
Ulling Commander 3	39,95	
Wings of Glory SONDERPOSTEN 395	19,95	
Winter Olympics	19,95	
2-CD-ROM - From the Deep	39,95	
<b>Software der anderen Art</b>	89,95	Disk
Amiga 286 - 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424, 425, 426, 427, 428, 429, 430, 431, 432, 433, 434, 435, 436, 437, 438, 439, 440, 441, 442, 443, 444, 445, 446, 447, 448, 449, 450, 451, 452, 453, 454, 455, 456, 457, 458, 459, 460, 461, 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478, 479, 480, 481, 482, 483, 484, 485, 486, 487, 488, 489, 490, 491, 492, 493, 494, 495, 496, 497, 498, 499, 500, 501, 502, 503, 504, 505, 506, 507, 508, 509, 510, 511, 512, 513, 514, 515, 516, 517, 518, 519, 520, 521, 522, 523, 524, 525, 526, 527, 528, 529, 530, 531, 532, 533, 534, 535, 536, 537, 538, 539, 540, 541, 542, 543, 544, 545, 546, 547, 548, 549, 550, 551, 552, 553, 554, 555, 556, 557, 558, 559, 560, 561, 562, 563, 564, 565, 566, 567, 568, 569, 570, 571, 572, 573, 574, 575, 576, 577, 578, 579, 580, 581, 582, 583, 584, 585, 586, 587, 588, 589, 590, 591, 592, 593, 594, 595, 596, 597, 598, 599, 600, 601, 602, 603, 604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635, 636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667, 668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675, 676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685, 686, 687, 688, 689, 690, 691, 692, 693, 694, 695, 696, 697, 698, 699, 700, 701, 702, 703, 704, 705, 706, 707, 708, 709, 710, 711, 712, 713, 714, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721, 722, 723, 724, 725, 726, 727, 728, 729, 730, 731, 732, 733, 734, 735, 736, 737, 738, 739, 740, 741, 742, 743, 744, 745, 746, 747, 748, 749, 750, 751, 752, 753, 754, 755, 756, 757, 758, 759, 760, 761, 762, 763, 764, 765, 766, 767, 768, 769, 770, 771, 772, 773, 774, 775, 776, 777, 778, 779, 780, 781, 782, 783, 784, 785, 786, 787, 788, 789, 790, 791, 792, 793, 794, 795, 796, 797, 798, 799, 800, 801, 802, 803, 804, 805, 806, 807, 808, 809, 810, 811, 812, 813, 814, 815, 816, 817, 818, 819, 820, 821, 822, 823, 824, 825, 826, 827, 828, 829, 830, 831, 832, 833, 834, 835, 836, 837, 838, 839, 840, 841, 842, 843, 844, 845, 846, 847, 848, 849, 850, 851, 852, 853, 854, 855, 856, 857, 858, 859, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 867, 868, 869, 870, 871, 872, 873, 874, 875, 876, 877, 878, 879, 880, 881, 882, 883, 884, 885, 886, 887, 888, 889, 890, 891, 892, 893, 894, 895, 896, 897, 898, 899, 900, 901, 902, 903, 904, 905, 906, 907, 908, 909, 910, 911, 912, 913, 914, 915, 916, 917, 918, 919, 920, 921, 922, 923, 924, 925, 926, 927, 928, 929, 930, 931, 932, 933, 934, 935, 936, 937, 938, 939, 940, 941, 942, 943, 944, 945, 946, 947, 948, 949, 950, 951, 952, 953, 954, 955, 956, 957, 958, 959, 960, 961, 962, 963, 964, 965, 966, 967, 968, 969, 970, 971, 972, 973, 974, 975, 976, 977, 978, 979, 980, 981, 982, 983, 984, 985, 986, 987, 988, 989, 990, 991, 992, 993, 994, 995, 996, 997, 998, 999, 1000		
Amiga 286 - 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424, 425, 426, 427, 428, 429, 430, 431, 432, 433, 434, 435, 436, 437, 438, 439, 440, 441, 442, 443, 444, 445, 446, 447, 448, 449, 450, 451, 452, 453, 454, 455, 456, 457, 458, 459, 460, 461, 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478, 479, 480, 481, 482, 483, 484, 485, 486, 487, 488, 489, 490, 491, 492, 493, 494, 495, 496, 497, 498, 499, 500, 501, 502, 503, 504, 505, 506, 507, 508, 509, 510, 511, 512, 513, 514, 515, 516, 517, 518, 519, 520, 521, 522, 523, 524, 525, 526, 527, 528, 529, 530, 531, 532, 533, 534, 535, 536, 537, 538, 539, 540, 541, 542, 543, 544, 545, 546, 547, 548, 549, 550, 551, 552, 553, 554, 555, 556, 557, 558, 559, 560, 561, 562, 563, 564, 565, 566, 567, 568, 569, 570, 571, 572, 573, 574, 575, 576, 577, 578, 579, 580, 581, 582, 583, 584, 585, 586, 587, 588, 589, 590, 591, 592, 593, 594, 595, 596, 597, 598, 599, 600, 601, 602, 603, 604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635, 636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667, 668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675, 676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685, 686, 687, 688, 689, 690, 691, 692, 693, 694, 695, 696, 697, 698, 699, 700, 701, 702, 703, 704, 705, 706, 707, 708, 709, 710, 711, 712, 713, 714, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721, 722, 723, 724, 725, 726, 727, 728, 729, 730, 731, 732, 733, 734, 735, 736, 737, 738, 739, 740, 741, 742, 743, 744, 745, 746, 747, 748, 749, 750, 751, 752, 753, 754, 755, 756, 757, 758, 759, 760, 761, 762, 763, 764, 765, 766, 767, 768, 769, 770, 771, 772, 773, 774, 775, 776, 777, 778, 779, 780, 781, 782, 783, 784, 785, 786, 787, 788, 789, 790, 791, 792, 793, 794, 795, 796, 797, 798, 799, 800, 801, 802, 803, 804, 805, 806, 807, 808, 809, 810, 811, 812, 813, 814, 815, 816, 817, 818, 819, 820, 821, 822, 823, 824, 825, 826, 827, 828, 829, 830, 831, 832, 833, 834, 835, 836, 837, 838, 839, 840, 841, 842, 843, 844, 845, 846, 847, 848, 849, 850, 851, 852, 853, 854, 855, 856, 857, 858, 859, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 867, 868, 869, 870, 871, 872, 873, 874, 875, 876, 877, 878, 879, 880, 881, 882, 883, 884, 885, 886, 887, 888, 889, 890, 891, 892, 893, 894, 895, 896, 897, 898, 899, 900, 901, 902, 903, 904, 905, 906, 907, 908, 909, 910, 911, 912, 913, 914, 915, 916, 917, 918, 919, 920, 921, 922, 923, 924, 925, 926, 927, 928, 929, 930, 931, 932, 933, 934, 935, 936, 937, 938, 939, 940, 941, 942, 943, 944, 945, 946, 947, 948, 949, 950, 951, 952, 953, 954, 955, 956, 957, 958, 959, 960, 961, 962, 963, 964, 965, 966, 967, 968, 969, 970, 971, 972, 973, 974, 975, 976, 977, 978, 979, 980, 981, 982, 983, 984, 985, 986, 987, 988, 989, 990, 991, 992, 993, 994, 995, 996, 997, 998, 999, 1000		
Amiga 286 - 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424, 425, 426, 427, 428, 429, 430, 431, 432, 433, 434, 435, 436, 437, 438, 439, 440, 441, 442, 443, 444, 445, 446, 447, 448, 449, 450, 451, 452, 453, 454, 455, 456, 457, 458, 459, 460, 461, 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478, 479, 480, 481, 482, 483, 484, 485, 486, 487, 488, 489, 490, 491, 492, 493, 494, 495, 496, 497, 498, 499, 500, 501, 502, 503, 504, 505, 506, 507, 508, 509, 510, 511, 512, 513, 514, 515, 516, 517, 518, 519, 520, 521, 522, 523, 524, 525, 526, 527, 528, 529, 530, 531, 532, 533, 534, 535, 536, 537, 538, 539, 540, 541, 542, 543, 544, 545, 546, 547, 548, 549, 550, 551, 552, 553, 554, 555, 556, 557, 558, 559, 560, 561, 562, 563, 564, 565, 566, 567, 568, 569, 570, 571, 572, 573, 574, 575, 576, 577, 578, 579, 580, 581, 582, 583, 584, 585, 586, 587, 588, 589, 590, 591, 592, 593, 594, 595, 596, 597, 598, 599, 600, 601, 602, 603, 604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635, 636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667, 668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675, 676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685, 686, 687, 688, 689, 690, 691, 692, 693, 694, 695, 696, 697, 698, 699, 700, 701, 702, 703, 704, 705, 706, 707, 708, 709, 710, 711, 712, 713, 714, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721, 722, 723, 724, 725, 726, 727, 728, 729, 730, 731, 732, 733, 734, 735, 736, 737, 738, 739, 740, 741, 742, 743, 744, 745, 746, 747, 748, 749, 750, 751, 752, 753, 754, 755, 756, 757, 758, 759, 760, 761, 762, 763, 764, 765, 766, 767, 768, 769, 770, 771, 772, 773, 774, 775, 776, 777, 778, 779, 780, 781, 782, 783, 784, 785, 786, 787, 788, 789, 790, 791, 792, 793, 794, 795, 796, 797, 798, 799, 800, 801, 802, 803, 804, 805, 806, 807, 808, 809, 810, 811, 812, 813, 814, 815, 816, 817, 818, 819, 820, 821, 822, 823, 824, 825, 826, 827, 828, 829, 830, 831, 832, 833, 834, 835, 836, 837, 838, 839, 840, 841, 842, 843, 844, 845, 846, 847, 848, 849, 850, 851, 852, 853, 854, 855, 856, 857, 858, 859, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 867, 868, 869, 870, 871, 872, 873, 874, 875, 876, 877, 878, 879, 880, 881, 882, 883, 884, 885, 886, 887, 888, 889, 890, 891, 892, 893, 894, 895, 896, 897, 898, 899, 900, 901, 902, 903, 904, 905, 906, 907, 908, 909, 910, 911, 912, 913, 914, 915, 916, 917, 918, 919, 920, 921, 922, 923, 924, 925, 926, 927, 928, 929, 930, 931, 932, 933, 934, 935, 936, 937, 938, 939, 940, 941, 942, 943, 944, 945, 946, 947, 948, 949, 950, 951, 952, 953, 954, 955, 956, 957, 958, 959, 960, 961, 962, 963, 964, 965, 966, 967, 968, 969, 970, 971, 972, 973, 974, 975, 976, 977, 978, 979, 980, 981, 982, 983, 984, 985, 986, 987, 988, 989, 990, 991, 992, 993, 994, 995, 996, 997, 998, 999, 1000		
Amiga 286 - 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424,		

+ = Software läuft unter Windows 95

Ab  
10.11.95  
der Supers  
am Fran

Ab  
17.11.95  
auch im  
Norden  
Berlins!

Media Point

**Berlin – Neukölln**  
Jonasstraße 28/29  
Tel.: (030) 621 60 21  
U-Bahn 8 Leinestraße  
Bus 144



**Media Point**

**Berlin – Steglitz**  
Bismarckstraße 63  
Tel.: (030) 794 72 131  
S-Bahn 1 Feuerbachstr.  
Bus 170, 181, 182



**Media Point**

**Berlin – Friedrichshain**  
Rigaer Straße 106  
Tel.: (030) 589 43 78  
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh  
Trom 20, 21, Bernauerplatz



**Media Point**

**Berlin - Spandau**  
Nonnendammallee 82  
Tel.: (030) 381 17 20  
U-Bahn 7 Rohrdamm  
Bus 127, 204

Media Point

**Berlin – Friedrichshain**  
Petersburger Straße 94  
Tel.: in Vorbereitung!  
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.  
Tram 20, 21 Bernauer Straße

Media Point

**Berlin – Tegel**  
Brunowstraße 10  
Tel.: in Vorbereitung  
U-Bahn 6 Alt-Tege  
Bus 324, 514



# BRANDHEISS!

## Fast geschenkt!

Die beliebtesten TV Game Shows jetzt auch für den PC!

5 mal 5  
Bingo

Der Preis ist heiß  
Familienduell  
Glücksrad  
Hopp oder Top  
Punkt, Punkt, Punkt  
Risikant

alle auf PC-Disk

je **9,95**

## Eye of the Beholder Trilogie

(Teil 1-3)

Eine der erfolgreichsten 3D-Echtzeit-Rollenspiels-Serien gibt es jetzt komplett in deutsch zum absoluten Knüllerpreis!

CD-ROM **39,95**

## Unser Tip des Monats:

### Bleifuß

– Screamer –

Wer bremsst, verliert!

Virgin präsentiert mit Bleifuß ein Rennspiel, bei dem nur eins zählt: Geschwindigkeit.

CD-ROM **49,95**

Westwood präsentiert:

**Legend of Kyrandia 3**  
**Legend of Kyrandia 1**  
**Lands of Lore**  
**Dune 2**

Vier der besten Titel von Westwood, die in keiner Sammlung fehlen sollten.

kompl. auf CD-ROM **79,95**

Preise zum Abheben!

### Dawn Patrol

dt. Version, CD-ROM

**Flight Simulator 5.0**

engl. Version, PC-Disk

je **29,95**

Nichts ist unmöglich!

Zwei der besten Microprose-Sid Meier Titel zu brandheissen Preisen!

**Transport Tycoon**

dt. Version, CD-ROM

**Colonization**

dt. Version, CD-ROM

je **39,95**

Disney Software präsentiert:

### Dschungelbuch

Endlich können auch PC-Besitzer dem tapferen Mogli helfen, sich durch den Dschungel zu kämpfen. Dabei treffen sie auf alte Bekannte, wie die Schlange Kai, den Tiger Shri Khan und natürlich auch auf King Louie.

PC-Disk

**49,95**

Seit  
03.11.95  
endlich  
auch in  
Hamburg

**Media Point**

Hamburg – Harvestehude  
Grindelberg 73-75  
Tel.: in Vorbereitung!  
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke  
Bus 35, 102



**Media Point**

.... to be continued.  
Demnächst auch  
in Ihrer Nähe!



## Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale  
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)  
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

**(030) 794 72 111**

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28  
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point®

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne zusenden.  
Versandkosten:  
Vorkasse 6,95 DM – Kreditkarte 9,95 DM – Nachnahme 9,95 DM + 3,- Post-NV-Gebühr  
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM



**Namens-Wettbewerb**  
Gewinn ein fantastisches Wochenende für zwei Personen in der Toskana. Teilnahme bis 31.12.95. Preisgeld 10.000,- DM. Teilnahmebedingungen auf unserer Website.





## Hint Shop

Alle Lösungen incl. Pläne, Hotline-Service,  
Versandkosten und 24 Std. Service.  
Pro Lösung nur 19,95 DM. Pro Sammelheft nur 25 DM.

Fragen Sie die Bestellannahme nach Neuheiten, da wöchentlich neue Lösungshefte erscheinen.

[illegible]

Wir führen über 250 Lösungen.  
Fordern Sie die Gesamtliste an.

Unsere Hefte sind auch in anderen Firmen  
erhältlich. Fordern Sie die Liste der Händler an.

Distributor für Österreich-Kornfeld OEG-1100 Wien-Tel/Fax: 0222/8174439  
Distributor für die Schweiz-AHA CD-ROM Spiele-3662 Seftigen-Tel/Fax: 033/457001

Sie haben fundierte Programmierkenntnisse und bereits Programme oder Spiele für AMIGA oder PC entwickelt?

Dann sind Sie unser Mann! Wir suchen  
**Programmautoren**  
für AMIGA und PC.

Wenn Sie als freier Mitarbeiter bei guter Honorierung programmieren, oder ein bereits fertig gestelltes Programm anbieten wollen, so schicken Sie es bitte an:

**COMPUTEC**  
VERLAG, „Programmautor“  
Isarstr. 32-34, 90451 Nürnberg.

Hinweis: Im Fall von Programmeinsendungen garantieren wir Ihnen natürlich einen Copyrightschutz bis zum Zeitpunkt einer vertraglichen Regelung.

**Okay Soft** AM GRABEN 2 92557 WEIDING  
Tel. 09674 -1279 FAX -1294

### *Spiele auf CD ROM*

[illegible]

## ELECTRONIC • AIR

Populists of Time - NHL 94		NHL Hockey 96		Low Budget - CD	
1	Populists of Time - NHL 94	1	General	1	350 Complete
2	Populists of Time - NHL 94	2	General	2	350 Complete
3	Populists of Time - NHL 94	3	General	3	350 Complete
4	Populists of Time - NHL 94	4	General	4	350 Complete
5	Populists of Time - NHL 94	5	General	5	350 Complete
6	Populists of Time - NHL 94	6	General	6	350 Complete
7	Populists of Time - NHL 94	7	General	7	350 Complete
8	Populists of Time - NHL 94	8	General	8	350 Complete
9	Populists of Time - NHL 94	9	General	9	350 Complete
10	Populists of Time - NHL 94	10	General	10	350 Complete
11	Populists of Time - NHL 94	11	General	11	350 Complete
12	Populists of Time - NHL 94	12	General	12	350 Complete
13	Populists of Time - NHL 94	13	General	13	350 Complete
14	Populists of Time - NHL 94	14	General	14	350 Complete
15	Populists of Time - NHL 94	15	General	15	350 Complete
16	Populists of Time - NHL 94	16	General	16	350 Complete
17	Populists of Time - NHL 94	17	General	17	350 Complete
18	Populists of Time - NHL 94	18	General	18	350 Complete
19	Populists of Time - NHL 94	19	General	19	350 Complete
20	Populists of Time - NHL 94	20	General	20	350 Complete
21	Populists of Time - NHL 94	21	General	21	350 Complete
22	Populists of Time - NHL 94	22	General	22	350 Complete
23	Populists of Time - NHL 94	23	General	23	350 Complete
24	Populists of Time - NHL 94	24	General	24	350 Complete
25	Populists of Time - NHL 94	25	General	25	350 Complete
26	Populists of Time - NHL 94	26	General	26	350 Complete
27	Populists of Time - NHL 94	27	General	27	350 Complete
28	Populists of Time - NHL 94	28	General	28	350 Complete
29	Populists of Time - NHL 94	29	General	29	350 Complete
30	Populists of Time - NHL 94	30	General	30	350 Complete
31	Populists of Time - NHL 94	31	General	31	350 Complete
32	Populists of Time - NHL 94	32	General	32	350 Complete
33	Populists of Time - NHL 94	33	General	33	350 Complete
34	Populists of Time - NHL 94	34	General	34	350 Complete
35	Populists of Time - NHL 94	35	General	35	350 Complete
36	Populists of Time - NHL 94	36	General	36	350 Complete
37	Populists of Time - NHL 94	37	General	37	350 Complete
38	Populists of Time - NHL 94	38	General	38	350 Complete
39	Populists of Time - NHL 94	39	General	39	350 Complete
40	Populists of Time - NHL 94	40	General	40	350 Complete
41	Populists of Time - NHL 94	41	General	41	350 Complete
42	Populists of Time - NHL 94	42	General	42	350 Complete
43	Populists of Time - NHL 94	43	General	43	350 Complete
44	Populists of Time - NHL 94	44	General	44	350 Complete
45	Populists of Time - NHL 94	45	General	45	350 Complete
46	Populists of Time - NHL 94	46	General	46	350 Complete
47	Populists of Time - NHL 94	47	General	47	350 Complete
48	Populists of Time - NHL 94	48	General	48	350 Complete
49	Populists of Time - NHL 94	49	General	49	350 Complete
50	Populists of Time - NHL 94	50	General	50	350 Complete
51	Populists of Time - NHL 94	51	General	51	350 Complete
52	Populists of Time - NHL 94	52	General	52	350 Complete
53	Populists of Time - NHL 94	53	General	53	350 Complete
54	Populists of Time - NHL 94	54	General	54	350 Complete
55	Populists of Time - NHL 94	55	General	55	350 Complete
56	Populists of Time - NHL 94	56	General	56	350 Complete
57	Populists of Time - NHL 94	57	General	57	350 Complete
58	Populists of Time - NHL 94	58	General	58	350 Complete
59	Populists of Time - NHL 94	59	General	59	350 Complete
60	Populists of Time - NHL 94	60	General	60	350 Complete
61	Populists of Time - NHL 94	61	General	61	350 Complete
62	Populists of Time - NHL 94	62	General	62	350 Complete
63	Populists of Time - NHL 94	63	General	63	350 Complete
64	Populists of Time - NHL 94	64	General	64	350 Complete
65	Populists of Time - NHL 94	65	General	65	350 Complete
66	Populists of Time - NHL 94	66	General	66	350 Complete
67	Populists of Time - NHL 94	67	General	67	350 Complete
68	Populists of Time - NHL 94	68	General	68	350 Complete
69	Populists of Time - NHL 94	69	General	69	350 Complete
70	Populists of Time - NHL 94	70	General	70	350 Complete
71	Populists of Time - NHL 94	71	General	71	350 Complete
72	Populists of Time - NHL 94	72	General	72	350 Complete
73	Populists of Time - NHL 94	73	General	73	350 Complete
74	Populists of Time - NHL 94	74	General	74	350 Complete
75	Populists of Time - NHL 94	75	General	75	350 Complete
76	Populists of Time - NHL 94	76	General	76	350 Complete
77	Populists of Time - NHL 94	77	General	77	350 Complete
78	Populists of Time - NHL 94	78	General	78	350 Complete
79	Populists of Time - NHL 94	79	General	79	350 Complete
80	Populists of Time - NHL 94	80	General	80	350 Complete
81	Populists of Time - NHL 94	81	General	81	350 Complete
82	Populists of Time - NHL 94	82	General	82	350 Complete
83	Populists of Time - NHL 94	83	General	83	350 Complete
84	Populists of Time - NHL 94	84	General	84	350 Complete
85	Populists of Time - NHL 94	85	General	85	350 Complete
86	Populists of Time - NHL 94	86	General	86	350 Complete
87	Populists of Time - NHL 94	87	General	87	350 Complete
88	Populists of Time - NHL 94	88	General	88	350 Complete
89	Populists of Time - NHL 94	89	General	89	350 Complete
90	Populists of Time - NHL 94	90	General	90	350 Complete
91	Populists of Time - NHL 94	91	General	91	350 Complete
92	Populists of Time - NHL 94	92	General	92	350 Complete
93	Populists of Time - NHL 94	93	General	93	350 Complete
94	Populists of Time - NHL 94	94	General	94	350 Complete
95	Populists of Time - NHL 94	95	General	95	350 Complete
96	Populists of Time - NHL 94	96	General	96	350 Complete
97	Populists of Time - NHL 94	97	General	97	350 Complete
98	Populists of Time - NHL 94	98	General	98	350 Complete
99	Populists of Time - NHL 94	99	General	99	350 Complete
100	Populists of Time - NHL 94	100	General	100	350 Complete

## CD-ROM CLASSIC

USAF	58.00	Shanghai Great Moments DV	58.00	Cyber Mania	DV 41.00
Coverage	58.00	Sim City 2000 Collection	59.95	5 Live	DV 75.00
Sim Live	58.00	Sim Tower	72.00	Psychical	DV 68.00
Jay of Tentacle	58.00	Sim Soccer The Soccer 2	75.00	Temptation	DV 32.00
Sim Encounter	58.00	Space Guns	75.00	World's Disk	82.00
Descend	58.00	Stack Truck 25th Anniversary	67.00	D'schwartz Auge 2 DV 63.00	
Descend Master 2	58.00	Stack Truck Omni Pedia	74.00	Coordinate Desire	72.00
Extreme Drive	58.00	Stack Truck	69.00		
Fade to Black	58.00	Super Street Fighter 2	69.00		
Fa Soccer 96	58.00	Tank Commander	68.00	Command - Conquer	15.90
Light Commander 2	58.00	Tank Commander 2	68.00	sapped All once	15.90
Light Unleashed	58.00	The Road	56.00	Sim Soccer	15.90
Light Unleashed 2	58.00	The Road of Onon	56.00	Sim Soccer The Soccer 2	15.90
Right Over Grand P	58.00	US Navy Fighter Gold	56.00		

*kostenlose Komplett-Liste (Systemangabe) anfordern, incl.*

Lösungsheften, Lernsoftware, Public Domain, Hardware

Soundblaster 16 Value Ed. IDE	169.	Pioneer DR-U 124x	(4-fach)	429.
Soundblaster 16 pro IDE MKE CSP	269.	Toshiba AT 5302B	(4-fach)	329.

* Roland SCG-10	289.	Toshiba KM 3001B (4-fach)	539.
* Roland SCG-15	419.	Sony CDU 76 E (4-fach)	299.
* Roland SCC-1	448.	GRAVIS "Firebird"	117.
Gravis Ultrasound MAX	295.	<b>GRAVIS Analog PRO</b>	59.
Gravis Ultrasound ACE	169.	GRAVIS Analog schwarz	49.
ORCHID SoundSource 4FX	275.	Wegman	25.
ORCHID Nu-Sound	275.	THURSTMASTER - XL Action	76.
Mitsum FX 400 B	295.	THURSTMASTER - F16 TGS	295.
Pioneer DR-UX 124x (4-fach)	355.	CH-Products Virtual Pilot Pro	175.

<b>Stammkunden o. Vorauskasse</b>	<b>DM 6.50</b>	<b>German Parcel 24-48 Std.</b>	<b>DM 7.00</b>
-----------------------------------	----------------	---------------------------------	----------------

Nachnahme zzgl. 3.-Lsggeb.	DM 9.90	Ausland - Vorauskasse	DM 18.00
----------------------------	---------	-----------------------	----------

*{evolution}*

*fig. 1a*

*fig. 1b*

fig. 1c

*fig. 1d*

fig. 2



IT'S IN YOUR HANDS



Mo.-Fr. 17:00 im *DSF*.  
**MITTENDRIN**  
statt nur dabei.



**ACTION 5** Beach Clash + Blade Warriors  
+ American Gladiators + Super Cross + Chart  
Topstars Super-Action **Immer ab**  
18.00 Uhr im Deutschen SportFernsehen.

**DSF**

# Post SCRIPT

**Leserbriefe schicken  
Sie bitte an folgende  
Anschrift:**  
**Computec Verlag**  
**Redaktion**  
**PC Games**  
**Leserbriefe**  
**Isarstraße 32**  
**90 451 Nürnberg**

**Sinnwahrende  
Kürzungen behält  
sich die Redaktion  
vor.**

## ▼ SCHATTEN- SPIELE

Hallo Rainer,  
ich lese nun schon seit einigen  
Monaten die PC Games - be-  
sonders gern Deine Seiten, weil  
sie meist informativ und witzig  
sind. Im Heft 10/95 verging  
mir aber das Lachen...

Ein Leser namens „The Shadow“ gab seine Meinung zu den Themen: „PC kontra alternative Systeme“ und „Frauen am Computer“ bekannt. Was da so geäußert wurde, war ja wohl das Letzte! Zuerst glaubte ich eine Satire zu lesen, bis mir klar wurde, daß dieser ignorante, schwachsinnige Müll ernst gemeint war. Aber „Menschen“ wie „Shadow“ gibt es zum Glück selten. Ich betreibe seit ca. zwei Monaten DFÜ und werde als Mädchen voll akzeptiert. Bisher gab es nur einmal Probleme mit einem User wie „Shadow“. Aber ich bekam freundliche Unterstützung durch andere. Ich kann andere Mädchen nur ermuntern, sich mit Compis zu befassen und sich auf keinen Fall durch solchen Müll, wie ihn „Shadow“ lieferte, einschüchtern zu lassen. Computer sind für alle da - genauso wie ein Herd! Bekommst Du eigentlich öfter Briefe dieses „Ab in den Müll“-Niveaus? Reichen die für eine Rubrik „Leserbriefe, die die Welt nicht braucht“? Tschüßi: Girly

Lieber Rainer,  
ich komme am besten gleich zur Sache: Als ich neulich wieder den „Leserbrief“ (?) von „Shadow“ las (ist der etwa mit „Master“ verwandt?), dachte ich mir, auch ich sollte Dir wieder einmal schreiben. Und zwar, um mich bei Dir zu bedanken, daß Du uns immer wieder einmal mit solch tief-schürfenden Erkenntnissen in Form von unqualifizierten Haßtiraden beglückst. Das waren halt noch Zeiten, als Bur-schen wie Manfred Mahmann, The Master und Konsorten rum-nölten und dann auch prompt von Dir systematisch widerlegt wurden. Als ich schon dachte,

ich würde so etwas nie wieder erleben, kommt doch tatsäch-lich dieser „Shadow“ und sorgt wieder für allgemeine Heiter-keit. Allerdings muß es ziemlich ätzend sein, sollten Dich derarti-ge Schriftstücke öfter errei-chen. Na ja, lassen wir's gut sein. Wir alle hatten unseren Spaß (oder nicht?). Aber eines mußst Du mir versprechen: Du darfst Dich nie nur durch einen unoriginellen Satz wie: „Ihr seid sicher zu feige, um diesen Brief abzdrukken....“ erpressen las-sen. Das ermutigt die kleinen Schlingel nur!  
Ansonsten: Viel Spaß noch! Jan

Hallo Rainer,  
zum einen reizt natürlich die „Überraschung nach Art des Hauses“, um mal wieder einen Brief zu schreiben, zum ande-ren kann man den Leserbrief dieses seltsamen Nachtschat-tengewächses „Shadow“ nicht einfach ignorieren. Die Rubrik Leserbriefe wird von mir noch vor dem Inhaltsverzeichnis ge-lesen. Es ist immer wieder inter-essant zu lesen, was andere für Probleme oder Gedankengän-ge haben. Auch Deine Antwor-ten sind o.k., mach weiter so. Wie Du bei Briefen wie von diesem „Shadow“ so ruhig blei-ben kannst, ist bewunderns-wert. Ich bin fast explodiert! Vor allem bei dem Satz „Frau-en gehören nicht an den Com-puter, sondern an den Herd“. Er kann doch nicht mit dem Bei-spiel „Geschäftsfrau“ alle in ei-nen Topf werfen. Der Typ scheint ja so abgehoben zu sein, daß ich ihn nicht einmal bedauern kann. Die einzigen, die zu bedauern sind, sind die Leute in seinem Umfeld, die sich diesen Schwachsinn auch noch anhören müssen. Ich will mich nicht auf sein Niveau herablas-sen, um ihm zu sagen, wo er sich seinen Brief hätte hin-stecken sollen, statt ihn auf die Leserschaft der PC Games los-zulassen. Vielleicht befindet er sich auch in einem pubertieren-den Alter und weiß gar nicht, was er für einen Quatsch von sich gibt. Was soll's, auch sol-che Briefe müssen hin und wie-der abgedruckt werden, um

dem Rest der Leserschaft zu zei-gen, was so alles herumläuft und vermutlich auch noch stolz auf sich ist. Bevor ich mich noch weiter auslasse, höre ich lieber auf.

Tschüßi: Doris

Dieser Brief spaltete die Leser-schaft in zwei Lager. Die ei-nen möchten so einen Unfug nie wieder lesen, die anderen hat er köstlich amüsiert. Ob-wohl mein Verbrauch an ma-genberuhigenden Mittel be-stimmt in astronomische Höhen schnellen würde, kä-men mehr Briefe solcher gei-stigen Querschläger an, finde ich doch gelegentlich den Un-terhaltungswert derartiger Epistel beachtlich. Mich erin-neren solche Typen immer ein wenig an einen Exhibitioni-sten, der seine Hose herunter-läßt, aber vergißt, daß er dar-unter seine „Bugs-Bunny“-Shorts trägt. Für alle, deren Adrenalinpegel dabei in ebenso ungeahnte wie unge-sunde Höhen schnellte: Wozu aufregen? Schlimm wäre es nur, wenn derartige Briefe ernst genommen werden. Aber wer kann das schon?

## ▼ DR. ROSSHIRT RÄT

Hey Guy!

Mein erstes großes Problem, welches ich (im wahrsten Sinne des Wortes) hoffentlich jetzt an den Mann bringe, ist mein computersüchtiger Freund. Ich, ein 17-jähriges Mädchen aus Wien, bin eigentlich kein PC Games-Leser; jedoch ist es lei-der nicht zu verhindern, daß mein Freund statt mit mir, im-mer mit einer Computerzeit-schrift herumlungert. Ich habe beschlossen, meinen Freund zu überraschen, indem er viel-leicht in einer der nächsten Ausgaben einen Brief von mir entdeckt und tot (hoffentlich nicht wirklich) umfällt. Das al-les wäre ja noch erträglich, wenn er es nicht vorziehen würde, statt mit Freunden aus-zugehen, lieber zuhause vor



dem Pentium herumzuhocken, was vielleicht für mich auf die Dauer etwas eintönig wird. Außerdem verlieren wir dadurch so nach und nach unsere ganzen Freunde. Meine Frage nun, die Du glaube ich nicht beantworten kannst: sind alle Computerfans wie mein Freund? Ich finde, daß man die Liebe zu Computern auch übertreiben kann, und zudem ist dieses Hobby ja auch nicht gerade eines der billigsten. Tschüß: Katharine

Man könnte ja nun den abgedroschenen Witz bringen, daß man zur Beurteilung der Lage erst einmal ein Bild von Dir - und eines des Computers sehen müßte. Aber das erscheint mir zu billig. Du hast eine ernsthafte Antwort verdient. Dennoch habe ich Schwierigkeiten, die Situation zu beurteilen, meine Antwort kann darum nur oberflächlich sein. Wenn sich der Typ so hinter dem Computer vergräbt, könnte man auf die Meinung verfallen, daß etwas in Eurer Beziehung nicht stimmt. Der Rechner ist nur eine willkommene Abwechslung. Sonst fällt mir wirklich kein Grund ein, was an einem pseudointelligenten, langweiligen und halbwegs häßlichen Plakstikkasten, der sich nicht einmal gut anfühlt, faszinierender als eine Frau sein sollte. Ich würde Dir darum raten, erst einmal nach den Ursachen zu suchen, als über die Auswirkungen zu schimpfen, und zudem zu berücksichtigen, daß ich keine psychologische Ausbildung habe. Die Vermutung, alle Computerfans wären diesbezüglich so wie Dein Freund, kann ich aber klar verneinen. Sie sind es nicht! Zumindest nicht immer. Ich bin mir zwar nicht sicher, ob ich Dir nun dabei helfe, wenn ich Dir jetzt ein Computerspiel schicke, aber wenn Du es geschickt anstellst...

auch für einen 386SX/25 mit 5 MB RAM? Wenn nicht, was braucht man dann für einen Rechner?

3. Werden überhaupt noch Spiele für einen 386SX ohne CD veröffentlicht?
  4. Ihr könntet auf zwei Seiten pro Heft auch Rollen- und Brettspiele stellen.
  5. Testet doch einmal Boxen.
  6. Sonst macht weiter so!
- Moritz Maier

1. Weil wir den Preis erhöht haben! Ernsthaft: der alte Preis war wirklich nicht mehr zu halten. Kennst Du irgend ein Produkt, daß nicht teuer geworden ist? Ich finde, da stehen wir noch ganz gut da. 2. 5 MB? Wieso 5 MB?? Wie auch immer - nix gegen Deinen Rechner, aber von Windows 95 würde ich an Deiner Stelle die Finger lassen. Windows 95 stellt zwar nicht so irrsinnige hohe Anforderungen an den Prozessor (ein 486er sollte es aber schon sein), braucht relativ bescheidene 40 MB auf der Festplatte, ist aber ziemlich hungrig nach Speicher. 8 MB sollten es schon mindestens sein. So richtig in Schwung kommt die Sache aber erst mit 16 Megabyte.

3. Natürlich werden immer wieder Spiele erscheinen, die auch auf Deinem Rechner laufen, aber Du wirst immer öfter verzichten müssen. 4. Rollenspiele (auf dem PC) testen wir, wenn welche erscheinen. Eine extra Rubrik dafür einzuführen lohnt sich nicht. Zudem haben wir mit Brettspielen eigentlich gar nichts am Hut. Wenn Du Dir den Titel unseres Magazins ansieht, wird Dir auch klar warum. 5. Da wir hier meist eine friedliche Redaktion sind, die nicht zu Gewalttätigkeiten... ach so... Lautsprecher! Im Rahmen von Zubehörtests, werden bestimmt immer wieder mal Lautsprecher getestet - sofern sie sich dazu eignen, am PC verwendet zu werden.

## GEIER

Sei gegrüßt Rainer!

Ich gehöre natürlich nicht zu den unzähligen Personen, die Dir nur schreiben, weil jeder Verfasser eines halbwegs druckreifen Briefes ein Spiel dafür erhält. Mir fehlt übrigens noch ein gutes Strategiespiel in meiner Sammlung - das nur als völlig unverbindliche Information. Nun zum Eingemachten:

1. Wenn Ihr schon kein Poster in Eure Zeitung stopft, wäre es doch ganz nett, wenn Ihr eine Art Posterservice einführen würdet. Ich stelle mir das so vor: Auf einer gut gegliederten Seite sind sämtliche Motive, ein Preis und ein Bestellschein gebannt. Schon kann man das Poster seiner Begierde bei Euch bestellen. So, genug gepostet.
  2. Der Tips & Tricks-Teil läßt wirklich keine Wünsche offen. Wirklich schön!
  3. Wieso werden Leserbriefe immer in dieser chinesischen Miniaturschrift - und Dein geistreicher Kommentar dick und fett gedruckt? Ich finde das diskriminierend!
- Lebt lang und in Frieden:  
Mario Oberhollenzer

1. Du gehst doch hoffentlich mit mir dahingehend konform, daß dies ein nicht unerheblicher Arbeitsaufwand wäre. Arbeit muß selbst bei uns bezahlt werden. Also müßten wir den Platz und die Arbeit in anderen Rubriken einsparen. Das fänden nun wir nicht so toll. 3. Hier paßt sich eben die äußere Form der Antwort dem Antwortenden an.

## LEGALITÄTEN

Hallo Rainer, Ich hab da mal eine kleine Frage: Ich kenne einen Laden, bei dem man, wenn man dort Mitglied ist, Spiele gegen eine geringe Gebühr ausleihen kann. Es wäre doch möglich, ein solches Spiel auszuleihen, es sich

daheim auf der Festplatte zu installieren und dann zurückzugeben. Das Spiel hat man ja noch immer auf der Platte. Ist so etwas legal? Kann doch nicht sein, denn so müßte man sich ja nie wieder ein Spiel kaufen. Ist man verpflichtet, das Spiel nach der Rückgabe wieder von der Platte zu löschen? Verwirrend.. verwirrend... Gustav & Spotty

Ich kann mich zwar noch daran erinnern, schon einmal auf eine ähnliche Frage geantwortet zu haben, aber einmal wiederhole ich mich noch. Die meisten dieser Verleiher lassen den Kunden die Geschäftsbedingungen unterschreiben, in welchen auch aufgeführt ist, daß das Spiel nach dem Verleihvorgang von sämtlichen Datenträgern zu entfernen ist. Selbst wenn dieser Passus unterschrieben wurde (nicht einmal das ist immer der Fall), bewegt sich der Verleiher dennoch auf sehr dünnem Eis (juristisch gesehen). Inzwischen sollte es sich herumgesprochen haben, daß jeglicher Verleihvorgang der Zustimmung des betreffenden „Rechteinhabers“ bedarf. Da kaum eine Softwarefirma dazu ihre Genehmigung geben wird, handelt es sich, ganz klar, um ein illegales Geschäft.

## DAS LETZTE

Hallo, gesellschaftlich irgendwo zwischen Petrus und Beckenbauer angesiedelter Rainer, ich bin wirklich glücklich darüber, daß Du Dich auch mit so verzweifelten Artikulationsversuchen wie mit denen von „Shadow“ ernsthaft auseinandersetzt, denn wir alle sollten lernen, Toleranz zu üben. Toleranz auch denen gegenüber, die ein traumatisches Kindheitserlebnis oder ein zu schneller Lastwagen schwer verwirrt und auf die schiefe Bahn gebracht hat. Danke Rainer! Kannst Du mir mal verraten, warum Eure Tester (insbeson-

## QUERBEET

Hallo PC Games!

1. Wieso kostet die PC Games CD jetzt 9,90 DM?
2. Lohnt sich Windows 95

# Joysoft

## DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

3 D Pinball	3.5"	CD	Z.B.:	PC	CD	SUPER PREIS	SUPER PREIS	SUPER PREIS	3 DO
A 4 Networks (KD)	89.90	99.90	Lemmings 3D (DA)	99.90	109.90	nur solange Vorrat reicht	7th Guest (DA)	Grundgerät-Fifts Soccer	749.00
Across the Rhine (KD)	109.90	99.90	Lords of Midnight (KD)	99.90	99.90	<b>3.5" Z.B.:</b>	Al Qadim (KD)	Need for Speed (DA)	109.90
Adams Night (KD) *	99.90	99.90	Mad TV 2 (KD) *	89.90	89.90	Allen Legacy (DA)	Al Qadim (KD)	Road Rash (DA)	109.90
Air Havoc Controller (DA)	89.90	99.90	Magic Carpet 2 (KD)	99.90	99.90	Award Winners 2 (DA)	Alone 1.1 Dark 1+2 (KD)	Syndicate (DA)	109.90
Al in unter Windows 95 (KD)	73.90	99.90	Marco Polo (KD) *	99.90	99.90	Burning Steel 2 (DA)	Burning Steel 2 (DA)	Theme Park (DA)	109.90
Alibion (KD) *	109.90	99.90	Mechwarrior 2 (KD)	89.90	89.90	Zool 1, Sensible Soccer 92/93,	Dark Sun 2 (DA)	Wing Commander 3 (DA)	109.90
Apache Longbow (KD)	99.90	99.90	Mission Critical (DA) *	69.90	69.90	J.W. Snooker, Elite Plus)	Der Clou (KD)	<b>SEGA SATURN</b>	
Ascendancy (KD)	99.90	99.90	Mortal Coil (DA) *	109.90	109.90	Beneath a Steel Sky (KD)	Die verurteilten Krieger (KD)	Dytoma USA	139.90
Battle Beast (DA) *	99.90	99.90	Navy Strike (KD)	89.90	89.90	Big Four (KD/DA)	Dune 2 (KD)	Grundgerät + Pad	749.00
Battle Isle 3 (KD)	99.90	99.90	NBA Live Basketball 95 (DA)	79.90	79.90	(Boxing Manager, J.K. Squash,	Erben der Erde (KD)	Virtua Fighter	139.90
Bazooka Sue (KD) *	99.90	99.90	Need for Speed (DA)	89.90	89.90	Hill Street Blues, Hannibal)	Falcon Gold (DA)	Virtua Stick	89.90
Bling (KD)	89.90	99.90	NHL Hockey 96 (DA)	99.90	99.90	Bloodstone	Fields of Glory (KD)	<b>SONY</b>	
Bluffs (DA) *	99.90	99.90	P.Sampras Tennis 96 (DA)	79.90	79.90	Body Count (KE)	Freddy Pharkas (DA)	Destruction Derby *	109.90
Buried in Time (KD)	99.90	99.90	Perfect Game 2 (DA)	89.90	89.90	Burning Steel 2 SVGA (KD)	Gabriel Knight (DA)	Lemmings 3D *	99.90
Caribbean Desaster (KD) *	89.90	99.90	PGA Tour Golf 96 (DA)	99.90	99.90	Burntime + Audio CD (KD)	Hamdall 1-2 (KD)	Novastorm *	99.90
Champship Manager 2 (DA) *	109.90	99.90	Phantasmagoria (KD)	109.90	109.90	Colonization (KD)	Indy Car Racing (DA)	Playstation Grundgerät *	599.00
Civil Net (KD)	109.90	99.90	Phoenix Fighter (KE)	99.90	99.90	Cyberworld (KD)	Inferno (KD)	Race Racer *	109.90
Civil War (KD) *	109.90	99.90	Pitfall Win 95 (KD)	99.90	99.90	(Air Warrior, Global Effect,	Innocent Unit Caught (KD)	Toshinden *	99.90
Clearing House (KD)	79.90	99.90	Primal Rage (DA)	89.90	89.90	Cyberchess	Iron Assault (KD)	Wipe Out *	109.90
Command & Conquer (KD)	99.90	99.90	Prisoner of Ice (KD)	89.90	89.90	Cyclones (KE)	Lord of the Rings (KD)	<b>LÖSUNGEN Z.B.:</b>	
Conquest: A New World (DA) *	89.90	99.90	Quantum Gate 2 (DA)	99.90	99.90	Deck Demon (KE)	Kingdoms of Germany (KD)	Alte komplett in Deutsch	
Cyberia 2 (DA) *	109.90	99.90	Quake-ID (DA) *	69.90	79.90	Der Planer (KD)	Labyrinth of Time (DA)	Tägliche Neuzugänge bitte anfragen	
D-Info (KD)	49.90	99.90	RAN Soccer (KD) *	89.90	89.90	DSA-Tools (KD)	Legend of Kyrandia 1 (KD)	Alone 1.1 Dark 1+2+3 je	17.95
Darkspeed 2 (KD) *	99.90	99.90	Rebel Assault 2 (KD) *	119.90	119.90	Empire Soccer (DA)	Lemmings 1+2 (DA)	Blorgore	17.95
Das Dschungelbuch (DA) *	89.90	99.90	Schwarzes Auge 3 (KD) *	109.90	109.90	Evasive Action (KD)	Mario is Missing Del.(KE)	Bureau 13	17.95
Der Meister (KD) *	69.90	99.90	Sensible World Soccer (KD) *	79.90	79.90	F 14 Fleet Defender (DA)	Master of Magic (KD)	Creature Shock	17.95
Der Planer 2 (KD) *	89.90	99.90	Silent Hunter SVGA (KE)	109.90	109.90	Fields of Glory (KD)	Metaltech-Battledores (KD)	Disaword	17.95
Der Reeder SVGA (KD)	99.90	99.90	Sim City 2000 Deluxe (KD)	109.90	109.90	Goblins 2 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Dreamweb	17.95
Der Selenitum (KD)	99.90	99.90	Sim Tower Win (KD)	109.90	109.90	Goblins 3 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Dungeon Master 2	17.95
Der Strategie (KD) *	99.90	99.90	Sim Town (KD) *	109.90	109.90	Heimdall 2 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Flight of Amazona Queen	17.95
Dime City (KD) *	99.90	99.90	Simon 1 Sorcerer 2 (KD)	99.90	99.90	Hurra Deutschland (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Goblins -2+3+4 je	17.95
Dumzirkel (KD) *	99.90	99.90	Skins Golf at Big Hom (DA) *	109.90	109.90	Indiana Jones 3 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	King's Quest - 5-6+7 je	17.95
Duke Nukem 3D (DA) *	109.90	99.90	Space Quest 6 (KD)	89.90	89.90	Kingdoms of Germany (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Leg-o-Kyrandia-1+2+3 je	17.95
Dungeon Master 2 (KD)	109.90	99.90	Star Trek-Klingon (KE) *	119.90	109.90	Magic Boy (DA)	Mitakelch-Battledores (KD)	Little Big Adventure	17.95
Dust (KD)	99.90	99.90	Star Trek-Next Generation (KD)	119.90	109.90	Matthias Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Lost Eden+Myst+Noctrop.	17.95
Earthworm Jim 1+2 (DA) *	84.90	99.90	Steel Panther (DA) *	109.90	109.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Might & Magic 3+4+5 je	17.95
Elder Scrolls 2 (KE) *	109.90	99.90	Stonekeep (KE) *	119.90	119.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Prisoner of Ice	17.95
Elisabeth 1 (KD) *	99.90	99.90	Super Cars Deluxe (DA) *	99.90	99.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Privatier-Rebel Assault	17.95
Empire 2 (KD) *	99.90	99.90	Syndicate 2 (DA) *	109.90	109.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Schwarzes Auge - 1+2 je	24.95
F 1 Grand Prix 2 (DA) *	99.90	99.90	T.F.X. Eurofighter (DA) *	119.90	109.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Simon the Sorcerer 1+2 je	17.95
F 1 Pole Position (KD)	99.90	99.90	Terminal Velocity (DA) *	79.90	79.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Star Trek Next Generation	17.95
F 1 Team Manager (DA)	99.90	99.90	Terminator Futur Shock (KE) *	109.90	109.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	The Last Dynasty *	17.95
Fade to Black (KD)	99.90	99.90	The Darkening (KD) *	109.90	109.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Vollgas	17.95
FIFA Soccer 96 (KD)	109.90	99.90	The Dig (KE) *	109.90	109.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	<b>KARTEN</b>	
Flight 0 Amaz. Queen (KD)	89.90	99.90	Tic-Tac (DA)	89.90	89.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Magic-Fal.Empire Boos.(KE)	3.90
Flight Unlimited (KD)	119.90	99.90	Tilt (DA)	89.90	89.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Magic-Ice Age Starter (KE)	15.90
Frankenstein (KD)	109.90	99.90	Top Gun (DA) *	69.90	69.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Magic-Jyhad Starter (KE)	19.90
FX Fighter (DA)	89.90	99.90	Turrican 2 (DA) *	69.90	69.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Magic-Gathering Start.(KD)	14.80
Gabriel Knight 2 (KD) *	109.90	99.90	US Navy Fighter+Data (KD)	99.90	99.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Magic-Gathering Start.(KE)	15.90
Harvest (KD)	89.90	99.90	Vollgas (KD)	89.90	89.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Star Trek-N.G. Starter (KE)	19.90
Heart of Darkness (DA) *	109.90	99.90	War Inc. (KD)	99.90	99.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	Star Trek-N.G. Booster (KE)	5.90
Heroes o.Might+Ma. (KD) *	109.90	99.90	Warcraft 2 (DA)	89.90	89.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	<b>(KE) KOMPLET DEUTSCH</b>	
Hi-Octane (KD)	99.90	99.90	Warlords 2 Deluxe (KE)	89.90	89.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	<b>(KE) KOMPLET ENGLISH</b>	
Humans Recall (KD)	84.90	99.90	Werewolf vs.Comanche (KD)	89.90	89.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	<b>(*) NOCH NICHT DA</b>	
Indy Car Racing 2 (DA) *	109.90	99.90	Wetlands (KD) *	109.90	109.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	<b>(*) NOCH NICHT DA</b>	
Jagged Alliance (KD)	109.90	99.90	Whales Voyage 2 (KD)	109.90	109.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	<b>(*) NOCH NICHT DA</b>	
Jettifighter 3 (DA) *	119.90	99.90	Wing Commander 3 (KD)	119.90	119.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	<b>(*) NOCH NICHT DA</b>	
Land of Lore 2 (KD) *	119.90	99.90	Wing Commander 4 (KD) *	99.90	99.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	<b>(*) NOCH NICHT DA</b>	
			Wrestlemania Arcade Win (DA) *	99.90	99.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	<b>(*) NOCH NICHT DA</b>	
			Zoop (DA)	49.90	49.90	Mitakelch Soccer 1 (KD)	Mitakelch-Battledores (KD)	<b>(*) NOCH NICHT DA</b>	

LADEN: 56068 KOBLENZ 60311 FRANKFURT 53721 SIEGBURG 53111 BONN 52062 AACHEN 50939 KÖLN 50676 KÖLN 40211 DÜSSELDORF  
SCHLOSS STR. 16 FAHRGASSE 87 KAISER STR. 54 MÜNSTER STR. 11 BLONDEL STR. 10 GOTTESWEG 157 MATTHIAS STR. 24-26 AM WEHRMANN 24

# Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

## TIP DES MONATS

# ZOOP

## TURNIER

LEUCHTENDE AUGEN, RADENDER PULS UND KIBBELN IN DEN FINGERN...  
DANN SETZT SICH ES SOWEIT, MIT STARKEN DAS ERSTE DEUTSCHE ZOOP-TURNIER  
ZOOP IST FASZINIERENDER ALS TETRIS UND HAT EINEN TOLLEN NEBENEFFECT: SUCHT  
GESTARTET WIRD AM 5. AUGUST, DEN 16.12.95 BEI JOYSOFT IN FRANKFURT.  
GESPIELT WIRD AN 4 RECHNERN, DANK EINER NETZWERKFUNKTION.  
WER MITMACHEN MÖCHTE, ODER WEITERE INFOS BRAUCHT, MELDET SICH BITTE AB  
DEM 11.12.95 BEI JOYSOFT, FAHRGASSE 87. TEL: 069/1260170.

Irrenrue & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:  
AACHENER STR. 1064  
50856 KÖLN  
TEL: 0221/9486100  
FAX: 0221/488701  
STRL: JOYSOFT

VERSAND:  
NACHNAME:  
9 DM  
ab Bestellschein von 200 DM  
VERSANDSKOSTENFREI

UPS: 6+9 DM  
VORKASSE: +6 DM  
AUSLAND: +15 DM  
(nur postfrei)

# Joysoft

## BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab...

TITEL	PREIS	KOSTEN LOS
fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips		
ERSATZUNSWUNSCH		

OPC 3.5" CD ROM  
NACHNAME: +9 DM  
UPS: 6+9 DM  
OVORKASSE/CHECK: +6 DM  
AUSLANDVORKASSE: +15 DM  
nur gegen Vorkasse, postfrei  
TEILFRIEHLICH  
BESTELLUNG KOMPLETT  
Ab einem Rechnungsbetrag von  
200 DM - VERSANDSKOSTENFREI

NAME \_\_\_\_\_  
STRASSE \_\_\_\_\_  
PLZ, ORT \_\_\_\_\_  
TELEFON \_\_\_\_\_

PC G.1295



dere „SVGA-Petra“) soviel Wert auf die Darstellung von SVGA legen? Ich für meinen Teil sehe viel lieber eine schöne VGA-Animation, in der alle Farbtöne für ein ordentliches Anti-Aliasing benutzt werden, als eine schlabberige SVGA-Animation, für die ich dann wahrscheinlich ein 6-fach-CD-ROM und eine 4 MB VRAM-Karte brauche (Pentium versteht sich ja von selbst). Wenn ich Videos sehen will, setze ich mich vor den Fernseher. Wenn ich spielen will, setze ich mich an meinen Rechner und da kann das Bild auch nach Computer aussehen.

Das war's dann fürs erste von mir, aber wenn sich weiterhin Intelligenzbolzen wie „Shadow“ in Deiner schönen Kolumne (auch bekannt als „Der zweite Garten Eden“) ausschütten, werde ich mir meine Kritik nicht verkneifen können. Ich wünsch Dir was: Captain Kebab

**Sehr blumige Schreibweise.** Einem zweiten Versuch sehe ich freudig entgegen. Dies ist der Beginn einer wundervollen Freundschaft. Allerdings gehen wir nicht in allen Angelegenheiten konform - was auch nicht unbedingt sein muß. Wäre ja auch langweilig. SVGA finden wir hier meistens gut. Auch wenn es nicht unbedingt der Sinn eines Computers ist, Videos darzustellen, muß selbst ich zugeben, daß manche Spiele dadurch an Atmosphäre gewinnen und somit noch besser werden. C&C käme ohne Videos nicht ganz so gut. Ich gebe aber gerne zu, wenn Sie zum Selbstzweck werden, wird das sehr schnell langweilig, jedoch zur Unterstützung eines guten Spiels finde ich sie brauchbar - aber nicht lebensnotwendig. Widerspruch? Na also. Sag mal ehrlich... findest du das Thema wirklich so bewegend, um deswegen schlaflose Nächte zu ertragen? Garten? Feiner Vergleich. Allerdings mehr ein Irrgarten.



## NEINTIEFEIF

Yo!  
Ein großes Kompliment an die Programmierer von Microsoft. Mit Win 95 haben sie es tatsächlich geschafft, auf einem 486er einen 286er zu emulieren. Diese Arbeitsoberfläche (oder besser - Warteschleife) so überhaupt zu veröffentlichen, ist schon eine Frechheit. Die Ansätze von 95 sind zwar richtig, aber es als Betriebssystem der Zukunft zu verkaufen? Unter DOS habe ich als Programmierer die totale Gestaltungsfreiheit, jedoch unter Windows ist man eingeschränkt und abhängig. Gerade bei Spielen halte ich die individuelle Note für sehr wichtig, und es wäre doch furchtbar, wenn jedes Spiel einmal oben und unten einen grauen Balken hätte. Oder Pitfall! Hier wird gezeigt, wie verschwenderisch 95 mit der Leistung des Rechners umgeht. Ein Pentium für ein Spiel, das auch auf einer guten Konsole zu verwirklichen wäre. Fortschritt?

Hasst Du eigentlich auf Deinem Rechner Windows 95 installiert?

Viele Grüße: Eberhard

Ich... äh... lasse es mich einmal so verbalisieren: Zweifellos ist Windows 95 ein hervorragendes Betriebssystem, das sich durchsetzen wird. Ob wir wollen oder nicht. Daß es ziemlich hungrig nach Speicher ist, ist ein offenes Geheimnis - unter 16 MB sollte man auch die Finger davon lassen. Mit der richtigen Rechenpower ausgestattet, macht 95 wirklich Laune. Ob es nun wirklich das Größte seit der Erfindung des Milchpulvers ist, wird noch vielerorts bezweifelt, was auch an den Verkaufszahlen in Deutschland zu sehen ist, die weit hinter den Erwartungen zurückstehen. Ich gebe auch kleinlaut zu, daß Win95 sich noch nicht auf meinem privaten Rechner befindet. Doch eigentlich will ich nicht von mir erzählen. Schreibt mir doch einfach Eure Meinung zu diesem Thema. Das wird bestimmt viel interessanter!

## PC Games hilft!

In der letzten Ausgabe hatten wir Sie aufgerufen, uns Ihre kleinen Problemchen, die Sie mit der einen oder anderen Firma haben, zu faxen. Wir erhielten zahlreiche Hilferufe, die auch alle erhört wurden. Fast jedes Mißverständnis wurde aus der Welt geschafft! Exemplarisch dafür finden Sie einen Brief von Matthias Gührer:

Hey PC GAMES,  
Ihr seid mein letzter Strohalm, bevor ich im Sumpf von Hinhaltetaktik und leeren Versprechungen ertrinke. Hoffentlich enttäuscht Ihr mich nicht und könnt mir weiterhelfen!  
Ich habe am 20.07.1995 bei der Firma „1&1 Direkt“ ein 28.800 Skyconnect-Modem bestellt. Leider hat diese Firma seitdem nichts mehr von sich hören lassen. Auch auf meine zahlreichen Anrufe (über 10) hin hat sich daran nichts geändert. In der ganzen Firma fand sich niemand, der mir Aussagen über den Liefertermin geben konnte. Oft gab ich auch entnervt auf, wenn ich über zehn Minuten in der „Bitte warten“-Schleife herumkurve. Ich habe auch mehrere Male auf einen Anrufbeantworter gesprochen, der mir hoch und heilig einen Rückruf versprach, aber es tat sich rein gar nichts! Ich bitte Euch nun inständig: Helft mir!  
Gruß Matthias Gührer

Bei dieser Firma anzurufen war wirklich keine leichte Sache. Noch immer gellt mir das überreichlich genossene Besetztsymbol in den Ohren. Doch ich kann ungemein hartnäckig sein und mein Telefon hat Wahlwiederholung! Nach etlichen Versuchen hatte ich einen menschlichen Ansprechpartner - leider den falschen - aber ich wurde verbunden. Letztendlich landete ich als Redakteur in der Abteilung Presse- und Öffentlichkeitsarbeit, wo man mir bereitwillig Rede und Antwort stand und eine Überprüfung des Vorgangs anbot. Die Verzögerung der Lieferung ist auf Probleme seitens des Zulieferers und einer überraschend großen Nachfrage nach diesem Modem zurückzuführen. Leider war es „1&1 Direkt“ wegen der großen Menge an Bestellungen nicht möglich, jeden Kunden einzeln zu benachrichtigen. Zwar habe ich dafür Verständnis - aber das hilft unserem Leser auch nicht weiter. So schnell gebe ich nicht auf, und wir verabredeten ein zweites Telefongespräch für den nächsten Tag. Allerdings wäre das, sehr zu meiner Freude, gar nicht notwendig gewesen, da das lang vermisste Modem schon unterwegs war. In jeder Firma kann etwas schiefgehen, aber wenn, wie in diesem Fall, ein Problem erkannt und umgehend beseitigt wird, sind wir schon zufrieden. Auch die freundliche Behandlung soll nicht unerwähnt bleiben. Ich kann nur hoffen, daß es bei allen anderen Firmen, die in der Zukunft an dieser Stelle noch genannt werden, genauso reibungslos funktioniert.  
Rainer Rosshirt

**Haben Sie auch ein Problem mit einem Hersteller oder Versandunternehmen? Dann schreiben Sie uns! Wir bemühen uns, „Mißverständnisse“ jeglicher Art aus der Welt zu schaffen. Sie erreichen uns per Fax (0911/6426333), per E-Mail (CompuServe: 100567,3006) oder in schriftlicher Form Computec Verlag. Redaktion PC GAMES. Kennwort: Ärger? Isarstraße 32-34)**





# CHARTBREAKER

Mit Ihrer Beteiligung bei der folgenden Umfrage können Sie uns helfen, PC GAMES noch besser nach Ihren persönlichen Wünschen zu gestalten. Natürlich be-

deutet das auch für die Softwarefirmen einen kleinen Wink mit dem Zaunpfahl. Alle persönlichen Angaben werden natürlich streng vertraulich behandelt.

**1** Nennen Sie uns drei Spiele, die Ihr Interesse am stärksten wecken. Kreuzen Sie dazu bitte in der ersten Spalte genau drei Spiele an!

**2** Nennen Sie uns die Spiele, die Sie definitiv kaufen werden! Kreuzen Sie dazu bitte die entsprechenden Felder in der zweiten Spalte an!

Spiele	Geht mir auf den Kopf	Wird mir kaufen
AH64D Longbow	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Beavis & Butthead	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blood & Magic	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bubsy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Congo: The Movie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Conquest of the New World	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Curley's Adventure	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Descent 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Destruction Derby	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dragon Dice	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dungeon Keeper	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Earthworm Jim	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Frankenstein	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hexen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hockeydrome	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Knight's Chase: Time Gate	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pax Imperia 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pro Pinball 3D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Quake	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Quest for Shannara	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Star Trek: Voyager	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stonekeep	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tail Chaser	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
The Great Game	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
The Mummy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ultima 9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Urban Decay	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
VR Baseball 96	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
VR Snooker 96	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Warcraft 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Waterworld (Action)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Waterworld (Strategie/Adventure)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wayne Gretzky 96	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**3** Welchen Rechner besitzen Sie?

☐ 386 ☐ 486 ☐ Pentium

**4** Besitzen Sie ein CD-ROM-Laufwerk?

☐ Nein ☐ Ja, und zwar: ☐ 1x ☐ 2x ☐ 3x ☐ 4x

**5** Welches Genre interessiert Sie am meisten?

☐ Beat 'em Up ☐ Strategiespiel ☐ Arcade-Action ☐ 3D-Action  
☐ Rollenspiel ☐ Rennspiel ☐ Sportspiel ☐ Adventure  
☐ Jump&Run ☐ Flugsimulation ☐ Wirtschaftssimulation  
☐ Interaktiver Film ☐ Sonstiges \_\_\_\_\_

**Der Gewinner der Leserumfrage in PC Games 11/95 heißt Michael Dern und bekommt von uns ein PC-Spiel für sein System.**

**6** Wollen Sie in den nächsten sechs Monaten Ihren PC aufrüsten?

☐ Nein ☐ Ja: \_\_\_\_\_

**7** Wie gefällt Ihnen die aktuelle Ausgabe der PC GAMES?

Schulnote: \_\_\_\_\_

**8** Was gefällt Ihnen an dieser Ausgabe besonders?

**9** Was gefällt Ihnen weniger?

**10** Wie finden Sie die Titelseite?

Schulnote: \_\_\_\_\_

**11** Wie alt sind Sie?

\_\_\_\_\_ Jahre

**12** Wieviel geben Sie monatlich für Spiele aus?

ca. \_\_\_\_\_ DM

**13** Sind Sie?

☐ männlich ☐ weiblich

Name, Vorname \_\_\_\_\_

Straße \_\_\_\_\_

Wohnort \_\_\_\_\_

Schicken Sie den ausgefüllten Coupon an folgende Adresse:

**Computec Verlag**  
**Redaktion PC GAMES**  
**Kennwort: Chartbreaker**  
**Isarstraße 32-34**  
**90451 Nürnberg**

PC CD-ROM

PC CD-ROM

02871 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

**Bachler**  
Computersoftware

PC CD-ROM

11th Hour /dt *	99,95	99,95
3-D Lemmings /dt	89,95	89,95
3-D Ultra Pinball /dt	V.m.	—
Aces Collection /dt	69,95	69,95
<b>Aces of the Deep /dt</b>	<b>84,95</b>	<b>84,95</b>
Aces of the Deep Missions Disk /dt	42,95	42,95
Across the Rhine /dt	99,95	99,95
<b>Action Soccer /dt</b>	<b>74,95</b>	<b>74,95</b>
<b>AD&amp;D Collector's Edition</b>	<b>84,95</b>	<b>84,95</b>
Air Power /dt	79,95	79,95
Aliv Networks /dt	89,95	89,95
Aladdin /dt	62,95	—
Amerika 1961-1965 /dt	89,95	89,95
<b>Apache Longbow /dt</b>	<b>79,95</b>	<b>79,95</b>
Archibald Appleb. Abenteuer /dt	V.m.	—
<b>Ascendancy /dt</b>	<b>84,95</b>	<b>84,95</b>
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	69,95	69,95
<b>Battle Isle 3 /dt</b>	<b>79,95</b>	<b>79,95</b>
Bling! /dt	79,95	V.m.
Björge /dt	—	89,95
Björge Missions Disk /dt	—	V.m.
<b>Bleifuss (Screamer) /dt</b>	<b>89,95</b>	<b>89,95</b>
<b>Bundesliga Manager Hattrick /dt</b>	<b>74,95</b>	<b>74,95</b>
Bundesliga Manager Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
<b>CivNet /dt</b>	<b>89,95</b>	<b>89,95</b>
Cleaving House /dt	69,95	69,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Comanche + Missionen /dt	66,95	63,95
<b>Command &amp; Conquer /dt</b>	<b>89,95</b>	<b>89,95</b>
Crusade /dt	—	66,95
<b>Crusader - No Remorse /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>82,95</b>
Cybermage /dt *	—	82,95
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
<b>Das Schwarze Auge 2 /dt</b>	<b>75,95</b>	<b>75,95</b>

Der Reeder /dt	79,95	79,95
Descent	69,95	69,95
Desert & Jungle Strike /dt	44,95	44,95
Die Römer (Siedler 2)	V.m.	—
Die total verrückte Rallye /dt	36,95	36,95
Die total verr. Rallye & Game Pad /dt	49,95	49,95
Discworld /dt	76,95	86,95
Dungeon Keeper /dt *	—	89,95
<b>Dungeon Master 2 /dt</b>	<b>79,95</b>	<b>79,95</b>
<b>Elisabeth I. /dt</b>	<b>94,95</b>	<b>94,95</b>
Eye of the Beholder Trilogy (1-3) /dt	94,95	94,95
<b>Fade to Black /dt</b>	<b>89,95</b>	<b>89,95</b>
FIFA International Soccer /dt	65,95	69,95
<b>FIFA International Soccer '96 /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>82,95</b>
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	84,95	84,95
Flight Unlimited /dt	89,95	89,95
<b>Formula 1 Grand Prix 2 /dt</b>	<b>99,95</b>	<b>99,95</b>
<b>Gene Wars /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>82,95</b>
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	41,95
Hearth of the Dragon /dt	84,95	84,95
Hi-Octane /dt	89,95	89,95
Indiana Jones 4 /dt	51,95	79,95
<b>Jagged Alliance /dt</b>	<b>92,95</b>	<b>92,95</b>
King's Quest Editor (1-6) /dt	89,95	89,95
King's Quest 7 /dt	92,95	92,95
Knights of Xentar /dt	89,95	89,95
Last Dynasty /dt	84,95	84,95
Legend of Kyrandia 3 /dt	79,95	79,95
Leisure Suit Larry Edition (1-6) /dt	84,95	84,95
mxs 386 Pro & 2 Kurse /dt	66,95	66,95
Little Big Adventure /dt	89,95	89,95
Lothar Matthias Super Soccer /dt	42,95	—
Lucas Arts Top Adventures /dt	—	79,95
Magic Carpet Plus /dt	89,95	89,95
<b>Magic Carpet 2 /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>82,95</b>
<b>Marine Fighters /dt</b>	<b>39,95</b>	<b>39,95</b>
Master of Magic /dt	89,95	89,95
<b>Mechwarrior 2 /dt</b>	<b>84,95</b>	<b>84,95</b>
Micro Machines 2 /dt	64,95	72,95
Myst /dt	—	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Track Pack /dt	39,95	39,95
Navy Strike /dt	—	99,95
<b>NBA Live '95 /dt</b>	<b>89,95</b>	<b>89,95</b>
Nectaris /dt	42,95	—
<b>Need for Speed /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>82,95</b>
<b>NHL Hockey '96 /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>82,95</b>
Oldtimer /dt	47,95	49,95
<b>Panzer General /dt</b>	<b>79,95</b>	<b>79,95</b>
Perfect General 2 /dt	79,95	79,95
<b>PGA Tour Golf '96 /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>82,95</b>

Phantasmagor /dt	89,95	89,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	—
Pinball Fantasies Deluxe /dt	—	71,95
<b>Pinball Illusions /dt</b>	<b>59,95</b>	<b>59,95</b>
Pitfall (Woods 95) /dt	—	79,95
<b>Pole Position - F1 Teamchef /dt</b>	<b>92,95</b>	<b>92,95</b>
Prima Rage /dt	84,95	84,95
Prisoner of Ice /dt	89,95	89,95
<b>Psycho Pinball /dt</b>	<b>64,95</b>	<b>72,95</b>
Rebe Assault 2 /dt	—	V.m.
Sam & Max /dt	65,95	79,95
Shanghai Great Moments /dt	—	82,95
Sim City 2000 Collection /dt	—	99,95
<b>Sim Isle</b>	<b>84,95</b>	<b>84,95</b>
Sim Tower /dt	—	75,95
<b>Simon the Sorcerer 2 /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>82,95</b>
Space Quest Editor (1-5) /dt	89,95	89,95
<b>Space Quest 6 /dt</b>	<b>84,95</b>	<b>84,95</b>
Star Trek N.G. - A Final Journey /dt	—	99,95
<b>Stonekeep /dt</b>	<b>V.m.</b>	<b>V.m.</b>
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	67,95	67,95
TFX: EF2000 /dt	—	V.m.
<b>The Dig /dt *</b>	<b>84,95</b>	<b>84,95</b>
Theme Park /dt	79,95	79,95
TIE Fighter /dt	72,95	—
Tie Fighter Missions Disk /dt	29,95	—
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Edition /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters Gold /dt	—	89,95
<b>Vollgas /dt</b>	<b>86,95</b>	<b>86,95</b>
Warcraft /dt	—	84,95
<b>Warcraft 2 /dt</b>	<b>84,95</b>	<b>84,95</b>
<b>Werewolf vs Comanche 2.0</b>	<b>69,95</b>	<b>69,95</b>
Whale's Voyage 2 /dt	—	79,95
<b>Wing Commander 3 /dt</b>	<b>99,95</b>	<b>99,95</b>
WWF Wrestlemania /dt	—	V.m.
X-COM /dt	89,95	89,95
<b>X Wing Edition /dt</b>	<b>73,95</b>	<b>66,95</b>

## Sonder-Angebote

	PC	CD-ROM
7th Guest /dt	—	82,95
Day of the Tentacle /dt	—	82,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	—	22,95
Gunsh p 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—	22,95
Labyrinth of Time /dt	—	29,95
Lands of Lore /dt	—	34,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—	34,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
Michael Jordan in Flight	—	27,95
NHL Hockey	27,95	29,95
Necropolis /dt	—	29,95
PGA Tour Golf /dt	—	29,95
Pirates' Gold /dt	39,95	39,95
Privateer & Zusatz Disk. /dt	—	29,95
Railroad Tycoon /dt	—	34,95
Rebel Assault /dt	—	32,95
Secret of Monkey Island 1 & 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—	34,95
Simon the Sorcerer /dt	—	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	—	29,95
Street Fighter 2 /dt	26,95	21,95
Strike Commander & Zusatz /dt	—	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Super-VGA Harrier /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	—	29,95
System Shock /dt	—	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld 1 & 2 /dt	—	29,95
Ultima 7 Collection /dt	—	29,95
Wing Commander 1	26,95	19,95
Wing Commander 2 /dt	35,95	29,95
Wing Commander Academy /dt	28,95	—
Wing Commander Armada /dt	—	29,95

## Die Monats-Hits:

<b>Ascendancy /dt</b>	<b>84,95</b>	<b>CD</b>
<b>Battle Isle 3 /dt</b>	<b>79,95</b>	<b>CD</b>
<b>Bleifuss (Screamer) /dt</b>	<b>89,95</b>	<b>CD</b>
<b>CivNet /dt</b>	<b>89,95</b>	<b>CD</b>
<b>Command &amp; Conquer /dt</b>	<b>89,95</b>	<b>CD</b>
<b>Crusader - No Remorse /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>CD</b>
<b>FIFA Int. Soccer '96 /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>CD</b>
<b>Formula 1 Grand Prix 2 /dt</b>	<b>99,95</b>	<b>CD</b>
<b>Gene Wars /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>CD</b>
<b>Magic Carpet 2 /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>CD</b>
<b>NHL Hockey '96 /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>CD</b>
<b>Pole Position - F1 Teamchef /dt</b>	<b>92,95</b>	<b>CD</b>
<b>Simon the Sorcerer 2 /dt</b>	<b>82,95</b>	<b>CD</b>
<b>Warcraft 2 /dt</b>	<b>84,95</b>	<b>CD</b>
<b>Witchaven /dt</b>	<b>79,95</b>	<b>CD</b>

**So könnt ihr gleich bestellen:**

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse (+ 9,— DM).

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt





# Leserumfrage '95

**Ihre Meinung ist uns wichtig! Mit der Beantwortung der folgenden Fragen können Sie uns helfen, die PC GAMES noch besser nach Ihren Wünschen zu gestalten! Der Clou: unter allen Einsendern verlosen wir folgende Spiele.**

## 10x Der Planer

## 10x Whale's Voyage

## 10x Empire Deluxe

## 10x Wizardry 7

## 10x Prisoner of Ice

### 1. Ihr Geschlecht

- ☒ männlich  
☐ weiblich

## 2. Ihr Alter

- ☐ bis 9 Jahre  
☐ 9 bis 14 Jahre  
☒ 15 bis 17 Jahre  
☐ 18 bis 20 Jahre  
☐ 21 bis 25 Jahre  
☐ 26 Jahre und älter

**3. Wenn Sie die aktuelle Ausgabe der PCE bewerten, welche Schulnote erhält sie?**

2-

4. Seit wann lesen Sie PCG?

Ausgabe 5 / 94

5. Was finden Sie an PC Games gut?

- ☒ Aktuell
- ☐ Anwendungen
- ☐ Hardware
- ☐ Hardware-Tests
- ☐ Hilfe
- ☐ Marktübersichten
- ☐ Multimedia
- ☒ News
- ☐ Online
- ☐ Portraits
- ☐ Praxis
- ☒ Reportagen
- ☒ Software-Tests
- ☒ Spiele
- ☐ Themen
- ☐ Vereinfachte Tests

**6. Was finden Sie an PC Games weniger gut?**

- ☐ Aktuell
- ☐ Anwendungen
- ☒ Hardware
- ☒ Hardware-Tests
- ☒ Hilfe
- ☐ Marktübersichten
- ☐ Multimedia
- ☐ News
- ☒ Online
- ☐ Portraits
- ☐ Praxis
- ☐ Reportagen
- ☐ Software-Tests
- ☐ Spiele
- ☐ Themen
- ☒ Veraleichstests

7. PC Games halten Sie im allgemeinen für (Zutreffendes bitte ankreuzen)

- | sehr                                | ziemlich                            | weniger                             | gar nicht                |                     |
|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|---------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | abwechslungsreich   |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | aktuell             |
| <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | kompetent           |
| <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | hilfreich           |
| <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | informativ          |
| <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | kritisch            |
| <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | preisgerecht        |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | sachlich            |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | übersichtlich       |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | verständlich        |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | optisch ansprechend |

8. Welche Themen vermissen Sie in PC Games?

Mehr Lebensfreude

9. Wie viele Seiten der PC Games lesen Sie?

- ☐ etwa die Hälfte  
☐ etwa drei Viertel  
☒ alle/fast alle

10. Wie lange lesen Sie PC Games?

- ☐ bis 1h  
☐ bis 2h  
☐ bis 3h  
☒ länger als 3h

11. Sammeln Sie PC Games-Ausgaben?

- ☒ ja  
☐ nein

**12. Wie nahe steht Ihnen PC Games? (Bitte tragen Sie eine Punktzahl zwischen 7 (steht mir überhaupt nicht nahe) und 1 (steht mir sehr nahe) ein.**

3

**13. Wie beurteilen Sie das Verhältnis von Anzeigen und Redaktion?**

- ☒ ausgewogen  
☐ zu wenige Produkt-  
anzeigen (mit Informa-  
tionen zu neuen Spielen)

- ❑ zu viele Produktanzeigen (mit Informationen zu neuen Spielen)

**14. Welche Informationen entnehmen Sie den Anzeigen in PC Games?**

- ☐ Anregungen für Kaufentscheidungen
- ☐ Neuigkeiten über Produkte und deren Eigenschaften
- ☒ Preise
- ☐ andere, nämlich

15. Wie finden Sie die sog. „neuen Werbeformen“?

- sehr Interessant  
Interessant  
störend

- ☒ ☐ Werbung auf CD (Kino-Spots im CD-Format)
- ☐ ☒ Werbung im Internet/Compu-Serve
- ☐ ☒ Kataloge auf CD-ROM
- ☒ ☐ Werbespiele

**16. Wie informativ sind für Sie Beilagen im Heft?**

- ☐ sehr informativ  
☐ informativ  
☒ weniger informativ



17. Würden Sie einen mehrminütigen Werbeblock vor einem Spiel akzeptieren (ähnlich wie im Kino), wenn dadurch das Spiel erheblich billiger/qualitativ weitaus besser werden würde?

- ☒ ja  
☐ nein

18. Meine Kaufentscheidungen werden beeinflusst durch (Zutreffendes bitte ankreuzen)

- |                                     |                                     |                                     |
|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| stark                               | teilweise                           | gar nicht                           |
| <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            |
| <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |
| <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |
| <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            |
| <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |
| <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            |

19. Welche anderen Computer-Magazine lesen Sie regelmäßig?

- ☒ Chip  
☐ CT  
☒ DOS  
☒ Electronic Entertainment  
☒ Inside Multimedia  
☐ PCE World of Enter.  
☒ PC Joker  
☒ PC Player  
☐ PC Player plus  
☐ PC Praxis  
☒ PC Spiel  
☐ PC Welt  
☐ Power Play  
☒ Power Play mit CD-ROM  
☐ andere, nämlich

20. Wie lange nutzen Sie Ihren PC durchschnittlich in einer Woche?

- ☐ bis 1h  
☐ 1h bis 5h  
☐ 6h bis 10h  
☒ mehr als 10h

21. Würden Sie den PC als Ihr wichtigstes Hobby bezeichnen?

- ☒ ja  
☐ nein

22. Beabsichtigen Sie in den nächsten sechs Monaten, einen Computer oder sonstige Hardware zu kaufen?

- ☐ nein  
☒ ja  
wenn ja, was?

- ☐ Drucker  
☐ Joystick  
☐ Maus  
☐ Modem  
☐ Monitor  
☒ CD-ROM-Laufwerk  
☐ Soundkarte  
☐ Festplatte  
☐ Grafikkarte  
☐ PC 486  
☒ PC Pentium  
☐ Sega Saturn  
☐ Sony PlayStation  
☐ Nintendo Ultra 64  
☐ 3DO  
☐ CD-i  
☐ anderes, nämlich Arbeitspeicher

23. Beabsichtigen Sie in den nächsten sechs Monaten, einen Online-Dienst in Anspruch zu nehmen?

- ☒ nein  
☐ ja  
wenn ja, welchen?  
☐ Internet  
☐ Telekom Online (Datex-J)  
☐ CompuServe

- ☐ Microsoft Network  
☐ Bertelsmann Online (America Online)  
☐ Europe Online

24. Welche Computer-, -hardware oder Video-konsolen besitzen Sie und welche davon benutzen Sie hauptsächlich?

- ☐ PC 386  
☒ PC 486  
☐ PC Pentium  
☒ Drucker  
☒ Joystick  
☒ Maus  
☐ Modem  
☒ Monitor  
☒ CD-ROM-Laufwerk  
☒ Soundkarte  
☒ Festplatte  
☒ Grafikkarte  
☒ Sega Mega Drive  
☐ Sega Saturn  
☐ Game Boy  
☐ Game Gear  
☐ Sony PlayStation  
☐ Super Game Boy  
☒ Super Nintendo  
☐ Nintendo Ultra 64  
☐ 3DO  
☐ anderes, nämlich

25. Wie hoch ist Ihr Nettoeinkommen/Taschengeld?

- ☐ bis DM 50  
☒ DM 50 bis DM 100  
☐ DM 100 bis DM 500  
☐ DM 500 bis DM 1.000  
☐ DM 1.000 bis DM 2.000  
☐ DM 2.000 bis DM 3.000  
☐ DM 3.000 bis DM 5.000  
☐ DM 5.000 und mehr

26. Wieviel geben Sie monatlich für Software aus?

- ☐ bis DM 50  
☒ DM 50 bis DM 100  
☐ DM 100 bis DM 150  
☐ DM 150 und mehr

27. Wieviel geben Sie im Monat für Hardware/Zubehör aus?

- ☒ bis DM 100  
☐ DM 100 bis DM 200  
☐ DM 200 bis DM 500  
☐ DM 500 und mehr

28. Wie beziehen Sie Ihre Software oder Hardware?

- ☒ Fachhandel  
☐ Versandhandel  
☐ Kaufhäuser

29. Welche sonstigen Hobbys haben Sie?

Fahren/Fahren

30. Welche Fernsehprogramme sehen Sie am häufigsten?

- ☐ ARD  
☐ ZDF  
☐ RTL  
☐ SAT1  
☒ PRO7  
☐ RTL2  
☐ Kabel 1  
☐ MTV  
☒ Viva  
☐ DSF  
☒ andere, nämlich Nickelodeon

Die ausgefüllten Seiten schicken Sie bitte an:

**Computec Verlag**  
Redaktion PC Games  
Kennwort: Leserbefragung  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg





# CHARTS

## Karstadt Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	neu	Star Wars Exclusiv	LucasArts	1
2	5	Myst (deutsch)	Broderbund	2
3	3	Wing Commander III	Origin/Electronic Arts	5
4	neu	Command & Conquer	Westwood Studios/Virgin	1
5	neu	Simon the Sorcerer 2	Adventure Soft/Sunflowers	1
6	1	Star Trek - Next Generation	Spectrum Holobyte	3
7	neu	U. S. Navy Fighters	Electronic Arts	1
8	7	Aces Collection	Dynamix	4
9	neu	Apache Longbow	Interactive Magic/Softw. 2000	1
10	2	Flight Unlimited	Looking Glass	4

## Karstadt Charts Floppy

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	1	Hugo	ITE	5
2	2	Biing!	Reline/Magic Bytes	4
3	4	Bundesliga Manager Hattrick	Software 2000	5
4	3	Hanse - Die Expedition	Ascon	5
5	5	Die Siedler	Blue Byte	5
6	8	SimTower	Maxis	4
7	7	Pinball Fantasies II	21st Century	4
8	10	Der Meister	Impressions	4
9	6	Hattrick	Ikarion	3
10	9	Panzer General	SSI/Mindscape	5

## Joysoft Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...
1	neu	Command & Conquer	Westwood/Virgin	1
2	neu	Star Trek - Next Generation	Spectrum Holobyte	1
3	neu	Vollgas	LucasArts	1
4	neu	NBA Live	Electronic Arts	1
5	3	Phantasmagoria	Sierra	2
6	neu	Ascendancy	The Logic Factory	1
7	neu	Battle Isle 3	Blue Byte	1
8	neu	Need for Speed	Electronic Arts	1
9	9	Apache Longbow	Interactive Magic/Softw. 2000	2
10	neu	Space Quest 6	Sierra	1

## Joysoft Charts Floppy

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...
1	4	Biing	Reline/Magic Bytes	3
2	neu	Psycho Pinball	Codemasters	1
3	neu	SimCity Urban Renewal Kit	Maxis	1
4	neu	Dungeon Master 2	Interplay	1
5	2	Simon the Sorcerer 2	Adventure Soft/Sunflowers	3
6	neu	Jagged Alliance	Sir-Tech	1
7	neu	A IV Network\$	Infogrames	1
8	8	Flight Simulator 5.1	Microsoft	3
9	neu	Elite 3	Gametek	1
10	neu	Hattrick	Ikarion	1

Preisliste  
anfordern!  
kostenlos u.  
unverbindlich.



# Software-Versand

**Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 • 46485 Wesel**  
Außerdem Shops in: **DORTMUND-Hörde** - Fußgängerzone  
Herrmannstraße 49/Ecke Hörde Rathausstraße • Tel.: (02 31) 43 27 63  
46483 Wesel • Dudelpassage • Tel.: (02 81) 2 59 22  
61169 Friedberg • Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 • Tel.: (0 60 31) 7 20 50

**Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0**

Probleme mit der Software? Unsere Techniker sind für Sie da!

**Fax: (02 81) 9 52 98-10**  
Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!

**Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!**

## PC-CDRom

### 3D Lemmings DA 89,99

11th Hour	DA	x89,99
Aces o. 1. Deep Data3.5"	DV	39,99
Aces of the Deep	DV	79,99
Across the Rhine	DV	94,99
Action Soccer	DA	74,99
Adams Family Pinball	DA	67,99
Air Power	DA	74,99
Albion	DV	1 V

## Aliens

### DV 74,99

Alone in the Dark 1 + 2	DV	59,99
Apache Longbow	DV	79,99
Archibald	DV	79,99
Ascendancy	DV	79,99
Aztec Empire	DV	1 V
Battle Isle 2 + 2 Data	DV	69,99
Battle Isle 2 / 3,5" Disk	DV	39,99
Battle Isle 3	DV	82,99
Batman Forever	DV	x84,99
Bling	DV	64,99
Bofoerge	DV	87,99
Bofoerge Data	DV	x49,99

## Bleifuß

### DV 54,99

Burdl. Manag. Hett. 3,5"	DV	77,99
Burned in Time	DV	79,99
Burn Cycle	DV	79,99
Caribbean Desaster	DV	89,99
Championship Manager 2	DV	x89,99
Cleaning House	DV	69,99
Comanche Compilation	DV	69,99

## Command

### Conquer

### DV 89,99

Command & Conquer 2	DV	1 V
Conquest of New World	DV	1 V
Cruasade	DV	84,99

## Crusader

### DV 79,99

Cybermage	DV	x82,99
Cyberspeed	DV	x77,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Day of Tentacle	DV	39,99
Der Drudenkel	DV	x82,99
Der Kapitän	DV	79,99
Der Planer 2	DV	x74,99

Benötigt 16MB Arbeitsspeicher

## Der Talisman

### DV 79,99

Destruction Derby	DA	89,99
Dune 2	DV	39,99
Dungeon Keeper	DV	x87,99
Dungemannster 2	DV	87,99
Fade to Black	DV	84,99
FIFA Soccer 96	DV	79,99
Fighter Duel	DA	x67,99
Fight o. Amaz. Queen	DV	79,99
Frankenstein	DV	94,99
FX - Fighter	DV	79,99

**Stonekeep**  
deutsche Version  
ca. mitte November  
CD-ROM  
**89,99**

Games Cheat	DV	29,99
Gene Wars	DV	x82,99
Grand Prix Manager	DV	x89,99
Hattnek / von Ilaron	DV	82,99
Heart of Darkness	DV	x89,99
Pinball Fantas Del.	DA	69,99
Pinball Illusions	DA	64,99
Pinball Wizard 2000	DA	69,99

## Pole

### Position

### DV x89,99

Heroes of Might & Magic	DV	82,99
HI - Octane	DV	87,99
HUGO 3	DV	69,99
Indy Car Racing 2	DA	74,99
Jagged Alliance	DV	89,99
Jewels of Oracle	DV	84,99
Kungs Quest 7	DV	82,99
Kayoko Diebe der Nacht	DV	62,99
Knight o. Xentar	DV	89,99
Kyrandia 3	DV	79,99
Lukas TOP Adventure	DV	79,99
Pinball Fantas Del.	DA	69,99
Pinball Illusions	DA	64,99
Pinball Wizard 2000	DA	69,99

**Warcraft 2**  
CD-ROM  
deutsche Version  
1. Dezemberwoche  
Vorbestellung - empfohlen!!  
**79,99**

Lost Eden	DV	79,99
Magic Carpet 1 Data	DV	39,99
Magic Carpet 2	DV	79,99
Mechwarrior 2	DV	79,99
Metal Lords	DV	x79,99

## Monopoly

### DV 69,99

Mortal Coil	DV	59,99
Myst / voll deutsch	DV	69,99
NASCAR Racing	DA	79,99
Nascar Truck Pack	DA	39,99
NBA Jam Tournament	DA	79,99
NBA Live 96	DA	79,99
Need for Speed	DV	79,99
NHL Hockey 96	DV	79,99
Panzer General 2	DV	x77,99
PGA Tour Golf 96	DA	79,99

Anfang Dez./Wind. 95

## Panzer-General 2

### DV x77,99

Phantasmagoria	DV	87,99
----------------	----	-------

## Phantasmagoria

### 87,99

Edlich in deutscher Version  
CD - ROM

## PC-CDRom

Angebote!  
solange Vorrat reicht!!

Star Trek Omnipedia	EV	74,99	CD 1942 Pacific A.W. Gold	DA	49,99
Steel Panther	DV	74,99	CD 7th Guert	DA	24,99
Stonekeep	DV	x89,99	CD Anstoss+Worldcup	DV	29,99
SU-27 Sukhoi	DV	74,99	CD Benetton Steel Sky	DV	39,99
Terminal Velocity	DA	69,99	CD Civilization	DV	39,99
ca. Mitte November			CD Days Patrol	DV	29,99
TFX 2000			CD Day of Tentacle	DV	39,99
Eurofighter			CD Der Patrizer	DV	39,99
DV x84,99			CD Die verrückte Rally	DV	39,99
The Dig	EV	x69,99	CD Formula One GP	DA	34,99
The Dig	DV	1 V	CD Hand of Fate/Kyrandia	DV	34,99
The Have	DV	x79,99	CD Indy Car Racing	DA	29,99
Theme Park	DV	74,99	CD Labyrinth of Time	DA	34,99
Thunderscape	DV	77,99	CD Lands of Lore	DA	34,99
			CD Mega Race	DV	29,99
			CD NHL Hockey 94	DA	34,99

**11th Hour**  
CD-ROM  
dtch. Version  
ca. mitte November  
**89,99**

Thunderhawk 2	DA	x79,99	CD Pirates Gold	DV	34,99
Tie Fighter	EV	x69,99	CD Privateer + aller Data's	DA	34,99
Tie Fighter	DV	1 V	CD Rebel Assault	DV	29,99
Tilt Flipper	DV	54,99	CD Sim City	DV	24,99
Top Gun	DV	x99,99	CD Space Hulk	DV	34,99
Trivial Pursuit	DV	74,99	CD Star Trek 1	DV	29,99
UI Unser Automaten	DA	69,99	CD Strike Command+Data's	DA	34,99
US Navy Fighter Data	DV	44,99	CD Syndicate +Data	DV	34,99
US Navy Fighter Gold	DV	89,99	CD System Shock	DV	34,99
Uss Thundersora	DV	74,99	CD UFO	DV	39,99
Volgas	DA	84,99	CD Ultima 7 Compilation	DA	34,99
Warcraft	DA	77,99	CD Ultima Underw. 1+2	DA	34,99
Warcraft 2	DV	x79,99	CD Wing Armada	DA	34,99
Werewolf vs. Comanche	EV	69,99	CD Wing Command. 2+Data's	DA	34,99
Westwood Compilation:		74,99	PC 3.5 F14 Fleet Defender und Missiondiskette	DA	24,99

o Kyrandia 1	DV	
o Kyrandia 3	DV	
o Lands of Lore	DV	
Whales Voyage 2	DV	79,99
Wilk Lemkes Manager	DV	59,99
Wing Commander 3	DV	97,99
Wing Commander 4	DA	89,99
Woodruff and ...	DV	77,99
X-Wing und Missiondisketten und 10 Bonusmissionen	DA	62,99
"Z"	DA	67,99

**Formula One Grand Prix 2**  
Erkennungstermin  
ca. Ende November  
Vorbestellungen empfohlen! CD-ROM  
voll deutsch  
**99,99**

Gravis Amiga Pro	59,99
Gravis Game Pad	39,99
Gravis Eliminator Card	39,99
Gravis Firebird	119,99
Gravis Phoenix	189,99

Thrustmaster Produkte:  
Joy. Flight 2  
Joy. Flight Pro  
Joy. F16  
Mark II Wappon  
Control System  
Leakrad T1 Incl.  
Fußpedale  
Paddles

39,99	Sie haben Probleme mit der Installation
39,99	Ihrer Software? Kein Problem, denn wir
119,99	lassen Sie nicht im Regen stehen!
189,99	Insider wissen, bei Konfigurations-
	problemen CallA-Play-Hotline anrufen
	und nach Frank Klein fragen. Problem
149,99	Sie es doch einfach mal aus.
269,99	
289,99	

**Hotline 0281-9529813**

Auch in Sachen Hardware helfen wir gerne.

**Händleranfragen erwünscht**

## Versandbedingungen:

Ab DM 250,- Portofrei - Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug)  
Bei Nachfrage DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr  
Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV = Spiel und Anleitung deutsch - DA = Anleitung deutsch  
EV = Spiel englisch - 1.V. = in Vorbereitung  
X = Spiel war bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt  
Für Druckfehler keine Haftung! Ladenpreise variieren.



# RANKING

Die Computerbranche wächst schon seit Jahren so schnell und unaufhaltsam wie keine andere auf der Welt. Das bedeutet gleichzeitig, daß stetig neue User, unter denen sich natürlich auch potentielle Spieler befinden, hinzukommen. Gerade diesen Einsteigern möchten wir mit unserer Bestenliste entgegenkommen, damit sie die Spiele, die Monat für Monat in PC Games vorgestellt und getestet werden, leichter einordnen und den Markt besser beurteilen können. Aber auch für Veteranen ist diese neue Rubrik sicherlich interessant, lassen sich doch aufschlußreiche Vergleiche anstellen.

## Die besten Spiele im Überblick

### Arcade-Action

Action, wie man sie normalerweise nur am Spielautomaten findet, bietet Rebel Assault, dicht gefolgt von Cyberia und Creature Shock. Neueinsteiger: Super Street Fighter 2 Turbo!

► 1. Rebel Assault	91%
► 2. Cyberia	90%
► 3. Creature Shock	90%
► 4. Psycho Pinball	87%
► 5. FX Fighter	87%
► 6. Pinball Fantasies	86%
► 7. Silverball	85%
► 8. Prototype	84%
► 9. Jurassic Park	82%
► 10. MegaRace	82%

### 3D-Action

Obwohl Magic Carpet 2 eindeutig besser ist als sein Vorgänger, erreicht es nach aktuellen Gesichtspunkten ebenfalls eine Wertung von 92%.

► 2. Descent	92%
► 3. Magic Carpet 2	92%
► 4. Magic Carpet	92%
► 5. System Shock	90%
► 6. Hi-Octane	89%
► 7. XXXX	90%
► 8. Mechwarrior 2	88%
► 9. XXXX 2	85%
► 10. Shadow Caster	82%

### Rollenspiele

Obwohl sich bei diesem Thema die Geister scheiden: der Favorit der Redaktion ist Ultima 8: Pagan! Durch die spannungsgeladene Story ist es unserer Meinung nach Klassenprimus.

► 1. Ultima 8 - Pagan	94%
► 2. Ultima Underworld 2	93%
► 3. Ultima 7 - Serpent Isle	92%
► 4. Lands of Lore	88%
► 5. DSA 2	86%
► 6. Menzoberranzan	85%
► 7. Might & Magic 4	84%
► 8. Dark Sun - Shattered Lands	84%
► 9. The Elder Scrolls	82%
► 10. Wizardry 7	81%

### Adventures

Master Lu macht seinem Namen alle Ehre und landet auf Platz 3. Charmebohlen Chewy bietet Puzzles und Grafik im Tentacle-Stil - Rang 7 für Blue Byte!

► 1. Day of the Tentacle	92%
► 2. Sam & Max	91%
► 3. The Riddle of Master Lu	90%
► 4. Indiana Jones 4	90%
► 5. Simon the Sorcerer 2	89%
► 6. King's Quest 7	88%
► 7. Chewy - Escape from FS	87%
► 8. Discworld	87%
► 9. Simon the Sorcerer	86%
► 10. Gabriel Knight	86%

### Jump & Run

Das erste echte Windows 95-Spiel katapultierte sich ohne Probleme auf Platz 1 seines Genre. Wir hoffen, daß nach Pitfall dieser Schritt auch den anderen neuen 32 Bit-Entwicklungen gelingt.

► 1. Pitfall	90%
► 2. Aladdin	89%
► 3. Cool Spot	84%
► 4. Der König der Löwen	79%
► 5. Fury of the Furries	78%
► 6. Gods	78%
► 7. Prehistoric 2	78%
► 8. Flashback	77%
► 9. Zool	76%
► 10. James Pond 2	74%

## Der Bewertungskasten

### SPECS & TECHS

Diese Eingabegeräte werden akzeptiert.

VEA	SVEA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	6 MB
CD	497 MB
General	Midi
Audio	

Diese Auflösungen werden unterstützt.

Diese Soundstandards werden unterstützt.

Die angegebene Mindestkonfiguration.

**REQUIRED**  
486DX33, 4 MB RAM,  
SingleSpeed-CD-ROM

Die von der Redaktion empfohlene Konfiguration.

**RECOMMENDED**  
486DX2, 4 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

Das Spiel ist Modem-, Nullmodem-, Netzwerk-fähig.

**MULTIPLAYER**  
keine Multiplayer-Option

### RANKING

#### Adventure

Grafik	65%
Sound	65%
Handling	45%
Spaß	39%

In dieses Genre läßt sich das Spiel einordnen.

Die Einzelwertungen im Überblick.

Die Sprache im Handbuch/Spiel.

Preis und Hersteller des Spiels.

So werden die Möglichkeiten der CD-ROM ausgenutzt.

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Cryo
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

## Flugsimulationen

Flight Unlimited nimmt bequem hinter Dawn Patrol Platz. Aufgrund der auf Dauer nicht gerade packenden Missionen bleibt dem perfekten Spiel eine bessere Wertung verwehrt.

► 1. Strike Commander	94%
► 2. TFX	92%
► 3. Dawn Patrol	90%
► 4. Flight Unlimited	88%
► 5. Falcon 3.0	87%
► 6. Pacific Strike	87%
► 7. Comanche	85%
► 8. F15 Strike Eagle 3	85%
► 9. Aces of the Pacific	84%
► 10. 1942 - PAW	82%

## Strategiespiele

Hardcore-Strategien dürfen ab sofort die Steel Panthers vonSSI herumkommandieren, die gerade noch den Sprung in unsere „Hall of Fame“ geschafft haben.

► 1. Colonization	93%
► 2. Ascendancy	92%
► 3. CivNET	91%
► 4. Civilization	90%
► 5. Command & Conquer	90%
► 6. Jagged Alliance	90%
► 7. Battle Isle 3	90%
► 8. Battle Isle 2	90%
► 9. 3D Lemmings	87%
► 10. Steel Panthers	86%

## Simulationen

Nicht nur Komplexität und Realitätsnähe sprechen für das benutzerfreundliche Capitalism - Enlight Software hat sich Platz 7 redlich verdient.

► 1. SimCity 2000	93%
► 2. Hatrick	91%
► 3. BMH	91%
► 4. Anstoß	89%
► 5. Biing!	87%
► 6. Anstoß - World Cup	87%
► 7. Capitalism	87%
► 8. Theme Park	86%
► 9. Oldtimer	85%
► 10. Mad News	84%

## Sportspiele

Electronic Arts rauscht mit seinen gelieferten Bestsellern (erkennbar am Zusatz „96“) in die Charts - NHL Hockey und PGA Tour Golf werden die Fans nicht enttäuschen.

► 1. NBA Live	93%
► 2. Action Soccer	91%
► 3. FIFA Soccer	91%
► 4. Lothar Super Soccer	90%
► 5. NHL Hockey 96	89%
► 6. Links 386 Pro	89%
► 7. Virtual Pool	89%
► 8. PGA Tour Golf 96	87%
► 9. Hardball 4	87%
► 10. Empire Soccer	85%

## Rennspiele

Für seine wirklich realistische Landschafts- und Fahrzeugdarstellung wurde The Need for Speed mit dem dritten Platz in unserer All-Time-Hitliste belohnt.

► 1. Indy Car Racing	89%
► 2. Formula One Grand Prix	87%
► 3. The Need for Speed	85%
► 4. Super Karis	84%
► 5. Nascar Racing	80%
► 6. Car & Driver	78%
► 7. Stone Racers	76%
► 8. Lotus - Ultimate	70%
► 9. Rally	69%
► 10. Grand Prix Unlimited	65%

## Weltraumspiele

Wing Commander 3 stellt alles in den Schatten. Die Filmsequenzen der Referenzklasse werden bald nebensächlich, die Grafik im Spiel und das Gameplay stehen im Vordergrund.

► 1. Wing Commander 3	96%
► 2. Privateer	92%
► 3. X-Wing	90%
► 4. Inferno	90%
► 5. Tie Fighter	85%
► 6. Star Crusader	82%
► 7. Frontier: Elite 2	81%
► 8. Wing Commander 2	81%
► 9. Wing Commander Armada	75%
► 10. Starlord	70%

Inh. Ulrike Strebel

## GESAMTLISTEN anfordern!

Bitte System angeben  
PC / AMIGA / MAC  
wir führen preiswert:  
Spiele, Anwendersoftware,  
Multimedia, Zubehör

3 D - Pinball	DV	69.90	Network A4	DV	89.90
Air Havoc Control	DV	72.90	NHL Hockey 96	DV	79.90
Ascendancy	DV	79.90	PGA Tour Golf 96	DA	79.90
Battle Isle 3	DV	89.90	Phantasmagoria	DV	89.90*
Biing	DV	69.90	Pitfall WIN95	DV	84.90
CivNet	DV	89.90*	Spice Tower	DV	79.90*
Clearing House	DV	69.90	Space Quest 6	DV	84.90
Command & Conquer	DV	89.90	Voligas	DV	85.00
Fade to Black	DV	89.90	Whales Voyage 2	DV	79.90
FS Scenery Hawaii	EV	45.00			
FS Scenery Hong Kong	DV	49.90			
Magic Carpet 2	DV	79.90			
Mechwarrior 2	DV	84.90*			
Need for Speed	DV	79.90			

\* Bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar

Wir überzeugen durch Service!

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten:  
Bei Vorkasse UPS DM 9.75 / Nachnahme Post DM 17.00 /  
Nachnahme UPS DM 18.00 / Ausland nur Vorkasse per Schekk DM 17.00 /  
Bei Software ab DM 350, Bestellwert liefern wir versandkostenfrei (nur im Inland).

ESSER - SOFT KÖLN Telefon : 0221 / 50 50 68  
Adrian-Meller-Str. 10 Telefax : 0221 / 50 83 10  
50859 Köln BTX : ESSER#SOFT  
» Jetzt neu über Compu-Serve 100717.3475 erreichbar! <<

# PC FUN ...wo sonst?!

## Computerspiele Vertriebs GmbH

Schillerstraße 22 · 80336 München · Tel. 089/591269 · Fax 089/591276

PC SPIELE	3,5	CD	PC SPIELE	3,5	CD	PC SPIELE	3,5	CD
11th Hour*	-	99.95	FIFA Soccer '96*	-	89.95	Pole Position*	-	89.95
3D Lemmings	-	95.-	Flight Unlimited	-	89.95	Police Quest 5 - SWAT*	-	99.95
3D Rebel Outpost*	-	65.-	Frugamaster 5.1	79.95	79.95	Prima Rage	-	85.-
Aces Collection	-	75.-	Grand Prix 2*	-	85.-	Psychic Pinball	69.95	75.-
Aces of the Deep (SVGA)	-	95.-	Hardball 5	-	89.95	Rebel Assault	-	39.95
Across the Rhine	-	99.95	Harpoon 2 Deluxe	-	99.95	Rebel Assault 2*	-	89.95
AD & D Collector's Ed.	-	75.-	Hatrick*	-	85.-	Riddle of Master Lu, The	-	99.95
Air Havoc Controller	-	75.-	Heroes of Might & Magic	-	79.95	Siedler 2: Die	-	89.95
AI Unsr Jr. Arcade Racing	-	85.-	Hi-Octane	-	89.95	Silenti Hunter*	-	89.95
Ann of Dawn*	-	89.95	Hugo (Kabel 1)	65.-	39.95	Sim Isle	89.95	85.-
Apache Longbow	-	85.-	id's Desktop Adv*	-	39.95	Sim City 2000	89.95	99.95
Ascendancy	-	85.-	Jagged Alliance	69.95	89.95	Sim Tower	79.95	79.95
BattleBeast	-	79.95	Jagged Alliance Data*	49.95	49.95	Sim Town	-	79.95
Battle Isle 3	-	85.-	Jeopardy 3*	-	89.95	Simon the Sorcerer 2	85.-	85.-
Bung	79.95	79.95	King's Quest 7	-	69.95	Sleepstem 5000	69.95	69.95
Beastage Mission Disk*	-	49.95	Larry 1 & 2	-	89.95	Space Marines*	-	89.95
Bleat'it*	-	89.95	Lost Admiral 2: The	-	89.95	Space Quest 6	-	85.-
Caesar 2	-	99.95	Mad TV 2*	-	85.-	Star Trek - Commedia	-	85.-
Championship Manager 2	-	79.95	Magic Carpet HD: Data	-	85.-	Star Trek - TNG	-	89.95
Civilizer*	-	99.95	Magic Carpet 2	-	85.-	Steel Panthers	-	89.95
Crusade	-	89.95	Magic the Gathering*	89.95	89.95	Stonekeep*	-	89.95
Crusader-No Remorse	-	89.95	Mechwarrior 2	-	85.-	Terminator Velocity	69.95	75.-
Command & Conquer	-	89.95	Mechwarrior 2: Data*	-	59.95	TTX Lordhunger 2000*	-	89.95
Conquest	-	89.95	Metric Machines 2	69.95	75.-	True mass War*	-	85.-
Daggersfall - Arena 2*	-	99.95	Myst	-	79.95	Thunderscape	-	85.-
Defunctive Wargame Col	-	65.-	Nascar Racing	79.95	89.95	Top Gun-Fire at Will*	-	95.-
Descent	89.95	89.95	Nascar Triple Pack	39.95	49.95	Ultima Underworld 1+2	-	39.95
Dig The	-	89.95	Navy Strike*	99.95	99.95	US Navy Fighters God	-	95.-
Discworld	79.95	89.95	NBA JAM*	-	89.95	USNF - Marine Fighters	-	49.95
Druid*	-	89.95	NBA Live '96*	-	89.95	Voligas	-	85.-
DSS 3*	-	85.-	Need for Speed	-	85.-	Warcraft 2*	-	89.95
Destruction Box Das*	69.95	69.95	Networks	89.95	89.95	Warlords 2 Deluxe	-	79.95
Dungeon Master 2	89.95	89.95	NHL Hockey 96	-	85.-	Wentak's Comanche	-	75.-
Empire II-The Art of War	89.95	89.95	Panzer Generals 2*	89.95	89.95	Whales Voyage 2	-	79.95
Fade to Black	-	95.-	Pinball 4: Nations	-	65.-	Wing Commander 3	-	79.95
Fatal Run*	-	89.95	Pitfall for WIN95	-	85.-	Wing Commander 3	-	89.95

Dies ist nur ein kleiner Auszug. Für weitere Spielteitel rufen Sie uns bitte an.  
Wir führen auch MAC-Spiele, Lösungen, Joysticks und Soundkarten.  
Versandkostenpauschale DM 10.- / Ausland DM 25.-  
Kreditkarten: Eurocard-Master / Visa / Amex.  
Vorsandpreise und Ladenpreise.  
Intern und Preisänderungen vorbehalten.  
Bei Drucklegung noch nicht verfügbar.



Wenn Sie PC Games schon seit mehreren Monaten lesen, werden Sie sehr schnell feststellen, daß wir einige Spiele herabgewertet haben. Das liegt schlicht und ergreifend am Zahn der Zeit. In Zukunft werden wir jedes Jahr im April die Wertungen den neuen Standards anpassen.



PLZ, Wohnort

# Xpress yourself

## MUSIK PUR!

- freies Arrangieren auf 8 Spuren
- rund 450 MB Super Sounds
- viele Sound-Effekte
- für Anfänger und Fortgeschrittene

... und zusätzlich das MAGIX music NetWork als kostenloses Forum für alle Musikfreunde. Dort gibt es NetWork Charts zum Mitmachen, eine Demotapezentrale und Wettbewerbe.

Mailbox-Info: 089-7692061



# 99,-

## Ja, ich möchte

- ☐ Infos zum kostenlosen MAGIX music NetWork

## Bestellung

- ☐ Ich bestelle den MAGIX music maker mit 450 MB Super-SoundPool für DM 99,-
- ☐ Ich bezahle mit beiliegendem Verrechnungsscheck
- ☐ Bitte per Nachnahme senden (zzgl. DM 7,50 Gebühr)

Name

Straße

PLZ/Ort

Telefon

Alter

PG-GAMES 12/95

MAGIX NetWork, Kürnbergstr. 35, 8369 Munch

**MAGIX**  
music NetWork

MAGIX Entertainment  
Kürnbergstraße 35  
81369 München  
Telefon: 089 7692061  
Telefax: 089 7692041  
B.T.X. \* MAGIX #

Erhältlich im Computer-, Musik- und Buchhandel und bei:

- Vobis ■ Escom
- Schadt Computer ■ Karstadt
- Brinkmann ■ Schaulandt

Die angegebenen Preise sind unverbindliche Preisempfehlungen

## \*\* Megapack III \*\*

TFX, Megarace, Lemmings,  
Dragon's Lair, Novastorm,  
Reunion, Cyclone, Basketball,  
Journeyman Project Turbo,  
Vortex, Quantum Gate II

# 79,-

## IDE-ATAPI CD-ROM's



2 fach 4 fach  
**119,- 299,-**

incl. dt. Handbuch, Treiber + Audiokabel.

**Low-Cost mit  
deutscher Anleitung  
je 39,- DM**

**Populus 2 & Powermonger  
NHL Hockey  
Space Hulk  
Privateer  
SSN-21 Seawolf  
Syndicate Plus  
Wing Commander 2  
Shadowcommand**

## Pentium Power 75MHz

- 256KB Cache
- 8MB RAM
- 850MB Harddisk
- Grafikkarte 64Bit
- Cherry Tastatur
- MS-DOS 6.22
- Windows 95
- 3 Jahre Garantie



Finanzierungs-  
Angebot

24 x 99,-  
= 2376,- DM

Speicher: 13,3% Preisnachlass

## PC-Spiele auf CD

### Top-Spiele komplett in englisch

11th Hour	85,00
Apache Longbow	78,00
Acendancy	78,00
Battle Beast	78,00
Crusade no remorse	78,00
Death Gate	50,00
Flight Unlimited	78,00
Need for Speed	76,00
Phantasmagoria	86,00
Quake (ID Software)	89,00
Rebel Assault 2	83,00

### Top-Spiele komplett in deutsch

Air Power (Silmul.)	79,00
Command & Conquer	99,00
Hugo	63,00
Magic Carpet 2	94,00

Besuchen Sie unser  
**LADENLOKAL**  
Im Wallzentrum  
Moers Stadtmitte  
(Tel: 02841-24949)



## Lucas Archive

Rebel Assault  
Indiana Jones  
Sam und Max  
Day of Tentacle

# 79,-

## IDE Festplatten

420 MB E-IDE	269,-
850 MB E-IDE	359,-
1.0 GB E-IDE	419,-

## CDROM Laufwerke

Sanyo SCSI 4-fach	309,-
NEC SCSI 6-fach	679,-
TEAC IDE 6-fach	599,-
Externes SCSI Geh.	129,-

## Drucker

HP Deskjet 600	599,-
HP Deskjet 660 C	799,-
HP Deskjet 850 C	979,-
Canon BJC-70	519,-
Canon BJC-4000	649,-
Canon BJC-600e	899,-
Star SJ-144	399,-

**MLC Hard & Software**

Im Ring 29 - 47445 Moers

02841 - 42249

02841 - 41686



Versandpreise sind keine Ladenpreise



## So erreichen Sie uns:

### Anschrift

Computer Verlag GmbH & Co. KG  
Redaktion: PC Games  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

### CompuServe

100567, 3006 (Oliver Menne)  
100335, 1252 (Thomas Barovskis)  
100546, 3040 (Harald Wagner)

### PC Games Mailbox

Sammelnummer: (09 11) 20 99 11

### Bei Reklamationen wenden Sie sich an

Astad Media GmbH  
Reklamation PC Games  
Am Steinacher Kreuz 22  
90427 Nürnberg

### Reklamationshotline

Montag bis Freitag,  
14 bis 18 Uhr  
(09 11) 30 50 30

### Spielehotline

Montag bis Freitag,  
13 bis 16 Uhr  
(09 11) 6 42 77 62

### Leserservice

Montag bis Freitag,  
12 bis 16 Uhr  
(09 11) 6 42 77 63

### Abobetreuung

(09 11) 5 32 51 79

### Verlagsanschrift

Computer Verlag GmbH & Co. KG  
Innere Cramer-Klett-Straße 6  
90403 Nürnberg

### Geschäftsführer

Adolf Silbermann

### Chefredakteur

Christian Geltenpoth

### Stellvertreter des Chefredakteurs

Christian Müller, Christoph Holowaty

### Leitende Redakteure (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)

Oliver Menne, Thomas Barovskis

### Bildredaktion

Roland Gerhardt

### Textkorrektur

Herbert Aichinger

### Redaktion Deutschland

Rainer Rosshart, Harald Wagner, Petra Maueröder, Christian Bigge, Hans Ippisch

### Redaktion USA

Markus Krichel, Longmont, Colorado  
CompuServe: 73233, 742

### Redaktionsassistent

Michael Erwin, Alexander Geltenpoth

### Freie Mitarbeiter

Christian Späthe, Richard Vogler

### Layout

Alexandra Böhm, Hansgeorg Hafner,  
Simon Schmid, Gisela Tröger,  
Hans Strobel

### Titelgestaltung

Simon Schmid

### Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen

Stefanie Geltenpoth

### Produktionsleiter

Michael Schraut

### Vertrieb

Gang Verlag GmbH

### Vertriebsleiter

Roland Bollendorf

### Druck

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

### Kopierservice Coverdisk

Astad Media GmbH

### Titel PC Games

Sony Interactive

### Anzeigenleitung & -verkauf

MEEDIA AG Medienagentur GmbH i.G.

Isarstr. 34, 90451 Nürnberg

Telefon: (09 11) 9 68 32 - 0

Thorsten Szameitot (Verkauf, -19)

Wolfgang Menne (Verkauf, -43)

Tanja Kaiser (Disposition, -32)

Fax: (09 11) 6 42 78 60

Mobil: (01 71) 6 21 31 46

### Anzeigenkontakt

VECTOR Medienmarketing GmbH

Falkstraße 45-47, 47058 Duisburg

Telefon: (02 03) 3 05 11 11

Fax: (02 03) 3 05 11 34

### verantwortlich für den Anzeigenteil

Thorsten Szameitot, Thomas Kammer

### Anzeigenpreise

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 6,  
gültig ab Mai 1995

### Abonnement

PC Games mit Diskette kostet im Jahres-  
Abo DM 79,- und mit CD-ROM DM 108,-.  
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

### Manuskripte und Programme

Mit der Einsendung von Manuskripten je-  
der Art gibt der Verfasser die Zustimmung  
zum Abdruck in den von der Verlagsgrup-  
pe herausgegebenen Publikationen. Eine  
Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentli-  
chung kann nicht übernommen werden.

### Urheberrecht Text

Alle in PC Games veröffentlichten  
Beiträge sind urheberrechtlich ge-  
schützt. Jegliche Reproduktion oder  
Nutzung bedarf der vorherigen, schrift-  
lichen Genehmigung des Verlags.

### Urheberrecht Coverdisk und CD-ROM

Alle auf der PC Games Coverdisk und  
CD-ROM veröffentlichten Programme  
sind urheberrechtlich geschützt. Kopieren  
oder gewerbliche Nutzung bedarf der  
vorherigen, schriftlichen Genehmigung  
des Verlags. Der Verlag übernimmt kei-  
nerlei Haftung für evtl. auftretende Kosten  
oder Schäden. Für den Inhalt der Pro-  
gramme sind die Autoren verantwortlich.

Mitglied der Informationsgemein-  
schaft zur Feststellung der Verbrei-  
tung von Werbeträgern e. V. (IVW),  
Bad Godesberg



Verkaufte Auflage  
II. Quartal 1995  
165.963 Exemplare

## Inserentenverzeichnis

ACE Roos	165
Althoff	90
Arctic	61
Ascon	13, 15
Astad Media	185
Baasch	71
Bachler	89
Batavia	187
Bischoff & Partner	90
Bomico	52, 53, 132, 133, 140, 141, 150, 151, 212
Brinkmann	43, 73
Call & Play	125
CDV	135
Computer Verlag	205, 207, 209
ComSoft	187
CPS Heidack	129
Cross Computer	201
CSS Marketing	71
Discount Versand	183
Double Touch	35
Drum	81
DSF	82
Dynamic Soft	67
Electronic Arts	157, 158, 159, 175, 177, 179, 181, 185
Empire	11, 18, 21
Esser Soft	127
Fantasy Productions	168
Focus	203
Gamblesoft	191
Game-It	23
Gamesworld	49
Gametek	25, 143
Greenwood	33, 173, 211
Groß Elektronik	39
Hint Shop	81
IBM	17
Ikaron	155, 183
Infogames	63
Intercomp	73
Jagotec	189
Jölleneck	165
Joysoft	85
KuWo Versand	45
Logitec	199
M&S Com	90
Magic Software	90
Media Point	78, 79
Medienvertrieb Kalberg	163
Microsoft	57, 58, 59
Mindscape	139
MLC	129
Motor Presse	161
Multimedia Soft	27
Mystic Computer Parts	77
NBG Verlag	68, 69
Okay Soft	81
PC Fun	127
Pearl Agency	193
Sander	51
Sega	75
Siemens	40, 41
Softgold	29, 37, 47
Software 2000	166, 167
Software Corner	87
Sony	171
Sony Interactive	131
Topshare	145
Tsunami	49
Versand 99	65
Virgin	2, 3, 4, 6, 7
Warner Interactive	147, 169
Weco	137
Wial	123
Zeiter Soft	191
Zur 48	73



PC  
CD  
ROM

# wipeout™

BIS ZUR TOTALEN EKSTASE

Orbital, Leftfield, The Chemical Brothers.

wipeout-Soundtrack demnächst bei Sony Music



"...schlichtweg umwerfend..."  
**MEGAFUN (89%)**

"...das eindrucksvollste Argument,  
sich eine PlayStation zuzulegen."  
**MAN!AC (85%)**



# WARCRAFT

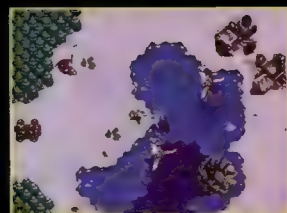
TIDES OF II DARKNESS



Die Schlacht um Azeroth  
Zu Land, Wasser und in

Strategie-Action in Echtzeit und SVGA-Grafik.  
Komplett in Deutsch

geht weiter.  
der Luft



Ab November  
auf CD-ROM.

Läuft unter  
DOS, Win 3.1 und Win 95.

Im Exklusiv-Vertrieb von:

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE

**BLIZZARD**

ENTERTAINMENT

E-Mail: blizzrdent@aol.com

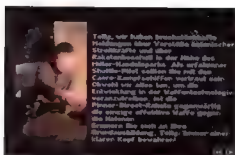


Darker

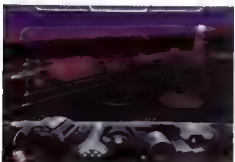
# Spätzünder Navy adieu

Im Dunkeln ist gut kungeln: Psygnosis schlägt ein finsternes Kapitel im Bereich 3D-Action auf.

Bei Darker kämpfen Sie im Prinzip gegen zwei Gegner auf einmal - einer davon ist die aufmüpfige Steuerung, der andere sind die Einheimischen der hellen Hälfte eines Planeten. Als Pilot der „dunklen Seite der Macht“ toben Sie mit Ihrem Raumschiff durch eine



Die vernachlässigbare SF-Hintergrundstory wird Ihnen in Form von deutschen Texten und pixeligen Videos aufgetischt.



Darker macht seinem Namen alle Ehre - von „sonnendurchflutet“ kann jedenfalls keine Rede sein.

3D-Umgebung. Da dürfen Bodenziele bombardiert und herumgaulende Jets ins Fadenkreuz genommen werden. Kein Zweifel: Für diese technisch leicht rückständige Spielerei haben die Programmierer mit mäßigem Erfolg elementare Features von DIDs Inferno, Fury 3 oder Terminal Velocity geplündert. Nicht ganz so erfolgreich waren die Bemühungen, kurzweilige Missionen (insgesamt 70) oder eine moderne Grafik-Engine einzubauen. Zwar erspäht man in den VGA-Szenarien vergleichsweise viele Gebäude und andere Details, aber das sah man bei den genannten Titeln schon in ähnlicher und qualitativ soliderer Form.

Petra Mauwäder ■

Carrier Strike Force

# Navy adieu

MicroProse vertreibt nicht wie geplant Navy Strike! Statt dessen erscheint das Spiel nun bei Empire.



Neuer Titel, altes Gameplay! Carrier Strike Force sieht genauso aus wie Navy Strike und spielt sich auch so! Nur einige Abläufe wirken verbessert, und der SVGA-Modus ist zu mehr Rechnerkonfigurationen kompatibel.

Seit Monaten so gut wie fertig, längst getestet und den Lesern vorgestellt, jedoch nicht käuflich zu erwerben. Nachdem zunächst MicroProse das Rowan-Produkt Navy Strike vertreiben wollte, nimmt sich nun Empire der strategiestiligen Flugsimulation an. Am Spielprinzip hat sich nichts geändert, weiterhin muß der Spieler jede einzelne Einheit der Flugzeugträgerflotte befehlen, jeder Einheit Einsatzart und Wegpunkte verpassen. Der Computergegner reagiert auf jede der Eingaben und paßt seine eigene Strategie entsprechend an. Erst wenn sich die eigenen Flugzeuge in der Luft befinden, kann der Spieler ins Cockpit wechseln und den Lauf der Dinge in die eigene Hand neh-

men. Trotz der für einige Grafikkarten verfügbaren Super VGA-Darstellung kann die Grafik nicht mit Details glänzen, die wenigen Gegenstände verschwinden stets im allgegenwärtigen Nebel. Ansonsten setzt die Simulation auf Realismus: gegnerische Flugzeuge dürfen nicht ohne Genehmigung abgeschossen werden, Zuwiderhandlungen führen zur Entlassung. Leider wurden die Fehler von Navy Strike komplett übernommen, weder das Gameplay noch die vom Spiel übermittelte Spannung entspricht dem Machbaren. So bleibt Carrier Strike Force ein durchschnittliches Strategiespiel mit einem gut entwickelten Actionteil.

Harald Wagner ■

## SPECS & TECS

VGA	SVGA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	6 MB   General Midi
CD	320 MB   Audio

### REQUIRED

486, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

### RECOMMENDED

486, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

### MULTIPLAYER

keine Multiplayer-Option

## RANKING

### 3D-Action

Grafik	55%
Sound	50%
Handling	60%
Spiele Spaß	41%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Psygnosis
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

## SPECS & TECS

VGA	SVGA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	1 MB   General Midi
CD	320 MB   Audio

### REQUIRED

486, 8 MB RAM, Single-Speed-CD-ROM

### RECOMMENDED

Pentium, 8 MB RAM, Single-Speed-CD-ROM

### MULTIPLAYER

keine Multiplayer-Option

## RANKING

### Flugsimulation

Grafik	65%
Sound	70%
Handling	80%
Spiele Spaß	65%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	GameTek
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	ausreichend

# Frö-hö-li-che Weih-nacht...



Für alle, die schön artig waren, hat CDV Software ein paar tolle Geschenkideen zusammengestellt:

**Terminal Velocity DM 99,95**



Die Action und das Action-Game...  
Terminal Velocity...  
...auf dem Markt...

**DM 49,95 Fuzzy's World**



**Poker Party**



**DM 79,95**  
Poker Party...  
...auf dem Markt...



**Jkarus Sprachtrainer**



**Dr. Hardware DM 29,95**



Hardware erstellt eine umfassende Hard- & Softwareanalyse Ihres Computers. Für Einsteiger ist Dr. Hardware einfach zu bedienen und jedes Analyse-Modul wird erläutert. Profis werden die hohe Detailtiefe des Programms zu schätzen wissen. FEATURES: • erkennt CPUs, BIOS, Chipset und (Fax-)Modem • Testet Grafikkarte, Festplatte, CPU • zeigt IRQs, DMA, Setupwerte, Schnittstellen...

**System-Lotto**

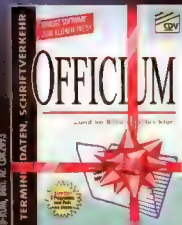


Das ran-Team von SAT1 präsentieren das ran-special auf CD. Die Rundlagen von Ihrer witzigen Seite - zum Ablesen! Vollbildvideos plus Quiz.  
• Die besten und heißesten Momente  
• Die verrücktesten Highlights  
• Die verrücktesten der Aktivisten  
• Die verrücktesten Showeinlagen  
• Die verrücktesten Momente  
• Die verrücktesten Praxen  
• Die verrücktesten Versprecher

**ran fun-special**



**Officium DM 99,95**



Sie möchten Ihre Büroarbeit in den Griff bekommen - aber dabei nicht vom Funktionsreichtum teurer Softwarepakete erschlagen werden? Dann sind die drei leistungsfähigen und professionellen Programme von OFFICIUM genau das Richtige für Sie:  
• **WOMAN** - die universelle Textverarbeitung (To-Do-List, Kopierfunktion, Schreibdrucke)  
• **WOMEN** - die universelle Datenbank (Einblendendruck, Grafik-Import, Druckverwaltung)  
• **SCRIPTUS** - die komplette Textverarbeitung (Text-/Grafik-Import, Rechtschreibprüfung...)

**Internet pro DM 29,95**



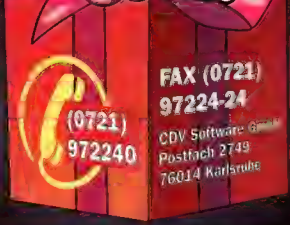
Umfassende Einführung und Antwort auf alle relevanten Fragen. Mit "Netzworters Guide" 25 tolle Tipps von Carsten Scheibel. Mit Bonus-CD-ROM: 10 Tage Internet...

**Skunny - Lost Treasures DM 79,95**



Jump&Run vom Feinsten! Skunny, das runde Eichhörnchen mit der unglaublichen Sprungkraft geht auf Schatzsuche. Erleben Sie weiches Parallax Scrolling auf sechs Ebenen, gerenderte Animationen, insges. 750.000 Grafik-Elemente. Skunny macht einfach Spaß.

**Jetzt bei Ihrem Händler!**



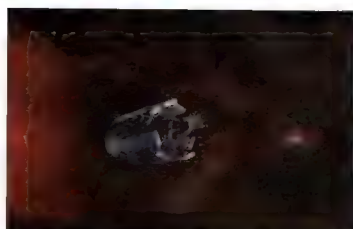
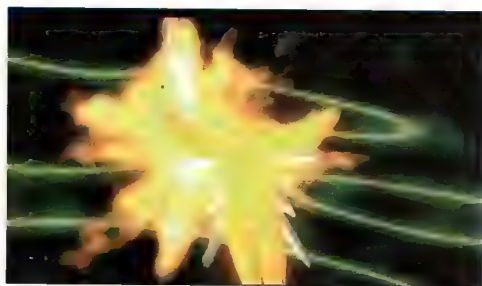
FAX (0721) 97224-24

(0721) 972240

CDV Software GmbH  
Postfach 2749  
76014 Karlsruhe

**TIP für ONLINE-Spielefreake!**  
Online spielen im Monats- od. Jahres-Abo **BUNDESWEIT**.  
3D-Action im Multiplayer-Modus. Info-Mailbox: (0721) 72014





Albion

# Planet der Affen

Amberstar, Ambermoon, Albion! Hinter diesen drei As verbergen sich ein und die selben Programmierer, wie man auch ohne Zweifel nach einem kurzen Blick auf ihr letztes Werk feststellen wird. Die beiden Bernstein-Teile konnten inhaltlich selbst eingefleischte Rollenspieler überzeugen, aber technisch waren sie schon immer unter Standard. Ob man es jetzt mit Albion schafft, von dem „innen hui, außen pfui“-Image wegzukommen, wird sich zeigen.



Die Furcht 2 macht 7 Schaden!

## Freizügig

Im dritten Jahrtausend ist die Erde sämtlicher Rohstoffe beraubt, die Megakons müssen nach einem neuen Opfer Ausschau halten. In dieser Zeit wird auch der Überlichtantrieb entwickelt, womit die Erkundung (und Ausbeutung) entfernter Systeme möglich ist. Eine der Sonden bringt überraschend gute Ergebnisse über einen weit entfernten Planeten, den man kurzerhand Nugget tauft. Mit einem riesigen Raumschiff will man genügend Maschinen auf den Planeten schaffen, um sich die wertvollen Ressourcen anzueignen. In dem fremden Sternensystem angekommen, erhält man als Pilot ein kleines Schiff, mit dem man einen ersten Aufklärungsflug durchführen soll. Nach einer Bruchlandung muß man feststellen, daß es auf Nugget, gegen alle Erwartungen, nur so von Lebensformen wimmelt. Einige der verschiedenen Spezies sind sogar intelligent und zivilisiert. Aus technischer und wissenschaftlicher Sicht sind die Völker zwar ziemlich primitiv, allerdings verfügen sie über mystische Kräfte. Man macht sich also auf den Weg zur Landestelle der übrigen Terraner, um ihre weiteren Absichten zu erfahren...

## SF-Fantasy

Eine gewagte Mischung, Science Fiction- und Fantasy-Elemente in ein Rollenspiel zu packen. Aber wie man bei „Wizardry 7 - Crusaders of the Dark Savant“ gesehen hat, kann ein Spiel zwischen der technischen und magischen Welt sehr reizvoll sein. Allerdings wurde natürlich auf die klassischen Fantasy-Rassen wie Elfen und Zwerge verzichtet, an ihre Stelle treten unterschiedliche Katzenwesen.

Nach typischer Amber-Manier weiß der Spieler am Anfang überhaupt nichts. Erst so nach und nach werden größere Zusammenhänge deutlich und damit auch das endgültige Ziel. Einerseits ist dies ein großer Vorteil, man wird in keiner Beziehung in seinem Verhalten festgelegt. Andererseits fängt niemand gerne bei Null an, zu mindest ein bißchen mehr Hintergrundwissen wäre wünschenswert. So beginnt man also ziemlich planlos, mal vom recht praktischen Automapping abgesehen, die Gegend zu erkunden und Konversation mit den zahllosen Charakteren zu betreiben. Hat man schon den eigenen Charakter, nämlich Pilot Tom, in rollenspieluntypischer Weise nicht selbst „auswürfeln“ dürfen, so kann man wenigstens seine Begleiter im Laufe des Spiels ziemlich frei auswählen. Auch die gesammelten Erfahrungen lassen sich in die unterschiedlichen Gebiete frei nach Wahl investieren, so daß man mit der Zeit doch eine individuelle Party zusammenstellt.

## Alter Hut

Programmetechnisch hat sich seit Ambermoon leider so gut wie nichts geändert. Nach wie vor treibt man seine Crew per Mauszeiger über eine viel zu kleine 2D-Karte, für die kein Automapping zur Verfügung steht. Erst wenn man einen Dungeon oder ähnliches betritt, wird in die 3D-Perspektive umgeblendet. Leider ist die zugehörige Engine schon extrem unterdurchschnittlich. Sämtliche näheren Objekte verwandeln sich in relativ grobe Pixelhaufen. Selbst die Geschwindigkeit läßt zu wünschen übrig. Alle Monster und Gegenstände sind nur zweidimensional und die



**weeco Computer**  
Frank & Thomas Siegart  
**Mittelweg 1**  
**D-24999 Wees**

	PC 3,5	CD-ROM
<b>WINDOWS 95</b>	<b>DV 198,-</b>	<b>198,-</b>
D-INFO	DV	49,95
AL UNSER (WIN 95)	DA	65,95
APACHE LONGBOW	DA	72,95
ASCENDANCY	DV	82,95
BATTLE ISLE 3	DV	82,95
CLEARING HOUSE	DV	72,95
COMMAND & CONQUER	DV o.	86,95
CRUSADER - NO REMORSE	EV	77,95*
DUNGEON MASTER 2	DV	86,95
FADE TO BLACK	DV	82,95
FIFA SOCCER 96	DV	77,95*
FORMULA ONE GRAND PRIX 2	DV	i.Vorb.
KNIGHTS OF KENTAR	DV	86,95
LORDS OF MIDNIGHT	DV	86,95
MAGIC CARPET 2	DV	77,95
MECHWARRIOR 2-THE CLAN	DV	82,95
NEED FOR SPEED	DV	77,95
NHL HOCKEY 96	DV	77,95
PGA TOUR '96	DA	77,95
PHANTASMAGORIA	EV	82,95
PHANTASMAGORIA	DV	86,95*
PITFALL-MAYAN ADV.(WIN 95)	DA	77,95
SPACE QUEST 6	DV	82,95
STAR TREK OMNIPEDIA	EV	77,95
VOLLGAS	DV	82,95
WHALES VOYAGE 2	DV	77,95

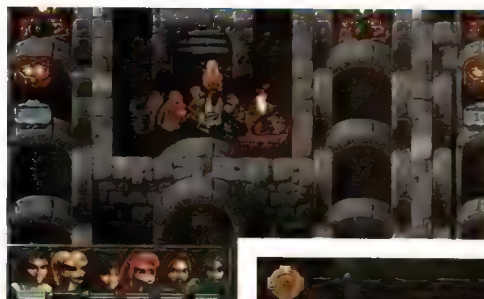
	PC 3,5	CD		PC 3,5	CD
1944 Across t. Rhine	DV	94,95	Micro Machines 2	DA 65,95	72,95
A4 Networks	DV	82,95	Mynt	DV	72,95
A4 Dampier Hockey	DV	65,95	Nascar Truck Pack	DA 37,95	42,95
Acce o.t. Deep	DV	82,95	NBA Live 95	DA	86,95
Action Soccer	DV	72,95	Panzer General	DA	72,95
Alone i.t. Dark 3	DV	89,95	Perfect General 2	DA	77,95
Amerika 1881-85	DV	86,95	Primal Rage	EV	77,95
Atlas	DV	54,95	Prisoner of Ice	DV	82,95
Blind!	DV	77,95	Psycho Pinball	DV	89,95
Burning Steel 3	DA	79,95	Rugby-EA Sports	DA	77,95
Colonization	DV	86,95	Simon t. Sorcerer 2	DV	82,95
Crusade	DV	82,95	Sim Tower	DA	77,95
Der Reeder	DV	79,95	Star Trek Final Unity	DV	94,95
Discworld	DV	72,95	Stonesprophet	DA	82,95
Earthsiege	DV	82,95	Super Karts	DA	82,95
Flight Unlimited	DV	86,95	Super S.F.2 Turbo	DA	65,95
Flight Simulator	EV	72,95	Terminal Velocity	DA	69,95
FX Fighter	EV	77,95	The Last Dynastie	DV	82,95
Futball Total 1	DV	75,95	US Navy Fighters	DV	86,95
Hardball 4	DA	77,95	X-COM (UFO 2)	DV	86,95
Hi-Octane	DV	82,95	Wing Commander 3	DV	99,95
Hollywood Pictures	DV	82,95			
Jagged Alliance	DV	86,95			
Lost Eden	DV	79,95			
Magic Carpet plus	DV	82,95			
Marine Fighters	DV	42,95			

## LADEN IN WEES, BIRKLAND 1(GEWERBEGBIET) BEI GLÜCKSBURG (OSTSEE) (Ladenpreise differieren)

DH=dt. Art DV=komp. dt. EV=komp. engl * bei Drucklegung noch nicht lieferbar! Preisänderungsvorbehalt !!	
PHASE 9 GameStar progr. GamePad	99,95
PHASE 9 Phantom 2+ (6Feuerknöpfe)	44,95
GRAVIS Game-Pad 39,95 Analog 49,95 Pro 59,95 Phoenix	199,95
LOGITECH Pilot-Mouse 49,95 WingMan 69,95 WingmanExtreme	89,95
AZTECH CD-ROM 2x Speed ATAPI	129,95
MITSUMI CD-ROM FX 400 4x Speed	289,95
LAUTSPRECHER Aktiv 25 Watt 49,95 Aktiv 80 Watt	89,95

Für Druckfehler u. Irrtümer keine Gewähr  
Versandkosten: Inland: Vorkasse + 6,50 DM Nachnahme + 10,- DM (+ NV-Gebühr)  
ab 250,- DM Versandkostenfrei  
Ausland: Nur Vorkasse (Nachnahme nicht möglich) + 20,- DM  
**Mo.-Fr.: 9.00 - 18.00 Sa.: 10.00 - 13.00**  
**Tel.: 04631 / 976**  
**FAX: 04631 / 4261**





**Rollenspieltechnisch sind die Kampfsequenzen gut gelöst, ein noch etwas höherer taktischer Anspruch wäre aber wünschenswert.**

Grundrisse immer rechtwinklig. Immerhin sind einige Lichtquellen ganz nett animiert, und auch das sonstige typische Inventar wurde schön umgesetzt. Wirklich gut ist das Automapping. Hat man eine Karte weitgehend erkundet, so lassen sich markante Lokalitäten mit einem simplen Mausklick wieder besuchen. Nicht zu erwähnen braucht man, daß man sich wieder jede Menge Gemeinhei-

ten, Fallen und Rätsel ausgedacht hat, die einen oftmals vor anscheinend unlösbare Probleme stellen.

## Hack'n'Slay

Auch über die Kampfsequenzen lassen sich kaum Neuerungen berichten. Auf einem 30 Felder großen Schlachtfeld dirigiert man seine Charaktere wie Schachfiguren. Dabei



Die 2D-Ansicht ist zwar grafisch ganz hübsch, aber sehr unübersichtlich. In größeren Gewölben verliert man leicht die Orientierung (oben).

Im Punkt 3D-Engines ist man viel besseres gewöhnt. Außerdem kommt so in dem sonst recht ruhigen Spiel Hektik auf.

wird für alle Mitglieder der Gruppe die Aktion für die nächste Runde festgelegt, bevor man letztere startet. Je nach Schnelligkeit wird die Zugreihenfolge bestimmt und der Erfolg von Angriffen ausgewertet. Vom taktischen Anspruch ist dies mit Ultima 5 vergleichbar, von grafischen Gesichtspunkten eher mit Might & Magic 4. Die Hintergrundmusik ist ganz ordentlich und wechselt auch passend zu den einzelnen Spielsequenzen und Gege-

benheiten, so daß teilweise eine stimmungsvolle Atmosphäre aufkommt. Nur die einzelnen Themen sind vielleicht ein wenig zu kurz geraten, gerade bei solchen Spielen, mit denen man sich so lange beschäftigt, ist dies ein extremes Manko. Recht spärlich treten Soundeffekte auf, auch auf Sprachausgabe muß man weitgehend verzichten. Bei den Textüberlängen ist dies allerdings kein Wunder. Ein weiterer Nachteil wird so für alle DSA2-Kenner offensichtlich. Inhalte aus Konversationen und ähnlichem werden nämlich nicht automatisch irgendwo vermerkt, wichtige Informationen wird man als Spieler mit Block und Bleistift selbst festhalten müssen.

Alexander Geltenpoth ■

## Statement

Wieder einmal sind die Eindrücke sehr verschieden. Programmtechnisch macht Albion nicht viel her, es mangelt sowohl in den Punkten Grafik, Sound als auch Spielkomfort, selbst wenn das Handling wirklich anwenderfreundlich ist. Dagegen steht eine interessante, auch wenn nicht völlig neue Story und viele knackige Rätsel, an denen man sich oft die Zähne ausbeißt.



## SPECS & TECS

VGA	SVGA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	2 MB / General Mikä
CD	100 MB / Audio

## REQUIRED

386er, 4 MB RAM,
DoubleSpeed-CD-ROM

## RECOMMENDED

486er, 8 MB RAM,
QuadSpeed-CD-ROM

## MULTIPLAYER

keine Multiplayer-Option
--------------------------

## RANKING

Rollenspiel	
Grafik	60%
Handling	70%
Spielspaß	70%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Blue Byte
Preis	ca. DM 100,-
CD-Vorteil	gut



# MIT "D:\SETUP" SPIELEND ZUM FÜHRERSCHEIN:

Mit der PC-Fahrschule  
von auto motor und sport  
für nur 39.- Mark!

auto  
motor  
sport

PC-Lernprogramm zur Theorie-Prüfung Klasse 3:



Immer wieder neue Zusammen-  
stellung der Prüfungsfragen  
nach StVZO.



Exklusiv: Interaktives Fahrtraining  
für Stadt- und Überlandfahrten  
(3D-Animationen).

## Systemvoraussetzungen CD ROM:

Windows 3.1 oder höher, 486er Prozessor mit 4 MB  
(empfohlen 8 MB), 5 MB freier Speicherplatz,  
CD-Rom-Laufwerk/double speed, 256 Farben-Monitor,  
Maus, SB 16-kompatible Soundkarte

**Führerscheinfragen durch  
TÜV Bayern/Sachsen geprüft!**



Exklusiv: Einzigartige Video-  
Sequenzen aus der Crashtest-Serie  
von auto motor und sport.



Exklusiv: 50 auto motor und sport  
Profitips als Animation, Video  
oder Grafik.

auto  
motor  
sport

## BESTELLSCHEIN

Bitte schicken Sie mir:

☐ St. **CD ROM-Versionen à 39 Mark**  
(zzgl. einmalig 6 Mark Porto und Verpackungskosten)

☐ St. **Disketten-Versionen à 29 Mark**  
(zzgl. einmalig 6 Mark Porto und Verpackungskosten)

Ich bezahle den Gesamtbetrag:

☐ bequem und bargeldlos per Bankeinzug

KONTONUMMER (Kein Sparkonto)

BANKLEITZAHL

GELDINSTITUT

DATUM/UNTERSCHRIFT

☐ per beigelegtem Verrechnungsscheck

**Absender**

NAME/VORNAME

STRASSE, HAUSNUMMER

PLZ, ORT

## Direktbestellung über

Bestellfax: 0711/182-17 56 (nur bei Bankabbuchung)  
Telefon: 0711/182-12 29  
(zzgl. DM 6.- Versandkosten)

Coupon ausschneiden und einsenden an:  
auto motor und sport-Spezialverkauf, 70182 Stuttgart



## Auch als Disketten-Version erhältlich:

Inhalt: Lernprogramm, Prüfprogramm und Härte-  
test. Systemvoraussetzungen: Windows 3.1 oder  
höher, 386er Prozessor mit 4 MB (empfohlen 8 MB),  
18 MB freier Speicherplatz, Maus, 256 Farben-  
Monitor.

**Jetzt im Computerhandel, in Kauf-  
häusern, Mediamärkten und im  
ausgewählten Zeitschriftenhandel!**

Die Auslieferung erfolgt nur gegen Zahlungsnachweis. Games 1



EINE RUNDE SACHE  
AUF CD-ROM ...

...BIS DIE  
ECKIG



**Soft Price ist wieder da. Das heißt: Die absoluten Game Klassiker zu absolut soften Preisen. Soft Price kommt mit acht bekannten Knüllern. Alle auf CD-ROM, alle in deutsch und natürlich alles**



**RETURN TO ZORK**  
Erstmals komplett  
in Deutsch!



39,95\*

**DUNE II**

Der Urvater von  
„Command and  
Conquer“

29,95\*



Take your  
**BEST SHOT**  
Wer MTV\* kennt,  
kennt ihn!



19,95\*

**JURASSIC PARK**  
Einfach dino-  
dimensional



29,95\*



39,95\*

**SIMON I**  
Schräger  
geht's nicht

\*Unverbindliche Preisempfehlung

AUGEN  
WERDEN.

ZU PREISEN: DA SPRINGT  
IHR IM DREIECK!



**original Spiele. Soft Price erkennt Ihr am Sticker auf der Packung. Worauf wartet Ihr noch? Schiebt die Top-Hits in Euer Laufwerk. – Ach so! Wo gibt's Soft Price? Überall im gut sortierten Fachhandel.**

**SUPER SOCCER**  
Erstmals  
auf CD-ROM!



39,95!

**SOCCER KID**  
Ein „Muß“  
für alle  
Jump'n'Run Fans



19,95!



39,95!

**TFX**  
Bekannt  
aus der  
TV-Werbung



Im Exklusiv-Vertrieb von:

**COMICO**  
THE GREAT IMPORT OF EUROPE



In der gesamten PC-Industrie geht inzwischen nichts mehr ohne Microsoft. Mit Windows 95 will Bill Gates jetzt auch den Spiele-Olymp nach Redmond holen. Fury3 ist zwar nicht die Revolution im Spielesektor, aber dennoch ein gelungener Startschuß!

Fury3

# Startschuß



Hat man sich durch die Straßenschluchten New Kroys gekämpft, finden sich auf den Dächern der Wolkenkratzer die empfindlichen Radaranlagen der Bions.



Der Guardian des Planeten Sebek muß in einer riesigen unterirdischen Gruft besiegt werden. Mit Schakalop und dem Ankh-Symbol erinnert er an die ägyptische Gottheit Isis.



Neben der Cockpitsicht sind auch verschiedene Außenansichten des Raumgleiters wählbar.

Dabei handelt es sich bei Fury3 nicht einmal um eine Eigenentwicklung. Als Grundlage diente das zu Jahresbeginn erschienene Terminal Velocity von 3D Realms. Allerdings renovierte man den 3D-Action-Shooter mit der Win95 32 Bit-Grafikbibliothek, neuer Story und Grafik- sowie Soundelementen. Das Ergebnis zeigt, wie man sich PC-Spiele für den Massenmarkt wünscht: Autoplay, Multitasking, Fensterapplikation, Spielspaß ohne verwickelte Installations- und Konfigurationsprozeduren. Namensgeber Fury ist der Basisplanet der Bions. Ursprünglich von Terranern entwickelt, haben sich die hochaggressiven Bion-Kampfroboter verselbständigt. Als trotterischer Beauftragter steigen Sie in einen Raumgleiter, um dem bionischen Würge-

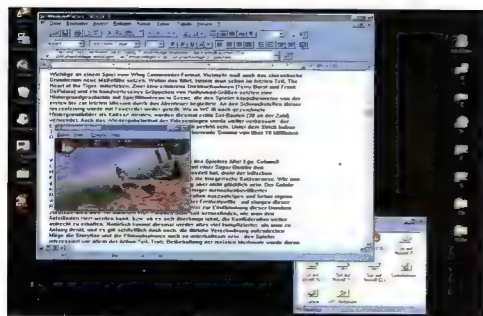
griff ein Ende zu bereiten. Dazu müssen auf sieben gekidnappten Rohstoffplaneten und Fury selbst je drei Missionen überstanden werden. Ihre Angriffe richten sich dabei vornehmlich auf Einrichtungen der Infrastruktur oder Rohstoffgewinnung. Trotzdem keine leichten Ziele, da Raumgeschwindigkeit und Abwehrbatterien für keine ruhige Sekunde am Feuerknopf sorgen, womit auch das grundlegende Spielprinzip schon erklärt wäre. Wer bei Fury3 lange fackelt, wird sich schnell im Game Over-Screen wiederfinden. Trotzdem gestaltet sich der Spielablauf sehr konform und wird nur durch die üppige gra-

fische und akustische Ausgestaltung nicht zu eintönig. Nacheinander werden Einrichtungen zerstört, Gegner abgeschossen, Tunnelanlagen durchflogen und nach je drei Missionen ein „Guardian“ besiegt. Dann geht's per Zwischensequenz in die nächste Welt. Das rasante Geschehen wird von wuchtigen Sounds genau auf den Punkt gebracht, musikalisch begleiten den Spieler treibende Industrial-Klänge. Fluggefühl und freie Steuerung im dreidimensionalen Raum sind beeindruckend, wozu natürlich die flüssige Grafikdarstellung beiträgt.

Oliver Menne ■

## Statement

Auch wenn es sich um keinen revolutionären Startschuß handelt, so darf man Microsoft zumindest einen überzeugenden Einstand in den Spielesektor bescheinigen. Fury3 ist ein solides und konsequentes Actionspiel, das nicht vorgibt, mehr zu sein. Ein abwechslungsreicher und schneller Zeitvertreib zwischen Textverarbeitung und Homebanking.



Fury3 ist das erste Win95-Spiel von Microsoft. Bald schon sollen sich auch Adventures im Windows-Fenster neben MS Word & Co. tummeln.

## SPECS & TECHS

VGA	SVGA
Testatur	AdLib
Mouse	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	10 MB   General Midi
CD	170 MB   Audio

**REQUIRED**  
486DX/66, 8 MB,  
DoubleSpeed-CD-ROM

**RECOMMENDED**  
Pentium 75, 16 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

**MULTIPLAYER**  
Keine Multiplayer-Player

## RANKING

Action	
Grafik	75%
Sound	70%
Handling	80%
Spielspaß	74%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Microsoft
Preis	ca. DM 70,-
CD-Advantage	befriedigend

# WIR PRÄSENTIEREN ADVANTAGE POINT

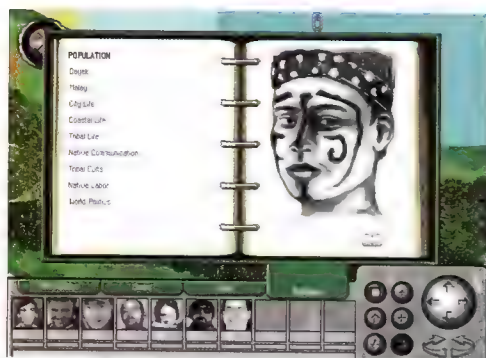


EINE BRILLIANTE HERBSTKOLLEKTION ZU EINEM  
ERSCHWINGLICHEN PREIS!

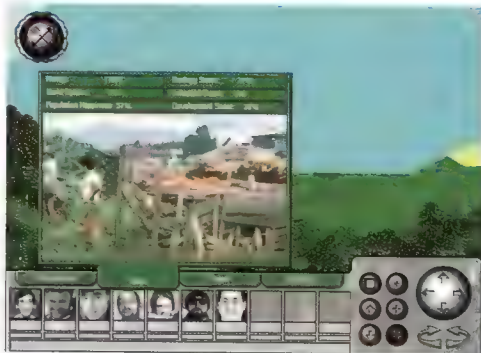
ADVANTAGE POINT VON GAMETEK

GAMETEK DEUTSCHLAND, GmbH Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany.





Das in die Menüleiste integrierte „Notebook“ fungiert als „Online-Handbuch“ und klärt u. a. auch über die verschiedenen Inselvölker auf.



Von Zeit zu Zeit sollte man sich mit einem Blick ins Score-Fenster über seine zivilisatorischen und umweltschützerischen Fortschritte informieren.

SimIsle

# Inselkoller

**Die französischen Atomtests im Südpazifik haben es einmal mehr gezeigt: Menschen scheinen nicht in der Lage zu sein, im Einklang mit der Natur zu leben. Statt die letzten unberührten Fleckchen auf der Erde zu hegen und zu pflegen, verstrahlt man sie lieber. In der neuen Inselformation von Maxis haben Sie die Chance, es besser zu machen.**

Bei Maxis liebt man es anscheinend, „Gott“ zu spielen. Hatte man bei SimCity schon die übermenschliche Aufgabe, blühende Städte aus dem Boden zu stampfen und für eine in allen Details stimmige Infrastruktur zu sorgen, so geht das neue SimIsle noch einen Schritt weiter: der Spieler steht hier vor dem Mammutproblem, auf einer pazifischen Inselgruppe ein harmonisches Miteinander zwischen Zivilisation und Natur zu ermöglichen. Nicht weniger als 25 Inseln konfrontieren einen dort mit den unterschiedlichsten Problemen, die sich immer dann auftun, wenn der Mensch in das natürliche Gleichgewicht eingreift. So gilt es in den einfacheren Szenarien beispielsweise, vom Aussterben bedrohte Tierarten zu retten und in andere Lebensräume zu exportieren, oder eine Insel da-





**Alarm!** Die Bevölkerung ist unzufrieden, und in manchen Dörfern haben die Leute sogar schon begonnen, Mohn zur Drogengewinnung anzubauen.

vor zu bewahren, von einem Milliarden zum riesigen Golfplatz umgestaltet zu werden.

## Brat und Spiele

Natürlich kann man solche Probleme in Simsle nicht einfach dadurch lösen, daß man das ganze Gebiet umzäunt und zum Naturpark erklärt. Die Bewohner der Region haben nämlich auch ihre Bedürfnisse, und sie orientieren sich an der westlichen Konsumgesellschaft.

Wenn man sie vernachlässigt, melden sie sich sehr bald lautstark zu Wort und verlangen nicht nur nach Bildungseinrichtungen und Krankenhäusern, sondern auch nach Autos und Möglichkeiten zur Freizeitgestaltung. Demnach ist es auf Dauer unmöglich, ohne die Ausbeutung von Bodenschätzen oder den Aufbau einer Industrie zu wirtschaften, wenn man die Inselbevölkerung zufriedenstellen will – sonst hat man bald eine steigende Kriminalitätsrate und von allem die Drogenmafia am Hals.


Selbstverständlich drängen auch Touristenströme aus allen Teilen der Welt auf unsere Inseln. Man sollte nicht in den Fehler verfallen, den

Fremdenverkehr aus lauter Naturliebe in Grund und Boden zu verdammen. Bei sorgsamer Kanalisierung der Urlaubermassen stellen diese nämlich eine nicht zu unterschätzende Einnahmequelle dar, mit deren Hilfe man umweltschützende Aktivitäten in die Wege leiten kann.

## Ausschwärmen!

Bei der Vielzahl der anfallenden Aufgaben können Sie unmöglich alles selbst in die Hand nehmen. Glücklicherweise stehen Ihnen auf den Inseln mehrere Agenten zur Verfügung, von denen jeder aufgrund seiner Vorbildung für ganz bestimmte Projekte besonders spezialisiert ist. So können Sie Mr. Groves in den Urwald schicken, um dort Bodenschätze oder seltene Tierarten aufzuspüren, oder über Herrn Smith Arbeitskräfte rekrutieren. Mr. Moon realisiert für Sie Bauvorhaben, und Miss Herby bildet Dorfbewohner aus, damit sie in der Landwirtschaft effektiver arbeiten.

Sind Ihnen die Leistungen Ihrer Helfer zu schwach, können Sie diese ins Headquarter schicken, auf daß sie dort noch eine Weile die Schulbank drücken, um ihre Effektivität zu erhöhen.



# TOPSHARE

Hans-Günter Röpke

Wilhelm Buschstr. 41 • 38723 Seesen-Rhüden

Tel. 0 53 84 / 16 80 Fax 0 53 84 / 2 80

BTX röpke#

### PC-Diskettenspiele

Bundesliga Manager:	78,-
Hatrick DV	59,-
— Supporter DV	30,-
Kings Quest 1-4	30,-
Leisure Suit Larry 1-3	30,-
Mad News Extrablatt DV	37,-
Police Quest 1-3	30,-
Street Fighter 2	30,-
Super Streetfighter 2 Turbo	77,-
Themapark deutsch	72,-
Wing Commander Academy	33,-

### Kinderprogramme Diskette

Aladin	61,-
Hugo DV	59,-
König der Löwen	61,-
Peter Pan DV	68,-
Scouters Zauberschloß DV	64,-

### Kinderprogramme CD-ROM

ADI Deutsch 1-2. Klasse	89,-
ADI Deutsch 3-4. Klasse	89,-
ADI Matha 1-2. Klasse	89,-
ADI Matha 3-4. Klasse	89,-
ADI Junior Rechnen und Lesen:	
4-6 Jahre	89,-
6-7 Jahre	89,-
Bob 3D	45,-
Urmals Filmstudio	88,-
Marnes Rechenkiste	66,-
Marnes Zeichmaschine	66,-
Peters Magisches Abenteuer	69,-
Peters Magisches Zahlenabenteuer	69,-
Tuneländ DV	85,-
Word Attack DV	85,-

### Preisliste unseres Gesamtangebots gratis!

### CD-ROM Spiele

Apache Longbow	78,-
Ascendancy DV	83,-
Asterix die große Reise	69,-
Austro World Cup Edition	31,-
7th Guest	25,-
Battle Isle 3 DV	79,-
Benetton a steel Sky DV	25,-
BOLD	49,-
Chessmaster 4000	45,-
Command & Conquer	88,-
Dungeon Master 2 DV	92,-
Ende to Black DV	86,-
Flight of the Amazona Queen DV	82,-
Flight Unlimited DV	89,-
Fuzzy World	39,-
FX-Fighter	75,-
Inca Collection DV	75,-
Indy Car Racing DV	25,-
Jazz Jack Rabbit	71,-
Lands of Lore DV	38,-
Little Big Advent. DV	86,-
Magic Carpet 2	86,-
Medic Warrior 2	79,-
Megaphone Genius 2.0	86,-
Michael Jordan Classic	31,-
Micro Machines 2	69,-
Mirage	69,-
Myst DV	69,-
Nascar Truck Pack	48,-
NHL Hockey	31,-
Need for Speed DV	82,-
Panzer General	49,-
Power of Fury	79,-
PGA Golf Tour 96	84,-
Phantasmagoria	79,-
Prime Rage DV	79,-
Pinkish Illusion	64,-
Prisoner of ICE DV	79,-
Privatier Classic	31,-

Versandkosten: Vorkasse 5,90 DM • Nachnahme 9,90 DM • Ausland nur Vorkasse 15,- DM

Psycho Pinball	68,-
Q-Top DV	69,-
San City Enhanced	29,-
Simon the Sorcerer 2 DV	79,-
SIM Town DV	69,-
Space Hulk DV	31,-
Space Quest 6 DV	79,-
Star Trek Final Unity DJ	96,-
Star Trek Omnipedia	79,-
Terminal Velocity	68,-
Themapark DV	76,-
US Navy Fighter Gold	88,-
Vollgas DV	85,-
Wing Commander 1	25,-
Wing Commander 3 DV	99,-
Wing Commander 2 Classic	31,-
Woodruff & die Schindels...	85,-

### Spezial CD-ROM

ADAC Achte 96	57,-
Adventure March 3D	89,-
Around Hollywood DV	45,-
Atomic Age	35,-
Bertelmanns Discovery deutsch	159,-
Bertelmanns Universal Lex. 95	72,-
Bodyworks 4.0	59,-
Bundesliga Multimedia:	
Bayern München	59,-
Borussia Dortmund	59,-
Borussia Mönchengladbach	59,-
1.FC Kaiserslautern	59,-
SV Werder Bremen	59,-
Chip Pay CD	8,90
Computers Encyclopedia 95	69,-
D-Atlas	39,-
Office	39,-
Deutsche Geschichte 1 von 0-1914	59,-
D-info	39,-
D-JURE	45,-
Das Barock Geschichte der Zeit	85,-
Encyclopedia of Science	99,-
Erlebnis Mensch	59,-
Fay-Ausfahrt	59,-
Geografie	75,-
GLOBAL EXPLORER	115,-
Großer Encyclopedia 7.0	39,-
Hollywood New Motion	79,-
Internet Click und Surf	36,-
La Lorena DV	88,-
Magister 2	21,-
Microsoft Bookshelf 95	79,-
Microsoft Encarta 95	35,-
High Out 17	79,-
Feitwick 4.0	27,-
Phänomene der Erde	45,-
Isola del Deutschland 3 CD's	39,-
Ind. Bräuer	99,-
The Way Things Work	39,-
Wallpapers 4.0 DV	39,-
Wie Vekabel 2.0 engl. und Franz.	je 55,-
World Atlas 5.0	39,-
Yellow Star Pay CD	8,90
Yellow Point Pay CD	39,-
Yellow Point die 2te CD	19,-

### Bei Bestellung von mindestens 3 CD-ROM ein Überraschung-CD GRATIS!

### Mega Pack 3 (12 CD's) 85,-

Inhalt: TFX Lommings C, Dragons Lair, Novastorm, Rammor, Moggeron, Cyclones, Jammit Backdoor, Journeyman, Praxid, Turbo, The Vortex-Quantum Gate 2 (3CD's)

### Musik & Sound CD-ROM

Beet Club 68	65,-
Best of Rock Stars 1	45,-
Bob Dylan Highway 61	87,-
BRAVO Hits des Jahres	57,-
David Bowie Jump	72,-
Monthly Playlist	79,-
Professional Music Producer DA	46,-
Techno Trains Music Vol. 1	38,-

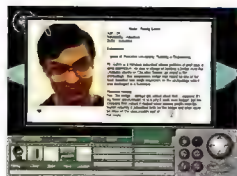
### Gewinnen bei TOPSHARE: ZÄHLEN SIE UNSERE SMILEYS!

unter den richtigen Einzeichnungen verlosen wir jeden Monat 5 tolle Spiele Vorkasse und CD Einsendeschluß für November 30.11.95 (Datum des Poststempels) (Ihre Rückführung ist ausgeschlossen)

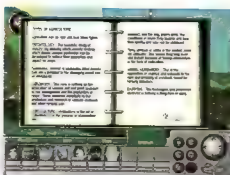
Die SMILEY Gewinner September 95:

1. Daniel Gerlach / Command & Conquer (Wunschspiel), 2. Thomas Schiller / Nebel Assault,
3. Andreas Schmidt / Benetton a Steel Sky, 4. Kerstin Ozel / Indy Car Racing, 5. Heide Ho / Empire Deluxe





Die Fähigkeiten eines Agenten entnimmt man dem Personalbogen.



Zuweilen bietet das Notebook Infos als unattraktive „Bleiwüsten“ an.

## Anspruchsvoll

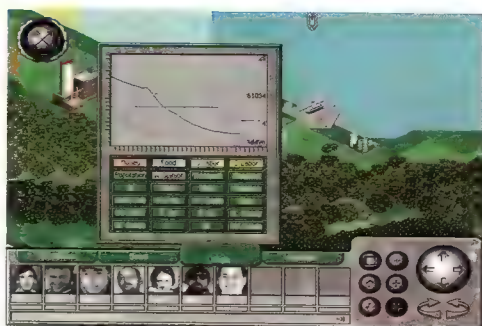
SimCity verlangt dem Spieler einiges ab: man muß verstehen, wie sich alle noch so verschiedenen Aspekte eines Lebensraums gegenseitig beeinflussen, um zum erfolgreichen Inselmanager werden zu können. Und das ist gar nicht so einfach: immer wieder stellt man (zu spät) fest, daß man den einen oder anderen wichtigen Faktor bei seiner Planung vergessen hat. Das Spiel verfügt also über eine „sehr steile Lernkurve“, wie es ein frustrierter SimCity-Spieler unlängst in CompuServe formulierte. Eigentlich könnte der hohe Schwierigkeitsgrad Garant für Langzeitmotivation sein, wenn SimCity nicht ein paar gravierende Mängel aufweisen würde...

## Umstands-krämer

Maxis' Inselfimulation erweist sich in zahlreichen Details als recht schwerfällig. Schon beim

Start des Spiels fallen die außergewöhnlich langen Ladezeiten unangenehm auf. Auch die an verschiedenen Stellen ins Spiel integrierten, im „Multimedia-Zeitalter“ anscheinend unvermeidlichen Videoclips laufen keinesfalls so flüssig ab, wie man das in anderen Programmen schon gesehen hat.

Viel schwerer wiegen jedoch die Schwächen der Spielsteuerung, die dem ungeduligen User bald den Spaß am Inselmanagement vergällen können. Schnell stellt man beispielsweise fest, daß das Handbuch nicht alle wichtigen Aspekte des Spiels abdeckt, und man kann die Funktionsweise mancher Features zunächst nur erraten. Es bietet sich ein Blick in die Online-Hilfe an, die in Form eines „Notebooks“ in die Menüleiste integriert wurde. Das Notebook ist jedoch reichlich umständlich zu bedienen und liefert oft auch keine erschöpfende Auskunft. Mißlingen ist ferner das



Die Statistikfunktion von SimCity ist sehr flexibel handhabbar: Je nach Bedarf kann man sich gezielt Entwicklungskurven ausgeben lassen.

## Statement

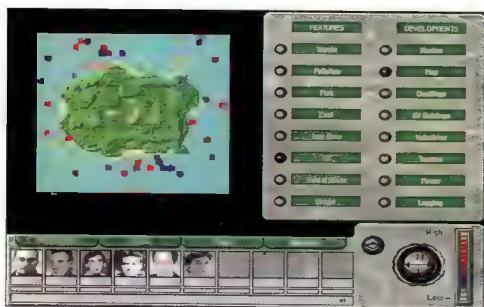
SimCity hätte zweifellos das Zeug zur bislang größten Sim-Herausforderung überhaupt, wenn es nicht so elend umständlich zu steuern wäre! Eine glänzende Spielidee mit frappierend aktuellem Hintergrund wurde hier durch gravierende Schnitzer im Design beinahe zu nichts gemacht. Nur ausgesprochen hartnäckigen Öko-Tüfeln ist dieses Programm wirklich zu empfehlen, alle anderen sollten zu dem nach wie vor unschlagbaren SimCity 2000 greifen.



Handling der Agenten, von denen in der Menüleiste nur die Köpfe, nicht jedoch ihre besonderen Fähigkeiten zu sehen sind. Also heißt es Info-Fenster öffnen, lesen, weiterspielen - bis man die Fertigkeiten der immerhin 25 Agenten intus hat. Noch lästiger wird das Ganze, wenn man aus dem Agenten-Headquarter neue Mitarbeiter rekrutieren will, deren Personalbögen man aber nur über den Umweg über das Notebook zu Gesicht be-

kommt. Hier hätte man dem Spieler viel unnötige Klickarbeit ersparen können. Bei der zoombaren Bildschirm-darstellung haben sich die Entwickler ebenfalls nicht mit Ruhm bekleckert: Der Bildschirm-ausschnitt läßt sich nur ruckweise per Maus-Interface weiterbewegen, auf eine komfortable (und wesentlich schnellere) Scrollingfunktion hat man leider verzichtet.

Herbert Aichinger ■



Verschiedene Perspektiven ermöglichen optimalen Überblick: in der Satellitenansicht erkennt man z. B., wo man am besten nach Öl bohren sollte.

SPECS & TECHS	
VEA	SV6A
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	6 MB
CD	127 MB Audio
REQUIRED	
486, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM	
RECOMMENDED	
Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM	
MULTIPLAYER	
keine Multiplayer-Option	

RANKING	
Simulation	
Grafik	82%
Sound	70%
Handling	57%
Spiele Spaß	79%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Maxis
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

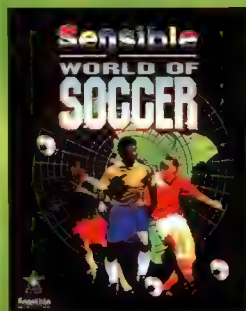
# Kicken, foulen und Moneten.

- Über 1.500 Fußballmannschaften mit den echten Namen, Trikotnummern, Fähigkeiten
- Mehr als 26.000 echte Spieler
- 131 Nationalmannschaften und alle wichtigen Meisterschaften der Welt
- Individuelle Spielerfähigkeiten
- Komplette statistische Analyse
- Enthält die neuesten 95/96er Saison-Daten

**Zieh voll ab!**

- Einkauf und Verkauf von Spielern
- Auswahl der Spieltaktik
- Finanzierung des Vereins
- Verwaltung des Budgets
- Zusammenstellung von Fußball-Ligen, Pokalspielen und Meisterschaften
- Aufstellung der Mannschaften nach den Fähigkeiten der einzelnen Spieler
- Weltweiter Transfermarkt mit genauen und wechselnden Spielerpreisen

**Zock voll ab!**



**Komplett in Deutsch.**

**PC CD-ROM  
PC**

**Sensible World of Soccer**, die **unvergleichlichste** Fußball-Manager-Simulation aller Zeiten, kommt nun endlich für den **PC**. Es verbindet in großartiger Weise die zahlreichen Details einer Fußball-Manager-Simulation mit der Action eines Fußballspiels. **Sensible World of Soccer** ist eine Klasse für sich. Unglaublich die schier endlosen Möglichkeiten: Spielen Sie wie Brasilien offensiv nach vorn oder wie die Schweden in zwei Viererketten. Kaufen Sie sich Ihr Dream-Team aus der ganzen Welt zusammen, und bestimmen Sie die Spieltaktik. **Sensible World of Soccer** ist die größte Herausforderung für alle echten Fußballfans. Das Spiel beginnt, gewinnen Sie mit!



**WARNER  
INTERACTIVE  
ENTERTAINMENT**



Caesar 2

# Romulus und Remus

1993 gelang Impressions mit der antiken Städtebausimulation Caesar ein echter Überraschungserfolg, trotz deutlicher Schwächen in den Bereichen Grafik und Sound. Knapp zwei Jahre später erscheint nun mit Caesar 2 ein würdiger und zeitgemäßer Nachfolger.

Der Titel Caesar ist für diese komplexe und kurzweilige Simulation vielleicht etwas irreführend. Während der alte Julius seine Erfolge auf dem Schlachtfeld erzielte, führt der Weg zum Thron in Caesar 2 über das erfolgreiche Verwalten und Verteidigen römischer Städte und Provinzen. In diesem Bereich war der gute Octavian, besser bekannt als Augustus, dem Feldherren Caesar weit überlegen.

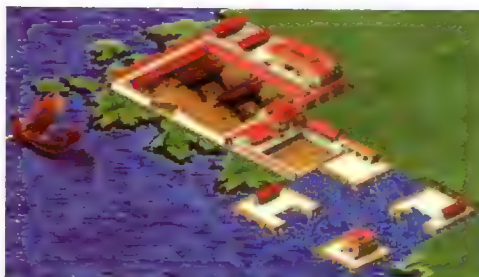
**Gamia omnia  
est divisa in  
partes tres**

Caesar 2 wird auf drei verschiedenen Ebenen gespielt: der Stadtebene, der Provinzebene und der Schlachterebene. Man beginnt das Spiel als einfacher Stadthalter in einer frei wählbaren römischen Provinz. Mit einem Grundkapital von 20.000 Denar gilt es, eine florierende Metropole zu schaffen. Dreh- und Angelpunkt einer jeden römischen Ansiedlung ist das Forum - und mit dem Bau eines Forums sollte man auch beginnen. Ebenso wichtig ist die Wasserversorgung, die via Brunnen und Aquädukte erfolgt. Nach dem

Bau dieser drei Strukturen kommen die ersten Siedler an, die wir gleich mal besteuern oder zum Wehrdienst heranziehen. Der Grundstein ist damit gelegt, und das nächste Ziel besteht darin, die Einwohnerzahl zu erhöhen und damit die Stadt so schnell und effektiv wie möglich zu vergrößern. Hierzu stehen auf der Stadtebene mehrere Gebäudearten, wie Tempel, Schulen, Krankenhäuser aber auch Hippodrome, Theater und Fabriken zur Verfügung. Diese Bauten beeinflussen wiederum das Viertel, in dem Sie sich befinden. Verständlich, daß jeder gerne eine schicke Insula neben dem Forum hätte - ebenso verständlich, daß niemand gleich neben dem Industriegebiet leben möchte. Zur Wartung aller Gebäude und Straßen müssen Plebejer angeworben werden, die sich ganz nebenbei auch noch als Feuerwehr verdingen.

**Ich kam, ich  
sah, ich kaufte  
(Veni, Vidi, Visa)**

Damit die Stadt florieren kann, müssen auf der Provinzebene Rohstoffe gefördert oder angebaut werden. Selbst der beste



Häfen kurbelten auch schon im alten Rom die Wirtschaft an. In den Werften werden die bitter notwendigen Handelsschiffe gebaut.



Die Zoomansicht gibt einen genauen Überblick über die Konstruktion der Stadt. Die SVGA-Grafik bietet hier natürlich enorme Vorteile.

Delikatessenhändler kann keine Otternasen oder Biber schnitzel verkaufen, wenn nichts zum Schlachten da ist. Weitere Industriezweige wie

Weingüter, Steinbrüche oder Werften ermöglichen ein breitgefächertes Angebot und bringen die Wirtschaft zum Floriieren. Um die friedliebenden

## Statement

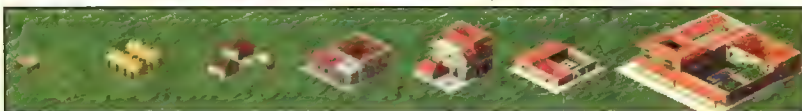
Als Historienfreak und Fan des ersten Teils war ich natürlich sehr gespannt, wie Impressions an das Gameplay des Vorgängers anknüpfen würde. Ich wurde nicht enttäuscht, beim Jupiter! Römische Städte sehen nun mal in SVGA wesentlich besser aus. Der Schwachpunkt in Caesar, das Schlachteninterface, hat sich in Caesar 2 zum stärksten Feature gemausert. Darüber hinaus gibt es auf der Provinzebene wesentlich mehr zu tun. Und bevor ich jetzt mit meinen in jahrelangen Studien der Asterixhefte angeeigneten Lateinkenntnissen zu nerven beginne, verabschiede ich mich lieber. Ave!



# Caesar's Way



Alle Bauten in Caesar beeinflussen die Viertel, in denen sie sich befinden. Hier eine kleine Auswahl dieser Strukturen.



Über dieses Interface werden alle Gebäude ausgewählt und in der Stadt platziert.

Häuser beginnen als kleine Hütten und enden schließlich als palastähnliche Bauten.



Ohne Forum läuft gar nichts. Bei den Foren befinden sich die besten Bauplätze.



Bäder sind kultureller und gesellschaftlicher Bestandteil jeder römischen Stadt.



Bäder erfordern selbstverständlich Reservoir, Aquädukte, Brunnen und Teiche.



Über religiöse Bauten, wie diese Basilika, freuen sich die Bewohner besonders.



Hier finden die Wagenrennen statt. Hippodrome steigern die Kulturwertung.



Kasernen, Präfecturen und Stadtmauern erhöhen die Sicherheit der Bewohner.



Bildung ist dem Römer wichtig, daher gehören Schulen in jedes Viertel.



Wenn alles klappt, sollte Ihre Stadt in nur wenigen Jahren so aussehen.

Bürger vor dem randalieren den Pöbel zu schützen, ist es notwendig, Präfecturen und Kasernen zu bauen. Die Soldaten patrouillieren in der Stadt und verhaften umgehend sämtliche Stänkerer und Raubbrüder. Je größer die Stadt, desto wichtiger wird die Planung auf der Provinzebene. Neben den Rohstoffproduzenten und Handelsmärkten müssen Garnisonen gebaut werden, die das Land vor barbarischen Horden und aufmüpfigen Eingeborenen schützen. Die Legionen werden in Garnisonen ausgebildet und anschließend kohortenweise auf die Eindringlinge getetzt.

Schlachten lassen sich auf die Dauer nicht vermeiden und bieten einen ebenso interessanten wie lehrreichen Überblick auf die berühmten römischen Taktiken. Infanterie, Kavallerie und Bogenschützen werden angeklickt und mit einer entsprechenden Taktik beauftragt, und schon beginnt das Gemetzel. Selbstverständlich tritt auch Hannibal mit seiner beliebten Elefantennummer auf.

## Videos als Atempause

Das Spiel überzeugt sowohl als Städtebausimulation als auch als taktisches Kriegsspiel. Die

SVGA-Grafiken sind gestochen scharf und die Videosequenzen bieten zwischendurch eine willkommene Atempause. Das Interface hätte etwas übersichtlicher gestaltet werden können,

insbesondere „rollt“ das Bild meistens weg, wenn der Mauszeiger von der Stadt über die Optionsleisten bewegt wird.

Markus Krichel ■

SPECS & TECS	
VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	4 MB
CD	560 MB
REQUIRED	
486DX33, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM	
RECOMMENDED	
Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM	
MULTIPLAYER	
keine Multiplayer-Option	

RANKING	
Strategie	
Grafik	85%
Handlung	80%
Handlung	85%
Spielepaß	81%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Impressions/Sierra
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut



PRO-PINBALL



# ~~VIRTUAL~~ REALITY.

Keine Lust in die Spielhalle zu gehen?  
Pro Pinball ist besser als die Realität.  
Mit state-of-the-art Silicon Graphic-  
Technology schreitet Pro Pinball in die  
dritte Dimension: Du siehst den kompletten  
Flippertisch, als ob Du davor stehst und  
spielst in den Raum hinein. Alles passiert

auf Deinem eigenen Bildschirm!

Endlich fällt übersichtliches Gameplay  
keinem lästigen Scrolling zum Opfer.

Sogar im Multiball-Spiel mit 6 Bällen  
gleichzeitig behältst Du die totale Kontrolle.

Atemberaubende Auflösung, original  
Soundeffekte, 20 Soundtracks und digitale

Sprachausgabe, versteckte Features und  
unzählige Spielmodi versetzen Dich in  
die Spielhalle der nächsten Generation.

Pro Pinball - Get the Highscore

**empire**

AB NOVEMBER AUF PC CD ROM

IM EXCLUSIVVERTRIEB VON

**BOMICO**  
TECHNOLOGICAL GROUP



Crusader: No Remorse

# Faden

Von einem Actionspiel mit 3D-Grafik läßt sich inzwischen keiner mehr beeindrucken - zu viele Clones sind seit dem indizierten „Original“ von id-Software erschienen. Mit Crusader zeigt Origin jetzt, daß 3D-Routinen auch gar nicht notwendig sind, um ein packendes Action-Adventure zu schaffen. Mit 17 ausgedehnten Levels in SuperVGA-Grafik und isometrischer Kameraperspektive - ähnlich der von Ultima VIII - stellt das Spiel auch hartgesottene Action-Freaks vor eine schwierige Aufgabe: nicht einmal ohne Ruhepausen ist es zu schaffen, Crusader in wenigen Tagen durchzuspielen.

Die Story - nach der in Actionspielen aber sowieso kein Schwein pfeift - versetzt den Spieler um rund 220 Jahre in die Zukunft. Wieder einmal sitzt eine totalitäre Regierung - das „Konsortium“ - an den Schalthebeln der Macht, die ihre Bürger hemmungslos unterdrückt und ausbeutet. Der Durchschnittsbürger muß den Großteil seines Einkommens an das Finanzamt abführen, das die Steuergelder seinerseits mit vollen Händen aus dem Fenster wirft. Ganz klar, daß da viele Leute nicht lange mitmachen wollen. Einige große Städte erklären sich für unabhängig und führen kein Geld mehr an die Regierung ab. Die wiederum ruft eine bewaffnete Spezialeinheit ins Le-

ben, die die Abspaltung weiterer Städte gewalttätig verhindern und die bereits abtrünnigen Metropolen in Schutt und Asche legen soll. Der Spieler ist anfangs noch einer jener Regierungssoldaten, doch als ihm für das eigenmächtige Verschonen einer Gruppe unschuldiger Zivilisten plötzlich die Exekution angedroht wird, schlägt er sich doch auf die Seite der Rebellen. Als hochspezialisierter Einzelkämpfer soll er in die Schaltzentralen des Konsortiums eindringen, um dem Terror ein Ende zu setzen. Ab jetzt kennt er kein Pardon mehr...

## Rache ist süß

Das Vertrauen der Rebellen muß der Spieler sich freilich erst



# Kreuzritter

erkämpfen, denn das wächst nur, wenn er genug erfolgreich abgeschlossene Aufträge sowie jede Menge Kreidestriche auf seinem Kill-Board stehen hat. Wie von anderen Origin-Spielen gewohnt, entwickelt sich die Story von Mission zu Mission allmählich weiter - nach jedem bewältigten Level hat der Spieler die Möglichkeit, sich auf der versteckten Rebellenbasis zu erholen, mit Verbündeten zu reden und seine Bewaffnung aufzubessern. Hier bekommt er auch die Instruktionen für seine nächste Mission. Meist geht es darum, wichtige Maschinenanlagen zu zerstören, gefangene Rebellenkämpfer zu befreien oder geheimes Material zu stehlen. Zu Beginn von Mission 1 steht dem Spieler als Bewaffnung dazu lediglich eine schwache Handfeuerwaffe zu Verfügung, doch schon nach wenigen Minuten sieht es anders aus: da jeder Gegner, der sich einem in den Weg stellt, ein mehr oder weniger gut gefülltes Inventory hat, das der

Spieler schnellstmöglich plündern sollte, wächst das zur Verfügung stehende Waffenarsenal schon bald um Minen, Bomben, Verbandskästen und weitere nützliche Gegenstände an. Um Spannung und Spielspaß zu steigern, werden viele Waffen erst in späteren Missionen eingeführt.

## Selbstschutz gegen Selbstschuß

Die relativ leicht bewaffneten Regierungssoldaten sind natürlich nicht die einzigen Hürden. Weit aus gemeiner sind da



In der Rebellenbasis kann man durchschauen: Weasel hat jede Menge Ausrüstung parat.

schon elektrische Felder, Selbstschußanlagen und mobile Verteidigungsroboter, die nur darauf warten, daß ihnen ein Eindringling leichtsinnig zu nahe kommt. Deaktiviert werden solche Maschinen meist mit Schußwaffen-Gebrauch und in seltenen Fällen auch über eines der unzähligen Computerterminals, die in fast jedem der meh-

rerer hundert Räume zu finden sind. Versteckte Schalter, Automattüren, die nur mit der richtigen Keycard zu öffnen sind, und unüberwindbare Energiebarrieren sind weitere Tücken.

## Duck Dich!

Die Grafik erinnert leicht an die Schrägperspektive aus Origins

Die Perspektive offenbart auch den Blick nach hinten und zur Seite. Auf diese Weise entgeht dem Spieler kein Gegner, der in Sichtweite ist.



## DIE RIVALEN

An PC-Titeln aus dem Genre der isometrischen Actionspiele lassen sich momentan nur Little Big Adventure und Crusader direkt vergleichen. Crusader liegt nach Punkten nur knapp vorne.

Disziplin	Little Big Adventure	Crusader
Animationen	8	10
Grafik	8	9
Steuerung	6	9
Handlung	9	5
Abwechslung	8	5
Musik	7	10
Soundeffekte	7	9
Motivation	10	10
Schwierigkeit	9	9
Puzzles	10	8
<b>GESAMT</b>	<b>82 Punkte</b>	<b>84 Punkte</b>





# Statement

Der Eindruck, hier wurde ein bißchen bei Little Big Adventure stiebt, läßt sich auch nach längerem Spielen nicht verwerten. Allerdings hat Crusader in einigen Punkten die Nase vorn: da die Missionen trotz der vielen Puzzles und der gigantischen Ausmaße allesamt ziemlich linear aufgebaut sind, entfällt das lästige Durchqueren bereits aufgesuchter Räume. Außerdem reagiert die Steuerung etwas schneller und akkurater als im Spiel von Adeline. Wegen der martialischen Handlung ist die USK-Einstufung „Ab 18“ auch durchaus zu unterstreichen. Wer eine gute Aufbereitung eines recht simplen Spielprinzips sucht und für sein Geld wirklich langanhaltenden Spielspaß haben will, findet momentan nichts Besseres.



Ultima-Reihe. Allerdings wird der Bildschirm dabei nicht laufend mit den Bewegungen des Spielers mitgescrollt, sondern nur dann verschoben, wenn man einen neuen Raum betritt bzw. an den Bildschirmrand kommt. In Anbetracht der detaillierten SuperVGA-Grafik mit einer Unzahl von flüssigen Animationen wäre eine Scrolling-Routine sicherlich auch eine zeitkritische Sache gewesen. Sowohl die Räume selbst als auch alle Gegenstände, Möbelstücke und Charaktere entstammen einem Rendering-System, das in puncto Detailreichtum kaum einen Wunsch offen läßt. Da es sich um ein astreines Ballerspiel handelt, wurde von Anfang an darauf Wert gelegt, daß der Spieler auch wirklich auf alles (!) schießen kann, was er will. Für absolut jedes Inven-

tarstück, das in Crusader zu finden ist, hat das Grafiksystem dementsprechend auch spektakuläre Explosionsszenen parat. Das geht sogar so weit, daß sich Büro-Drehstühle wild zu drehen beginnen und Cola-Automaten ihre Ladung ausspucken, wenn sie einen Querschläger abbekommen. Gesteuert wird die rot uniformierte Spielfigur wahlweise mit Joystick, Tastatur oder Maus bzw.

mit Kombinationen aus zweien davon. In unserem Test hat sich eine Tastatur-/Maus-Kombination bewährt, wobei die Maus für Laufrichtung und Schußabgabe benutzt wurde, während über die Tastatur Funktionen wie Laufen, Springen, Ducken und Waffenauswahl gesteuert wurden. Um versehentliche Schüsse zu vermeiden, wurden zwei verschiedene Modi eingebaut: Im „normalen“ Lauf-Modus bleibt die Waffe im Holster, und der Spieler kann sich auf das Rennen, Springen und Durchsuchen von Möbelstücken und toten Gegnern konzentrieren. Ein Doppelklick mit der linken Maustaste wechselt dann in den Feuer-Modus, in dem ein rotes Fadenkreuz als Zielhilfe fungiert. Drückt der Spieler eine entsprechende Taste, wird nach dem Schußwechsel wieder zurückgeschaltet.

## Langzeit-Spielspaß

Neben dem eigentlichen Spielteil gibt es - wie schon erwähnt - einen Story-Modus, der seine Atmosphäre vor allem aus den zahlreichen Videosequenzen mit echten Schauspielern bezieht. Die Videos sollen sich laut Hersteller auf eine Gesamtlänge von über 90 Minuten summieren, was schon etwas erstaunlich ist, wenn man bedenkt, daß jede einzelne der 17 Missionen mit einem eigenen Techno-Soundtrack in CD-Qualität untermauert ist. Für die Bewältigung eines Levels sollte ein fortgeschrittener Action-Spieler in einem höheren Schwierigkeitsgrad (es gibt fünf davon) durchaus einen ganzen Nachmittag ansetzen. Dank zweier verschiedener Speicherfunktionen - Quick-Save und Standard-Save - kann das Spiel vor schwierigen Situationen beliebig oft abgespeichert und fortgesetzt werden. Außerdem lohnt sich ein langsames und sorgfältiges Vorgehen schon allein wegen der versteckten Räume und zusätzlichen Gegner, die sich auf Ihrem Konto allmählich in einem ganz hübschen Sümmchen bemerkbar machen.

Thomas Borovskis ■



Für die deutsche Version werden einige Entschärfungen vorgenommen. Das Blut und einige Spezialeffekte, die in unsere Vorabversion noch enthalten waren, werden dann nicht mehr zu sehen sein.

## SPECS & TECHS

V64	SV64
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	30 MB
General Midi	
CD	600 MB
Audio	

**REQUIRED**  
486/66, 8 MB RAM, SV64, DoubleSpeed-CD-ROM

**RECOMMENDED**  
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

**MULTIPLAYER**  
keine Multiplayer-Option

## RANKING

Action-Adventure	
Grafik	90%
Sound	88%
Handling	80%
Spielspaß	89%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Origin/EA
Preis	ca. DM 130,-
CD-Advantage	sehr gut

**YO, PEOPLE!  
WILLKOMMEN AUF  
MEINER INSEL!**

**Multi-  
Spieler-  
Modus**

**Limited Edition  
inkl. Original-  
Caribbean-  
Disaster-  
Sonnenbrille**

Ein durchgeknallter D.J., machtbesessene Minister,  
ein korrupter Präsident, ein skrupelloser Fabrikant, ein unchristlicher  
Kardinal, eine verführerische Barfrau, ein schläfriger Lohnarbeiter, zwei  
unfähige Rebellen, ein pelzmütziger Russe, ein amerikanischer Lackaffe...

**Dazu:** Sonne, Sand, Meer, Palmen, Geld und heiße Reggae-Sounds

**Plus:** Intrigen, Betrug, Gehirnwäsche, Truppenbewegungen, Geheimdiplomatie

**Und als**

**Bonus:** Ananas in der Antarktis und eine coole Sonnenbrille

**Ergibt zusammen:**

# **Caribbean DISASTER**

Strategiespiele waren gestern...



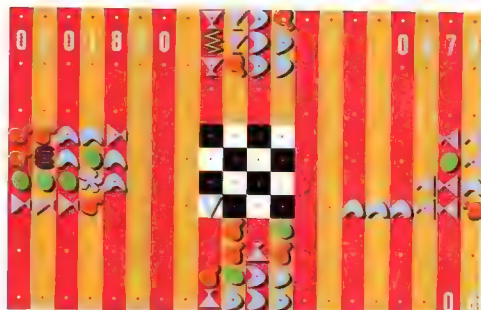
Zoop

# Coop des Jahres

Wunder gibt es immer wieder. Viacom hat eins davon auf eine 3,5"-Diskette gepackt, schreibt ganz groß ZOOP drauf und hypt es als die größte Revolution im Entertainment-Bereich seit Erfindung der Fernbedienung. Zeit für einen relativierenden Zwischenruf!

Die simpelsten Ideen sind oft die besten - das bestätigt Ihnen jeder Gameboy-Tetris-Fetischist. Deshalb lautet das Konzept von ZOOP auch „Tetris an allen Fronten“. In der Mitte des Bildschirms befindet sich ein Karree, und auf den vier angrenzenden Seiten rücken re-

gelmäßig farbige Klötzchen nach. Mit Hilfe des Cursors im Innern des Vierecks verschwinden angrenzende Objekte gleicher Farbe, wenn man nach Justierung der entsprechenden Spalte auf eine Taste haut. Hört sich etwas kompliziert an, ist aber furchtbar easy und absolut fesselnd. Neun Schwierigkeitsgrade, 99 Levels, SVGA-Grafik, unorthodoxe Soundeffekte und ständig neue Power-Ups (Universal-Beamer, Multiplikatoren usw.) ändern nichts am auffällig schmucklosen Look. Interessant dürfte noch der Netzwerk-Modus sein: Wer zuerst eine bestimmte Anzahl von Blöcken abbaut, gewinnt die Runde - das halbfördernde, gegenseitige Zuschustern von Klötzchen fehlt leider. Übrigens: Damit auch ja niemand dieses Spiel verpaßt, sind Umsetzungen für nahezu



Faszinierend: Level für Level ändern sich die Hintergrund-Farben - sollten wurden die Chips von 2 MB-SVGA-Karten derart gefordert.

## Statement

Und es hat ZOOP gemacht: Ein Geschicklichkeitsspiel auf Shareware-Niveau mit geklauten Geistesblitzen von Columns und Dr. Robotnik's Mean Bean Maschine wird nicht automatisch dadurch besser, wenn man daraus mit asketischem Design schon fast eine Art Religion macht - Motto: Das gemeine Volk möge Command & Conquer spielen, der kultivierte PC-User reserviert sich eine Task für ZOOP.

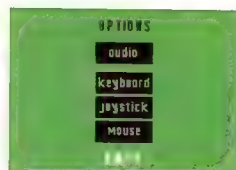


jedes gängige System in Vorbereitung. Vom Nintendo Super NES über den Mega Drive bis hin zu den Next Generation-Konsolen Saturn und PlayStation wird das ZOOP-Fieber generalstabsmäßig über das ausgehende 20. Jahrhundert hereinbrechen. Schön, daß sich mal jemand die Mühe macht und diese neomodischen 3D-Kisten bis zum letzten Bit ausreizt. Dabei hat das Teil wirklich einen ungeheuren Suchfaktor, aber ob der den empfohlenen Freundschaftspreis von 50 Mark wert ist?

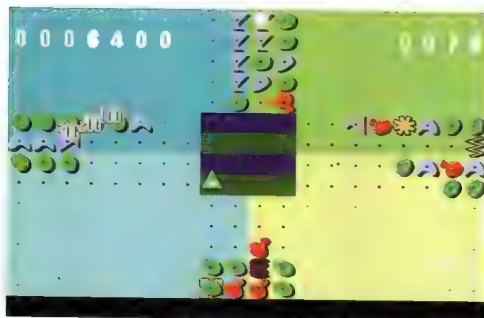
Petra Maueröder ■



Geniale Animationen: Das Stagerädchen rotiert per Mausclick.



Die Kunst des Weglassens beherrschen die Designer perfekt.



Rechts oben wird die Anzahl der noch zu eliminierenden Objekte angezeigt. Innerhalb der Reihen entdeckt das geschulte Auge einige nützliche Extras.

## SPECS & TECHS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	2 MB
CD	- MB
General Midi	Audio

### REQUIRED

486, 4 MB RAM

### RECOMMENDED

486DX/2-66, 8 MB RAM

### MULTIPLAYER

Netzwerk-Modus für bis zu vier Spieler

## RANKING

### Geschicklichkeit

Grafik	25%
Handlung	45%
Handling	85%
Spielepaß	51%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	VIACOM
Preis	ca. DM 50,-
CD-Advantage	nicht bewertbar

Electronic Arts  
& MicroProse präsentieren

**Sport**



PGA TOUR  
85%

Font: 10, Color: Green, Size: 12

**FLUOROPOLYMER FILMS**  
**90%**

Electronic Arts und MicroProse haben sich zusammengetan, um Ihnen die ultimativen

© 2000 American Psychological Association 0893-3200/00/\$12.00 DOI: 10.1037/0893-3200.14.4.465

**Business-Paket enthält Theme Park™, Bullfrogs**

bahnbrechende Simulation von handfestem Geschäft und

Information Management and Information Security: The  
 Journal of the International Association of Information Security  
 Professionals (IAIS) is a peer-reviewed journal and

Konkurrenz. Die **Sport-Sammlung** zeigt Ihnen FIFA International Soccer und PGA TOUR® 486, die

[Downloaded from ascelibrary.org by University of California, San Diego on 06/08/14](#)

rasante Autorennen im MicroProse-Spiel Formula One

Grand Prix. Und die Flug-Collection lädt Sie mit 1942

Pacific Air War, Fleet Defender and Origins Wings of

Glory™ zu einem Ausflug über den Wolken ein. Die Essenz  
der Spiele von den Meistern der Qualität

**Film.**

1942 Pacific Air War  
82% Positive Effect

910



Inside



**Transportation**  
**89%**

924

the  
essential  
selection



ELECTRONIC ARTS®

# MICRO PROSE

**Branch for PO cut**

<http://www.ea.com/>

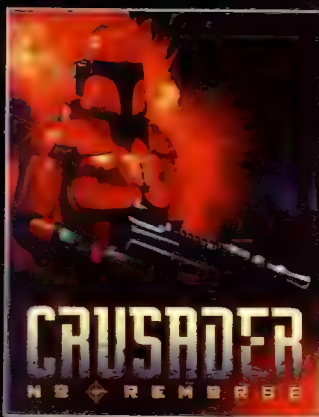
[illegible]



# Jederzeit einsatzbereit

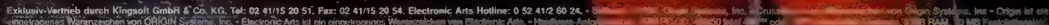
**Sie haben noch nie etwas gesehen, was auch nur annähernd so ultra-detailliert ist wie Origins Crusader™. Lernen Sie Hunderte von 3D-gerenderten Schurken kennen, die durch brillante SVGA-Grafiken zum Leben erweckt wurden. Und das von einem isometrischen Standpunkt aus, der die beste Perspektive auf die Action bietet.**

**Sie werden schon sehen,  
das wird eine Augenweide.**



Besuchen Sie Electronic Arts  
und Origin Systems auf dem  
WWW unter <http://www.ea.com/>



[illegible]



NBA Jam T.E.

# Her mit der Kugel...

In den Spielhallen war der Williams-Automat lange Zeit ein Renner, auf den Konsolen ging der Titel richtig ab - jetzt also beglückt uns Acclaim mit der PC-Konvertierung. NBA Jam versteht sich nicht als Simulation, vielmehr ist Joystickrütteln im Eilzugtempo angesagt.

Alle Teams der NBA stehen mit jeweils drei Spielern unterschiedlichster Qualitäten zur Mannschaftswahl parat. NBA Jam wird Zwei gegen Zwei gespielt, ein Spieler sitzt als Reservist zunächst auf der Bank. Das ist auch gut so, denn das Motto „fair geht vor“ wurde hier ins Gegenteil verkehrt: Der Weg zum Korb darf freigeboxt werden, die Sprites des

gegnerischen Teams werden zu Boden geschubst und Sprünge bis zur Hallendecke für spektakuläre Slam Dunks sind an der Tagesordnung. Gesteuert wird am besten mit dem Joypad, zumindest ein digitaler Joystick sollte es unbedingt sein, sonst droht schon nach kurzer Spielzeit die Einklebung in die Klappsmühle. Die Basketballer wuseln nämlich über den Monitor, als ginge es darum, den letzten Platz im olympischen 100-Meter-Finale zu ergattern. Wenn das Tempo immer noch nicht reicht, der kann seine Recken mittels Turbo-Taste beschleunigen, im Optionsmenü Power-Ups einstellen oder gar die Spielgeschwindigkeit erhöhen.

## Fly high

Bei nur einem Mannschaftskollegen auf dem Feld sind die spielerischen Möglichkeiten stark eingeschränkt. Hier und da darf ein Paß gespielt werden, geblockt wird eh, was das Zeug hält, ansonsten gilt die



Schneller, höher, weiter! Solche spektakulären Slam-Dunks sind mit NBA Jam T. E. kein Problem. Man beachte die Sprunghöhe der Sprites.

Deixe Augen zu und durch! Bei der Eingabe bestimmter Buchstabenkombinationen sind im Auswahlmü Spezial-Spieler anwählbar, mit denen das Siegen leicht fallen sollte. Grafisch kann das Spiel überzeugen. Die seitliche Kameraperspektive ist mit Bedacht gewählt und kommt der Steuerbarkeit der Spieler-Sprites sowie der Darstellung der putzigen Animationen zugute. Ab und an verschwindet ein Spieler zwar für kurze Zeit oben aus dem Blickfeld, aber nur, um bald darauf mit einem unglaublichen Dunk über dem Korb aufzutauchen. Gerade aufgrund der General Midi-

Unterstützung hätte man NBA Jam ein paar fetzige Musikstücke mehr gewünscht, denn die Geräuschkulisse ist auf Dauer doch etwas eintönig.

## Für Action-Freaks

Wenn Sie über einen Adapter für vier Joysticks verfügen und die Beschaffung von drei Spielpartnern kein Problem darstellt, ist NBA Jam genau das richtige Spiel. Zwar kommt auch gegen den Computer gepflegter Spielspaß auf, Arcade-Feeling entsteht jedoch erst mit menschlichen Kontrahenten.

Christian Bigge ■



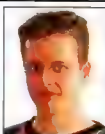
Aua! Wer hier im Weg steht, wird gnadenlos auf das Parkett geboxt.



Hier wird werden die diversen Spiel-Features eingestellt.

## Statement

Mit dem Joypad spielt sich NBA Jam dermaßen flott, daß so manche Feinheit im Getümmel untergeht. Gepflegtes Paßspiel ist bei nur zwei Akteuren pro Mannschaft sowieso nicht gefragt. Augen zu und drauf heißt die Devise. Wenn diese Action gefällt, darf ruhig zugreifen, denn technisch ist das Spiel wirklich gut. Ich persönlich vernügte mich lieber mit dem anspruchsvolleren NBA Live von E.A.Sports.



## SPECS & TECHS

VGA	SVGA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	12 MB General Midi
CD	103 MB Audio

### REQUIRED

486er, 33 MHz, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

### RECOMMENDED

486er, 55 MHz, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

### MULTIPLAYER

4 Spieler gleichzeitig

## RANKING

Sportspiel	
Grafik	75%
Sound	67%
Handling	70%
Spielspaß	70%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Acclaim
Preis	ca. DM 109,-
CD-Advantage	befriedigend

# DAS REINE BÖSE KENNT KEINE GRENZEN

Die legendäre Comic-Serie erwacht in einer erschreckenden und tödlich realen Umgebung durch makabere Animationen und Grafiken, die Ihnen die Nackenhaare aufrichten werden, zum Leben.

Aliens ist ein packendes „point & click“-Strategie-Adventure, in dem Sie die Rolle eines unerschrockenen Weltraumforschers einnehmen, den ein Hilferuf vom entfernten Weltraumaußenposten B54-C aus dem Hyperschlaf reißt. Etwas unaussprechlich Böses ist zum Leben erwacht. Dunkle Geheimnisse werden langsam entschleiert, während immer deutlicher wird, daß etwas Grausames und Bösertiges unter der Oberfläche des Planeten lauert. Etwas Entsetzliches, das sogar die Aliens fürchten.

Sie müssen die tödlichen Geheimnisse des Außenpostens B54-C lüften und sich gegen das Unbekannte dort verteidigen.

Beeindruckende SVGA-Grafik, eine spannende Geschichte und viele mit Rätseln gespickte Herausforderungen werden Sie immer tiefer in dieses alptraumhafte Abenteuer hineinziehen.

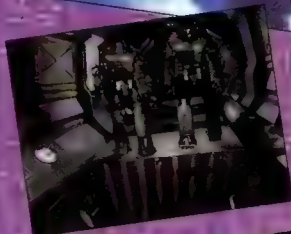
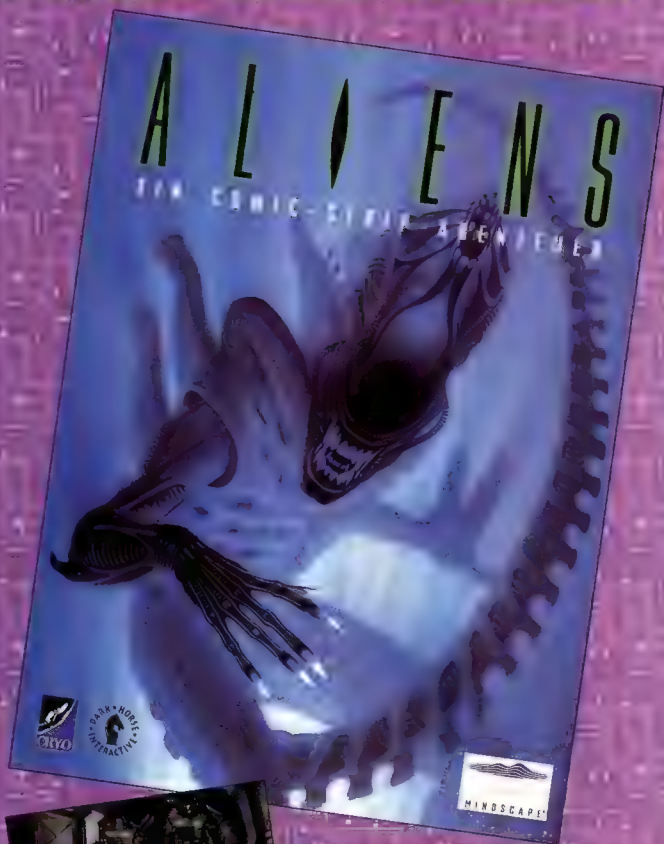
*Leitungsmerkmale, die das Blut gefrieren lassen:*

- Die 2D-animierten Comic-Charaktere kontrastieren mit erstaunlichen, gerenderten 3D-Hintergrund-szenen.
- Rätsel, die das Gehirn rauchen lassen, müssen gelöst werden, um tiefer in das fesselnde Abenteuer einzutauchen.

Beeinflussen Sie andere Charaktere – schätzen Sie die Ihnen begegnenden Persönlichkeiten ein und manipulieren Sie diese zu Ihrem Vorteil.

Aliens basiert auf dem makaberen Universum der originalen und erfolgreichen Comic-Serie von Dark Horse.

Erhältlich für PC CD-ROM

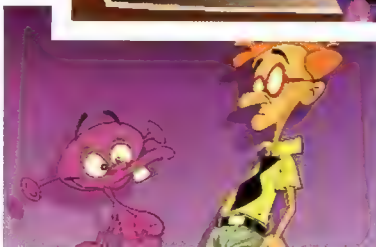




Chewy: Escape From F5

# Flucht nach vorn

Er ist eingefleischter Vegetarier, Tierversuchsgegner und bastelt seiner Mama jedes Jahr anlässlich des Muttertags eine Buddelflasche mit der Miniatur seines Raumgleiters: Der pinkfarbene Außerirdische Chewy ist wie seine Vorbilder Sam und Max einer dieser Hab-mich-lieb-Adventure-Helden, die man am liebsten in Plüsch-Ausführung abends ins Bett mitnehmen möchte. Für Chewy unterbricht Blue Byte den Betriebsurlaub auf der Battle Isle und startet einen Frontal-Angriff auf Zwerchfell und Gehirnschmalz.



Nach einem mißglückten Überfall von „Wing Commander“ Ltd. Clint und Chewy auf das Hauptquartier der giftgrünen Borx wird der Hauptdarsteller eingebunkert, während sein Vorgesetzter an Bord seines Raumschiffs in den Dschungel von Amazonia rauscht. Da sitzt er nun in seiner Zelle auf dem Borx-Planeten F5 und brütet über einem Fluchtplan, um sich auf die Suche nach Clint zu begeben. Weil nach Murphys Gesetz ein Unglück selten allein kommt, bereiten die Borx zeitgleich auch noch die Ergreifung der Weltherrschaft vor. Unvermuteterweise

gelingt es ihm, das ungastliche Gestirn zu verlassen. Bei einer Notlandung auf der Erde crasht Chewy in den Keller des Hauses von Schriftsteller Howard Suckerman. Howard ist eine echte Flasche. Seine literarischen Ergüsse sind derart langweilig, daß er bereits beim Schreiben derselben vom Schlaf übermannt wird. Das Zusammentreffen dieser ungleichen Persönlichkeiten bleibt freilich nicht ohne Folgen. Bis der Spieler aber Zeuge dieser Szenen wird, hat er bereits mehrere Stunden vor dem Monitor verbracht und dabei gerade mal ein Fünftel des Adventures geschafft. Unglaub-

lich, aber wahr: Bei Chewy gibt es tatsächlich ein altmodisches Inventory, eine Iconleiste (rechter Mausklick genügt), typische Aktionen wie „Reden“ und „Benutzen“, Multiple Choice-Dialoge sowie viele, viele intelligente und nachvollziehbare Puzzles. Das wär' auch was für Sie? Na, dann herzlich willkommen in der Welt von Chewy!

## One-Man-Show

Carsten Wieland ist unbestritten das Beste, was die deutsche Computerspiele-Industrie in Sachen Grafik und Animation derzeit zu bieten hat. Bei

Chewy hat sich das Allround-Talent aus Hamburg mal wieder selbst übertroffen: Von ihm stammen nicht nur sämtliche Figuren und die Story, sondern auch der größte Teil der Musik (die sich bei praktisch mit jedem Bild ändert). Die Screenshots bringen nur ansatzweise rüber, wieviel Hingabe vor allem in den zahllosen Cut Scenes und Sprite-Animationen steckt. Wer beim Anblick eines „Chewy mit Kürbiskopf“ nicht zwangsläufig in einen Dauer-Grinse-Zustand verfällt, muß schon ein ziemlich griesgrämiger Sauertopf sein. Die bildschirmfüllenden, farbenprächtigen, scrollbaren



Für diese „Mega-Screenshots“ haben wir jeweils mehrere Bilder einer Szene zusammengeklebt: Im Spiel werden diese Schauplätze munter gescrollt.

Hintergründe wurden vom Meister höchstpersönlich „handgemalt“, sind also direkt am PC mit Maus, Deluxe Paint und dem Autodesk Animator entstanden. Und obwohl es sich „nur“ um VGA-Grafik handelt, sieht das Ganze um Längen besser aus als so manche 640 x 480-Pixel-Orgie. Technisch braucht sich das Spiel nicht zu verstecken: Insbesondere die späteren Abschnitte wurden recht großzügig mit Licht- und Schatteneffekten ausgestattet.

Während Simon the Sorcerer 2 vom Grafik- und Puzzle-Stil her den Monkey Island-Stil nachahmt, orientiert sich Che-

wy sehr offensichtlich an Day of the Tentacle und Sam & Max. Der typische Grafik-Look ist aber keine LucasArts-Erfindung, sondern stammt - so Wieland - ursprünglich aus dem Comic-Bereich. Putzige Sprachausgabe von echten Profis und zeichentrick-adäquate Effekte bilden neben den Soundtracks den akustischen Background.

### Langzeit-Studien

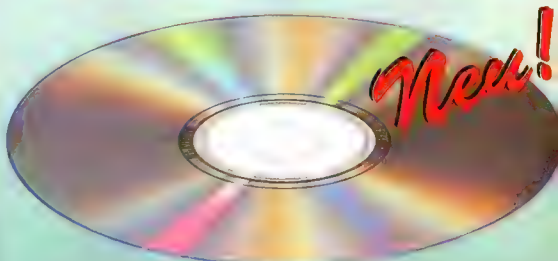
Chewy ist eigentlich viel zu schön, um wahr zu sein. Von einigen kleinen Mängeln blieb deshalb auch dieses Adventure nicht verschont: Aufgefallen ist



Das Filmteam dreht seit Jahrzehnten im Urwald und hat deshalb den Siegeszug des Farbfilms verpaßt.

Die entscheidenden Millimeter

# CD - SCHUTZRING



empf. VK  
10er Blister Pack  
DM 12,85

empf. VK  
50er Box  
DM 39,95



- Der CD-Ring bindet die Wellenlänge des Laserlichts und erzielt dadurch eine Verbesserung der Auslesung (Abtastung) von: Musik-CDs • Daten • CD-i+Photo CD • Grafik • CD-ROM
- Steigert die Laufruhe der CD und erhöht dadurch auch die Wiedergabe-Qualität
- Erhöhter Schutz vor Beschädigungen an der Abspielfläche
- Erhöhter Schutz vor Schleifspuren während des Abspielvorgangs oder beim Zurücklegen der CD in den CD-Player
- Selbst aufeinandergestapelte CDs können kaum noch verkratzen
- Müheloses Anlegen um den Rand der CD
- Patent REG. Nr.: 126 137 ES

Alleinvertrieb Reinhard U. Kolberg,  
Wiesenstraße 9a, 48 529 Nordhorn  
Tel.: 059 21/12444 Fax: 059 21/12007

**HÄNDLERANFRAGEN  
ERWÜNSCHT!**



## Zeichentrickreich

An Kinofilmen und Computerspielen (inklusive Chewy!) wird so ziemlich alles durch den Kakao gezogen, was irgendwann ein paar Dollar eingespielt hat: Vom Cola-Automaten über den Kostümverleih bis zum Einsiedler wird z. B. die Monkey Island-Serie bemüht. Auch die Texte enthalten Unmengen von Anspielungen und Insider-Gags. Der ultimative Chewy-Humor-Kompatibilitätstest: Wenn Sie

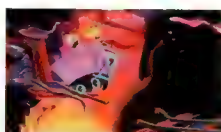
über einen Hotel-Portier lachen können, der den Hinweis auf die tropfende Wasserleitung mit den Worten „Ich warte schon seit Wochen auf Mario, den Klempner“ quittiert, sind Sie hier genau richtig. Am meisten Witz versprühen natürlich die Animationen und Grafiken. Einige besonders gelungene Beispiele möchten wir Ihnen nicht vorenthalten.



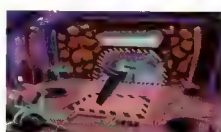
Anflug auf den Graben des Todessterns (Star Wars)



Kommandobrücke mit „Imperator“ (Star Trek/Star Wars)



Lorenfahrt (Indiana Jones und der Tempel des Todes)



Wolfräum-Basis (Wing Commander)

uns unter anderem, daß die Handlung ziemlich „straight“ verläuft - Sie können zwar allerhand ausprobieren, aber mehrere Lösungen für ein und dasselbe Problem läßt das Programm nur selten zu. Warum kann man z. B. die Kautschukpflanze nur mit einer Machete anbohren und nicht mit dem

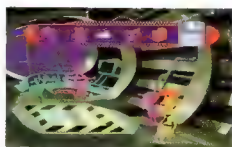
Korkenzieher? An etlichen Stellen würde man sich außerdem wünschen, daß „falsche“ Anläufe individuellere Reaktionen zur Folge haben.

Wie lange wird Sie Chewy von anderen Beschäftigungen abhalten? Wer die Komplettlösung kennt, braucht etwa vier bis fünf Stunden - wohlge-

merkt: Das ist die Netto-Spielzeit! Nach unserer Einschätzung dürfte ein durchschnittlicher Spieler mit Sierra-, Westwood- und LucasArts-Diplom zwischen 25 und 40 Stunden benötigen. Die Puzzles sind in sich stimmig und logisch, und die Abgedrehtheiten löst man wie üblich mit etwas Experimentierfreude. Den Schwierigkeitsgrad hat man in der Anfangs-Phase bewußt niedrig angesetzt; wegen der zunehmenden Zahl der Szenarien (insgesamt genau 100) und dem rasch expandierenden Inventory (rund 120 Gegenstände werden gekauft, getauscht oder einfach mitgenommen) ändert sich das bald. Weil weder ekelhafte Sackgassen noch „unlösbare“ Rätsel nerven, ist das Adventure fast schon so et-

was wie eine eierlegende Wollmilchsaure und deshalb für Einsteiger wie Fortgeschrittene gleichermaßen geeignet.

Petra Maureröder ■



Die selbsterklärende und vergleichsweise spartanisch ausgestattete Icon-Leiste zeigt sich erst per Mausklick.



Chewy ist mit der Maskerade aus dem Kostümverleih kaum wiederzuerkennen.



Im Inventory türmen sich zeitweise Dutzende von Requisiten, die auch kombiniert werden können.

## Statement

Wenn Sie Sam & Max und Day of the Tentacle für das Nonplusultra im Adventure-Bereich halten, werden Ihnen bei Chewy die Tränen der Rührung nur so über die Wangen kullern: Die Animationen sind nun wirklich das Drolligste, was man seit langem auf einem PC-Monitor gesehen hat. Nach einem Blick in die Komplettlösung im Tips & Tricks-Teil werden Sie mir zustimmen, daß Chewy ein geradezu „fundamentalistisches“ Adventure geworden ist. Das Inventory birst schier vor irren Gegenständen, und nur durch die ultra-komischen Cut Scenes wird man bei der Lösung dieser Puzzle-Lawine unterbrochen - das ist Balsam für eine Interactive Movie-geschundene Redakteurs-Seele. Mit etwas frecheren Texten und einigen „genialen“ Rätseln hätte Chewy auch gut in die LucasArts-Kollektion gepaßt - und das ist das größte Kompliment, das man einem solchen Spiel machen kann.



## SPECS & TECHS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	16 MB   General Midi
CD	400 MB   Audio

## REQUIRED

486 DX-50, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-Rom
---

## RECOMMENDED

486 DX2-66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-Rom
--

## MULTIPLAYER

Keine Multiplayer-Option
--------------------------

## RANKING

Adventure	
Grafik	85%
Sound	80%
Handling	85%
Spiele Spaß	87%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Blue Byte
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

# ACE

(08237) 95998-0  
(08237) 95998-5  
Lange Wand 3 86508 Rehling

BBS (08207) 2233 ANALOG  
BBS (08207) 90091 ISDN  
Datex-J ROOS#

## Grafikkarten

Eisa	Winner 1000Hz 2MB DRAM S3 TriStar PCI	289,00 DM
Eisa	Winner 1000Hz 2MB DRAM S3 Vision64 VLB/PCI	299,00 DM
Eisa	Winner 2000Hz 2MB VRAM S3 Vision64 PCI	449,00 DM
Eisa	Winner 2000Hz 2MB VRAM S3 Vision64 PCI	449,00 DM
Niro	2330 3MB DRAM S3 TriStar VLB/PCI	399,00 DM
Niro	205V 2MB VRAM S3 Vision 94 VLB/PCI	429,00 DM
Niro	205V Video 2MB VRAM S3 Vision 94 PCI	449,00 DM
Spea V7	Vega Video 1MB DRAM PCI	159,00 DM
Spea V7	Showtime Plus 2MB DRAM ET4000/V32/Video VLB/PCI	669,00 DM
Spea V7	Mirage P64 Video 2MB DRAM S3 Vision 866 PCI	299,00 DM
Spea V7	Mercury P64 Video 2MB VRAM S3 Vision 866 PCI	449,00 DM
Nitrox	Millennium 220MHz Ramdac 2MB VRAM PCI	499,00 DM
Nitrox	Millennium 220MHz Ramdac 4MB VRAM PCI	799,00 DM
Tsang	ET4000/V32 1MB DRAM VLB/PCI	169,00 DM
Pine	Cirrus Logic 5429 1MB DRAM VLB	136,00 DM
Pine	Cirrus Logic 5434 1MB DRAM PCI	149,00 DM

## Mainboards

Shuttle	HDT-419, 256 KB A-Cache 15m, Opti Chipset, AMI BIOS	174,00 DM
Bios	1431UN, 256 KB A-Cache 15m, UMC Chipset, AMI BIOS	169,00 DM
Bios	3aVLB, 7aSL, 4aSL, 2aPS2, 3,5 Volt	229,00 DM
Bios	8a32UUC, 256 KB A-Cache 15m, UMC Chipset, AWARD	229,00 DM
Bios	3aPCI, 4aSL, 4aPS2, FIFO Controller, 3,5 Volt	229,00 DM
Bios	Pentium, 256 KB A-Cache 15m, UMC Chipset, AWARD	229,00 DM
Gigabyte	3aPCI, 4aSL, 4aPS2, FIFO Controller, bis 133MHz	359,00 DM
Gigabyte	GASBAAT, 256 KB Burst-R Cache, Intel Chipset, AWARD	499,00 DM
Auss	4aPCI, 4aSL, 4aPS2, FIFO Controller, bis 200MHz	399,00 DM
Auss	P1-PS2 TP4 XE, 256 KB A-Cache 15m, Intel Chipset	399,00 DM
Auss	AWARD, 4aPCI, 3aSL, 4aPS2, FIFO Con., bis 167MHz	399,00 DM
Auss	P1-PS2 TP4 XE, 256 KB Burst-R Cache, Intel Chipset	399,00 DM
Auss	AWARD, 4aPCI, 3aSL, 4aPS2, FIFO Con., bis 167MHz	399,00 DM

Ihre bisherigen Speichermodule passen nicht in Ihr Wunschboard?  
Kein Problem! Wir nehmen sie bei Kauf eines Mainboards in Zahlung.

## Prozessoren

Tompson	80486 DX2/66 MHz 5 Volt	79,00 DM
Cyrix	80486 DX2/60 MHz 5 Volt	79,00 DM
Cyrix	80486 DX4/100 MHz 3 Volt	149,00 DM
Cyrix	80486 MISC 100MHz 3 Volt	279,00 DM
AMD	80486 DX4/100 MHz 3 Volt Write Back	189,00 DM
AMD	80486 DX4/130 MHz 3 Volt Write Back	189,00 DM
Intel	Pentium: Chip 75 MHz	329,00 DM
Intel	Pentium: Chip 90 MHz	489,00 DM
Intel	Pentium: Chip 100 MHz	649,00 DM
Intel	Pentium: Chip 120 MHz	849,00 DM
Intel	Pentium: Chip 133 MHz	999,00 DM
ACE	Processor Adapter 5 > 3 Volt	54,00 DM
ACE	Processor Kühler 80486 aktiv, gesteckt	19,00 DM
ACE	Processor Kühler Pentium aktiv, gesteckt	25,00 DM

## Speichermodule

	ohne Parity	mit Parity
SIM 1 MB 70ns, 30Pins	6,00 DM	229,00 DM
SIM 4 MB 70ns, 30Pins	229,00 DM	279,00 DM
SIM PS2 4 MB 70ns, 72Pins	229,00 DM	279,00 DM
SIM PS2 8 MB 70ns, 72Pins	439,00 DM	569,00 DM
SIM PS2 8 MB 70ns, 72Pins EDO	539,00 DM	
SIM PS2 16 MB 70ns, 72Pins	789,00 DM	949,00 DM
SIM PS2 16 MB 70ns, 72Pins EDO	1049,00 DM	

## Festplatten

Quantum	EIDE Fireball 1080A, 1080MB, 128KB, 5400U, 12ms	369,00 DM
Quantum	SCSI Fireball 1080S, 1080MB, 128KB, 5400U, 10ms	449,00 DM
Seagate	EIDE ST5660A, SASMS, 256KB, 4500U, 12ms	269,00 DM
Seagate	EIDE ST5660A, SASMS, 256KB, 4500U, 10ms	379,00 DM
Conner	EIDE CP5450A, 635MB, 64KB, 3400U, 10ms	299,00 DM
Conner	EIDE CP5850A, 850MB, 64KB, 3400U, 10ms	379,00 DM
Conner	EIDE CP5850A, 1270MB, 64KB, 3400U, 10ms	389,00 DM
Maxtor	EIDE 7360A, 650MB, 64KB, 5400U, 10ms	379,00 DM
Maxtor	EIDE 7360A, 1360MB, 128KB, 5400U, 10ms	389,00 DM
WD	EIDE AC2635, 635MB, 64KB, 4500U, 10ms	379,00 DM
WD	EIDE AC2850, 850B, 64KB, 4500U, 10ms	399,00 DM
WD	EIDE AC3200, 1200MB, 64KB, 4500U, 10ms	479,00 DM

## Soundkarten

Creatly	Soundblaster 16 MCD OEM	149,00 DM
Creatly	Soundblaster AWE 32 VE	299,00 DM
Creatly	Soundblaster AWE 32	439,00 DM
Shuttle	Wave Blaster II	259,00 DM
Shuttle	Sound System 48 16 Bit 58 kompatibel	99,00 DM
Terratec	Sound System Maestro 16	349,00 DM
Terratec	Sound System Maestro 32	599,00 DM
Thyphon	Akhi-Kosen 22W Surround Sound	45,00 DM
Thyphon	Akhi-Kosen 80W Surround Sound	119,00 DM

## CD-ROM-Drives

Hitachi	FX400 EIDE/ATAPI 4xSpeed	259,00 DM
Philips	PCMAICR EIDE/ATAPI 4xSpeed	249,00 DM
Toshiba	XM-3302B EIDE/ATAPI 4xSpeed	249,00 DM
Teac	CD-35-AK-001 Intel Controller 4xSpeed	289,00 DM
Teac	CD-54E-002 EIDE/ATAPI 4xSpeed	499,00 DM
Plextor	PKX 41 CS SCSI 4xSpeed	699,00 DM
Sony	CRD2545 SCSI 4xSpeed	289,00 DM

Pentium ist ein Warenzeichen der Intel Corporation

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten! - Versand inkl. Nachnahme 16,- DM

# Reality!

**SV 241 PC FLIGHT FORCE PRO\***  
Das HIGH-END Gerät des Profi-Analog-Joysticks, 4 Tasten, Links- und Rechts-Hander gleichermaßen, integriertes digitales Steuerkreuz für Rundumsicht, ergonomischer Griff mit Metallkern, neue Mechanik und verbesserte Standfestigkeit.

DM 99,95

Die innovative Joystick-Generation

**SV 231 PC PROPAD 4**  
Das digitale PC Pad mit 4 Tasten, integriertem Joystick, 4 Tasten, Links- und Rechts-Hander gleichermaßen, integriertes digitales Steuerkreuz für Rundumsicht, ergonomischer Griff mit Metallkern, neue Mechanik und verbesserte Standfestigkeit.

# Jöllennebeck

GmbH - FarEast-Import-Export  
27404 Weertzen - Tel. (0 42 87) 12 51 - Fax (0 42 87) 6 07

\* 3 Jahre Garantie



# Der neue Strategie-Knüller von SOFTWARE 2000

AB  
NOVEMBER AUF  
PC CD-ROM



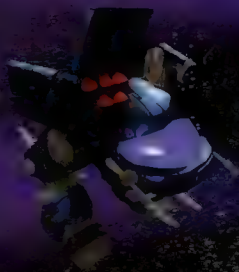
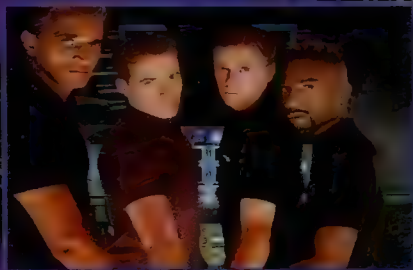
# SPACE MARINES

DER STÄHLERNE KAISER



## FEATURES:

- 50 Level mit individuell gestalteten Landkarten
- 5 auswählbare, interaktive Gegnerintelligenzen
- Einheiten und Erfahrungswerte bleiben für die nachfolgenden Spielrunden erhalten
- Rollenspielerorientierte Charaktere auf Seiten der Marines
- Spielmodi: Kampagne oder Standard
- im Kampagnen-Modus bis zu fünf unabhängig agierende Parteien pro Spielrunde
- 2-4-Spielermodus sowie Vorbereitung für ein Upgrade einer 4-Spieler-Netzwerkoption
- insgesamt über 45 Minuten 3D-Animation und Video-Sequenzen
- über 100 verschiedene Waffensysteme mit zusätzlichen Ausbauoptionen
- bis zu 10.000 Felder große Landkarten
- SVGA-Grafik mit drei Zoomstufen zur Auswahl



SOFTWARE 2000  
Programmiert auf gute Unterhaltung.



Fantasy Productions - Abt. Computerspiele  
Postfach 14 16 - 40674 Erkrath

Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

## Strategie

IBM Diskette	
Carrier Strike US	39,00
Clash of Steel US	39,00
Pacific War US	39,00
War in Russia US	39,00
IBM CD-ROM	
1830 US	99,00
Empire II US	99,00
Harpoon II Deluxe US	119,00
Operation Crusader US	109,00
Panzer General DA	69,00
Perfect General II DA	99,00
Steel Panther US	109,00
Warlords II Deluxe (incl. Scenario Builder) US	99,00

## Definitive Wargames

Sammlung mit 12 Strategiespielen von SSI, SSG und Impressions: American Civil War I - III, Gold o. t. Americas, Battlefield, Reach f. t. Stars, Warlords, Conquest of Japan, D-Day, When Two Worlds War, Battles of Napoleon, Sword of Aragon, Wargame Const. Set II. CD-ROM, US-Version, nur 99,00

## War Zone

Sammlung mit Fighter Wing, Pacific Island, Starship, Harpoon Classic, No Greater Glory. US-Vers., CD 79,00

## SSI-Klassiker

Diverse gesuchte ältere SSI-Titel, z. B. Gettysburg, Shiloh, Stellar Crusade, Star Command, Mech Brigade, Warship, Second Front, Western Front, Kampfgruppe u. a. Alle mit Handbuch in Folie. US-Versionen, 3,5"-Disk, je 29,00

## Das Schwarze Auge

Schicksalsklinge Audio-CD	24,95
Sternenschweif Audio-CD	24,95
Sternenschweif Lösung	24,95
Schicksalsklinge Lösung	24,95
DSA-Tools Deluxe	79,95

## Fantasy & SF

IBM Diskette	
Gateway II: Homeworld US	35,00
Gold Box - Krynn (3 Spiele: Pool o. Rad., Curse o. t. A. Bonds, Secret o. t. Silver Blades) US-Version, nur auf Diskette	69,00
Gold Box II - Forgotten Realms (3 Spiele: Champions of Krynn, Dark Queen & Death Knights of K.) US-	

Verison, nur Diskette	69,00
Gold Box III (Gateway to the Treasures of the savage Frontier, Pools of Darkness) US-Vers.	69,00
IBM CD-ROM	
Celtic Tales (Neues Adventure im alten Irland von KOEI)	99,00
Blood Bowl US	99,00
Dominus US	59,00
Elite II DV	29,00
Elite III DV	39,00
Heroes o' Might & Magic US	99,00
Knights of Xanthar US	99,00
Mechwarrior II DV	99,00
Novastorm DA	79,00
Ravenloft II DA	69,00
Thunderscape US	109,00
Ultima VII Compl. DA	39,00
Wing Armada DV	39,00
Wings of Glory DV	49,00
Wizardry VI & VII DV	59,00

## Ultramegagoldbox

Alle drei auf Diskette erschienenen Gold Boxen auf einer CD-ROM, 9 Spiele!!! US-Version nur 109,00

## Ultimate Fantasy Bundle

Fantasy Empire, Stronghold, Unlimited Adventures, Dungeon Hack, Dark Sun, CD, US-Vers. nur 79,00

## Three Worlds of AD&D

AI'Quadam, Dark Sun, Ravenloft in einer Sammlung, CD, US, nur 49,00

## AD&D Masterpiece Collection

Der neue Superknüller!!! Sammlung mit 6 (sechs!) Topspielen: Dark Sun, Dark Sun II, Ravenloft, Ravenloft II, AI'Quadam und Menzoberranzan. Nur US-Version, CD-ROM. nur 89,00

## Simulation

IBM CD-ROM	
Great Naval Battles II US	59,00
Marco Polo US	89,00
New Horizons US (KOEI)	99,00
Theme Park DV	69,00

## Lösungshilfen

Rebel Assault US	39,00
Tie Fighter Book US	39,00
Master of Magic	39,00
Star Trek: Final Unity	39,00
Wing Commander III US	45,00

Gratiskatalog Computerspiele mitbestellen!

Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Lieferung: Nachnahme (+DM 10,00), Vorausscheck (+DM 8,00) oder Einzugsermächtigt. (+DM 8,00)

Telefon: 0211/92 43 301 (Mo - Fr 10.00 - 17.30)

Fax: 0211/92 43 310

## PGA Tour Golf 96

# Enhanced

Da geht er hin, der nächste Hunderter: Die Knaben von EA Sports haben beim 96er-Update eine Menge an lobenswerter Detailarbeit geleistet.

ständig präsente Kamera-Perspektiven und eine noch präzisere Ball-Kontrolle dürften auch emanzipierte Links 386-Golfer entzücken.

Petra Maueröder ■



Zum wiederholten Male stellen sich PGA-Persönlichkeiten wie Craig Stadler als Trainings-Partner zur Verfügung.



Auch das ist neu: Zwei Fenster dokumentieren die derzeitige Position des Golfbällchens.



Beim Putten unterstützen Sie ein Bodengitter und eine „Zielscheibe“.

## SPECS & TECHS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	59 MB
CD	444 MB
Audio	

**REQUIRED**  
486, 8 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

**RECOMMENDED**  
Pentium, 16 MB RAM,  
QuadroSpeed-CD-ROM

**MULTIPLAYER**  
Maximal 4 Spieler  
an einem PC


## RANKING

Simulation	
Grafik	90%
Sound	75%
Handling	85%
Spieldauer	87%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Electronic Arts
Preis	ca. DM 120,-
CD-Vorteil	gut



# Endorfun



## High-Top

# Der Himmel auf Erden

*Der Kimmel soll ruhig warten.* Eigentlich kann alles andere warten, wenn Sie erst einmal in das einmalige Erlebnis von Endorfun eingetaucht sind. Es bereichert Ihr Leben, verzaubert Ihre Seele und erfüllt Mann, Frau und Kind mit Frieden und Gelassenheit. Aber was ist Endorfun? Dazu müssen Sie zunächst wissen, was Endorphine sind.

Endorphine sind chemische Stimulanzien, die im Gehirn freigesetzt werden, wenn Sie angenehmen Reizen ausgesetzt sind. Sie erzeugen ein natürliches "High", eine Art Rausch, der den Körper mit einem mystischen Wohlbefinden durchzieht. Aber wie erzeugt nun Endorfun diese Stimmung? Indem es Ihre Sinne mit zauberhaft schönen vielfarbigen Kaleidoskop-Effekten, hypnotischen, kosmischen Klängen, ethnischen Rhythmen und sogar mit versteckten Botschaften an Ihr Unterbewußtsein inspiriert, die Ihr Innerstes in höhere Sphären heben.

All dies finden Sie in diesem Gesamtkonzept, das mehr als nur ein Spiel ist, nämlich eine wundervolle Übung, die Ihren Geist und Ihre Geschicklichkeit anregt.

Die Herausforderung ist gewaltig, die Idee jedoch bestechend einfach, so daß Sie mit wachsender Begeisterung fünf Minuten oder fünf Stunden lang spielen können.

Stellen Sie sich einen typischen Arbeitstag vor: Ärger im Büro, stundenlange Staus im Berufsverkehr, der Hund hat Ihr Schnitzel gefressen, und zu allem Überfluß ist die Kaffeemaschine kaputtgegangen. Sie fühlen sich, als hätten Sie schwere Ketten an den Füßen und eiserne Ringe um den Schädel!

Vergessen Sie einfach allen Ärger, und sperren Sie die Außenwelt aus, indem Sie Endorfun einschalten. Minuten später tritt bereits die Wirkung ein: Alle Anspannung fällt von Ihnen ab, Ihr Ärger löst sich in Luft auf, die Endorphine beginnen zu fließen, und Sie schweben auf Wolken, steigen auf in höhere Sphären. Die Ketten fallen von Ihnen ab, und eine goldene Aura umhüllt Ihr ganzes Ich.

Endorfun. Einfach unglaublich schön, aufbauend und himmlisch. Es bereichert Ihr Bewußtsein, öffnet Ihr Herz und streichelt Ihre Seele! Wahnsinn!

# Endorfun™

PC- und MAC CD-ROM

Ein himmlisches Erlebnis, das Sie beflügeln wird!

onsong

Endorfun is a trademark of onsong Partners, Inc. © 1995 onsong Partners, Inc. Published by Time Warner Interactive Inc.





Was Sie schon immer über Schottland wissen wollten, aber bislang nicht zu fragen wagten: Gibt's das Ungeheuer von Loch Ness wirklich? Was tragen die Schotten unter ihrem Kilt? Und wie gut ist das aktuelle Software 2000-Adventure, das in dieser Gegend spielt?

Archibald Applebrook's Abenteuer

# Schotten-Witz



Nein, Archibald trägt keine Wärmflasche auf dem Kopf, sondern ein schmuckes Schotten-Mützlein.

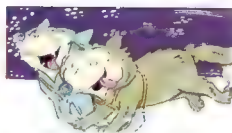
**A**rchibald Applebrook ist ein selten pruder Knabe, der der Welt beweisen will, daß man es auch mit einer Brillenglas-Stärke im zweistelligen Dioptrienbereich zu etwas bringen kann. Wegen eines wunderlichen Reisetagebuchs schmeißt er seinen gutbezahlten Job als Bücherstapler in der Bibliothek von Llwelhyhnn hin und besucht zusammen mit Reporterin Melanie Mockingbird 65 Fullscreen-SVGA-Bildschirme. Die höhere Auflösung ist an sich eine löbliche Absicht, aber durch die kindische Aufmachung und die kärglichen Animationen (Moonwalker-Effekt, staksige Gangart) verpufft die erhoffte Wirkung – da mögen die graphischen Einfälle ansatzweise noch so

originell sein. Weil bei einem Adventure die Selbstironie zum guten Ton gehört, beschreibt Archibald z. B. einen gelben Kreis mit den Worten: „Das soll die Sonne sein. Hat der Grafiker nicht ganz getroffen.“ Bitte lachen Sie – jetzt!

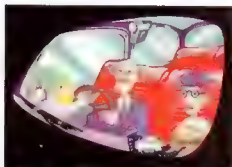
Der digitalisierte Smalltalk bewegt sich auf einem Niveau, bei dem die Streichhölzchen zwischen den Augen bedenklich zu knirschen beginnen. Kleine Kostprobe direkt aus der Debatte zwischen dem Leuchtturmwärter und Fräulein Melanie: „Na, also dann ...“ – „Na gut, aber ...“ – „Was, aber?“ – „Nichts nichts ...“ –

„Na fein ...“ – „Äh, Miss ...“ – „Ja?“ – „Nichts, bis dann ...“ – „Ja, bis dann ...“ usw. Obendrein haben die Sprecher diesen fatalen Probieren-kann-man's-ja-mal-Longweiler-Slang drauf, der schon anderen Spielen (siehe Flight of the Amazon Queen) das Motivations-Genick gebrochen hat. Auch die Puzzles sind kein Quell grenzenlosen Jubels: Zwischen Hunderttausenden von Pixeln lauert bestimmt ein Schlüsselchen, das in ein Türschloß der näheren Umgebung paßt – na klasse. Auch von der Spielzeit her wird Chewy nicht einmal ansatzweise erreicht.

Petra Maueröder ■



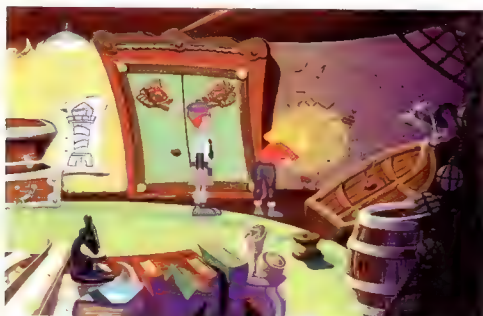
Das bezaubernde Intro zählt zu den wenigen Attraktionen des Spiels.



Voller Durchblick: Mit dem Taxi läßt sich der Antiheld herumkutschieren.

## Statement

Der Bundesgesundheitsminister warnt: Dieses Spiel gefährdet Ihre gute Laune. Verkrampte Komik in den langatmigen Texten, alberne Grafiken, kompliziertes Inventory-Handling und lasches Synthesizer-Geklimper machen die Suche nach positiven Aspekten problematisch. Wenn Sie mal wieder ein richtig gutes Adventure spielen wollen, werden Sie mit Chewy glücklicher.



Nur wer genau hinschaut, entdeckt den oft winzigen Kleinkram, der in den Grafiken versteckt wurde.

## SPECS & TECS

VGA	SVGA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	4 MB General Midi
CD	260 MB Audio

**REQUIRED**  
486 DX-40, 8 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

**RECOMMENDED**  
486DX/2-66, 8 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

**MULTIPLAYER**  
keine Multiplayer-Option

## RANKING

Adventure	
Grafik	65%
Handlung	60%
Handling	65%
Spielspaß	43%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Software 2000
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	befriedigend



## Auf zum Soundcheck!

Wenn Sie bisher bei Ihrer Multimediastation noch die richtige Soundunterstützung vermissen, sollten Sie unsere Speakerboxfamilie für den Computer einmal checken:

- **SRS-PC20** – die „Mobilen“:  
Können wahlweise mit Batterie oder Netzadapter betrieben werden (2 W (DIN), 150 Hz – 20 kHz)
- **SRS-PC40** – die „Eleganten“:  
Lieferten tollen Sound in schlankem Gehäuse (6 W (DIN), 80 Hz – 25 kHz)

### • SRS-PC50

- die „Platzsparenden“:  
Lassen sich auch seitlich am Monitor befestigen (5 W (DIN), 100 Hz – 20 kHz)

### • CSS-B100

- die „starke Grundlage“:  
Sorgt mit 2 Liter Volumen für hochwertigen vollen Sound und trägt einen 17"-Monitor (5 W (DIN), 70 Hz – 25 kHz)

### • SRS-PC91

- die „Dynamischen“:  
Garantieren auch bei niedrigen Frequenzen den vollen Bass-Genuß (20 W (DIN), 60 Hz – 20 kHz)

### • SRS-PC300D

- die „Leistungsstärksten“:  
Ein Boxenpärchen (10 W (DIN), 200 Hz bis 20 kHz) mit satten Bassklängen der Spitzenklasse durch den mitgelieferten Subwoofer (15 W (DIN), 60 – 200 Hz)

Auf zum Soundcheck. Jetzt beim Fachhändler.

### Just call or fax:

Mo–Fr, 14.00–17.00 Uhr

Infoline: 02 21-5 97 73-76

Mailbox: 02 21-5 97 73-85

Fax: 02 21-5 97 73-50

It's a Sony



Sony Computer • Peripherals • Components Europe

A Division of Sony Deutschland GmbH  
Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln





Heroes of Might and Magic

# Heldensage

Wenn alle Helden so lange auf sich warten ließen wie die Heroes of Might and Magic, wäre so manche Jungfrau mittlerweile Drachentoast. Mit mehrmonatiger Verspätung präsentiert New World Computing sein neuestes strategisches Rollenspiel.

Der Spieler beginnt als Einzelkämpfer mit einem Schloß und einer Handvoll Soldaten. Der einzig sichtbare Bereich auf der Karte besteht aus der kleinen Region, die das Heimatschloß umgibt. Von dieser Basis ausgehend, müssen neue Ländereien, Schlösser und Städte erobert werden. Im Einzelspiel bekämpft man dabei drei com-

putergesteuerte Gegner, versucht ihre Schlösser zu erobern und deren Helden zu besiegen. Bei der Variante „King of the Hill“ verbünden sich die Computergegner und fallen zu dritt über den Spieler her. Bei der Campaign müssen nacheinander acht verschiedene Missionen erfüllt werden. Darüber hinaus sorgt noch eine Vier-Spieler- (Netzwerk) und eine Zwei-Spieler-Option (an einem Rechner) für Abwechslung. Die Helden lassen sich in vier Charakterklassen unterteilen: Ritter, Barbaren, Zauberin oder Kriegsherr stehen zur Verfügung! Jede Klasse verfügt über besondere Stärken und Schwächen. Durch den Gewinn von Schlachten und das Finden versteckter Artefakte erhöhen sich die Charakterattribute entsprechend. Jeder Held kann bis zu fünf Truppenarten mit einer beliebig großen Anzahl von Soldaten gleichzeitig kommandieren. Wenn die Schlacht beginnt, ist der Aktionsradius des Anführers auf Zaubersprüche begrenzt, d. h.



Wer auf dem Super Nintendo oder dem Mega Drive schon Erfahrung in Bezug auf Rollenspiele gesammelt hat, wird mit dem Kampfsystem von Heroes of Might & Magic kaum Probleme haben.

er kann nur indirekt in das Geschehen eingreifen. Mit der Loyalität unserer Anführer ist es allerdings nicht besonders weit her; sie entspricht in etwa der eines Bundesligaspielers. Wenn er die Schlacht verliert, läßt er seinen Herrn kurzzeitig im Stich und muß wieder neu rekrutiert werden. Schlösser können ständig ausgebaut werden und - bei entsprechend guter Finanzlage - mit Schiffswerften, Gilden usw. verbessert werden. Die Schlachten finden auf einem speziellen Schlachtenbildschirm statt. Die Angreifer befinden sich auf der rechten, die

Verteidiger auf der linken Seite. Die Truppenbewegungen erfolgen in abwechselnden Spielzügen. Wenn ein Schloß belagert wird, befindet man sich hinter den Mauern, während die Belagerer versuchen, die Befestigungsanlagen mit Katapulten zu zerstören.

Heroes of Might and Magic läuft in einer SVGA-Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten. Die Grafiken und Animationen sind teilweise recht beeindruckend und der stimmungsvolle Sound schafft zusätzliche Atmosphäre.

Markus Krichel ■



Wie bei einem Rollenspiel werden jedem Charakter Attribute zugeteilt.



Die strategische Komponente ergänzt ein wenig an Warlords 2!

## Statement

HOMM leidet unter der üblichen Krankheit: der Computer schummelt! Egal wie clever und gewitzt man sich anstellt, der Rechner kennt immer die gegnerische Position und Truppenstärke. Die Suche nach erfolgversprechenden Taktiken erweist sich deshalb für Einsteiger eher frustrierend. Wer mit Strategiespielen schon Erfahrungen gesammelt und die richtigen Taktiken herausgefunden hat, wird für einige Zeit an den Bildschirm gefesselt!



## SPECS & TECS

VGA	SVGA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	5 MB
CD	General Mid
500 MB	Audio

**REQUIRED**  
486DX33, 4 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

**RECOMMENDED**  
Pentium, 8 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

**MULTIPLAYER**  
4 Spieler über Netzwerk,  
2 Spieler an einem Rechner

## RANKING

Strategiespiel	
Grafik	80%
Handlung	75%
Handlung	82%
Spielspaß	78%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	New World Comp.
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

Damit Sie wissen,

was gespielt wird:

**SEGA MAGAZIN!**



Ob Mega Drive, Mega CD, Master System, Game Gear, Mega Drive 32X oder Saturn - wer alles über SEGA wissen will, kommt an Sega Magazin nicht vorbei.

Jetzt NEU mit 16 zusätzlichen Seiten SEGA-SATURN-Magazin!

SEGA Magazin prüft alle Spiele-Neuerscheinungen objektiv, kritisch und unabhängig.

Daneben gibt es umfassende Berichte, Specials, aktuelle News und Reportagen direkt aus den Entwicklungslabors. Nicht zu

vergessen auch die Komplettlösungen, Tips und Cheats zu allen Top-Spielen in jeder Ausgabe.

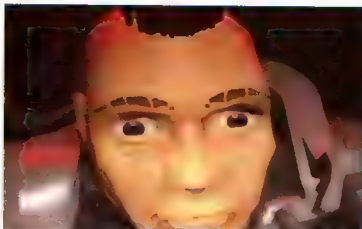
Der Preis? Über 100 Seiten für unschlagbare DM 5,80.

COMPUTER

Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielmagazine.

**Aktuelle Ausgabe im Handel erhältlich!**





Alien Odyssey

# Genre-Cocktail

Nachdem das Action-Spiel *Creature Shock* Anfang dieses Jahres für beträchtlichen Aufruhr gesorgt hatte, wird der inoffizielle Nachfolger mit nicht ganz so großem Wirbel empfangen. Obwohl das Spiel in Handlung und Gameplay stark an den Vorgänger erinnert, trägt die Packung jetzt außerdem nicht mehr das Virgin-Label, sondern das im Spielebereich noch relativ unbekannte Emblem des Elektronikriesen Philips.

Die Hintergrundstory trägt ähnliche Züge wie *Creature Shock*. Als Pilot eines Erkundungsraumschiffes auf der Suche nach außerirdischen Lebensformen sitzen Sie nach einer Crash-Landung auf dem Planeten Betan fest. Wie sich herausstellt, wird der erdähnliche Planet von zwei Alienrassen bewohnt, die sich mit allerlei Hi-Tech-Waffen bekriegen. Die Entscheidung, mit welcher von beiden Seiten Sie sympathisieren sollen, fällt nicht schwer: da die eine Rasse (die Daks) eindeutig die stärkere und noch dazu grausamere

ist, und ein Untergrundkämpfer der „Guten“ Ihnen gleich zu Spielbeginn aus der Patsche hilft, beschließen Sie, an der Seite von Gaan gegen die Unterdrücker zu kämpfen. Das Spiel teilt sich in vier verschiedene Abschnitte auf, die nacheinander bewältigt werden müssen. Gleich zu Beginn gilt es, mit einem Hoverbike durch ein Waldgebiet zu rasen, das von Dak-Kriegern nur so strotzt. Wie bereits von *Creature Shock* gewohnt, läuft die rasante Motorrad-Fahrt als vorberechneter Video-Film vor Ihnen ab. Des Spielers Aufga-

be ist dabei lediglich, mit der Maus ein Fadenkreuz über den Bildschirm zu bewegen und auf alle Gegner zu schießen, die ihm dabei ins Blickfeld kommen. Damit das Ganze nicht zu einfach wird und auch ein gewisser „Kitzel“ ins Spiel kommt, werfen die Gegner Ihnen Minen vor die Flugmaschine, die ebenfalls abgeschossen werden müssen. Hat man den Waldlevel heil überstanden und ausreichend viele Gegner vom Hoverbike gefegt, geht es weiter in das Hauptquartier der Daks. Hier warten neben einem weiteren Action-Level, bei dem Sie, in einem Raumschiff sitzend, enge Gänge mit zahlreichen Gegnern, Energie-Barrieren und Luftminen durchqueren müssen, auch zwei adventure-ähnliche Spielteile auf

Sie. In *Alone-in-the-Dark*-Manier steuert man dabei seine Spielfigur durch Dutzende von Räumen, um zu guter Letzt dem Führer der Daks Auge in Auge gegenüberzustehen.

## Es lebe die Freiheit

Auf dem (Fuß-)Weg durch die Dak-Basis stehen dem Spieler bedeutend größere Steuermöglichkeiten zur Verfügung als in den Actionparts. Neben grundlegenden Bewegungen in alle Himmelsrichtungen kann die Spielfigur diverse Ausweichmanöver, wie Side-Steps, Sprünge und Hechtrollen durchführen. Natürlich müssen auch verschiedene Gegenstände eingesammelt (Energie-Boni, etc.), Schalter



Wie bei vergleichbaren Titeln dieses Genres, steuert man in dieser Szene das Gefährt nicht selbst, sondern führt nur das Fadenkreuz über den Bildschirm.



Grafisch wird viel geboten – die gerenderten Hintergründe des Weltraumspiels müssen sich hinter dem Vorgänger *Creature Shock* nicht verstecken.



umgelegt und Sicherheitsmechanismen deaktiviert werden. Am tückischsten ist allerdings ein Alien-Alphabet, das der Spieler von Hand decodieren muß, um im Spiel weiterzukommen. Grafisch sind die Adventure-Parts fast noch gelungener als die vorberechneten Action-Sequenzen: Aus Sicht einer „virtuellen“ Kamera dirigiert man den Helden frei durch die jeweilige Location (in Creature Shock waren freie Bewegungen noch nicht möglich), ohne auf vorgegebene Bewegungsbahnen achten zu müssen. Diese Freiheit in der Steuerung steigert das Gefühl, es mit einem „echten“ Actionspiel zu tun zu haben. Natürlich wird auch in den Adventure-Parts reichlich gekämpft - Ihre Waffe müssen Sie gegen Wächter, dinosaurierähnliche Monster und Gegenstände, die ihnen im Weg sind, richten. Insgesamt können rund hundert Räume besucht werden, die sich zu etwa gleichen Teilen auf die beiden Adventure-Parts verteilen. Um hier zusätzliche Abwechslung zu schaffen, wurde der actionreiche Minen-Level dazwischengeschoben.

Thomas Borovskis ■



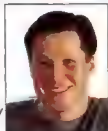
Erkennen Sie Ähnlichkeiten mit Alone in the Dark? Wir meinen, ja...



Die seltsamen Symbole am Rand des Bildschirms gehören zum Alien-Alphabet, das der Spieler zur Lösung des Abenteuers entziffern muß.

## Statement

Trotz zahlreicher Verbesserungen gegenüber Creature Shock, das von Argonaut vor gut einem Jahr noch für den Konkurrenten Virgin programmiert wurde, ist der Aha-Effekt bei Alien Odyssey nicht mehr ganz so groß. Obwohl sowohl die Action-Sequenzen als auch der Adventure-Teil technisch wieder perfekt inszeniert wurden, reißen üppige Render-Grafiken inzwischen niemanden mehr vom Hocker. Noch dazu wurden die Verbesserungen bei den beiden Adventure-Parts (den Vergleich mit Alone in the Dark & Co kann man sich einfach nicht verkneifen) durch mangelnde Abwechslung bei den Baller-Videoszenen erkaufte. Unter dem Strich bleibt ein solides Action-Adventure, das aber keine Maßstäbe mehr setzen kann.



## SPECS & TECS

VGA	SVGA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	10 MB
CD	500 MB
General Midi	Audio

<b>REQUIRED</b>
486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Maus

<b>RECOMMENDED</b>
Pentium, 8 MB RAM, QuadraSpeed-CD-ROM

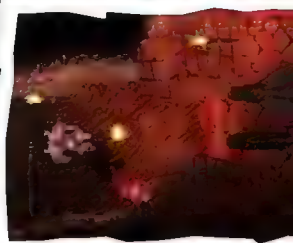
<b>MULTIPLAYER</b>
Keine Multiplayer-Option

## RANKING

Action-Adventure	
Grafik	88%
	79%
Handling	70%
Spielepaß	73%

Spiel	englisch
Handbuch	mehrsprachig
Hersteller	Philips/Argonaut
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

## DUNGEON KEEPER



ZU VERMIETEN  
Dürftig  
möblierte,  
dunkle Wohnung  
mit WC in  
unruhiger Lage.

DUNGEON



Steel Panthers

# Im Westen was Neues

**Wer Identifikationsprobleme mit den winzigen Truppenicons bei Panzergeneral hatte, darf nun wieder seine Ordensammlung polieren: In SSIs neuestem Gemetzel Steel Panthers scheucht der Feldherr einzelne Panzer und Truppenteile übers Hexfeld statt sich mit abstrakter Symbolik abzugeben.**

**S**teel Panthers versetzt den Strategen in die Zeit des Zweiten Weltkrieges, wo man an rund 60 Szenarien und acht Feldzügen teilnehmen kann. Auszug aus dem Potpourri der historischen Krisenherde: Schlacht um Midway, Stalingrad oder die Ardenenoffensive. Zudem darf man nicht nur in die Rolle der Deutschen, Amerikaner oder Russen schlüpfen, sondern schlägt auf Wunsch durchaus auch als Finne, Italiener oder Japaner fin-



Jede Mission wird mit alten Wochenschau-Filmen eingeleitet.

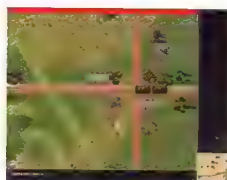


Jeder Panzer wird bei Steel Panthers einzeln gesteuert. Hier kommt es auch darauf an, sich gegenseitig Deckung geben.

stere Kapitel der Weltgeschichte auf. Wer will, darf die Geschichte einer kriegsteilnehmenden Nation über die gesamte Dauer des Krieges lenken. Der Spieler blickt auf ein iconumrahmtes, scrollbares SVGA-Schlachtfeld, das in Hexfelder eingeteilt ist. Nach dem Aufmarsch der eigenen Truppen, die auf Geheiß vom PC in die Startlöcher geworfen oder nach individueller Taktik angeordnet werden, beginnt ein rundenweiser Schlagabtausch. Die Truppen bestehen zum einen aus Kerntruppen, die für die gesamte Kampagne zur Verfügung stehen und sich nach geschlagenen Schlachten durch den Zugewinn von Erfahrungspunkten von „grünen“ Jungs bis zu Eliteeinheiten hochhangeln. Zum anderen darf der Spieler in jeder Mission eine gewisse

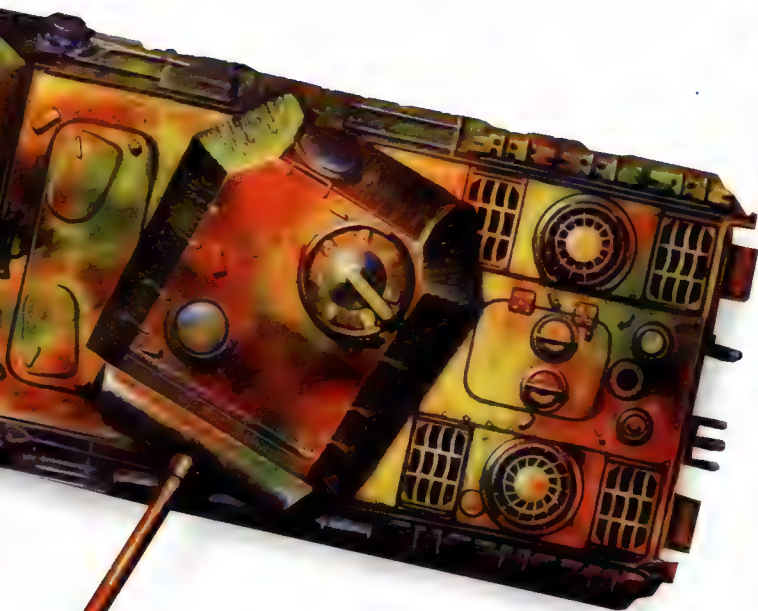
Anzahl an unterstützenden Truppen wie z. B. Artillerie, Sturzkampfbomber oder Scharfschützen anheuern. Diese Truppen verbleiben jedoch bei der nächsten Mission nicht unter dem Befehl des Schlachtenlenkers, sondern werden je nach Situation wieder mit Punkten gekauft, mit denen erfolgreiche Aktionen belohnt werden. Im Gefecht stehen dem Feldherren weitaus mehr Optionen zur Verfügung als z. B. bei Panzergeneral, da in diesem Falle sowohl gesamtstrategisches als auch kurzfristig taktisches Können gefordert wird. Als durchaus schlachtentscheidend kann sich bereits erweisen, wie man etwa die eigenen Panzer an die gegnerischen Stahlkolosse heranzuführt. Steht das eigene Vehikel beispielsweise seitlich statt frontal zum Finsterling mit der anderen Feldpostnummer, kann das eigene Fahrzeug wesentlich schneller abgeschossen werden. Je nach Truppenart und Geländebeschaffenheit dürfen die Einheiten eine bestimmte An-

zahl von Hexfeldern vorrücken und können ein recht breites Spektrum an Aktionen wie das Räumen und Verlegen von Minenfeldern, das Vernebeln von Arealen durch Rauchgranaten oder den Bau von Schützengraben vornehmen. Im Gefecht können einzelne Gruppenführer verängstigte Truppen beruhigen und das Panik-Level nach unten drücken. Übersteigt die Hysterie einzelner Einheiten z. B. durch schwere Verluste eine gewisse Frustrationstoleranz, fliehen die Soldaten und lassen auch schon mal wertvolles Gerät wie Panzer oder Geschütze zurück. Das Ziel einer Mission besteht in der Regel darin, ein mit den Flaggen der gegnerischen Nation speziell gekennzeichnetes Areal zu besetzen. Der Sieger eines Szenarios wird durch Addition der erreichten Punkte ermittelt, die einerseits für die Eroberung der genannten Zielgebiete vergeben werden, andererseits für die Zerstörung gegnerischer Truppen eingesackt werden. Je nach



Je nach Situation kann vor dem Angriff auch Luftunterstützung angefordert werden. Das bringt natürlich einige Vorteile in der Offensive.





Höhe der erreichten Punkte schlägt man den Gegner vernichtend oder drängt ihn nur zurück, was natürlich die

Art und Schwierigkeit der folgenden Missionen beeinflusst. Historisch hält sich das Spiel überwiegend an tatsächliche Begebenheiten und beeindruckt durch zahlreiche Details. Rund 200 Panzertypen, rund ein Dutzend Infanterieeinheiten, verschiedene Zugmaschinen, Artillerie und einige Flugzeugarten stehen je nach Zeitpunkt der Auseinandersetzung zur Verfügung. Die meisten der Panzertypen sind dabei durchaus auch auf dem Schlachtfeld identifizierbar. Ob zudem beispielsweise Luftunterstützung angefordert werden kann, wird nach der Jahreszeit, dem Kriegszeitpunkt und der allgemeinen Luftüberlegenheit der Nation entschieden. Dem speziell an Militärtechnik interessierten Spieler steht auf Mausklick

außerdem ein Lexikon zur Verfügung. Wer zum Scharmützel einen Freund aufreiben kann, darf auch zu zweit an einem

Rechner spielen oder sich per E-Mail bekriegen.

Alexander Geltenpoth ■

## Statement

Sandkastengeneräle aufgepaßt: Steel Panthers macht durch die unzähligen Handlungsmöglichkeiten sogar noch mehr Spaß als Panzer General. Allerdings ist deswegen zu Beginn etwas mehr Einarbeitungszeit erforderlich, die allerdings durch ein recht gut gemachtes Tutorial zügig durchgepaukt werden kann. Danach gefällt die je nach Truppe recht hohe Gegnerintelligenz, die hohe Realitätsreue und der motivierende Spielaufbau mit sanft ansteigendem Schwierigkeitsgrad.



## SPECS & TECHS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	6-30 MB
General Midi	CD
30 MB	Audio

### REQUIRED

486/33, 8 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

### RECOMMENDED

486/66, 8 MB RAM,  
DoubleSpeed-CD-ROM

### MULTIPLAYER

zwei Spieler per E-Mail oder  
an einem Rechner

## RANKING

### Strategiespiel

Grafik	78%
Sound	65%
Handling	81%
Spielspaß	86%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	SSI
Preis	ca. DM 130,-
CD-Vorteil	befriedigend

DUNGEON  
KEEPER



Gerne an  
tolerante  
Person ohne  
Geruchssinn.

DUNGEON



NHL Hockey 96

# American Ice Cream

**94, 95, 96. NHL Hockey geht nun schon in die dritte Runde, doch die von kritischen Zeitgenossen prognostizierte Alterschwäche erweist sich als pure Spekulation. NHL Hockey 96 ist noch schneller, besser und schweißtreibender als die beiden hervorragenden Vorgänger.**

Bereits im sehenswerten Intro wird lupenreine deutsche Sprachausgabe und satter Sound geboten, die eingebauten Full-Screen-Videosequenzen zeigen Highlights der abgelaufenen NHL-Saison. Wie der Name des Spiels schon vermuten läßt, konnte Electronic Arts wieder einmal auf die originalen NHL und NHLPA-Lizenzen zurückgreifen. Alle Teams sind mit ihren Teamlogos vertreten, zu den Spie-

lern gibt es geschnittene Portraits und gespielt wird in den „echten“ Arenen.

## Virtual Stadium

NHL Hockey 96 ist das erste Spiel von EA Sports, das auf die brandneue Virtual Stadium-Technologie setzt. Ein komplettes Stadion wird dreidimensional simuliert. Das Spielgeschehen läßt sich aus sage und schreibe elf verschiedenen Blickwinkeln verfolgen (siehe Kasten), eine Option, die zunächst für Verwirrung sorgen kann. Kombinationen, die mit der Vorgängerversion noch im Schlaf klappten,

wollen hier nicht auf Anhieb funktionieren. Mal ist der Puck für einige Sekunden aus dem Bild gehuscht, dann kommt ein Paß nicht an, weil bei

NHL 96 besser getimt und genauer zugespielt werden muß. Aber keine Angst, nach einer Weile werden auch Sie Ihre Lieblingsperspektive herausgefunden haben, und dann geht auf dem rutschigen Untergrund wie gewohnt die Post ab. Sämtliche Spieloptionen des erfolgreichen Vorgängers wurden selbstverständlich übernommen.

Regeln dürfen nach Belieben aktiviert oder abgeschaltet werden, Liga und Playoffs sind editierbar, gefährliche Newcomer lassen sich erstellen und in das Team integrieren. Neu sind gelegentliche

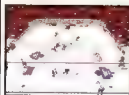


## Perspektiven



### NHL-Kamera

Man sieht das Spielfeld aus einem leicht überhöhten Blickwinkel des vorderen Tores. Die Übersicht ist dabei nicht immer gewährleistet, der Puck verschwindet schon mal für Sekunden aus dem Blickfeld.



### Vogelkamera

Der extrem hohe Blickwinkel sorgt für sehr viel mehr Übersicht. Für mich ist diese Spielansicht die deutlichste Wahl und gerade im Mehrspieler-Modus wohl die faireste Alternative.



### EA-Kamera

Die Kamera befindet sich immer auf Puckhöhe und bewegt sich mit dem Puck über die Länge des Spielfeldes. Die Perspektive unterscheidet sich dabei wesentlich von der NHL-Kamera.



### Helmkamera

Das Geschehen wird aus der Sicht des vorderen Torwartes gezeigt. Durch den flachen Blickwinkel sind Kombinationen Glücksache. Der Blick für die Tiefe des Raumes fehlt beinahe völlig.



### Pressekamera

Die Eisfläche wird wie bei einer Eishockey-Übertragung im Fernsehen von der Seite gezeigt, mit etwas Übung eine nicht nur optisch reizvolle Perspektive. Die vielen Zooms nerven auf Dauer etwas.



### Zonenkamera

Diese Kamera rollt und zoomt ständig um das Geschehen auf dem Eis herum. Das ständige Zoomen sorgt mitunter für Augenschmerzen, durch die Drehungen sieht man Mitspieler oft zu spät.

## Hardware

3D-Spiele stellen hohe Anforderungen an die Hardware, NHL Hockey 96 macht da keine Ausnahme. Zwar soll das Spiel laut Herstellerangaben mit einem 486DX33 und 4 MB RAM spielbar sein, doch dann können Sie sich statt dessen auch eine Fotoserie über Eishockey anschauen. Mit einem 486DX2 ist das Spielen in VGA-Auflösung möglich, wobei jedoch viel Atmosphäre verloren geht. Ein schneller 486DX4 ermöglicht die SVGA-Auflösung ohne zu ruckeln, wenn der Bildschirm etwas verkleinert wird und einige Details abgeschaltet werden. Richtiger SVGA-Spaß kommt erst ab einem Pentium 90 mit 16 MB Arbeitsspeicher auf. Die Spielspaß-Wertung bezieht sich auf ein optimales System, bei leistungsschwächeren Konfigurationen müssen hier zum Teil erhebliche Abstriche in Kauf genommen werden.



Faustkämpfe unter den Spielern sowie die Möglichkeit, die erneut sehr guten Torhüter selbst zu steuern. Die simple „Augen-zu-und-Drauf-Taktik“ hilft auch bei NHL 96 herzlich wenig, herrlich animiert pflücken die Torhüter auch die härtesten Schüsse meist locker aus dem Winkel. Bei Kombinationen haben sie aber doch ihre Probleme, insbesondere dann, wenn der etwas überdimensionierte Puck vor dem Tor quer gespielt wird. Anfänger sollten auf den Rookie-Modus zurückgreifen, bei dem die Computergegner etwas langsamer über das glitzern-de Eis flitzen. Hat man sein Team im Griff, darf über den Profimodus bis zum Allstar-Modus der Schwierigkeitsgrad dem eigenen Können angepaßt werden.

## Etwas fürs Auge!

Technisch steckt die neue EA Sports-Perle alle Konkurrenz-

produkte locker in die Tasche. Die Menüs erinnern stark an die Aufmachung der Basketball-Simulation NBA Live 95, sind sehr intuitiv zu bedienen und erstrahlen selbstverständlich in SVGA. Nach der Einstellung der umfangreichen Spieloptionen folgt ein Kameraschwenk über die

EA Sports hat bei NHL Hockey 96 auch auf kleine Details wie beispielsweise den Referee oder die Reservebank geachtet.

Die zahlreichen Ansichten machen nur bedingt Sinn - lediglich aus dieser Perspektive läßt sich NHL Hockey 96 einwandfrei spielen.



Wenn alle Details eingeschaltet sind, wirkt NHL Hockey 96 extrem realistisch, allerdings kommt richtiger Spielspaß nur ohne die zahlreichen Effekte auf (oben).

## DUNGEON KEEPER



Bewerbungen von Helden und Weltverbessern nicht erwünscht.

DUNGEON



Wenn der Schiedsrichter ein unerlaubtes Tackling entdeckt, so wird dies sofort angezeigt bzw. per Sprachausgabe angesagt.



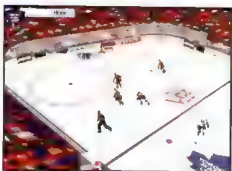
Sportarena, wenn beide Mannschaften noch andächtig der letzten Strophe ihrer Nationalhymne lauschen. Das müssen Sie gesehen haben! Tickt dann ein leistungsstarker Prozessor im Gehäuse Ihres PCs, so dürfen sich Ihre Spieler im Eis spiegeln und Schatten werfen; sogar Rückennummern und Spielernamen sind zu erkennen, die Spielerbänke sind animiert, der Schiri kann umgerannt werden, und bei Strafzeiten öffnen sich die Bandentüren, um die geknickten Sünder auf das Bänkchen zu lassen. Während des Spielgeschehens ertönt die obligatorische Orgelmusik, das Publikum grölt, hüllt und jault, und mit



glasklarer Sprachausgabe werden besondere Ereignisse angesagt. Leider wurde in unserer Testversion bei der Ansage der letzten Spielminute das Geschehen auf dem Eis jedesmal für eine Sekunde eingefroren. Dieser ärgerliche Bug sollte aber bis zur Auslieferung der Verkaufsversion noch behoben werden. Ansonsten ist

## Statement

Wer sich seit 1994 einmal wöchentlich bis zum heißbegehrten Stanley-Cup durchkämpft, wird von NHL Hockey 96 auf den ersten Blick enttäuscht sein. Die ungewohnte, dreidimensionale Ansicht erschwert zunächst die Ausführung aller bekannten Spielzüge, die man sich beim Vorgänger bei stundenlangen Trainingseinheiten angeeignet hat. Hat man aber erst einmal die Lieblingsspektive gefunden, so stellt sich auch schon bald das vertraute Feeling ein. Die technische Präsentation überzeugt auch die letzten Kritiker: wer einen Pentium 90 auf dem Schreibtisch stehen hat, darf sich dieses Highlight nicht entgehen lassen.



EA mit NHL Hockey 96 wieder der große Wurf gelungen. Die Spielintelligenz der Computergegner wurde verbessert, die Torhüterposition erneut gestärkt. Endlich dürfen via Modem Duell ausgetragen werden, auch wenn das nur mit Freundschaftsspielen möglich ist. Zusammen mit den verschiedenen Spielmodi ist damit für reichlich Langzeitmotivation gesorgt.

Christian Bigge ■

Diese abgedrehten Perspektiven sollten nur echte Eishockey-Cracks in Betracht ziehen. NHL Hockey-Veteranen werden auf diese isometrische Darstellungen sicher verzichten und den gewohnten Blickwinkel auswählen.

## DIE RIVALEN

Für NHL Hockey 96 gibt es eigentlich nur einen Rivalen: NHL Hockey 95! Alle anderen Eishockeyspiele bleiben hinter dem bisherigen Referenzprodukt weit zurück.

Disziplin	NHL Hockey '95	NHL Hockey '96
Perspektive	.. Eine 3D-Ansicht ..	Elf 3D-Ansichten
Sprachausgabe	... ja, englisch .....	... ja, deutsch ..
Torhüter	computergesteuert	... wahlweise steuerbar
Kämpfe	... nein	... optional ...
Multiplayer	2 Spieler an einem PC	... 4 Spieler, Modemspiel
Statistik-Druckoption	... nein	... ja
Spieler editierbar	... ja	... ja

## SPECS & TECHS

VGA	SVGA
Testatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	15 MB
General	Modem
CD	587 MB
Audio	
REQUIRED	
486DX33,4 MB RAM,	
DoubleSpeed-CD-ROM	
RECOMMENDED	
Pentium, 16 MB RAM,	
DoubleSpeed-CD-ROM	
MULTIPLAYER	
4 Spieler gleichzeitig,	
2 Spieler per Modem	

## RANKING

Sportspiel	
Grafik	90%
Handlung	92%
Handlung	81%
Spielspaß	89%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Electronic Arts
Preis	ca. DM 110,-
CD-Vorteil	gut

# Magic Carpet 2

## Dieser Teppichflug gleich einem Alptraum...

"Von opulenter Fülle sind auch die atmosphärische Musikbegleitung und die markigen Stereo-Effekte (...)"

PC Joker 10/95 86% Joker-Hit

"Alle Achtung: So gut wie jede kleine Schwäche des Vorgängers (...) wurde beseitigt, dazu gibt's neue Sprüche, Grafiken und Monster."

"(...) vor allem die Missionstrecker gefällt mir sehr gut. (...) Eine bessere Verpackung von 3D-Aktion und Leuchzeit-Technik wird man so schnell nicht finden"

PC Player 10/95 90%

"Bullfrog zeigt uns wieder einmal, wie eine gelungene Fortsetzung auszu sehen hat."

"(...) dieses Spiel müßt ihr einfach haben."

Power Play 10/95 88%



Finden Sie uns in Halle 3.1,  
Stand C16/G17

# BULLFROG



Achten Sie auf das BASF 3.5"-Diskettenangebot mit  
dem Demo von Magic Carpet 2.

Das Demo-Magazin des Magic Carpet 2 ist eine kostenlose Beilage zum Bullfrog-Magazin Bullfrog-Magazin.com  
Vertriebspartner: Bullfrog & Co. AG, 7400, Tübingen, Deutschland. Alle Rechte vorbehalten. Alle Marken- und  
Bilderrechte vorbehalten. Bullfrog & Co. AG ist ein Unternehmen der Bullfrog Group. Bullfrog Group ist ein  
Bullfrog Group ist ein Unternehmen der Bullfrog Group. Bullfrog Group ist ein Unternehmen der Bullfrog Group.



Nicht nur beim Überqueren von Straßen können Kröten an Profil gewinnen: Im Clinch mit den sechs Battle Beast-Kriegern liefern sich die Schergen des widerlichen Krötenmeisters zum Brüllen komische SVGA-Kleinkriege unter Windows!

Jener Krötenmeister strebt die Macht in einer Kleinstadt an und tyrannisiert die Bürger mit seiner glibberigen Brut. Deshalb wird an alle Zivilisten appelliert, sich eines der sechs entzückenden Battle Beasts (unscheinbare, aber äußerst rabiate Schmusetiere) für die großangelegte Defensive zu mieten. Zuvor wird in internen Ausscheidungen an insgesamt acht Schauplätzen (Müllhalde, Kanalisation usw.) ermittelt, welches Exemplar für die Auseinandersetzung am besten geeignet ist. Jede Gattung beherrscht rund zwei Dutzend Aktionen (Hüpfen, Ducken, Drehen, Abblocken, Beinschwingen usw.) und kann sich zudem per Morphing-Funktion in ein gepanzertes und bis an die Zähne bewaffnetes Battle Beast ver-

## Battle Beast (deutsche Version) *Unkenrufe*



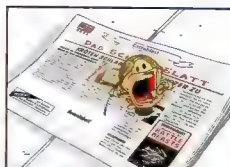
Vor den animierten Hintergründen läuft der erbarmungslose Fight auf zwei Ebenen ab: Die beiden Raufbolde können auch auf den Holzstapel springen.

wandeln. Das eigentlich Revolutionäre an Battle Beast sind jedoch die Zwischensequenzen und SVGA-Animationen, die das derzeit Machbare in Sachen Zeichentrick-Grafik auf PCs demonstrieren und echte TV-Qualität aufweisen. Weil 7th Level seit kurzem eine Repräsentanz in Deutschland unterhält, testen wir hier nicht irgendeinen Grau-Import, sondern die vollständig übersetzte und synchronisierte Fassung: Exzellente Synchronsprecher, die normalerweise von Film und Fernsehen engagiert werden, liehen den Figuren ihre Stimmen. Der Enthusiasmus der deutschen Battle

Beast-Crew ging so weit, daß selbst englische Texte in Grafiken ausgetauscht und zum Teil komplett neu gezeichnet wurden.

Angesichts des getriebenen Aufwand ist es um so ärgerlicher, daß man bei aller Liebe zum Detail das Handling sträflich vernachlässigt hat. Mal reagieren die Figuren verzögert auf Ihre Joystick-/Tastatur-Befehle, ein anderes Mal machen sie sich erst gar nicht die Mühe, sich vom Fleck zu bewegen. Durch die Mängel bei der Spielbarkeit verkommt Battle Beast zu einer coolen Zeichentrick-Show.

Petra Maueröder ■



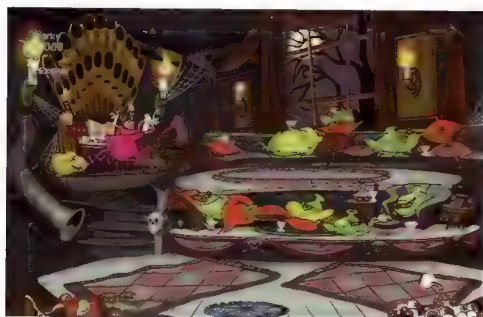
Der General macht gründlich sauber: Die Zeitung liefert aktuelle News.



Mit dem „Bestellformular“ fordern Sie Ihr Lieblings-Beast an.

## Statement

So sieht also die lustige Welt der Tiere aus - schön zynisch und ohne den tierischen Ernst der herkömmlichen Beat 'em Ups. Trotz der First-Class-Grafik geht den bissigen Biestern nach einigen Stunden die Puste aus, weil man sich an den Animationen schnell satt sieht. Letztlich ausschlaggebend für die zurückhaltende Spielspaß-Wertung ist aber die erschütternd ungenaue Steuerung.



In den Bonus-Levels darf das Gezückel per Holzhammer plattgemacht werden. Der Krötenmeister an der Heimgorgel schaut aus sicherer Entfernung zu.

## SPECS & TECS

VGA	SVGA
Tastatur	AdLib
Maus	SoundBlaster
Joystick	Roland
HD	2 MB General Midi
CD	177 MB Audio

**REQUIRED**  
486DX-33, 8 MB RAM,  
2x-CD-ROM, Windows 3.1x/95

**RECOMMENDED**  
P 90, 16 MB RAM, 2x-CD-ROM  
Laufwerk, Windows 95

**MULTIPLAYER**  
Zwei Spieler an einem PC

## RANKING

Arcade Action	
Grafik	90%
Handbuch	85%
Handling	60%
Spielspaß	67%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	7th Level
Preis	ca. DM 100,-
CD-Vorteil	befriedigend

# Discount • Versand

VERSANDADRESSE: S. Klein, Drosselstr. 23, 46487 West

## 0281 • 530109

Bestellannahme Montag bis Freitag von 9.30 bis 18.30

## CD-ROM

11th Hour	DV	x84,99	Day of Tentacle	DV	29,99
3D Lemmings	DA	84,99	Der Druidenzirkel	DV	x77,99
7th Guest	DA	19,99	Der Kapitalist	DV	74,99
Acres of the Deep	DV	74,99	Der Patrizier	DV	39,99
Action Soccer	DV	89,99	Der Planer 2	DV	x69,99
Adams Family Pinball	DV	69,99	Der Tallmann	DV	74,99
Air Power	DV	72,99	Destruction Derby	DA	x84,99
Alien	DV	66,99	Die verrückte Railway	DV	37,99
Alooe Lt. Dark 1+2	DV	x64,99	Dungeons Master 2	DV	79,99
Apache Longbow	DV	74,99	Fade to Black	DV	79,99
Archibald	DV	74,99	FIFA Soccer 96	DV	x77,99
Ascendancy	DV	x79,99	Fighter Duel	DA	x64,99
Batman Forever	DV	67,99	Flight o.L.Amazon Queen	DV	72,99
Battle Isle 2 + Data	DV	77,99	Frankenstein	DV	x89,99
Battle Isle 3	DV	19,99	FX - Fighter	DV	72,99
Beneath the Steel Sky	DV	82,99	Gene Wars	DV	x77,99
Bioforge	DA	x47,99	Grand Prix Manager	DV	x87,99
Bioforge Data	DV	52,99	Hattrick / Ikarion	DV	72,99
Bleifuß	DV	74,99	Hero o.Might&Magic	DV	x84,99
Burn Cycle	DV	82,99	HI - Octane	DV	77,99
Caribbean Desaster	DV	64,99	Hugo 3	DV	64,99
Championship Manag. 2	DV	77,99	Indy Car Racing	DA	19,99
Clearing House	DV	82,99	Indy Car Racing 2	DA	x69,99
Command & Conquer	DV	76,99	Jagged Alliance	DV	82,99
Crusade	DV	77,99	Jewels o. Oracle	DV	79,99
Crusader	DV	x77,99	Knights of Xentar	DV	82,99
Cybermage	DV	74,99	Kyrrandia 2	DA	34,99
Cyberpeed	DA	74,99	Labyrinth of Time	DV	29,99
Darker	DV	39,99	Lands of Lore	DV	69,99
Das schw. Auge 1	DV	69,99	Lost Eden	DV	74,99
Das schw. Auge 2	DV	69,99	Magic Carpet 2	DV	37,99
			Magie Carpet 1 Data	DV	69,99
			Mechwarrior 2	DV	69,99
			Micromachines 2	DA	69,99

Metal Lords	DV	x77,99	Space Marines	DV	74,99
Monopoly	DV	64,99	Space Quest 6	DV	74,99
Mortal Coil	DV	59,99	Star Trek 1	DV	24,99
Myrt	DV	59,99	Star Trek 3	DV	89,99
Nascar Rac.Track Pac	DA	37,99	Steel Panther	DV	72,99
Nascar Racing	DA	72,99	Stonekeep	DV	x89,99
NBA Jam Tournament	DA	79,99	Strike Command + Data	DA	29,99
NBA Live 96	DA	x77,99	SU-27 Sukhoi	DV	x72,99
Need for Speed	DV	74,99	Syndicate + Data	DV	29,99
NHL Hockey 94	DA	29,99	System Shock	DV	x29,99
NHL Hockey 96	DV	74,99	Terminal Velocity	DA	62,99
Panzer General 2	DV	x74,99	TFX 2000 Eurofighter	DV	x79,99
Perfect General 2	DA	72,99	The Dig	EV	x67,99
PGA Tour Golf 96	DA	74,99	The Hive	DV	x77,99
Phantasmagoria	DV	77,99	The Fighter	EV	x67,99
Pinball Fantas. Deluxe	DA	64,99	Theme Park	DV	69,99
Pinball Illusions	DA	56,99	Thunderhawk 2	DA	x74,99
Pinball Wizard 2000	DA	x67,99	Thunderscape	DV	69,99
Pinfall / Wind. 95	DV	74,99	Tilt Flipper	DV	54,99
Pole Position	DV	x87,99	Top Gun	DV	x94,99
Power Compil.enthält:		57,99	Trivial Pursuit	DV	x69,99
o Beneath Steel Sky	DV		Ultima 7 Compilation	DA	29,99
o F1 Fleet Defender	DV		Ultima Underw. 1+2	DA	29,99
o UFO	DV		US Navy Fighter Data	DV	39,99
Powerhouse	DV	54,99	US Navy Fighter Gold	DV	x82,99
Primal Rage	DA	74,99	USS Tricorneeroga	DV	67,99
Prisoner of Ice	DV	75,99	Vollgas	DV	77,99
Privateer + Data	DA	29,99	Warcraft	DA	74,99
Project Paradies	DA	x77,99	Warcraft 2	DV	x74,99
Psycho Pinball	DV	64,99	Westwood Compil.enthält:		69,99
Q - POP	DV	64,99	o Kyrrandia 1	DV	
Raven Trainer 2	DV	x67,99	o Kyrrandia 3	DV	
Raven Project	DV	72,99	o Lands of Lore	DV	
Rebel Assault	DV	34,99	Whales Voyage 2	DV	72,99
Rebel Assault 2	EV	x67,99	Will Lemble Manager	DV	59,99
Rivers of Dawn	DV	x64,99	Wing Armada	DA	29,99
Sam & Max	DV	74,99	Wing Command.2+Data	DA	29,99
Sensible Golf	DV	59,99	Wing Commander 3	DV	89,99
Shannara	DA	x72,99	Wing Commander 4	DV	x89,99
Slain	DV	x89,99	Wipeout	DA	84,99
Silent Hunter	DV	x72,99	Woodruff / Goblins 4	DV	69,99
Silent Steel	DV	104,-	X-Wing Compilation	DA	x64,99
Sim City Enhanced	DV	24,99	" Z "		
Sim Town	DV	64,99			
SimCity 2000 Compil.	DV	82,99			
Simon L. Sorcerer 2	DV	69,99			
Space Hulk	DV	29,99			

LÖSUNGSBÜCHER:		
Alooe Lt. Dark 1 + 2	19,-	
Alooe Lt. Dark 3	19,-	
Bioforge	19,-	
Creature Shock	19,-	
Cyberia	19,-	
Das schw. Auge 1	24,-	
Das schw. Auge 2	24,-	
Die Höllewelt Saga	19,-	
Discworld	19,-	
Dragon Lore 1	19,-	
Dungeons Master 2	19,-	
Flight o.t. Amazon Queen	19,-	
Indiana Jones 3	19,-	
Indiana Jones 4	19,-	
Kings Quest 7	19,-	
Kyrrandia 1 + 2	19,-	
Kyrrandia 3	19,-	
Lands of Lore	19,-	
Last Dynasty	19,-	
Little Big Adventure	19,-	
Menosheratz	19,-	
Myet u. Nectropolis	19,-	
Phantasmagoria	19,-	
Prisoner of Ice	19,-	
Ravenloft 1	19,-	
Ravenloft 2	19,-	
Sam & Max	19,-	
Simon the Sorcerer 2	19,-	
Space Quest 6	19,-	
Star Trek Final Unity	19,-	
System Shock	19,-	
Ultima 8	19,-	
Ultima Underworld 1	19,-	
Ultima Underworld 2	19,-	
Vollgas	19,-	
Wizardry 7	19,-	

Versandkosten:  
DA = deutsche Version  
Bei Vorkasse 7,99DM (Euroscheck bis 400,- D)  
Bei Nachnahme 10,90 DM + Nachnahmegebühr  
Abbildungen:  
DV = deutsche Version  
54,99 DA = deutsche Anleitung  
37,99 X = War bei Redaktionsschluss nicht am Markt  
37,99 Irrtümer vorbehalten.

## Erleben Sie Fußball in einer neuen Dimension...

### PC GAMES 7/95

Den PC GAMES AWARD für den edlen HATTRICK! hat sich der junge deutsche Hersteller redlich verdient – nicht zuletzt wegen der fast schon unheimlichen „Intelligenz“ der eingebauten Computergegner.  
Wertung: 91%

### \*POWER PLAY 7/95

Alles in allem ist HATTRICK! einer der besten, wenn nicht der beste, Fußballmanager...  
Wertung: 84%

### PC PLAYER 6/95

Dank ausgeklügelter Computerintelligenz gibt's auch nach mehreren Spielzeiten keinen Motivationseinbruch.  
Wertung: 78%

### PC JOKER 7/95

HATTRICK! ist der König des digitalen Fußballmanagements: Komplex und übersichtlich!  
Wertung: 89%



**HATTRICK!**  
Die Fußballsimulation der 90er!

IKARION  
Ikarion Software GmbH  
Bahnhofstr. 18-20  
D-52064 Aachen  
Tel: (0241) 470 150  
Fax: (0241) 470 1525



## Dark Side of the Sun

# Underworld goes Shareware



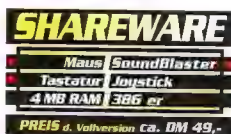
Underworld für Sharewarefreund! Dark Side of the Sun macht optisch allerdings nicht ganz so viel her wie der kommerzielle Ideengeber!

Vorbei ist die Zeit, in der Dungeons nur für finanzkräftige Abenteuer offenstanden. Die Software-schmiede Nine Red Shoes bringt mit dem Programm Der Stab des Lichtes einen Ultima Underworld-Clone, der sich ge-

waschen hat. Auf 13 Stockwerken jagen Sie nach den Teilen des verlorenen Zauberstabes, dessen Wiederherstellung das Volk vor dem Sturz in die Finsternis bewahrt. Ihr Kontrahent, anfangs noch von Ihren lächerlichen Bemühungen belustigt,

wirft Ihnen nach und nach alles an Monstern und Kämpfern entgegen, was das Repertoire zu bieten hat. Mit Ihrem Team von drei mutigen Helden betreten Sie nach Ablauf der Story im Vorspann das Gewölbe. Fehlende Bewaffnung und leere Taschen zwingen anfangs zu unorthodoxen Ausweichmanövern und Versteckspielen, später findet man jedoch im Kampf das einzige Fortkommen. Schwere Eisen Türen oder versteckte Felsdurchgänge blockieren ohne passenden Schlüssel bzw. aktivierte Schalter unüberwindbar den Weg zur Lösung. Viel Mühe und Zeit wurde sowohl auf knifflige Zusammenhänge als auch auf die

Gestaltung der Grafik gelegt, die durchweg angemessen, detailreich und gut animiert ist. Die oftmals auftauchende Gleichheit der Wandmusterungen irritiert denjenigen, der ohne ein Auge auf die mitgeführte Karte zu werfen durch die Gewölbe saust und dann in Sackgassen landet. Dark Side of the Sun begeistert zumindest Rollenspielfans langfristig, obwohl die Umsetzung den großen Vorbildern nicht das Wasser reichen kann.



## Defender

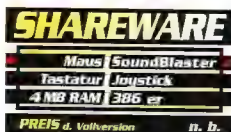
# Atari Forever



Das waren noch Zeiten, als man sich mit ein paar Freunden vor dem Atari VCS2600 versammelte und stundenlang Defender zockte! Diese Zeit können Sie jetzt mit der Sharewarefassung von Defender am PC noch einmal aufleben lassen. Ein Riesenspaß!

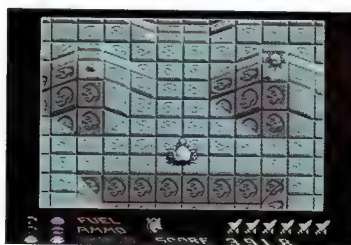
Als es noch dunkel war auf dem Markt der Personal Computer, pulsierte das Leben an den Spielkonsolen von Atari. Klassiker dieser Zeit wie Pac Man, Space Invaders und Soccer sind wohl nur noch den älteren Jahrgängen in Erinnerung. Als einfache Spiele noch Wochen beschäftigten, war auch Defender der absolute Überflieger. Außerirdische versuchen die Bevölkerung der Erde zu entführen, und Sie alleine vermögen mit

gezielten Schüssen, dies zu verhindern. Unzählige Raumschiffe attackieren hinterhältig die auf fünf Bildschirmseiten gedehnte Planetenoberfläche. Die eigenwillige Steuerung gehört dabei genauso zur originalgetreuen Replikation auf dem PC wie die schlichte Grafik.



## Star Goose

# Made in 1988



Star Goose ist ein ordentliches Ballerspiel, das 1988 von einem eher unbekannten Programmiererteam entwickelt worden ist. Der Clou: es ist Freeware und damit frei kopierbar!

Im Rahmen der Spieleklassiker ist uns dieses Produkt aus dem Freewarebereich beinahe entgangen. Star Goose ist aber kein ganz so simples Ballerspiel, wie es auf den ersten Anblick aussieht. Sammeln Sie bei Ihrem Flug über das Mutterschiff des Gegners neben Schildeneinheiten, Waffen auch Energie und andere Schmankerl. Geschütztürme und bitterböse Aliens gilt es mit Raketen oder konventioneller Bewaffnung

zu pulverisieren, bevor diese unangenehm auffallen. Der Screenmodus wechselt je nach Position im Level von der Vogelperspektive in einen 3D-Modus. Wer kurzweilige Unterhaltung zum Nulltarif sucht, wird von Star Goose sicherlich begeistert sein!



## Roadhog

# Too Fast



**Roadhog kann mit Bi-Fi 3 nicht ganz mithalten! Nur die zu bewältigenden Höhenunterschiede bieten einen gewissen Reiz!**

**A**ls wir im September mit Bi-Fi 3 ein echtes Rennspiel-Highlight ankündigten, war zu erwarten, daß kurze Zeit darauf die ersten Nachahmungen auf der Bildfläche erscheinen würden. Mit Roadhog ist es nun soweit. Als einen großen Schritt nach vorne kann man dieses Produkt allerdings nicht bezeichnen, und so finden sich nur moderate Verbesserungen in einem ansonsten fast gleichartigen 3D-Autorennen. Als Fahrer Ihrer Rennselbstmasse stehen Ihnen weltweit unterschiedlichste Tracks zur Verfügung. Jeder einzelne beinhaltet seine individuellen Tücken: starker Regen, kreuzende Kühe, Wüstensand und Jeti-Babies verwirren den Spieler und erfordern halbbrecherische Bremsmanöver. Wild hupend und ohne exakte Kontrolle über das Fahrzeug geht es so von einer Kurve in die andere. Spannend wird die Angelegenheit durch die bei Bi-Fi 3 fehlenden Höhen und Senken jedes Parcours, die oftmals den Blick auf die folgende Streckenführung und zahlreiche Hindernisse verwehren. Ohnehin sind die grafische Umsetzung, die zugrundelie-



**Die Menüs sind klar strukturiert und machen optisch einen einwandfreien Eindruck.**



Als Sieger eines Rennens erscheint man natürlich auf der Titelseite der spielinternen Sportzeitschrift.

gende Engine und der Detailreichtum der Menüs der ganz große Pluspunkt gegenüber anderen Produkten. Negativ erscheinen die anspruchslose Kontrolle, monotone Gegner und der etwas nervige Abspann. Bi-Fi 3 ist auf alle Fälle die bessere Alternative.



## Kauffip des MONATS 19



Bestes Ballerspiel in  
Automatenqualität!  
Nichts für defekte Joy-  
sticks oder schwache  
Nerven. Ein Programm  
das seines Gleichen  
sucht. Ein Muß!!

## PD/Sharewarespiele

NAME	Sharew. 3.5" Disk	Disk/CD
Assimilation	4.-	
BIFI I	4.-	(Vollier).
BIFI II	4.-	(Vollier).
BIFI III	10.-	(Vollier).
BLOB 3D	4.-	/49.-
Boppin	4.-	59.-/-
Boulderoid	4.-	(Vollier).
Break Free	4.-	
Break Machine	4.-	
Cantos	4.-	
Confit 2271	4.-	
Cold Dreams	6.50	39.95/-
Checkers	4.-	
Crosno	4.-	49.-/-
DADD	4.-	59.-/-
Diomono	4.-	
Dr. Ripside	4.-	59.-/-
Dunkle Schatten	4.-	(Vollier).
Electro Man	4.-	/29.-
ENOID	4.-	
Epic Pinball	4.-	59.-/99.-
Flashlight	4.-	
Funball	4.-	49.-/-
Fuzzy's World	6.50	/49.-
Gems III	4.-	
Halloween Harry	4.-	59.-/-
Heartlight PC	4.-	/29.-
Highway Hunter	4.-	
Hocus Pocus	4.-	59.-/59.-
IGOR	6.50	
Jill of the Jungle	4.-	/29.-
Jazz Jackrabbit	4.-	49.95/69.-
Jell Jet	4.-	15.-/-
Kellies (Tony)-	4.-	(Vollier).
Kiloblaster	4.-	/29.-
Krypton Egg	4.-	/59.-
One must Fall	6.50	49.-/79.-
Outridge	4.-	49.-/-
Overkill	4.-	/24.95
Morphello	4.-	
Mystic Towers	4.-	59.-/59.-
Reptile	6.50	69.-/59.-
Rollin	4.-	
RULE	4.-	39.-
Sinaria	4.-	
Shih Dao	4.-	
Skullbane	4.-	29.95/-
Sky Roads	4.-	49.-/-
Solar Winds	4.-	/29.-
Sokoban	4.-	
Stellar Defense	4.-	
Teen Agent	4.-	69.-/69.-
Thermal Velocity	7.-	89.-/89.-
TOM LONG	4.-	15.-/-
Tubes	4.-	
Tyrian	6.50	/79.-
Venji Goddess	4.-	49.-/49.-
Wacky Wheels	6.50	59.-/79.-
Wacky Wash	4.-	79.-/79.-

## Deutsche Lösungshefte

11th Hour*	Menzoberranzan
Along the Dark 1&2	Might & Magic 4
Along 1, t. Dark 3	Might & Magic 5
Big Red Adventure	Monkey Island 1
Broforge	Monkey Island 2
Critical Path	Prisoner of Love
Death Gate	Ravenloft 2
Deadlands Enc.	Sam & Max
Discworld	Starmant Sor. 2
Drumwell	Space Quest 6*
Dragonshpere	Simon Quest TNG*
Dungeon Master 2*	Stonekeep
Estatica	Ultima 8-Pagan
Flight o. L. Ama. Q.*	Ultima Underw. 1
Guilty	Ultima Underw. 2
Höhlemler Jones 1	Volumes (Full Tr)
Indiana Saga 3	Vampire
Indiana 4	Wizardry

### Zahlungsweise & Portokosten:

☐ Zahlung bei Erhalt. Porto & Ver: 9.50 DM ☐ Bargeld, Scheck liegt bei. Porto & Ver: 5.00 DM

Name - Adresse Meine Kundennummer

--	--

\_\_\_\_\_

Unterschrift


--	--	--

## Aktuelle S...

348 Dark Side ... Rollersp**	
349 Roadhog Autorenn.**	
350 Defender A** Ballersp.**	
351 Star Goose ** Ballersp.**	
352 Pictris ** Geschickl.	
353 Carida ** Knobelsp.**	
354 Jump & Run der Cowbirds. In der Voll- version warten weitere Level und jede Menge Spass. (Kompl. dt.)	
355 Ein 3D Shooter mit Adventure Charakter. Kämpfen Sie auf fer- nen Planeten gegen Aliens.	
356 4911 - 2D Only Das bislang blöde und animieraste Werbe- spiel. Tolle 3D Grafik. 2 Spielermodus und jede Menge Spielspaß!	
357 Futuristischer Zwei- kampf. In gigantisch en Robotern kämpft man um den Turnier- kron.	
358 Jazz Jackrabbit Weiterhin ungeschä- gen an das TOP Prg. der Jump&Run. Speil- Anforderung. Grafik Sound... alles stimmt	
359 Terminal Velocity In allen Zeitschriften hoch gelobt, überall als Shareware be- reits veröffentlicht. Jetzt die Vollversion	

**ASTAT MEDIA**

**Am Steinacher Kreuz 22  
90427 Nürnberg**

Tel: 0911/93665 0  
Fax: 0911/93665 99

**Mailbox:** Programme möchte ich in der  
Dance-Scene Skaten

0911/  
209911

wenn ich eines der Paketange-  
bote wahrnehme, ist es gleich ob-

Der einzelne Artikel 4 oder 6.50 DM kostet. ☐ 10 Titel für 19.95

Artikelbezeichnung	Preis
1. ...	...
2. ...	...
3. ...	...
4. ...	...
5. ...	...
6. ...	...
7. ...	...
8. ...	...
9. ...	...
10. ...	...
11. ...	...
12. ...	...
13. ...	...
14. ...	...
15. ...	...
16. ...	...
17. ...	...
18. ...	...
19. ...	...
20. ...	...
21. ...	...
22. ...	...
23. ...	...
24. ...	...
25. ...	...
26. ...	...
27. ...	...
28. ...	...
29. ...	...
30. ...	...
31. ...	...
32. ...	...
33. ...	...
34. ...	...
35. ...	...
36. ...	...
37. ...	...
38. ...	...
39. ...	...
40. ...	...
41. ...	...
42. ...	...
43. ...	...
44. ...	...
45. ...	...
46. ...	...
47. ...	...
48. ...	...
49. ...	...
50. ...	...
51. ...	...
52. ...	...
53. ...	...
54. ...	...
55. ...	...
56. ...	...
57. ...	...
58. ...	...
59. ...	...
60. ...	...
61. ...	...
62. ...	...
63. ...	...
64. ...	...
65. ...	...
66. ...	...
67. ...	...
68. ...	...
69. ...	...
70. ...	...
71. ...	...
72. ...	...
73. ...	...
74. ...	...
75. ...	...
76. ...	...
77. ...	...
78. ...	...
79. ...	...
80. ...	...
81. ...	...
82. ...	...
83. ...	...
84. ...	...
85. ...	...
86. ...	...
87. ...	...
88. ...	...
89. ...	...
90. ...	...
91. ...	...
92. ...	...
93. ...	...
94. ...	...
95. ...	...
96. ...	...
97. ...	...
98. ...	...
99. ...	...
100. ...	...


[illegible]

The diagram shows a 2D grid of small squares. A larger rectangle is outlined within the grid, and a smaller rectangle is outlined within that larger rectangle. The grid is labeled with 'x' and 'y' axes.

**Portokosten:**  
☐ Bargeld, Scheck liegt bei.

Porto & Ver: 5,00 DM

Meine Kundennummer

Unterschrift

[illegible][illegible]



Terror

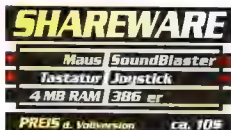
# Advent, Advent



Wollten Sie schon immer einmal den Schneemann mit einer zuckerwerfenden Pump Gun erledigen? Terror gibt Ihnen ausreichend Gelegenheit!

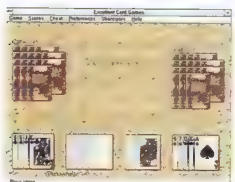
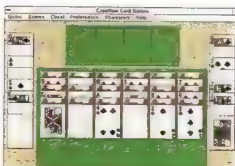
Mit Terror in Christmas Town befindet sich ein fast friedliches und stimmungsvolles Actionspiel auf dem Sharewaremarkt. Suchen Sie die gefangene Elfe, die von den böswärtigen Polarbären gefangen gehalten wird. Erwehren Sie sich der Prankenhebe mit Zuckerstab und E-Gewehr und verwandeln Sie die Unholde in zierliche Weihnachtsbäume oder Schneemänner. Die Lebensenergie des Helden zeigt ein großer Schneehaufen an,

der je nach Verwundungsgrad immer weiter schmilzt. Grafisch gesehen kann dieses Programm nicht ganz Schritt halten mit Konkurrenzprodukten des Genres, doch erhält man als Ausgleich ein gewaltfreies Programm, an dem auch jüngere Spieler und BPIS-Mitarbeiter bedenkenlos einen Abend verbringen können.



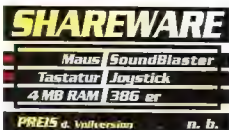
Cards

# One for All



Fünf verschiedene Kartenspiele sind auch für ein Sharewarespiel zu wenig. Wer jedoch auf die x-te Version von Solitaire nicht verzichten kann, wird sicherlich zufrieden sein!

Unter dieser Bezeichnung versteckt sich eine Neuerscheinung, die man im Internet, auf gewissen Servern, als Shareware des Monats bezeichnet. Ganz so umwerfend sind die fünf Kartenspiele unter Windows nun aber auch wieder nicht. Dennoch kommen solche Auszeichnungen nicht von ungefähr, und so präsentiert sich diese Sammlung eigenartiger Legespiele in höchst professionellem Look. Längst hat man das monotone Design von Solitaire hinter sich gelassen und mehr Schwung und Farbe dem Produkt verordnet. Jedes der Spiele ist durchdacht und für langanhaltenden Knobelspaß konzipiert. Die exzellente Onlinehilfe vermittelt auch dem Unbedarften schnell alle notwendigen Regeln und Taktiken.



Pictris

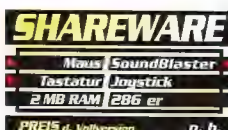
# Tetris



Eine nette Tetrisvariante ohne überflüssige Schnörkel! Pictris ist schlicht, aber genial - genauso wie sein großes Vorbild!

Mit Pictris wächst die Unmenge an Tetrispielen prozentual gesehen nur unerheblich. Die bunten Steine, die es lückenlos einzusortieren gilt, fallen in gewohnten Formen und Geschwindigkeiten nach unten. Auch die Option für das Levelsetup, mit einem bereits vorgegebenen Wirrwarr an Steinen, erschwert dem Profi nur unmerklich das Spielgeschehen. Nur in puncto Grafik und Animation wird dem Prozessor mehr abverlangt als

den Megachips des tragbaren Nintendos. Rechtfertigend ist somit der angestrebte Vollversionspreis auch nur bei 20 Mark. Wer der Flut der Multi-Mediaprodukte für kurze Zeit entgehen will und Wert auf ein klassisches Spielekonzept legt, findet hier kurzzeitig Zerstreuung.



# Comsoft-Versand

Knooper Weg 144, 24105 Kiel

Laden geöffnet: Mo-Frei 10-18, Sa: 10-13 Uhr

Bestellung unter: 0431-567676

oder 0431-567679

Fax:

0431-578380

DA 11th Hour STR 89,- DM  
DA 3D-Lemmings STR 69,- DM  
DV 3D Pinball SIM 69,- DM  
DV Aces of the Deep SIM 76,- DM  
DV Aces of the Deep Mission 3.5 ZUS 39,- DM  
DA Adams Family Pinball SIM 69,- DM  
DV Air Hawk Controller SIM 69,- DM  
DV Albion STR 88,- DM  
DV Apache Longbow SIM 77,- DM  
DV Archibald Applestones Abenteuer ADV 84,- DM  
DV Ascendancy SIM/STR 79,- DM  
DA Batman forever ACT 79,- DM  
DV Bartle Isle II + Datadisk Erbe des Titan SIM 79,- DM  
DV Bartle Isle 3 STR 88,- DM  
DV Berlin Connection SIM 88,- DM  
DV Bernhard Langer Golf SIM/SPO 88,- DM  
DV Bing! CDROM ADV 69,- DM  
DA Bioforce Mission Disk ZUS 49,- DM  
DV Brandad 13 ADV 69,- DM  
DV Burn Cycle ACT/ADV 79,- DM  
DV Buried in Time ADV 79,- DM  
DV CIVNET Civilization fürs Netzwerk SIM 88,- DM  
DV Command & Conquer 1, Tiberiumkonflikt STR 88,- DM  
DV Command & Conquer 1, EV-Version STR 88,- DM  
DV Commodore 64 Action Pack WIN 95 SAM 79,- DM  
DV Crusade STR/ADV 79,- DM  
DV Cybermage ADV 88,- DM  
DV Dark Legions ADV 88,- DM  
DV Der Kaiser STR 79,- DM  
DV Der Planer 2 SIM 79,- DM  
DA Destruction Derby SIM/SPO 88,- DM  
DV Die Sack 2, Die Römer 88,- DM  
DV Discworld 79,- DM  
DV Dungeon Keeper ROL/STR 88,- DM  
DV Earth Worm Jim 2, incl. Teil 1 J&R 77,- DM  
DV Entomorph, The Flaque STR 79,- DM  
DV FI Grand Prix 2, SIM/SPO 99,- DM  
DV Fade to Black ACT 88,- DM  
DV Flight Commander II SIM 69,- DM  
DV Frankenstein ADV 88,- DM  
DA FX-fighters: Darkness ACT 88,- DM  
DV Heart of Darkness ACT 88,- DM  
DV Heroes of Might & Magic ACT/STR 59,- DM  
DV Hugo - bekant vom Kabelkanal 3.5 GES 79,- DM  
DV Hugo 3, neue CDROM-Version 79,- DM  
DV ICE & FIRE ACT 69,- DM  
DV Indy Car 2, enhanced SIM/SPO 75,- DM  
DV Jagged Alliance 89,- DM  
DV John Madden Football 96 SPO/SIM 79,- DM  
DV Kick'n Play ANW 86,- DM  
DV Knights of Xentar ADV 76,- DM  
DV Live Action Football SPO 76,- DM  
DV Lucas Arts Top Adventures SAM/ADV 76,- DM  
DV Day of the Tentacle, Indiana Jones 4, Monkey Island 2  
DV MAD TV 2 SIM 79,- DM  
DV Magic Carpet\*, incl. Data ADV/ROL 88,- DM  
DV Magic Carpet 2, STR/ACT 79,- DM  
DV Marine Fighters Data zu USNF, incl. Update auf dt. Vers 4.5 88,- DM  
DA Metal Lords ACT 79,- DM  
DV Mechwarrior 2, ACT 79,- DM  
DV Mechwarrior 2, Mission Disk I ZUS 49,- DM  
DV Mechwarrior 2, NETWORK Addon ZUS 49,- DM  
DA Mega Pack 3 SAM 75,- DM  
Vortex, Novastorm, Lemmings, Cyclones, Megarace, TFX, Reuni on etc 74,- DM  
DV Metal Marines (Win) STR 69,- DM  
DA Micro Machines 2 ACT 94,- DM  
DA Mission Critical ADV 69,- DM  
DV Monopoly Netzwerkfähig SIM 69,- DM  
88,- DM  
DA Moral Coat ACT 65,- DM  
DV Myst, ADV Deutsche Version!!!! 69,- DM  
DV Nascar Racing SIM 75,- DM  
DV Nascar: Track Pack ZUS 39,- DM  
DV Navy Strike SIM 84,- DM  
DA NBA Jam SPO/SIM 84,- DM  
DV NBA Live 96 SPO/SIM 84,- DM  
DV Need for Speed SIM 79,- DM  
DV NHL Hockey 96 SPO/SPO 79,- DM  
DV Panzer General 2 STR 79,- DM  
DV Phantasmoria (7 CD's) ADV 89,- DM  
DV Phantasmoria (7 CD's) ADV 88,- DM  
DV Pinball Wizard 2000 6 Tische + Construction Kit 89,- DM  
DV Piffal, The Mayan Adventure GES/ADV 79,- DM  
DV Pole Position SIM 86,- DM  
DV Primal Rage ACT 79,- DM  
DA Pro Pinball - The Web SIM 79,- DM  
DA Projekt Paradise ADV 69,- DM  
DV Psycho Pinball STR 69,- DM  
DV RAN Soccer SIM/STR 79,- DM  
DV RAN Trainer 2 SIM/SPO 69,- DM  
DV Rebel Assault 2 ACT/SIM 89,- DM  
DV Rebel Assault 2 ACT/SIM 95,- DM  
DV Riddle of Master Lu ADV 79,- DM  
DV Sensible Golf SPO 69,- DM  
DV Shanghai Great Moments STR 79,- DM  
DV Shine ACT Red Baron 95,- DM  
DV Sid Meyers Classic SIM/SAM 89,- DM  
DV Sim City 2000 Collection SIM 84,- DM  
DV Sim City 2000 Collection SIM 84,- DM  
DV Sim City 2000 Collection SIM 84,- DM  
DV Sim Tower SIM 79,- DM  
DV Sim Town SIM 75,- DM

DV Simon the Sorcerer 2 ADV 76,- DM  
DV Space Academy STR 69,- DM  
DV Space Marines SIM 69,- DM  
DV Space Quest 6 ADV 88,- DM  
DV Star Trek Next Generation SIM 79,- DM  
DV Star Trek Omnipedia INFO 79,- DM  
DV Sternenscheit, Das schwarze Auge 2 ADV/STR 69,- DM  
DA Stonekeep ROL 88,- DM  
DV Sukol SUZ7 SIM 75,- DM  
DV Talsman ADV 79,- DM  
DV The Gun SIM 79,- DM  
DV The Dig ADV 88,- DM  
DA The Hive SIM 79,- DM  
DV Thunderscape STR 79,- DM  
DA Tit 3D Flipper SIM 84,- DM  
DV US Navy Fighters Gold, incl. Marine Fighters SIM 88,- DM  
DV VID Grid SIM 55,- DM  
DA Virtual Pool SIM 79,- DM  
DV Virtual Karts SIM/ACT 89,- DM  
DV Vollgas - Full Throttle ACT 79,- DM  
DA Warcraft 2 STR 79,- DM  
DV Waterworld ACT/STR 88,- DM  
EV Werewolf vs Comanche SIM 69,- DM  
DA Westwood Compilation SAM 79,- DM  
Kyandia I & 3, Dune 2, Lands of Lore I 59,- DM  
DA Wet Lands ADV 84,- DM  
DA WWF Wrestling SPO/SIM 84,- DM  
DV Wing Commander 3 SIM/ACT 84,- DM  
DV Woodruff and the Schindler of Azmuth ADV 75,- DM  
DV Worms ACT/STR 69,- DM  
DV Das schwarze Auge, DMS ca 29.12.95 69,- DM  
DV Grand Prix Manager (Win) SIM/WMIT ca 15.12.95 95,- DM  
DV Lands of Lore 2, ROL ca 15.01.96 95,- DM  
DA Rebel Assault 2 SIM/ACT ca 20.12.95 79,- DM  
DV Wing Commander 4 ACT/SIM ca 15.12.95 99,- DM  
Weitere Programme und Neuheiten auf Anfrage  
Eine kurze Anmerkung: Wie immer in dieser Jahreszeit können wir uns vor Vorankündigungen kaum retten. Wir haben die unserer Meinung nach guten Spiele herausgefiltert und oben für Sie zusammengestellt. Einige Spiele werden wohl nicht mehr in diesem Jahr erscheinen, wir möchten Sie trotzdem bitten, Vorbestellungen abzugeben, damit Sie Ihr Spiel rechtzeitig zu Hause haben  
Preis - Hits  
DA 7th Guest STR/ADV 25,- DM  
DV Beneath a Steel Sky SIM 19,- DM  
DV Das schwarze Auge 1 ADV/STR 39,- DM  
DA Dawn Patrol SIM 25,- DM  
DA Dreamweb ACT/ADV 25,- DM  
DV Eye of the Beholder Trilogy 1-3, solang Vorrat 39,- DM  
DA Eye Car Racing SIM 25,- DM  
DV Kings Quest 7 Jewel Case ADV/ROL 59,- DM  
DA Legend of Kyandia 2, Hand of Fate Dt. Unterwelt 39,- DM  
DV Master of Orion Power Plus SIM 39,- DM  
DV Maniak Mansion 2, Day of the Tentacle ADV 29,- DM  
DV Monkey Island 1 oder II ADV je 37,- DM  
DA NHL Hockey '94 SPO 29,- DM  
DA Populous 2 & Powermonger STR 33,- DM  
DA Privateer EA-Classics SIM 39,- DM  
DA Rebel Assault Dt. Unterwelt 29,- DM  
DA Space Quest Collection I-5 SAM 39,- DM  
DV SSN-21 Seawolf EA-Classics STR 19,- DM  
EV Star Trek 25th Anniversary Edition ACT/ADV 19,- DM  
DA Strike Commander EA-Classics SIM 39,- DM  
DV Subwar 2050 Power Plus SIM 39,- DM  
DV Syndicate Plus EA-Classics STR 33,- DM  
DV TFX - Der Hammer SIM 29,- DM  
DA UFO, Enemy Unknown 35,- DM  
DA Ultima Underworld 1 + 2 ROL 29,- DM  
DA Ultima 7 Bundle ROL 29,- DM  
DA Wing Commander 2 EA-Classics ACT 33,- DM  
DA Wing Commander Armada ACT 33,- DM  
Neu im Sortiment  
Sammelbände zu je 25,- DM  
> Star Trek 12, 25th A. & Judgement Ride  
> Eye of the Beholder Teil 1-3  
> Lucas Arts Top/Classic ADV  
> King's Quest 1-6  
> Ultima 7 Teile 1 & 2  
> Space Quest Teile 1-5  
Versand Lösungsbücher 6,- DM  
Zeichenerklärung:  
DV-Deutsche Version, DA-Deutsche Anleitung, EV-Englische Vers., MA-Multilinguale Anal. Die Kürzel hinter den Programmen: ACT>Action/ADV, Adventure, GES-Geschicklichkeit, J&R-Jump & Run, ROL-Rollenspiel, SAM-Sammlung, SIM-Simulation, STR-Strategie, SPO-Sports, \* Bei Anzweigung noch nicht lieferbar.



DV Warcraft 2 - Tides of Darkness 79,- DM  
SVGA-Strategie-Action zu Land, Wasser und in der Luft

Bleifuss (Screamer) Deutsche Version 69,- DM  
Superschnelles SVGA-Rennspiel!

FIFA 96 Deutsche Version 79,- DM  
Besser als die 3D0-Version

TFX EF 2000 Deutsche Version 88,- DM  
Nie zuvor war die Wirklichkeit so nah!!!

Crusader, No Remorse Dt. Version 84,- DM  
SVGA - Action Adventure von Electronic Arts

7. Dt. Anleitung 69,- DM  
SVGA-Action-Hammer like Command & Conquer

3D - Lemmings Dt. Anleitung 84,- DM  
Führen Sie die Lemmings durch 3D-Welten

## Ladenverkauf

Unser Angebot können Sie auch direkt in folgenden Läden kaufen:

## HCL-Multi-Media

Knooper Weg 144, 24105 Kiel Tel: 0431-55 55 55

## World of Illusion

Marienberg 1, 98527 Suhl, Tel: 03681-22189

## An alle Händler!

Hier können Sie Ihre Adresse senden. Infos über unsere Hotline. Händlerliste bitte anfordern.

## ACHTUNG!

Die Ladenpreise können von den Versandpreisen abweichen! Nicht alle Artikel sind ständig vorrätig.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse UPS oder Post. Auslandsendungen nur gegen Vorkasse (Euroscheck zzgl. 20,- DM Versandkosten). UPS-NN zzgl. 17,- DM, Post-NN zzgl. 12,- DM, bei Vorkasse zzgl. 10,- DM. Auf Wunsch senden wir auch in Sichertheilverpackung (+ 3,50 DM). Lösungsbücher 6,- DM.



Der Planer 2

# Bruchlandung



**Der Planer 2 steht kurz vor der Fertigstellung, jedoch gab es in den letzten Wochen noch einige turbulente Ereignisse, die die Produktion beinahe völlig lahmgelegt hätten.**

**von Holger Dickmann**

## 01.-10.09.95:

Bedingt durch die Kooperation mit der Mercedes-Benz AG kann die Arbeit bezüglich der Fahrzeuge im Spiel beginnen. Im Gegensatz zum ersten Teil, wo die Kapazitäten der LKW per Zufall generiert wurden, werden nun reale LKW-Daten übernommen. Auch meine Fotoarbeiten gehen in die letzte Runde. Im Laufe der Zeit habe ich ca. 2.500 Dias und Fotos gesichtet - übrig geblieben sind ca. 600 Fotos, die nun auch eingescannt werden.

Mein freier Mitarbeiter, Hans-Peter Schmidt, kann nun in die Endphase eintreten und die mit Informationsmaterial der Städte gefüllten Wäschekörbe auswer-

In diesem Büro fühlt sich jeder Manager wohl. Alle Transaktionen können hier mit wenigen Mausklicks ausgeführt werden.

ten und so alle Fotos mit den entsprechenden Texten ausstat-

## 11.-16.09.95:

Ein erstes programmtechnisches Problem taucht bei dem Versuch auf, die Warendaten aus einer Textdatei in eine für das Spiel taugliche Form zu konvertieren. Leider habe ich im Vorfeld nicht bedacht, daß die anfänglichen ca. 100 verschiedenen Waren auf inzwischen 600 angewachsen sind. Bedingt dadurch, daß im Spiel ca. 150 Städte europaweit vertreten sind, müssen die einzelnen Waren den Städten zugeordnet werden - und das kostet viel RAM. Es wäre schließlich später im Spiel ziemlich schwachsinnig, wenn in Turku (Finnland) erntefrische Oliven transportiert werden könnten, oder die PCE World of Entertainment als mo-

natliches Magazin in Sétubal (Portugal) ausgeliefert würde. Nach vielen Überlegungen bekomme ich dieses Speicherproblem aber mit einem programmtechnischen Trick in den Griff. Ähnlich grausam verhalten sich die ersten eintreffenden Daten bezüglich der Fotos. Es ist doch wesentlich mehr, als ich anfänglich dachte. Sollte dieses Spiel irgendwann einmal in einer anderen Sprache erscheinen, so gratuliere ich schon jetzt dem Übersetzer (der wohl bald einen Porsche fahren wird): Der Planer 2 wird wohl mehr Text haben als ein umfangreiches Adventure!

## 17.09.95:

Während ich mit der Programmierung des Stadtplan-Editors für die Schnitzeljagden im Spiel beginne, geht das Telefon. Meine Mutter erinnert mich daran,



Hier sehen Sie das Büro mit dem „falschen Bild.“

daß wir in zwei Tagen nach Tunesien fliegen. Ich hatte ganz vergessen, daß sie mich Anfang des Jahres zu dieser Reise einlud. Und das wäre es dann auch beinahe gewesen. Der Entwicklungsbericht Teil 1, der Entwicklungsbericht Teil 2 - ein halber Entwicklungsbericht Teil 3 und dann aber auch kein Spiel.

Warum? Weiter geht's: Düsseldorf, 16.10 Uhr, 13°C, bedeckt. Die Welt ist in Ordnung, das Flugzeug startet in Richtung Monastir, Tunesien, wo wir um 18.45 Uhr landen sollen. Irgendwo über dem Mittelmeer, 17.00 Uhr. Der Kapitän meldet sich, es werden Gewitter

im Norden von Tunesien erwartet. Er wird sie nach Möglichkeit umfliegen.

Immer noch über dem Mittelmeer, östlich von Tunis, 17.30 Uhr. Das Flugzeug fängt allmählich doch an zu wackeln, der Bordservice wird eingestellt, die Stewardessen setzen sich und schnallen sich auch schon an. Um 17.45 Uhr meldet sich der Kapitän erneut, nachdem das Flugzeug nun schon zum zwanzigsten Mal seine Höhe um radikale 500 Meter, diesmal nach unten, verändert hatte, was sehr viel ist, wenn man nur in 1.000 m Höhe fliegt (von den unzähligen 100-Meter-links-rechts-Schwankungen mal abgesehen): „Das ist alles normal, wenn man am Rande eines Gewitters fliegt. Sie können sich ja jetzt vorstellen, welche Kräfte im Zentrum eines Gewitters frei werden.“ Vorstellen ja, aber bitte nicht durchfliegen, dachte ich noch. 20.00 Uhr, in der Nähe von Monastir. Nach einer ungewollten Zwischenlandung in Tunis mit einem zweistündigen Warteaufenthalt auf besseres Wetter, landen wir gegen 0.00 Uhr doch noch in Monastir.

### 18.09.-26.09.95:

Die nächsten Tage vertiefen eigentlich problemlos, ich schaute mir auf Rundreisen das Land an und versuchte, mich zu erholen. Aber wie so oft, bedingt durch die vielen neuen Eindrücke und Informationen, die man so erhält, hatte ich eine geniale Idee: „Der Planer 3“ ward als Spiel-idee geboren - aber das ist hier ja noch nicht von Bedeutung.

### 30.09.-08.10.95:

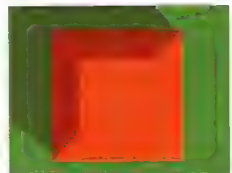
Endlich wieder zu Hause, im Besitz aller körperlichen Kräfte, ziehe ich mir per Modem drei neue Büros. Im ersten Büro hängt ein Duplikat eines sehr bekannten Bildes, so daß dieses Büro noch einmal geändert

werden muß. Damit die Dreharbeiten zügig beginnen können, schreibe ich ein Drehbuch für die diversen Personen in den Räumen. Ende dieser Woche wird der Stadtplan-Editor fertig, leider etwas zu spät für diese Ausgabe. Aber in der nächsten Ausgabe finden Sie auf der CD-ROM exklusiv diesen Editor, mit dem Sie Stadtpläne kreieren können. Kennen Sie Nürnberg, Paris, London oder Turku? Haben Sie Interesse, daß Ihr erschaffener Stadtplan in „Der Planer 2“ vorkommt? Dann bis demnächst...

Ach ja, fast hätte ich es vergessen: Auf dieser CD-ROM ist natürlich schon die erste Slide-show mit vielen Informationen rund um „Der Planer 2“!



Hier sehen Sie einen Vorschlag der Pixler Vienna zur Schnitzeljagd.



Eine Mischung aus den oben gezeigten Darstellungsarten wird gewählt. So entsteht die 3D-ähnliche Perspektive.

jogefec - Jörg Gieß  
Vertrieb von Unterhaltungs- und Informationstechnik  
Zum Feldberg 10  
61389 Schmittfen



Bestell-Hotline  
Tel.: (06084) 2066  
Fax: (06084) 2356

BTX Gieß #

Weitere Spielartikel sowie Multimedia-Software im Angebot				
	V	3,5"	CD	
3D Ultra Pinball	d	-	74,95	
11th Hour	d	-	99,95	
Across the Rhine	d	-	99,95	
Action Soccer	d	-	69,95	
Air Power	d	67,95	74,95	
All Under Arcade Racer	d	-	56,95	
Alibon	d	-	85,95	
Alien Legacy	a	-	77,95	
Alien Odyssey	d	-	85,95	
Alone in the Dark 3	d	-	79,95	
America - Civil War	d	-	89,95	
Apache Longbow	d	-	76,95	
Asphalt Appellbrook	d	-	79,95	
Asphendancy	d	-	85,95	
Atlas	d	57,95	57,95	
Battle Beast	e	-	74,95	
Battle Isle 3	d	-	83,95	
Berlin Connection	d	-	79,95	
Bermuda Syndrom	d	-	85,95	
Big Red Racing	d	-	85,95	
Bling!	d	73,95	67,95	
Myst	a	-	69,95	
NBA Jam (DOS + Win 95)	a	84,95	84,95	
Onion Conspiracy	d	-	89,95	
PC Game Cheat	d	-	89,95	
Perfect General 2	d	-	79,95	
PFGA Tour Golf 95	a	-	78,95	
Phantasmagoria	d	-	86,95	
Phantasmagoria	d	-	99,95	
Pinball Illusions	a	61,95	61,95	
Pinball Wizard (WIN)	a	61,95	61,95	
Pitfall	e	-	79,95	
Police Position	d	-	85,95	
Power House	d	-	67,95	
Primal Rage	a	-	79,95	
Pro Pinball	a	-	79,95	
Ran Soccer	d	-	79,95	
Ran Trained	d	-	79,95	
Reed Shoot	a	-	74,95	
Riddle of Master Lu	d	-	85,95	
Robot City	a	-	83,95	
Scottish Open	d	69,95	69,95	
Screenball	a	57,95	57,95	
Serentium	d	-	73,95	
Sensible Golf	a	39,95	63,95	
Sensible Model of Soccer	a	66,95	69,95	
Silent Hunter	d	-	77,95	
Silent Steel	d	-	108,95	
Sim City 2000 Collection	d	-	92,95	
Sim City (Renegade)	d	45,95	-	
Sim Life	d	-	87,95	
Sim Town	d	-	72,95	
Simon the Sorcerer 2	d	79,95	81,95	
Slapshot	a	79,95	81,95	
Slums Golf at Bighorn	a	-	86,95	
Space Marines	d	-	77,95	
Space Quest 6	d	-	79,95	
Star Trek: A Final Unity	d	-	87,95	
Star Trek: Compendia	e	-	79,95	
Steel Panthers	d	-	79,95	
Stonekeep	d	-	92,95	
Sukno Suji 2	d	-	69,95	
Talisman	d	-	79,95	
Terminal Velocity	a	67,95	67,95	
TDX 2000	a	-	59,95	
The Dig	a	-	79,95	
The Last Dynasty	d	-	81,95	
The Need for Speed	d	-	81,95	
The Raven Project	d	-	79,95	
This Means War	d	-	79,95	
Thundercape	d	-	74,95	
Tic Tac Toe	d	-	75,95	
Virtual Karts	a	-	79,95	
Virtual Pool	a	-	75,95	
Volgus Full Throttle	d	-	85,95	
Warcraft II: Beyond the Black Gate 2	a	-	79,95	
Warcraft II: Deluxe	d	-	85,95	
Warrior 2	a	-	73,95	
Werwolf vs. Comanche	e	-	74,95	
Whales Voyage 2	a	-	83,95	
Wizard	a	-	85,95	

### GESCHENKGUTSCHEINE

Bekommen Sie belohnung 3D... DM 11!

### PREISSTURZ:

Bureau 13	d	39,95	39,95
Descent	a	39,95	39,95
Dominius	a	49,95	49,95
FFS Football 95	e	79,95	79,95
Magic Carpet +	a	59,95	59,95
Megacre	a	29,95	29,95
Mystic Towers	a	89,95	89,95
NBA Live 95	a	59,95	59,95
NHL Hockey 95	a	49,95	49,95
Prototype	d	39,95	39,95
Pyrotechnika	a	39,95	45,95
Slipstream 5000	d	45,95	45,95
System Shock	d	49,95	49,95
Tower Assault - Alien Breed	a	45,95	45,95

### SPIEELLESIONEN

Lösungsscheine für viele aktuelle und ältere Spielartikel! Preis ab 19,95 DM

z. B. Command & Conquer, Jewels of Oracle, Fade to Black u. v. m.

H	Analog Edge 2	34,95	Gravis PC Game Pad	45,95	H
A	TP PC Hawk	24,95	Techno Plus Serial Mouse	89,95	A
R	FX 2000 Flightstick	39,95	Mouse Is (alle Farben)	19,95	R
D	Gravis Analog Pro schwarz	65,95	Gravis Elite Game Card	49,95	D
W	Gravis Firtord	129,95	Thruster Game Card	59,95	W
A	Gravis Phoenix	159,95	Anubis Aktivboxen 25 W	49,95	A
R	Thruster F-16 Flight C	259,95	Yamaha YST M10 Lautsprecher	129,95	R
E	Thruster Flight 2	139,95	Yamaha YST M1 S Lautsprecher	119,95	E
	Thruster Flight Pro	945,95	Yamaha YST M100 Subwoofer	249,95	
	Thruster Formula T 1	289,95	Soundcard Gravis UltraSound ACE	179,95	
	Thruster Control Mark 2	219,95	Soundcard Gravis UltraSound MAX	299,95	
	Thruster Pedals	229,95	Soundsystem Gold 16	179,95	
	TP PC Pad Pack	39,95	Soundsystem Maestro 16	329,95	
			Yamaha Soundcard SW50-PC	289,95	

d = deutsch a = deutsche Anleitung e = englisch - wo bei Anpreisung nicht lieferbar. Bitte erfragen Sie Preise und Lieferformen. Lieferung erfolgt nach Vorbestellung + 2,50 DM Versandkosten, oder per Nachnahme + 2,50 DM + die Nachnahmegebühr. Ab einem Warenwert von 250 DM wird ein gratis Lieferungsbescheinigung mitgeliefert. Einmalige Kosten für Versandmaterial. Sonderangebote gelten nur solange der Vorrat reicht! Bitte bei Preisänderungen haben wir vorbehalten. Deshalb gelten alle Angaben unter Vorbehalt.





Das passende Geschenk für Ihren PC

# Einkaufsführer

Spendieren Sie Ihrem PC doch  
zu Weihnachten neue Hardware: Mit bes-  
serem Sound, schnellerer Grafik oder mehr Platz auf  
der Festplatte haben Sie garantiert mehr Spaß beim Spielen.  
von Christian Späthe

**F**ragen Sie drei Verkäufer nach einer geeigneten Soundkarte, so bekommen Sie garantiert vier Antworten - manchmal auch mehr. Unser Einkaufsführer durch den Dschungel der Multimedia-Hardware soll Ihnen auf zwei Arten helfen: Einmal verraten wir Ihnen die wichtigsten Kriterien, aufgeteilt nach Produktgruppen wie CD-ROM, Soundkarte oder Monitor,

nach denen Sie selbst Ihr Lieblingsprodukt aussuchen können. Anschließend stellen wir Ihnen die Produkte vor, die wir selbst schon einem Praxistest unterziehen konnten und für empfehlenswert befanden. Die angegebenen Preise sind - mit Ausnahme brandneuer Artikel - Straßenpreise, die wir im Versandhandel entdeckten.

## Grafik & MPEG

Einfache Grafikkarten, die sich auf die Beschleunigung von Windows beschränken, sind kaum noch gefragt. Beschleunig-

te Wiedergabe von Videos durch eine hardwaremäßige Skalierung des Videobildes findet sich bereits auf nahezu jeder modernen Karte, daneben sind MPEG-Dekoder, 3D-Beschleuniger und sogar TV-Tuner als integrier-

Zwei Megabyte Bildschirmspeicher sind heute Standard, wie hier bei der mit schnellem EDO-RAM ausgestatteten Spea V7-Mirage P64 Turbo.

te Lösung mit Grafikkarte zu bekommen.

Eine Standard-Grafikkarte ist heute mit einem 64-Bit-Beschleuniger wie dem Vision 868/968 oder dem Trio 64 von S3 bzw. dem Mach64 von ATI ausgestattet. Straßenpreise für Karten mit 2 MByte DRAM liegen bei rund 300 Mark, für das etwas schnellere VRAM müssen Sie mit einem Preis von rund 500 Mark rechnen. Dazwischen liegen noch die neu-

en, mit EDO-RAM ausgestatteten Karten, die zwar nicht ganz an die Leistung der VRAM-Karten herankommen, gegenüber DRAM jedoch ganz erheblich schneller sind. Die Preise liegen derzeit noch bei rund 450 Mark, so zum Beispiel bei der Spea V7-Mirage P-64 Turbo. Mehr Sinn machen da schon hardwarebasierte MPEG-Dekoder, wie die Spea Showtime Plus und Jazz Jakarta, die





Mit zwei bis vier Megabyte VRAM können Sie die schnellen 64-Bit-Beschleuniger von Diamond und ATI ausrüsten (oben).

## Soundkarten

Geräusche und Spezialeffekte werden von Spielen als digitalisierte Samples über die Soundkarte ausgegeben. Unterschiede zwischen den einzelnen Karten beschränken sich hierbei auf die Rauschfreiheit, die bei manchen Spielen einstellbare maximale Anzahl der abspielbaren Stimmen und eventuelle Stereoeffekte. Die Musikausgabe geschieht dagegen entweder über einen FM-Synthesizer wie den OPL-3 in einer ziemlich bescheidenen Qualität oder - sofern vorhanden - über einen Wavetable-Synthesizer.

Derartige Synthesizer lassen sich zum Beispiel als Waveblaster-kompatible Karte nachrüsten. Neben den bekannten Synthesizern SCD-10 (350 Mark) bzw. SCD-15 (450 Mark) von Roland, die als Waveblaster-kompatible Aufsteckmodule noch immer die Referenzklasse bilden, sind von Dream, Yamaha und E-Mu ebenfalls ausgezeichnete Produkte erhältlich.

ziemlich ähnlich aufgebaut sind. Beide Karten sind mit einem 32-Bit-Beschleuniger Tseng ET4000/W32P bestückt, der unter DOS noch immer zu den schnellsten Grafikchips zählt, aber sich auch unter Windows nicht zu verstecken braucht. Direkt auf der Karte integriert ist der hardwaremäßige MPEG-

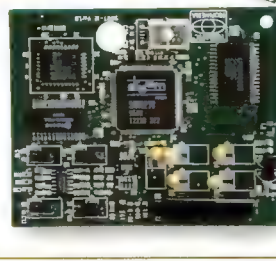
Dekoder, mit dem Sie unter Windows in voller PAL-Auflösung und Farbtiefe Video-CDs betrachten können. Da sowohl Grafikkarte als auch MPEG-Dekoder gemeinsam auf den Videospeicher zugreifen können, ist eine entsprechend gute Bildqualität gewährleistet. Ausgestattet mit 2 MByte DRAM, kosten die Jakarta und die Showtime Plus jeweils rund 750 Mark.

Mit der Spea Video TV können Sie unter Windows Fernsehen und Videotext empfangen.



Von Yamaha bekommen Sie mit dem DB-50 XG einen mit rund 600 Instrumenten, 4 MByte ROM-Samples und vielfältigen Effekten für Hall, Chorus oder Echo ausgestatteten Synthesizer für 299 Mark. Dieser ist neben GM und GS auch kompatibel zu XG, einem neuen, von Yamaha vorgestellten Standard, der noch mehr Variationen bei der Auswahl von Klängen zulässt, als es bei GS schon der Fall ist.

Spea bietet seit einigen Wochen die Media XTC an, die für nur 249 Mark einen 32-stimmigen Ensoniq-Synthesizer enthält, der jedoch mit nur 1 Megabyte ROM auskommen



Mit dem Mini Wave System von Terratec bekommen Sie einen kleinen Dream-Synthesizer, der sich ideal als General-MIDI-Klanggeber für Spiele eignet (oben).

Kompatibel zur SoundBlaster und mit Ensoniq Wavetable-Synthesizer ausgestattet, bietet die Spea Media XTC ein exzellentes Preis-Leistungsverhältnis (unten).

## GAMBLERSOFT

SOFT & HARDWARE VERSAND

Zeppelinstraße 44/1 • 73760 Ostfildern  
Tel: 07 11/4 87 93 50 • Fax: 07 11/4 57 93 97  
Mo - Fr: 10 - 12 und 14 - 20 Uhr; Sa: 10 - 14 Uhr

Wir sind preiswert, zuverlässig, schnell und nicht verwöhnt.

WINDOWS 95 UPDATE nur 100,-

	3.5"	CD
Across the Rhine	DV	99,90
Air Power	DV	81,90
All Unser Ar. Rac. (Win95)	DA	54,90
Apache Longbow	DV	75,90
Ascendancy	DV	89,90
Battle Isle 3	DV	86,90
Civilization/Net	DV	89,90
Colonization	DV	49,90
Dschungelbuch (Win 95)	DA	64,90
Fade to Black	DV	89,90
Flight Simulator 5.1	DV	108,90
FX-Fighter	DA	82,90
Magic Carpet 2	DV	85,90
Need for Speed	DV	85,90
Perfect General 2	DA	79,90
Pinball Illusions	DA	63,90
Pittin' Hagen Adv. (Win 95)	DA	79,90
Primal Rage	DA	84,90
Rebel Assault	DV	39,90
Sim City 2000 CD Collection	DV	87,90
Sim Isle	DV	86,90
Sim Town	DV	89,90
Space Quest 6	DV	86,90
Terminal Velocity	DA	72,90
US Navy Fighter Data	DV	44,90
Warcraft: Orcs & Humans	DA	86,90
Warlords II DeLuxe	DV	77,90
Werewolf von Comanche	DV	73,90
Whales Voyage 2	DV	79,90

Fordern Sie unsere Preisliste an!  
(Per Fax kostenlos oder gegen frankierten Rückumschlag)

Rufen Sie uns an!!!

Versandkosten:

Vorkasse 6,90 - NN 9,90 + 3,- NN-Geb.

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

## ZEITLER

Jetzt aufrufen und bestellen! 0921 / 43010

AKTUELLE CD-ROM HITS

deutsche Versionen Greifzu-Preis!

NHL HOCKEY '96 74,95

Teile 3D-Grafik, Realtime, super Klänge

coolste Sportspiel!

\*11th Hour 4 88,- \*Phantasmagoria 4 84,95

\*Air Power 4 74,95 \*Pitfall (Win95) 4 74,95

\*All Unser Ar. Rac. (Win95) 4 74,95 \*Pitfall 2 4 74,95

\*Apache Longbow 4 74,95 \*Prisoner of Ice 4 74,95

\*Ascendancy 4 74,95 \*Raiden 4 74,95

\*Battle Isle 3 4 74,95 \*Rebel Assault 2 4 74,95

\*Blind 4 74,95 \*Sim Isle 4 74,95

\*Blunder 4 74,95 \*Sim Tower 4 74,95

\*Cocktail 4 74,95 \*Sonic & Scro. 2 4 74,95

\*Command&Conq. 4 74,95 \*Space Quest 6 4 74,95

\*Crazy 4 74,95 \*Star Trek TNG 4 74,95

\*Crestfall 4 74,95 \*The God 4 74,95

\*Cyberia 2 4 74,95 \*The God 4 74,95

\*Dane II 4 74,95 \*The Last Dynasty 4 74,95

\*Dragon Master 2 4 74,95 \*Wings of Fury 4 74,95

\*E-Clanique 4 74,95 \*Voltag 4 74,95

\*Fable II 4 74,95 \*Warcraft 2 4 74,95

\*Fable Secret NC 4 74,95 \*Werewolf von Com. 4 74,95

\*Flight Sim. 5.1 4 74,95 \*Win Com. 3 4 74,95

\*Flight Unlimited 4 74,95 \*Win Com. 4 4 74,95

\*NBA Jam 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95

\*NBA Jam 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95

\*FX-Fighter 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95

\*FX-Fighter 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95

\*FX-Fighter 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95

\*FX-Fighter 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95

\*FX-Fighter 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95

\*FX-Fighter 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95

\*FX-Fighter 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95

\*FX-Fighter 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95

\*FX-Fighter 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95

\*FX-Fighter 4 74,95 \*Win 95 Update 4 74,95



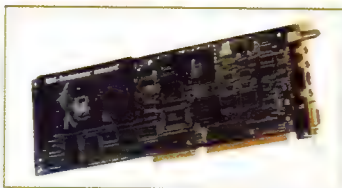
muß. Die Plug-and-Play-Karte wird bereits mit Treibern für Windows 95 geliefert, verfügt über ein MPU-401-Interface und beherrscht als SoundBlaster-kompatible Karte Sampling mit 16 Bit und 44,1 kHz in Stereo.

Für musikalische Einsteiger bietet Terratec mit dem Komplettpaket MusiKid eine mit 399 Mark recht preiswerte Lösung an. Als Klangerzeuger dient die erfolgreiche Gold 16 SE, die jedoch gleich mit aufgestecktem Dream-Synthesizer mit 1 MByte ROM-Samples

und Lautsprechern geliefert wird. Zum Einspielen eigener Songs ist mit dem MIDI-Smart ein kompaktes Masterkey board inklusive aller nötigen Verbindungskabel und mit der Steinberg Musicstation ein Sequenzer mit Notendruck und Begleitautomatik enthalten. Außergewöhnliches kommt schließlich noch von Miro mit der MiroSound PCM20 Radio für 499 Mark. Diese SoundBlaster-Pro-kompatible Karte ist mit OPL-4-Wavetable-Synthesizer sowie einem Radioempfänger mit RDS ausgestattet.

Ob Sie musikalisch begabt sind, können Sie mit dem günstigen MusiKid von Terratec herausfinden, das aus einer Wavetable-Soundkarte, Lautsprechern und einem MIDI-Masterkey board besteht.

Die Soundkarte mit integriertem Radioteil kommt von Miro und ist zusätzlich mit einem Wavetable-Synthesizer von Yamaha ausgestattet.



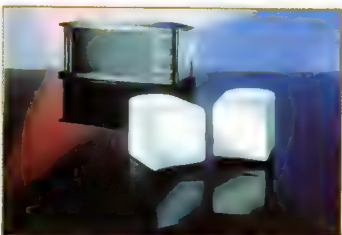
## Lautsprecher

Sofern Sie nicht die Möglichkeit haben, den PC an die Stereoanlage anzuschließen, sollten Sie bei der Auswahl von Lautsprechern auf Markenprodukte von Herstellern wie Quadral, Magnat, Sony oder - wenn es das Budget erlaubt - Bose zurückgreifen. Bei der Auswahl der Lautsprecher können Sie gestraft nach der Faustregel „Je teurer, desto besser“ gehen: Mit 2.200 Mark stellt das Bose Acoustimass, bestehend aus zwei kleinen 20 Watt Satelliten und einem 50 Watt Bassmodul,

auch hochwertige HiFi-Komponenten in den Schatten. Bezahlbarer und für viele Computer-Anwendungen sicher ebenfalls ausreichend sind die von Vobis angebotenen 10-Watt-Aktivboxen von Magnat, die zum Preis von 169 Mark verkauft werden. Mit 298 Mark fallen die Sony SRS PC91 zwar etwas teurer aus, können dafür mit einem Frequenzgang von 60 Hz bis 20 kHz bei ebenfalls 10 Watt Sinus und einer magnetischen Abschirmung des Gehäuses überzeugen.

Wenn Sie den Bass nicht nur hören, sondern auch fühlen möchten, empfehlen wir Ihnen die Bose Acoustimass Lautsprecher - mit rund 2.200 Mark sind diese allerdings nicht gerade preiswert.

Eine breite Palette von Multimedia-Lautsprechern in allen Preis- und Leistungsklassen hat Sony im Programm.



## CD-ROM-Laufwerke

Etabliert haben sich mittlerweile ATAPI-kompatible CD-ROM-Laufwerke mit vierfacher Übertragungsrage, die sich parallel zur Festplatte an einem Enhanced-IDE-Controller betreiben lassen. Leistungsstarke IDE-Laufwerke bekommen Sie von Toshiba mit dem XM-5302B oder von Pioneer mit dem DR-U124X, die beide zu Straßenpreisen von etwa 320 Mark angeboten werden und eine Zugriffszeit von 150 ms besitzen. Noch einen Tick schneller ist das brandneue 6x-Laufwerk CD-56A von Teac, das mit 135 ms und 900 KByte zu einem

Straßenpreis von teilweise schon unter 500 Mark verkauft wird. Mit 4,4-facher Geschwindigkeit ist das Toshiba XM3601B für etwa 550 Mark das schnellste der 4x-Laufwerke mit SCSI-Interface. Eine interessante Alternative stellt zudem der Sechsfach-CD-Wechsler Pioneer DRM-624x dar, der durch seine 4,4-fache Umdrehungsgeschwindigkeit auf eine Datentransferrate von rund 670 KByte/sec kommt. Angeschlossen wird das externe Laufwerk an die SCSI-Schnittstelle, der Preis beträgt 1.000 Mark.

Das 4x-Laufwerk XM-5302B von Toshiba können Sie über einen Enhanced-IDE-Controller parallel zur Festplatte betreiben.

Einen CD-Wechsler wie den DRM-624X von Pioneer können Sie auch ideal als Jukebox für Audio-CDs am PC betreiben.



# Kompletter Rundum-Virenschutz!

Das ist einzigartig bei PEARL: Für nur DM 14,90 können Sie sich jetzt ein halbes Jahr lang effektiv vor PC-Viren schützen – mit einem kommerziellen, lizenzierten, namhaften Vollprodukt!

**Dr. IRIS** AntiVirus Plus zählt zu den weltweit zuverlässigsten Antiviren-Programmen und bietet Ihnen kompletten Rundum-Virenschutz durch ein ausgereiftes Antiviren-Paket für DOS und Windows: Bereits 1987 entwickelte IRIS Software das erste Antivirenprogramm für den PC – mittlerweile setzen Millionen von Anwendern in den USA, Japan und Europa (darunter viele namhafte Großkonzerne, Institutionen und Aktiengesellschaften) auf die Erfahrung und die ständig weiterentwickelte Virenschutztechnologie aus dem Hause IRIS Software, die in rund 30 Ländern der Erde unter verschiedenen anderen Namen lizenziert wird. Dr. IRIS AntiVirus Plus ist nicht als Shareware erhältlich!

Auch wenn Sie bereits andere Virens Scanner verwenden, um Ihren PC zu schützen, sollten Sie jetzt Dr. IRIS AntiVirus Plus ein halbes Jahr lang als kommerzielle Vollversion inklusive 3 topaktuellen Lieferungen im Probeabo testen – Sie bezahlen dafür nur den unfassbar günstigen Vorzugspreis von insgesamt DM 14,90 – das sind weniger als 5 Mark je Lieferung, und die Portokosten sind bereits im Preis enthalten! (Vergleichen Sie selbst: Was bezahlen Sie für einen Shareware-Virens Scanner inkl. Porto bei Ihrem Händler?). Wir sind überzeugt: Auch Sie werden die Vorteile und die Sicherheit dieses renommierten Vollprodukts bald nicht mehr missen wollen.

Dr. IRIS AntiVirus Plus erhalten Sie in der kommerziellen, lizenzierten Vollversion mit folgendem Leistungsumfang:

- **Kompl. deutsche Version für Windows** ab 3.1 (läuft garantiert auch unter Windows 95)
- **Zusätzlich dabei:** Englische Version für DOS
- **Deutsche Anleitung** für DOS- und Windows-Version
- **3 aktuelle Vollversions-Lieferungen** jeweils im Zeitabstand von 2 Monaten – frei Haus!
- **6 Monate deutsche Viren-Hotline** durch den Hersteller
- **Erkennnt** Bootsektor- und Fileviren, Scherzviren, „Trojanische Pferde“, Virusdropper usw.

**Vier Programm-Module** für optimalen Schutz auf verschiedenen Ebenen.

- **Modul CURE:** Virens Scanner, erkennt und entfernt Viren, rekonstruiert beschädigte Files.

- **Modul IMMUNE:** TSR-Schutz für den Arbeitsspeicher (RAM), überprüft Filezugriffe im Hintergrund.
- **Modul EXAMINE:** Testet die System-Integrität durch Signatur-dateien
- **Modul PREVENT:** Dynamischer Schutz (TSR) mit „künstlicher Intelligenz“, um neue Arten von Computerviren abzufangen

**6 Monate  
Virenschutz**

inkl. Updates u. deutsche Viren-Hotline  
nur **DM 14,90!**

## Absolut ohne Einschränkungen:

Nutzen Sie ein halbes Jahr lang Dr. IRIS AntiVirus Plus ohne jegliche Einschränkungen! Sollten Sie von Ihrem Probe-Abo nicht vollständig überzeugt sein und danach keine weiteren Update-Lieferungen wünschen, so teilen Sie uns des spätestens eine Woche nach Erhalt Ihrer 3. Abollieferung schriftlich mit – eine kurze formlose Mitteilung über die Abokündigung genügt. Ansonsten wird Ihr bisheriges Probe-Abo in ein reguläres Jahresabo von Dr. IRIS AntiVirus Plus mit jeweils 6 weiteren Update-Lieferungen (zweimonatlich) umgewandelt inkl. einer speziellen Version für Windows 95. Die Preise und Lieferbedingungen des Jahresabos finden Sie im untenstehenden Kasten.

## Virenschutz stets topaktuell!

Auch nach Ablauf Ihres Probe-Abos genießen Sie weiterhin ein Höchstmaß an Virenschutz durch regelmäßige Programm-Updates: Im regulären Jahres-Abo erhalten Sie jeweils alle 2 Monate insgesamt 6 weitere Update-Lieferungen. Ab der ersten Jahres-Abo-Lieferung wird außerdem eine spezielle Version für Windows 95 mitgeliefert. Das Jahresabo (Bestell-Nr. ABO-099) kostet nur DM 119,80, die Versandkosten und eine ganzjährige Viren-Hotline durch den Hersteller IRIS SOFTWARE sind im Abopreis mit enthalten! Das Jahresabo verlängert sich um jeweils weitere 6 Update-Lieferungen (ein weiteres Bezugsjahr), wenn nicht spätestens zwei Monate vor Ablauf des Bezugsjahres (vor der 5. Lieferung) eine schriftliche Kündigung erfolgt. Die Bezahlung erfolgt per Banküberweisung (Lastschriftverfahren).

## BESTELL-COUPON

Ja, ich möchte Ihr sagenhaft günstiges Angebot nutzen und bestelle hiermit:

**Dr. IRIS AntiVirus Plus im Halbjahres-Probeabo**  
(kommerzielle lizenzierte Vollversion, insgesamt 3 Lieferungen im Zeitabstand von 2 Monaten) inkl. 6 Monate Viren-Hotline-Support durch den Hersteller

zum Probeabo-Vorzugspreis  
von komplett nur  
(inkl. Versandkosten!)

**14<sup>90</sup>  
DM**

Wenn ich keine Verlängerung dieses Probeabos wünsche, werde ich Ihnen das spätestens eine Woche nach Erhalt der 3. Probeabo-Lieferung schriftlich mitteilen. Ansonsten erfolgt die Umwandlung meines Probeabos in ein reguläres Jahresabo mit jeweils 6 Update-Lieferungen von Dr. IRIS AntiVirus Plus. Das Jahresabo verlängert sich jeweils um ein weiteres Bezugsjahr (6 weitere Update-Lieferungen), wenn nicht 2 Monate vor Ablauf (vor der 5. Lieferung) eine schriftliche Kündigung erfolgt. Hiermit bestätige ich mit meiner 2. Unterschrift, daß ich darüber informiert wurde, diese Vereinbarung innerhalb von 14 Tagen bei der Pearl Agency GmbH, Am Kaltschacht 4, D-79426 Buggingen widerrufen zu können. Zur Erstverweigerung genügt die rechtzeitige Abmeldung des Widerrufs.

Datum

2. Unterschrift

Die Bezahlung der Abos ist nur per Banküberweisung möglich.  
Bitte keinen Scheck und kein Bargeld mitsenden!

## Einzugsermächtigung:

Kontoinhaber

BLZ

Kto

## Lieferanschrift:

Name

Vorname

Straße

Plz./Ort

PEARL-Kunden-Nr. (falls vorhanden)

Datum

Unterschrift



## Monitore

Auf zwei technische Details sollten Sie beim Kauf eines Monitors besonders achten: einmal auf die Zeilenfrequenz, die mitentscheidend für die maximale Bildwiederholfrequenz ist, sowie die Auflösung der Lochmaske bzw. der Schlitzmaske bei Trinitron-Röhren. Bei 15-Zoll-Monitoren ist eine Zeilenfrequenz von 64 kHz ausreichend, bei 17-Zoll-Geräten dagegen absolutes Minimum, um bei den üblichen Windows-Auflösungen Wiederholfrequenzen von 90 Hz zu erzielen. Mit 82 bis 85 kHz können Sie, sofern es die Grafikkarte erlaubt, dann auch bis zu 100 Hz fahren. Empfehlenswert im 15-Zoll-Bereich ist nach wie vor der Sony

Multisync 15sf, ein Trinitron-Monitor, den Sie für knapp unter 1.000 Mark bekommen. Auch Miro und Nokia verwenden in ihren 15- und 17-Zoll-Geräten die Trinitron-Röhren und können daher ebenfalls empfohlen werden. Im 17-Zoll-Bereich liefern NEC mit dem MultiSync XP 17 für rund 2.500 Mark und Samsung mit dem GLSi für etwa 2.000 Mark zwei ganz hervorragende Monitore mit herkömmlicher Deltaröhre. Der Sony Multisync 17sf für etwa 1.800 Mark kann dagegen auch hier wieder durch sein Preis-Leistungsverhältnis überzeugen, ist jedoch auf eine maximal darstellbare Auflösung von 1024 x 768 Punkten beschränkt.

Mit einer Zeilenfrequenz von 85 kHz und einer Bildröhre mit 0,26 mm Auflösung ist der Samsung 17 GLSi eine direkte Konkurrenz zu Trinitron-Monitoren.

Der NEC MultiSync XP17 ist zusätzlich mit einem Access-Bus ausgestattet, über den Sie per Software die Bildparameter einstellen können.



## Telekommunikation

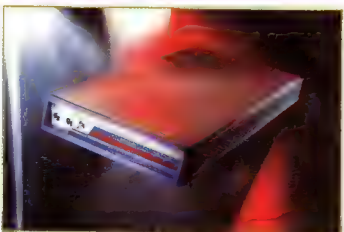
Die heute erhältlichen Modems können neben der reinen Datenübertragung auch Faxe senden und empfangen, nur zur Sprachverarbeitung ist ein spezieller Modem-Chipsatz nötig. Einfache Modems nach V.32bis bekommen Sie bereits für unter 200 Mark, die maximale Geschwindigkeit beträgt dann jedoch nur 14.400 bps (Bit pro Sekunde). Schneller sind V.34-Modems, die bis zu 28.800 bps übertragen, jedoch sehr empfindlich auf

schlechte Verbindungen reagieren. Daher sollten Sie beim Kauf auf einen leistungsfähigen Chipsatz wie den von Rockwell achten. Eingesetzt wird er beispielsweise in dem Creatix SG 2834 für 260 Mark. Sprachverarbeitung mit Rockwell-Chipsatz bietet das sehr kompakte Elsa MicroLink 28.8 TQV für rund 500 Mark oder das Lightspeed Lightfax 288 für nur 400 Mark. Eine noch schnellere Datenübertragung bekommen Sie durch

An das V.34-Modem von Lightspeed können Sie direkt an der Frontblende ein Mikrofon und zusätzlich zu dem eingebauten Lautsprecher weitere Boxen bequem anschließen.

ISDN: Hier sind 64.000 bps möglich, jedoch benötigen Sie eine spezielle ISDN-Karte für den PC. Preiswerte und mit der nötigen Software ausgestattete

passive 16-Bit-ISDN-Karten bekommen Sie bereits ab 220 Mark mit der Creatix.S0 16 oder von Teles mit der Teles.S0 16 für 270 Mark.



Mit nur 80 Pfennig sind Sie dabei: Schreiben Sie einfach eine Postkarte an den Computec Verlag, Redaktion PC Games, Kennwort Weihnachten, Isarstr. 32-34, 90451 Nürnberg und gewinnen Sie einen der folgenden tollen Preise.

- ① **Terratec MusiKid:** Soundkarte und Keyboard für Einsteiger; Wert: 399 Mark!
- ② **Spea Media XTC:** 16 Bit, 32 Stimmen und Plug & Play im Wert von 249 Mark!
- ③ **Yamaha DB-50 XG:** WaveBlaster-Modul für GM, GS und XG-Standard; Wert: 299 Mark!
- ④ **Toshiba XM-5302B:** CD-ROM-Laufwerk der Spitzenklasse im Wert von ca. 320 Mark!



# Der Preis der Freiheit ist ewige Wachsamkeit



WING COMMANDER®  
IV

Einberufungsbescheide  
folgen im Dezember

In den Hauptrollen:

**Mark Hamill** als Colonel Blair

**Malcolm McDowell** als Admiral Tolwyn

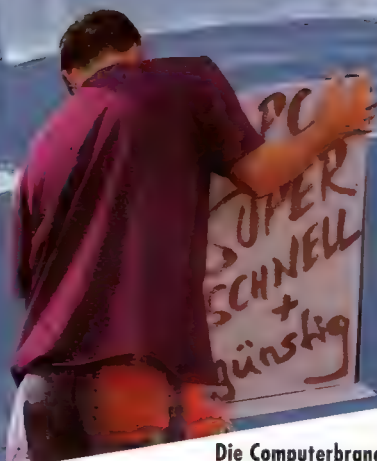


Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT, Tel.: 0 24 08/94 10, Fax: 0 24 02/94 16 44. Electronic Arts Hotline: 0 82 41/2 60 24. • Im WWW finden Sie Electronic Arts unter <http://www.ea.com/>  
© 1999 Electronic Arts Inc. • ORIGIN Interactive Movie und The Price of Freedom sind Warenzeichen von Origin Systems, Inc. • Origin und Wing Commander sind eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts.



Gebrauchte Computerperipherie

# Second Hand



Die Computerbranche ist so schnelllebig wie keine andere. Die Zyklen, in denen neue Prozessoren auf den Markt kommen, werden immer kürzer - und wer immer am Puls der Zeit bleiben möchte, kann beim ständigen Auf- bzw. Wettrüsten ein Vermögen investieren. Das Ganze hat aber auch einen positiven Nebeneffekt, denn der Handel mit gebrauchter Computerperipherie floriert: knapp 32% aller PC-Besitzer greifen bei gebrauchter Hardware zu!

von Oliver Menne

Eine Soundkarte für 50 Mark? Ein größerer Monitor für knapp 500 Mark? Viele Angebote aus dem 2nd-Hand-Bereich klingen verlockend, doch auch hier sollte man sich genau informieren, bevor man blindlings zuschlägt. Obwohl es unter den Verkäufern auch viele schwarze Schafe gibt, die absichtlich minderwertige Ware zum Dumping-Preis anbieten, ist es bei

den meisten Anbietern doch eher Unwissenheit, die evtl. für „Mißverständnisse“ sorgt.

Wie sich Fehlkäufe vermeiden lassen und wie Sie den Machenschaften der oft zitierten Bauernfänger auf die Schliche kommen können, versuchen wir Ihnen auf den nächsten Seiten näherzubringen!

## Monitore

Erfahrungsgemäß legen sich viele Aufsteiger über kurz oder lang einen größeren Monitor zu. Deshalb werden 14"- und 17"-Monitore häufig zu einem relativ günstigen Preis angeboten (siehe Tabelle). Um den Monitor auf seine Funktionsfähigkeit überprüfen zu können, sollte man den Verkäufer dazu bewegen, sein

„altes Schätzchen“ noch einmal anzuschließen. Auf Sprüche wie „Ich hab' jetzt leider keinen Rechner da, aber der Monitor ist echt in Ordnung!“, sollte man extrem vorsichtig reagieren - wer hat schließlich einen Monitor ohne Computer zuhause stehen? Äußerst fragwürdig! Wer dennoch an einem Kauf interessiert ist oder solchen Erlebnissen vorbeugen möchte,

sollte gleich seinen eigenen Computer im Handgepäck bzw. Kofferraum haben. Überprüfen sollten Sie beispielsweise, ob der Monitor wirklich strahlungsarm ist - ein Siegel auf der Rückseite des Monitors kann hier nur selten Gewißheit geben, denn diesen kleinen Aufkleber kann man ohne viel Aufwand selbst anbringen. Fahren Sie deshalb mit der Hand über den einge-

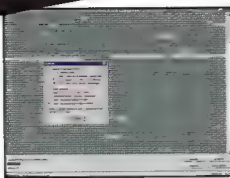
schalteten Bildschirm; hören Sie nun ein leises Knistern oder spüren Sie eine statische Aufladung, so sollten Sie vom Kauf Abstand nehmen: dieser Monitor ist definitiv nicht strahlungsarm! Weitere Tests nehmen Sie am besten unter Microsoft Windows vor, da hier besonders viele weiße Flächen vorhanden sind. Schwarze oder farbige Flecken in den Randbereichen

des Screens geben Aufschluß über die noch zu erwartende Lebensdauer und beeinträchtigen außerdem die korrekte Darstellung der Farben! Einige Monitore tragen die Aufschrift „Trinitron-Bildröhre“, die eine sehr viel bessere,

schärfere und damit auch angenehmere Darstellung verspricht. Nachprüfen läßt sich dies nur mit einem „guten Auge“: unter Windows müßten zwei waagerechte, extrem schmale Linien zu entdecken sein!

## Festplatten

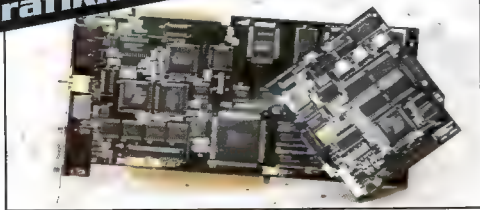
Festplatten gehören zu den empfindlichsten Peripheriegeräten. Von fadenscheinigen Argumenten, wie „die Festplatte hab' ich schon vor Wochen ausgebaut, sie einzubauen ist jetzt viel zu aufwendig!“ sollten Sie sich nicht beeindrucken lassen: wer eine Festplatte ausbauen kann, kann sie auch wieder einbauen. Wer allerdings trotzdem sofort zuschlagen möchte, sollte sich wenigstens äußerlich vom einwandfreien Zustand überzeugen: eine einmal geöffnete Festplatte ist in jedem Fall defekt! Wenn sich die Festplatte noch einsatzbereit in einem PC befindet, so können Sie mit dem DOS-Befehl SCANDISK die Oberfläche überprüfen: tauchen hier defekte Cluster auf, so können Sie davon ausgehen, daß Sie mit dieser Anschaffung nur kurzfristig Freude haben werden. Außerdem sollten Sie auf die noch verblei-



**Mit Systemutilities wie z. B. Defrag lassen sich die Cluster prüfen!**

bende Garantiezeit achten, die bei vielen Herstellern bis zu fünf Jahre betragen kann. Ein bis zwei Jahre Garantie erleichtern natürlich die Kaufentscheidung. Darüber hinaus sollten Sie auf ein vollständiges Handbuch bestehen. Wenn Sie die gebrauchte Festplatte als zweites Laufwerk betreiben wollen, müssen Sie die Jumper-einstellungen verändern - und das wird Ihnen nur mit einer ausreichenden Beschreibung gelingen. Außerdem finden Sie nur hier die ebenfalls wichtigen Daten, die Auskunft über die Anzahl der Zylinder, Sektoren und Köpfe einer Festplatte geben.

## Grafikkarten



Beim Kauf einer Grafikkarte sollten Sie unbedingt darauf achten, daß es sich auch um das richtige Modell handelt. Wird auf der Packung beispielsweise eine leistungsstar-

ke Beschleunigerkarte mit 2 MB angepriesen, so kann man leicht ins Fettnäpfchen treten und lediglich eine mit 1 MB bestückte Karte nach Hause tragen. Hier gibt es

# TuT<sup>®</sup> KEYBOARD

## Vision



**KABELLOS  
DURCH  
INFRAROT!**

## GANZ GROSS IM KLEINEN FORMAT:

Nur platzsparende 29 x 14 x cm groß – statt üblicher 49 x 21 cm! Kabellos, Arbeitsentfernung bis 10 m, großer Aktionswinkel.



**batavia**

M. SAWATZKY

Fax: 0 85 46 / 16 92



nun zwei Möglichkeiten, um unseriösen Verkäufern auf die Schliche zu kommen. Entweder Sie werfen einen Blick auf die Chips der jeweiligen Karte (hier muß in der Regel ein

entsprechender Vermerk klar sichtbar sein) oder Sie achten auf die Meldung beim Einschalten des Rechners, sofern die Karte noch eingebaut sein sollte.

Darüber hinaus gibt es für blutige Anfänger noch ein weiteres Problem: welche Grafikkarte, welcher Chipsatz ist für Spiele empfehlenswert? Einsteiger sollten sich hier auf

die soliden Fähigkeiten einer herkömmlichen Grafikkarte mit ET4000-Chipsatz verlassen, da Karten aus dem High-End-Bereich oft umständlich konfiguriert werden müssen.

## CD-ROM-Laufwerke

Wenig

Probleme sollte es hingegen mit CD-ROM-Laufwerken geben, wobei lediglich die Anschaffung eines Quad-Speed-Laufwerks wirklich Sinn zu machen scheint. Bei Single- und Double-Speed sind die Differenzen zum Neupreis einfach zu gering. Für knapp 50 Mark mehr bekommt man meist ein nagelneues Gerät mit Handbuch, Software und Garantie. Wesentlich lukrativer

ist da schon der Kauf eines schnellen Laufwerks, das aufgrund des höheren Neupreises schon nach kurzer Zeit stark an Wert verliert. Der Vergleich zu teuren Luxus-Schlittens liegt hier nahe. Obwohl bei CD-ROM-Laufwerken kaum Fehler oder Defekte auftauchen können, sollte man sich trotzdem vor Bauernfängern hüten, die ihr Laufwerk falsch anpreisen. Zum Beispiel wurde von einem Früher Privatmann ein Single-

Speed-Laufwerk für satte 320 Mark angeboten - ohne Software, ohne Handbuch. Auf die etwas naive Frage, ob es sich bei diesem Laufwerk um DAS „schnelle“ handeln würde, bekamen wir zur Antwort: „Ja, ja. Das ist sehr schnell, so knapp 170 Kilobyte pro Sekunde. Mehr braucht man für Spiele ja sowieso nicht!“ Ganz davon abgesehen, daß die Aussage natürlich hinten und vorne nicht

stimmte, hat dies gezeigt, daß man möglichst mit einem Benchmark-Programm bewaffnet zum Verkäufer eines gebrauchten CD-ROM-Laufwerks marschieren sollte.



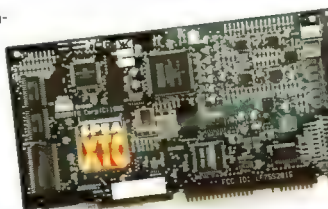
## Soundkarten

Weniger

Probleme sollten sich beim Kauf einer Soundkarte ergeben. Einsteiger sollten jedoch darauf achten, sich einen Original-SoundBlaster zuzulegen, denn nur hier ist eine einfache und einwandfreie Installation

gewährleistet. Außerdem sollten Sie die Anschlüsse überprüfen, denn ein geschundener Klinkensteckplatz kann für störendes Krächzen und Knarren sorgen. Wenn Sie nicht beabsichtigen, ihre heimische Stereoeinlage oder Aktiv-Boxen

an die Soundkarte anzuschließen, so sollten Sie auch unbedingt den internen Verstärker - sofern die Karte über einen verfügt - testen. Nehmen Sie dazu am besten ein Paar Passivboxen mit.

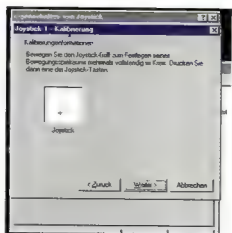


## Joysticks

Für den PC gibt es analoge und digitale Joysticks. Der Unterschied? In Analog-Joysticks befinden sich Potentiometer, in der digitalen Variante recht robuste Mikroschalter. Die Funktionsfähigkeit beider Versionen (viele bevorzugen einen Analog-Joystick) läßt sich mit Hilfe eines x-beliebigen Spiels testen, das über eine Kalibrierungsfunktion verfügt. Sie müssen jetzt lediglich den Joystick in alle Richtungen bewegen und verfolgen, ob sich das Fadenkreuz bis in alle Ecken steuern läßt. Stoppt der Cursor beispielsweise in der Mitte einer

gewünschten Richtung, so sollten Sie versuchen, den Joystick mit den meistens vorhandenen Drehreglern manuell nachzujustieren. Wenn auch das nichts hilft, können Sie von einem Defekt ausgehen.

**WIN95 bietet ein Tool mit dem Sie einen Joystick kalibrieren können.**



**Gebrauchte Peripheriegeräte finden Sie in zahlreichen Anzeigenblättern. Doch oft sollte man bei günstigen Angeboten vorsichtig sein!**



*"WingMan from Logitech really makes the difference! I love this thing, man!"*

**Billy Mather**  
Elitekämpfer im Cyber Space

**Die Feuer-Knöpfe.**  
Erschöpfungs- und Schweißfrei, ideal positioniert...  
ready to fire.

**Der Griff.**  
Natürlich geformt, handoptimiert...  
ready for total control.

**Der Fuß.**  
Schwer, solide...  
ready to fly hard.

**Der Stecker.**  
15 Pin, Gameport kompatibel...  
ready for connection.

**Das Kabel.**  
Lang, länger, flexibel...  
ready to provide freedom.

**1 Jahr Garantie.**  
Selbstverständlich beim  
Weltmarktführer für  
Cursorsteuerungen.

## WINGMAN™ EXTREME.

Erste Wahl der CyberSpace Krieger in aller Welt. Logitech macht eben wirklich den Unterschied. Erleben Sie diesen Unterschied "live" bei VOBIS, ESCOM ProMarkt, MediaMarkt, Saturn oder Mann oder informieren Sie sich unter:  
**Logitech Produkt-Info: tel. 089-89467304**  
**Logitech Tour-Hotline: tel. 089-89467308**  
**Logitech Schulprodukte: tel. 05724-8422**

Alle Logitech Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Alle Preise sind in Euro. Alle Preise sind in Euro. Alle Preise sind in Euro.



**Wingman™  
DM 69,-**



**Wingman™ Extreme  
DM 99,-**





Der PC Games Spiele-PC

# Bezahlbare Spielerechner

Das PC Games-Siegel soll demnächst einen neuen Qualitätsstandard im Hardwarebereich definieren. In Zusammenarbeit mit dem Mülheimer Hardware-Hersteller LION wurde jetzt von der PC Games-Redaktion festgelegt, was ein preiswerter Spiele-PC kosten darf. Die ersten beiden Geräte sind als Prototyp bereits verfügbar und werden ab Dezember für den Endkunden erhältlich sein.



Von den Erlebnissen beim Kauf eines neuen PC schreiben uns viele Leser immer wieder dasselbe: auf großzügige Lockangebote in Werbebroschüren erfolgt im Laden ganz schnell die Ernüchterung. Wer einen angebotenen Rechner nicht in der mageren Grundausstattung kaufen will, sondern auch noch spieletaugliche Extras wie eine Soundblaster-Karte, einen gu-

ten Joystick, ein Lautsprechersystem und ein Faxmodem haben möchte, landet preislich bald sehr viel höher als er eigentlich vorhatte. Aus diesem Grund haben wir in der PC Games-Redaktion uns Gedanken gemacht, wie man sich einen spieletauglichen Rechner als Komplettpaket vorzustellen hat. Herausgekommen sind dabei zwei Geräte, die in Zusammenarbeit mit der Firma

LION Computer demnächst tatsächlich in Serie gefertigt werden. Vor allem beim Preis mußten die beiden PCs unsere strengen Auflagen erfüllen. Ein komplett ausgestattetes Pentium-System mit 15-Zoll-Monitor, Faxmodem und allerlei Zubehör sollte die 3000 Mark-Grenze nicht deutlich überschreiten und ein 486er-System mit 80 MHz, 8 MB RAM und ebenfalls reichlich Peri-

pherie sollte um die 2000 Mark kosten. Zur Zeit ist auch noch ein Pentium-90-System in Vorbereitung, dessen technische Daten allerdings noch offen sind. Die genauen Preise und weitere Informationen veröffentlichten wir in einer der nächsten Ausgaben. In der Zwischenzeit finden Sie hier eine genaue Beschreibung aller im PC Games-PC enthaltenen Komponenten.

## Der PC Games PC

### 486/80

- Tower Gehäuse, 230 Watt-Netzteil
- AMD 486/80 CPU mit aktiver Kühlung
- 8 MB RAM
- VLB-Motherboard mit 256 KB Cache
- 1 MB SVGA-Grafikkarte VLB
- NEC-Festplatte 730 MB, IDE
- Creative Labs SoundBlaster 16
- DoubleSpeed CD-ROM-Laufwerk
- 14-Zoll SVGA-Monitor, strahlungsarm
- 3-Tasten-Maus
- Genius-Joystick
- Aktiv-Boxen-System 15 Watt
- 1 x Diskettenlaufwerk 3,5 Zoll
- Software: MS-DOS 6.22 + Windows 3.11

### Pentium PCI

- Tower Gehäuse, 230 Watt-Netzteil
- Intel Pentium-CPU 75 MHz mit aktiver Kühlung
- 8 MB RAM
- PCI-Motherboard mit 256 KB Cache
- 2 MB SVGA-Grafikkarte „Miro Crystal“
- NEC-Festplatte 1080 MB, IDE
- Creative Labs SoundBlaster 16 ASP
- NEC QuadSpeed CD-ROM-Laufwerk
- 15-Zoll SVGA-Monitor, strahlungsarm
- Microsoft-Maus
- Joystick: Logitech Wingman Extreme
- Aktiv-Boxen-System 25 Watt
- LION Faxmodem, extern 14.400 Baud
- 1 x Diskettenlaufwerk 3,5 Zoll
- Software: Windows 95

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20,- DM): UPS NN zzgl. 18,- DM, bei Vorkasse zzgl. 10,- DM. Post NN zzgl. 12,- DM, bei Vorkasse zzgl. 8,- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert! Auf Wunsch versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen!



Jemand hat auf Ihrem Rechner Windows 95 installiert - laut der RTL-Nachtshow ist dies einer der sichersten Hinweise, daß Sie Opfer des Mobbings geworden sind. Ganz so tragisch ist eine Windows-Installation sicherlich nicht zu sehen (wer schafft schon ohne weiteres eine Windows-95-Installation?), dennoch senkt das Betriebssystem für Wochen die Produktivität und die Freude an der Arbeit.

Tips & Tricks zu Windows 95

# Windows 95 im Griff

Immerhin hat auch Microsoft selbst das Problem erkannt und - Installation über ein bestehendes Windows 3.x vor- ausgesetzt - dem Anwender die Möglichkeit gegeben, Windows 95 wieder zu löschen. Im Softwareteil der Systemsteuerung Windows 95 anwählen und auf den Hinzufügen/Entfernen-Button drücken - und schon ist Windows 95 im Softwarehimmel. Und mehr noch: Anschließend fehlen meinem Windows 3.11-Verzeichnis über 6 MByte Daten! Die Rückkehr zu einem stabilen Windows 3.x-System ist in der Tat alles andere als einfach. Die Systemdateien werden von Windows 95 überschrieben, das DOS-Verzeichnis geplündert und „geupdatet“. Um Windows 95 mit seinem DOS 7.0 von der Platte zu löschen, benötigt man also eine vor (!) der Installation erstellte Bootdiskette mit mindestens dem alten FORMAT-Befehl. Nach dem Löschen der Platte wird DOS installiert, anschließend Windows 3.x, dann die Anwendungsprogramme...

## Spiele unter Windows

Sollten Sie sich jedoch mit der neuen Oberfläche und den durchaus existenten Vorzügen

Sogar mit Produkten aus dem eigenen Haus hat Windows 95 Probleme beim Deinstallieren.

des Betriebssystems angefreundet haben und hält Sie nur das Hantieren mit den vielen Bootdisketten vom Spielen mit DOS-Programmen ab, gibt es auch Abhilfe. Um zu verhindern, daß das zu einigen Spielen inkompatible Windows bei jedem Systemstart geladen wird, reicht es, in der versteckten Datei MS-DOS.SYS BootGUI=0 zu setzen, anschließend verhält sich der Computer wie gewohnt als DOS-Rechner mit Windows-Aufsatz (einfach WIN eintippen). Die in den DOS-Boxen verfügbaren Windowstreiber für CD-ROM, Maus oder Soundkarte werden nun allerdings nicht geladen, hier benötigt man weiterhin die alten DOS-Hardwaretreiber. Mit diesem DOS 7.0 läuft nun wirklich fast jedes Programm, das auch vor der Windowsinstallation lief.

## Der MS-DOS-Modus

Nicht ganz so einfach, aber technisch sauberer ist die Ein-

richtung verschiedener Befehlszeilen. Zuerst erstellt man sich eine Verknüpfung mit dem Programm COMMAND.COM. Mit einem rechten Mausklick gelangt man an die Eigenschaften. Dort kann man nach sich Herzenslust relativ gefahrlos die unterschiedlichsten DOS-Boxen erstellen (einfach probieren, generelle Lösungswege gibt es nicht), aber auch mit Programm/Erweitert einen echten DOS-Prompt konfigurieren, der dem oben beschriebenen Original-DOS in nichts nachsteht. Der Unterschied zu verschiedenen Einträgen im Bootmenü der CONFIG.SYS besteht hauptsächlich in der Bedienung,

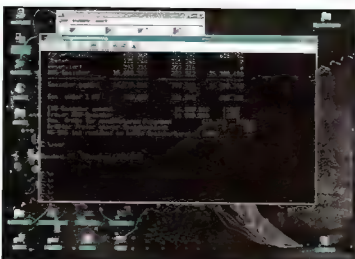
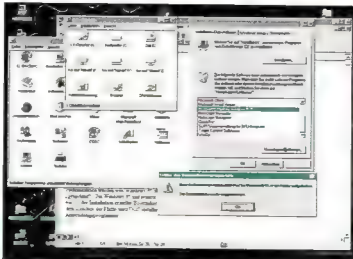
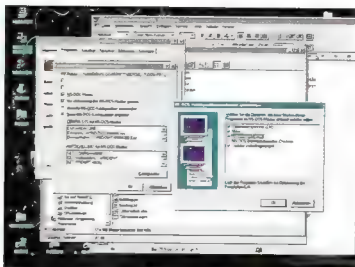
außerdem steht einem die leistungsfähige Hilfe zur Seite.

## Letzte Rettung

Einige Spiele laufen aber grundsätzlich nicht mit dem DOS 7.0/Windows 95-Gespann. Für diese Kandidaten benötigt man eine echte DOS 6.x-Bootdiskette mit allen Programmen, die ein DOS so braucht: EMM386.EXE, HIMEM.SYS, COMMAND.COM, MSCDEX.EXE sowie den versteckten Systemdateien IO.SYS und MSDOS.SYS. Eine solche Diskette läßt sich mit einem WIN95-System nicht erstellen!

Harald Wagner ■

In den erweiterten Programmeinstellungen lassen sich DOS-Prompts nach Herzenslust konfigurieren (rechts). Immerhin 604 KByte lassen sich in der DOS-Box freimachen - bei voller DOS-Treiberunterstützung (unten rechts)!



**Ihr Hirn ist schneller  
geworden. Kann Ihr  
Nachrichtenmagazin  
mithalten?**

**FOCUS. Schneller auf den Punkt.**





## Windows 95 Installation

❓ Nach der Installation von Windows 95 hängt sich mein Rechner beim Abarbeiten der Startdateien auf. Wie kann ich erkennen, bei welcher Stelle bzw. bei welchem Treiberaufruf dies passiert? Außerdem kann ich keinen Eintrag für SmartDrive in den Startdateien entdecken. Ist das normal?



Hubert Thomas, Dresden

Bei Windows 95 wird SmartDrive nicht mehr nötig, da der Festplatten-Cache direkt in das Betriebssystem integriert wurde. Um die Installation und Konfiguration des Caches müssen Sie sich nicht mehr kümmern, sie geschieht automatisch. Dem Problem in der Startdatei kommen Sie auf die Spur, indem Sie bei Systemstart das Boot-Menü von Windows 95 aktivieren. Drücken Sie die Taste F8, während auf dem Bildschirm die Meldung „Windows wird geladen“ erscheint, gelangen Sie direkt in dieses Menü. Hier können Sie die Startdateien entweder im Einzelschrittmodus abarbeiten oder die Ausführung ganz verhindern. Mit Hilfe eines Texteditors lassen sich anschließend die Startdateien wieder wie gewohnt editieren. Allerdings funktioniert dieses Verfahren nur, wenn das Problem bei alten DOS-Treibern liegt. 32 Bit-Windows-Treiber werden über die Registrierdatenbank eingebunden und entziehen sich so dem Zugriff des unbedarften Anwenders.

## Datenübertragung via ISDN

❓ Da ich sehr viel in Mailboxen aktiv bin, möchte ich meine Onlinezeiten durch höhere Übertragungsraten verringern. Zwar habe ich schon ein V.34-Modem mit 28.800 bps, aber ich habe gehört, bei ISDN sind 64.000 bps und durch die Zusammenlegung von zwei Leitungen sogar 128.000 bps möglich. Hat die Sache irgendeinen Haken?



Jens Seeborg, Lübeck

Nur einen kleinen: Es ist nämlich so, daß bei einer Kanalbündelung die doppelten Gebühren anfallen. Die Abrechnung bei ISDN erfolgt pro Kanal, bei Nutzung beider Kanäle für eine einzige Verbindung fallen also trotzdem doppelte Gebühren an. Eine Übertragung mit 128.000 bps lohnt sich also aus finanzieller Sicht niemals, sie ist unter Umständen sogar teurer: Möchten Sie zum Beispiel eine lediglich 1 MByte große Datei zum Ortstarif verschicken, reicht dafür eine Einheit - bei Kanalbündelung werden aber zwei Einheiten fällig.

## Leserfragen

Haben Sie Fragen zu Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, DOS oder sonstiger PC-Technik? Schreiben Sie uns!

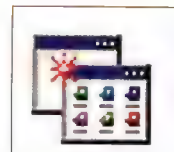
Die Adresse:

Computec Verlag  
Redaktion: PC Games  
Kennwort: Hardware  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg



## Registrierungsdatei von Windows 95

❓ Aus unerfindlichen Gründen wurde meine Windows-95-Registrierungsdatei beschädigt, mit dem Ergebnis, daß mein System regelmäßig mit einer entsprechenden Fehlermeldung abstürzt. Gibt es zur vollständigen Neuinstallation von Windows 95 eine Alternative?



Andreas Oberhäuser, Freiburg

Fehler in der Registrierungsdatei von Windows 95, in der praktisch sämtliche Details über installierte Hard- und Software-Komponenten gespeichert sind, lassen sich meist nicht mehr reparieren. Sofern Sie nicht schon vorher über das Programm ERU (Emergency Recovery Utility) eine Sicherheitsdiskette angelegt haben, bleibt Ihnen tatsächlich nur die mühevolle Neuinstallation. Besser ist es daher, schon vor dem Auftreten eines solchen Fehlers Vorsorge zu treffen. Auf der Windows 95 CD finden Sie im Verzeichnis admin95\reskit\apptools\ps-stools\erd das Emergency Recovery Utility ERU (Dateiname ERU.EXE). Kopieren Sie das Programm und alle anderen Dateien aus diesem Ordner auf Ihre Festplatte und zwar in ein Verzeichnis, auf das ein Pfad gesetzt ist. Mit ERU können Sie nun eine Reihe von Dateien, darunter auch die Registrierungsdateien USER.DAT und SYSTEM.DAT, auf eine Diskette speichern. Tritt nun ein Registrierungsfehler wieder auf, starten Sie Windows 95 im DOS-Modus und drücken F8, sobald die Anzeige „Windows 95 wird geladen“ erscheint. Im folgenden Menü wählen Sie den Punkt „Abgesichert“, wechseln dann auf Ihre zuvor angelegte Backup-Diskette und starten ERU. Anschließend muß der Rechner nur noch neu gestartet werden, und Windows 95 sollte wieder laufen. Wichtig: Jedesmal, wenn Sie neue Treiber in Windows 95 erfolgreich (!) installiert haben, sollten Sie eine neue Sicherung der Registrierdatenbank anlegen, damit Sie im Falle eines Falles die aktuelle Konfiguration rekonstruieren können.

# Die Schummelsoftware

- ohne teure Zusatzhardware -

## für PC-Spiele

Mit PC GAMES CHEAT können endlich auch die schwierigsten PC-Spiele geknackt werden. Dieses speicherresidente Hilfsprogramm auf CD-ROM bietet folgende Optionen:

### ■ Der Normal-Cheat-Modus...

...bietet satte 125 Trainer zu aktuellen Topspielen und zeitlosen Klassikern. Mit Hilfe des komfortablen Menüsystems läßt sich jeder gewünschte Cheat binnen weniger Sekunden auf einen existierenden Spielstand anwenden. Schnell, einfach und sicher!

### ■ Der Self-Cheat-Modus...

...stellt Ihnen zur Seite, wenn Sie ein Spiel wider Erwarten nicht in der Liste finden sollten. Aufgrund der benutzerfreundlichen Menüführung läßt sich jedes Game, das mit speicherbaren Spielständen arbeitet, schnell und unkompliziert modifizieren.

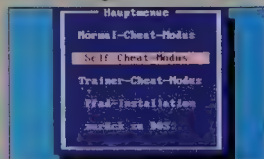
### ■ Der Trainer-Cheat-Modus...

...legt während des Spiels eine Kopie des Speichers auf Festplatte ab. Das File wird dann nach „Lebenspunkten“, „Munition“, „Level“ und anderen Werten durchsucht. Veränderungen lassen sich anschließend mit dem menügesteuerten Programm realisieren.

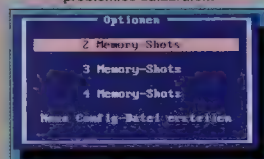
- manipulierbare Spielstände
- unendliche Leben
- unbegrenzte Energie



Aus einer Liste läßt sich komfortabel der benötigte Cheat auswählen.

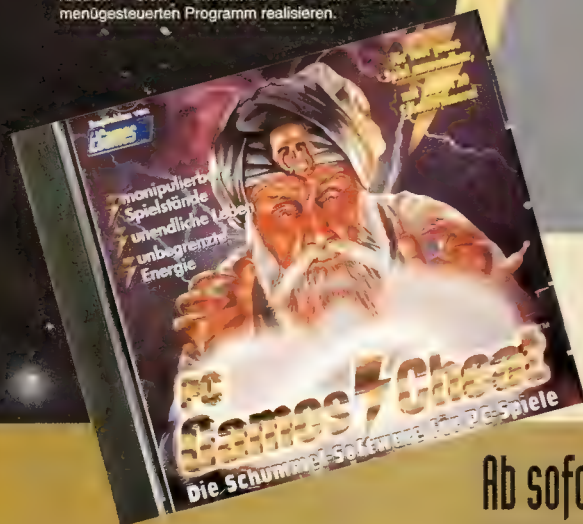


Alle Optionen sind über ein Menü problemlos aufzurufen.



Unendliche Leben und unbegrenzte Energie über die Mem-Shot-Funktion.

- benutzerfreundliches Menüsystem
- mehr als 120 Spieltrainer auf CD-ROM
- eigene Trainer können erstellt werden
- ständige Updates auf der CD-ROM von PC GAMES



Ab sofort für nur **DM 29,95\*** im Handel.

\*unverbindliche Preisempfehlung





**Navy Strike**  
heißt jetzt Carrier Strike Force - sonst  
ändert sich wenig! Die edle  
SVGA-Kampfjet-Simulation startet  
demnächst unter neuem Namen, aber  
mit dem gleichen Funktions-Umfang  
wie bisher durch. Mit ein bißchen Glück  
können Sie jetzt nicht nur am Bild-  
schirm, sondern auch in der Realität an  
Bord eines Fliegers abheben!

Gewinnspiel: Carrier Strike Force

# Up and away

**C**arrier Strike Force stellt eine durchdachte Kreuzung aus Flugsimulation und Strategie-spiel dar, wobei letzteres nicht wie üblich eine lästige Alibi-Funktion erfüllt. Statt dessen planen Sie mit diesem Programmteil Ihre Missionen, erteilen etwaigen Flugzeugträgern und begleitenden Maschinen Befehle (Patrouille, Angriff usw.) und rüsten Ihre eigene F-18 oder F-20 mit Raketen und anderen Notwendigkeiten aus. Geflogen wird sowohl in authentischen als auch in fiktiven Krisenherden (u. a. Südost-Asien, Libyen, Kuwait), wobei Ihnen auf entsprechend flotten Rechnern sogar SVGA-Cockpits, -Terrains und -Außenansichten zur Verfügung stehen. Passend zur Thematik von Carrier Strike Force schickt Sie Empire in Kooperation mit PC Games an den Ort, wo Weltpolitik gemacht wird!

## Das Einsatzgebiet

Empire lädt den Gewinner zusammen mit einer Begleitperson in die USA ein! Sie verbringen eine ganze Woche in Washington - da dürfte genügend Zeit bleiben, um sich ausgiebig örtliche Sehenswürdigkeiten wie das Weiße Haus anzusehen. Im Preis inbegriffen sind selbstverständlich der Hin- und Rückflug, alle Übernachtungen und ein Besuch des Pentagons. Wenn Sie schon immer wissen wollten, durch welche Parks jeden Morgen die Clintons joggen, sollten Sie sich diese Chance nicht entgehen lassen!

## Die Mission

Wie heißt der prominente Vorgänger von Carrier Strike Force, der bei Em-

pire erschienen ist und ebenfalls von Rowan Software entwickelt wurde? (Kleiner Tip: Diese Simulation spielt sich in einem 1. Weltkrieg-Szenario ab und wurde u. a. für die schnelle SVGA-Grafik und das integrierte „Geschichtsbuch“ gelobt.)

**Wir drücken Ihnen die Daumen!**

## Das Briefing

Schreiben Sie den Titel des Programms auf eine Postkarte und schicken Sie diese an:

**Computec Verlag,  
Redaktion PC Games,  
Kennwort: Empire,  
Isarstraße 32-34,  
90451 Nürnberg**

# Sie geben jeden Monat Unsummen für **PC-Zeitschriften** aus?

COMPUTER  
ZEITSCHRIFTEN

Prof. Michael Schraut



## Warum eigentlich?

**PCE World of Entertainment** - das ist das Magazin  
für alle Themen rund um den PC: + + + Auf dem  
Prüfstand: neue Hardware, Multimedia Produkte,  
CD-ROM- Spielesoftware, Anwender-  
programme, Online-Dienste und, und, und...

+ + + Auf über 200 Seiten + + +

+ + + Mit **CD-ROM**.



Für sensationelle  
**DM 9,90**  
ohne CD-ROM DM 6,-

**Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!**

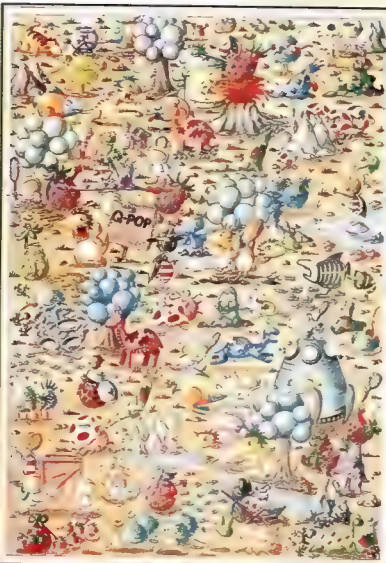


Gewinnspiel

# Augen auf!

Das (r)evolutionäre Windows-Strategiespiel Q-POP von Kiwi Games haben wir Ihnen in der Ausgabe 10/95 ausführlich vorgestellt. Um dieses außergewöhnliche Programm dreht sich auch unser Gewinnspiel, bei dem es mal wieder wertvolle Preise zu gewinnen gibt.

Original



Fälschung

Ob Tetris, Pacman, Columns oder Solitär - einige der fesselndsten Computerspiele beweisen, daß der Spielspaß nicht zwangsläufig aus aufwendigen 3D-Animationen resultiert. In diese Kategorie gehört auch Q-POP, ein Programm, das seine süchtigmachende Wirkung fast ausschließlich dem ausgeklügelten Konzept verdankt: Simuliert wird die Evolution auf einem abgelegenen Planeten, wo sechs bizarre Tier- und Pflanzenarten um die vorhandenen Ressourcen ringen. Zur Feier des Tages läßt der Hersteller dieses Strategie-Kleinods daher eine Reihe lukrativer Preise springen; einer davon könnte mit ein wenig detektivischem Spürsinn schon bald Ihnen gehören.

## Was müssen Sie dafür tun?

Die beiden unten abgebildeten Q-POP-Grafiken gleichen sich auf den ersten Blick wie ein Ei dem anderen. Tatsächlich haben sich aber in der Fälschung elf Fehlerchen eingeschlichen, die Sie aufstöbern und das entsprechende Feld markieren. Daraus ergibt sich dann der gesuchte Lösungsbuchstabe.

## Wie können Sie teilnehmen?

Den ermittelten Lösungsbuchstaben schreiben Sie einfach auf eine Postkarte, und ab damit an:

Computec Verlag, Redaktion PC Games,  
Kennwort: Q-POP, Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg



## 1. Preis

Als ersten Preis verlosen wir unter allen richtigen Einsendungen ein Multimedia-System mit allem, was dazugehört. Konkret handelt es sich um den Commodore PC P60 samt dem passenden 14"-Monitor. Der PC ist außerdem mit 8 MB RAM, 420 MB-Festplatte, SVGA-Grafikkarte (1 MB), Creative Labs SoundBlaster AWE32 und Stereo-Aktivboxen (80 Watt) ausgestattet. Als Betriebssystem wurde Windows 95 vorinstalliert, mit dem Sie die beiliegende CD-ROM-Version von Q-POP gleich ausprobieren können.

## 2-10. Preis

Je eine Q-POP CD-ROM-Version

## 11-50. Preis

Je ein Original Q-POP-Poster  
(Format: DIN A3)

# PC GAMES im Abo!

## PC GAMES - das führende PC-Spielmagazin - im Abo:

- Jeden Monat den Überblick über den gesamten PC-Spielemarkt mit PC GAMES plus Diskette oder CD-ROM. Wir testen für Sie, welche Spiele ihr Geld wert sind.
- Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie zurück.
- Sie versäumen keine der 12 Ausgaben und erhalten so ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.



**Als Dankeschön erhalten  
Sie abgebildeten  
Tips&Tricks-Sammelordner.**

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:  
COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

☐ **JA, ich will das PCG-Abo mit CD-ROM.**

(DM 108,-/Jahr (= DM 9,-/Ausgabe); Ausland 132,-/Jahr)

☐ **JA, ich will das PCG-Abo mit Diskette.**

(DM 79,-/Jahr (= DM 6,58/Ausgabe); Ausland: 103,-/Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich erhalte das PCG-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner (Art.-Nr. 995), den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs.

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- ☐ Gegen Rechnung  
☐ Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr.

BLZ

PG 1295

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden.  
Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:  
**COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**



## COMING UP!

## Warcraft 2

Streitkräfte statt Raketenwerfer, Bogenschützen und Kaputpulte statt Grenadiere und Kampfbuggys: Das Fantasy-Strategical Warcraft 2 stand bei unserem Besuch der Blizzard Entertainment-Zentrale bereits kurz vor der Fertigstellung. 640 x 480 Bildpunkte bürgen für bessere Übersicht und detailliertere Animationen. Auch eine eingehende Analyse der Multiplay-Fähigkeiten wird Bestandteil unseres Reviews sein.



## Wing Commander IV

Das Spiel mit der verdientermaßen höchsten PC Games-Wertung aller Zeiten wird fortgesetzt: Genau ein Jahr nach der Charts-Rakete Wing Commander 3 läßt Chris Roberts seinen Helden Colonel Blair den „Price of Freedom“ bezahlen. In den letzten Ausgaben konnten Sie die Entstehung des wohl bedeutendsten Programms dieses Jahres mitverfolgen. Ob sich der Aufwand gelohnt hat, ergründen wir in der PC Games 1/96.



## Destruction Derby

Nur ein kaputtes Auto ist ein gutes Auto: Der Preview in dieser Ausgabe zeigte bereits einige der Stärken des außergewöhnlichen Stock Car-Vergnügens auf. Da die Reaktionen auf die PlayStation-Version bereits mehr als überragend waren, dürfen sich auch die Besitzer schneller PCs auf eine actionreiche und vor allem netzwerktaugliche Bereicherung der Rennspiel-Kategorie freuen.



## Z

Ist Command & Conquer noch zu schlagen? Wenn es nach den Arcade-Action-Spezialisten von Eric Matthews und seinen Bitmap Brothers geht, erleben wir nach vor Weihnachten die Wachablösung bei den Echtzeit-Strategiespielen. Atemberaubend gerenderte SVGA-Grafik, rasantes Gameplay und eine nie gekannte Flexibilität beim Einsatz der Waffensysteme werden in Aussicht gestellt.



## Gottes vergessene Kinder

Tausendmal zitiert, tausendmal ist nix passiert: Zur Zeit fahren alle Hersteller Sonderschichten, um ihre seit Ewigkeiten angekündigten Spiele rechtzeitig vor dem Weihnachtsgeschäft auf den Markt zu werfen. Die Grafiker pixeln sich um den Verstand, die Programmierer greifen schneller als sonst in die Tasten und die Pentiums rendern quasi rund um die Uhr an sensationellen SVGA-Animationen. Deshalb ist für die nächste Ausgabe eine wahre Spiele-Flut zu erwarten - u. a. rechnen wir mit ...

## Rebel Assault 2

The Star Wars Saga continues: LucasArts läßt Sie in hochauflösenden X-Wings durch's All schwirren.



## Caribbean Disaster

Gut Strategiespiel will Weile haben: Demnächst räumen wir auf Ikarions Südsee-Insel mit der Korruption auf.



## Fatal Racing

Die herrlich unkonventionelle Simulation stellt die Welt im wahrsten Sinne des Wortes auf den Kopf.



## Bleifuß

Wenn auch das restliche Spiel so gut wie die Demo ist, stellt Virgin die neue Nummer 1 im Rennspiel-Genre.



## Stonekeep

Drei Jahre haben wir auf das Rollenspiel gewartet, jetzt kommt's auf die paar Tage auch nicht mehr an!



## The Dig

Das neue LucasArts-Adventure verspricht die Puzzle-Qualität von Day of the Tentacle und Vollgas-Grafik.



## Formula One Grand Prix 2

Der SVGA-Nachfolger des Vize-Weltmeisters unter den Renn-Simulationen rollt demnächst vom Band.



## 11th Hour

Virgin klärt uns darüber auf, was die Stunde geschlagen hat - Pflichtprogramm für Freunde harter Kopfnüsse!



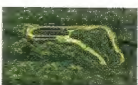
## Space Marines

Software 2000 rückt mit SVGA-Einheiten und dem Hexagon-Prinzip gegen die Battle Isle-Festung an.



## Pole Position

Ascons Wirtschaftssimulation macht Sie zum gestreßten Manager eines Formel 1-Rennstalls.



Die PC Games  
Ausgabe 01/96  
erscheint am  
6. Dezember.





# Crusade



Einfache Bedienung durch Icons



Stimmungsvolle Szenerien



Auf dem Weg zum Thron...



...nur nicht den Kopf verlieren



Karteneditor

- Schwierigkeit einstellbar
- Tag/Nachtwechsel
- Jahreszeitenwechsel
- Bis zu 4 Spieler möglich
- Modern/Multimedemoption
- Bündnismöglichkeit
- Inklusive Einheiteneditor
- Inklusive Karteneditor
- Filmszenen mit echten Darstellern
- Digitalisierter Sound
- Sprachausgabe
- Komplett in deutsch



In einer Zeit, in der das Schicksal von  
Vielen in den Händen von Wenigen liegt,  
seid Ihr auserwählt, den Kampf um die  
Macht zu entscheiden...  
**Crusade - das Strategie-Erlebnis**

**CD-ROM**  
MULTIMEDIA

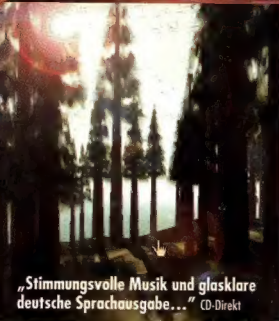
**GREENWOOD**  
ENTERTAINMENT

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst, Tel. 02131/6070, Fax 02131/60711  
Profisoft GmbH, Eversberger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 0541/122065, Fax 0541/122470  
Schweini ABC Spielzeug AG, Bahnhofs Nord, Ch-Straße 10, Tel. 081/7852960, Fax 081/7851222  
Befeech ABC SPIELPASS Großhandels GmbH, Vorfahrtsweg Wirtschaftspark, A-6340 Götzing, Tel. 05323/36510, Fax 05323/64794





Milia Palme D'OR 1995



„Stimmungsvolle Musik und glasklare deutsche Sprachausgabe...“ CD-Direkt



„Die deutsche Version lößt in sprachlicher Hinsicht keine Wünsche offen!“ PC Entertainer



„Die Grafik bei Myst ist atemberaubend und unglaublich detailliert.“ PC Games



Verlieren Sie sich in den Welten von

# MYST

**Limited Edition mit Screen Saver**

MYST hat bisher bereits mehr als 20 bedeutende Awards gewonnen und wurde über 1,5 Millionen Mal verkauft.

In Kürze erscheint MYST im Bundle mit dem MYST Screen Saver ohne Aufpreis in limitierter Auflage.

Holen Sie sich jetzt die mystischen Bilder und Klänge dauerhaft auf Ihren Bildschirm mit dem MYST Screen Saver! Entdecken Sie Hunderte phantastischer Bilder in acht spannenden Slide-Shows!

MYST gibt es komplett in Deutsch inklusive Sprachausgabe für WIN CD und Mac CD.



CYAN



Broderbund®

Myst ist ein eingetragenes Warenzeichen von Cyan, Inc. ©Copyright 1993, 1994, 1995 Broderbund Software, Inc. und Cyan, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Holpline-Nummer: 0180 / 2354549

Im Exklusiv-Vertrieb von  
**DMG**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE

